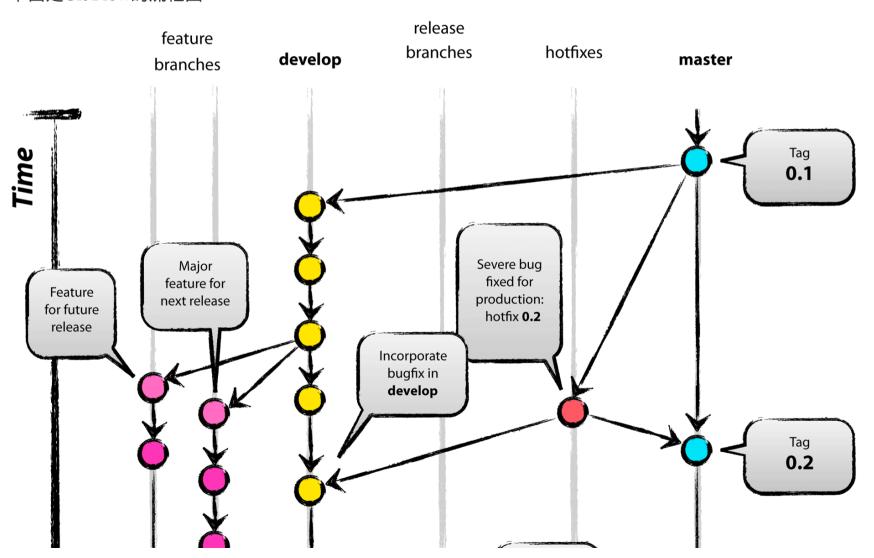
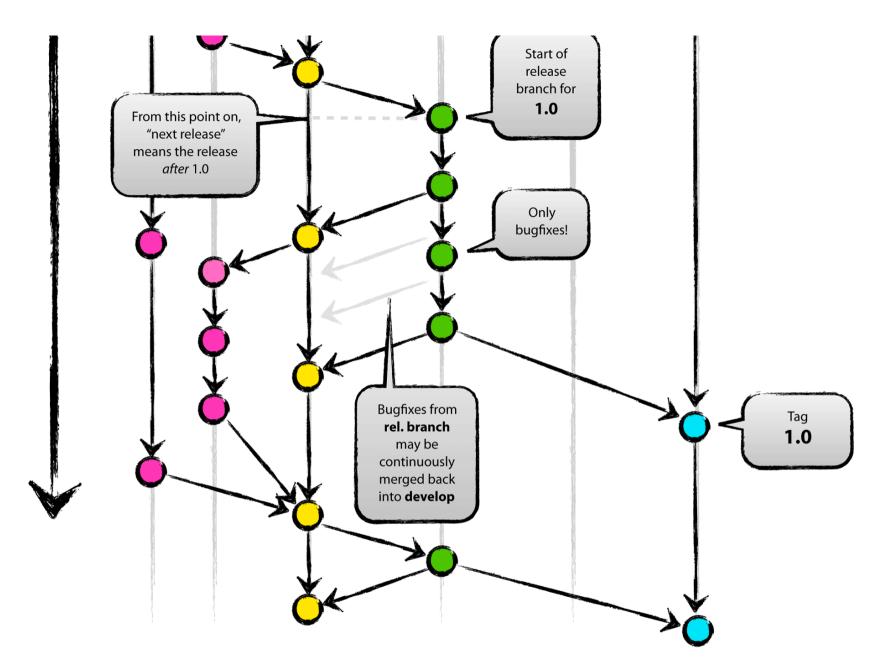
Git Flow

就像代码需要代码规范一样,代码管理同样需要一个清晰的流程和规范

Vincent Driessen 同学为了解决这个问题提出了 A Successful Git Branching Model

下面是Git Flow的流程图





上面的图你理解不了? 没关系,这不是你的错,我觉得这张图本身有点问题,这张图应该左转90度,大家应该就很用以理解了。

Git Flow常用的分支

Production 分支

也就是我们经常使用的Master分支,这个分支最近发布到生产环境的代码,最近发布的Release ,这个分支只能从其他分支合并,不能在这个分支直接修改

Develop 分支

这个分支是我们是我们的主开发分支,包含所有要发布到下一个Release的代码,这个主要合并与其他分支,比如Feature分支

Feature 分支

这个分支主要是用来开发一个新的功能,一旦开发完成,我们合并回Develop分支进入下一个Release

• Release分支

当你需要一个发布一个新Release的时候,我们基于Develop分支创建一个Release分支,完成Release后,我们合并到Master和 Develop分支

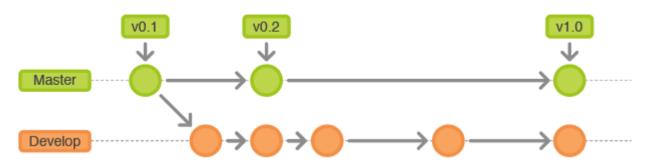
Hotfix分支

当我们在Production发现新的Bug时候,我们需要创建一个Hotfix,完成Hotfix后,我们合并回Master和Develop分支,所以Hotfix的改动会进入下一个Release

Git Flow如何工作

初始分支

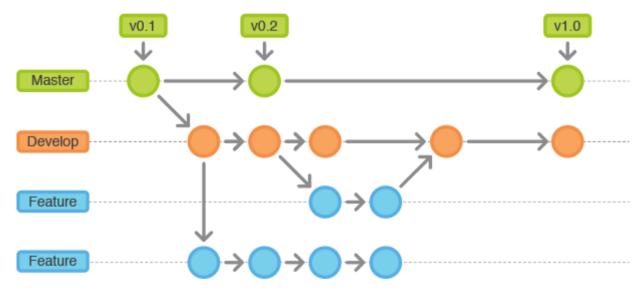
所有在Master分支上的Commit应该Tag



Feature 分支

分支名 feature/*

Feature分支做完后,必须合并回Develop分支,合并完分支后一般会删点这个Feature分支,但是我们也可以保留

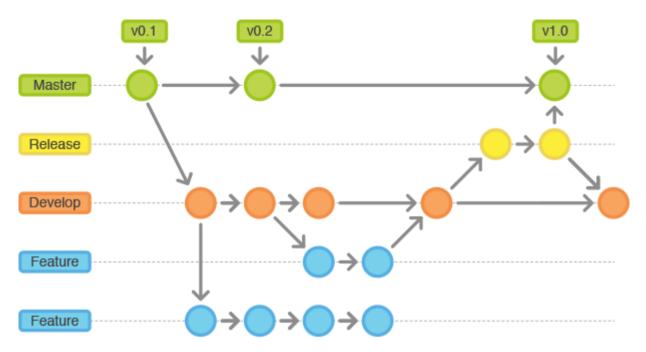


Release分支

分支名 release/*

Release分支基于Develop分支创建,打完Release分之后,我们可以在这个Release分支上测试,修改Bug等。同时,其它开发人员可以基于开发新的Feature (记住:一旦打了Release分支之后不要从Develop分支上合并新的改动到Release分支)

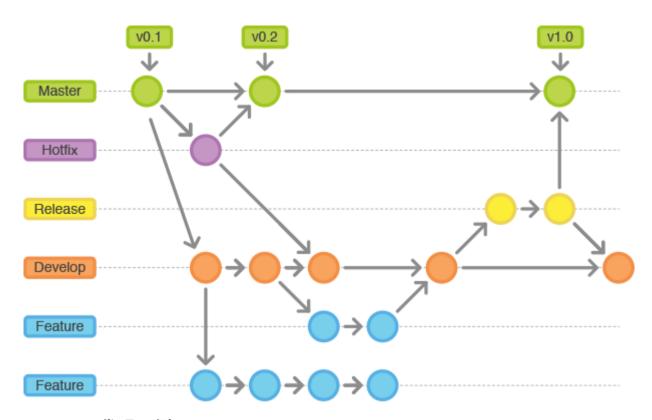
发布Release分支时,合并Release到Master和Develop,同时在Master分支上打个Tag记住Release版本号,然后可以删除Release分支了。



维护分支 Hotfix

分支名 hotfix/*

hotfix分支基于Master分支创建,开发完后需要合并回Master和Develop分支,同时在Master上打一个tag



Git Flow代码示例

a. 创建develop分支

```
git branch develop
git push -u origin develop
```

b. 开始新Feature开发

```
git checkout -b some-feature develop
# Optionally, push branch to origin:
git push -u origin some-feature
```

```
# 做一些改动
git status
git add some-file
git commit
```

c. 完成Feature

```
git pull origin develop
git checkout develop
git merge --no-ff some-feature
git push origin develop

git branch -d some-feature

# If you pushed branch to origin:
git push origin --delete some-feature
```

d. 开始Relase

```
git checkout -b release-0.1.0 develop

# Optional: Bump version number, commit

# Prepare release, commit
```

e. 完成Release

```
git checkout master git merge --no-ff release-0.1.0
```

```
git push

git checkout develop

git merge --no-ff release-0.1.0

git push

git branch -d release-0.1.0

# If you pushed branch to origin:

git push origin --delete release-0.1.0

git tag -a v0.1.0 master

git push --tags
```

f. 开始Hotfix

```
git checkout -b hotfix-0.1.1 master
```

g. 完成Hotfix

```
git checkout master
git merge --no-ff hotfix-0.1.1
git push
git checkout develop
```

```
git merge --no-ff hotfix-0.1.1
git push

git branch -d hotfix-0.1.1

git tag -a v0.1.1 master
git push --tags
```

Git flow工具

实际上,当你理解了上面的流程后,你完全不用使用工具,但是实际上我们大部分人很多命令就是记不住呀,流程就是记不住呀, 肿么办呢?

总有聪明的人创造好的工具给大家用, 那就是Git flow script.

安装

• OS X

brew install git-flow

• Linux

apt-get install git-flow

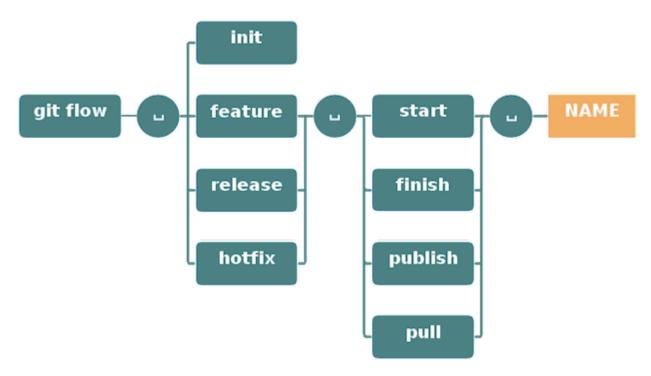
Windows

wget -q -O - --no-check-certificate https://github.com/nvie/gitflow/raw/develop/contrib/gitflow-installer.sh | bash

使用

• 初始化: git flow init

- 开始新Feature: git flow feature start MYFEATURE
- **Publish**一个Feature(也就是push到远程): git flow feature publish MYFEATURE
- 获取Publish的Feature: git flow feature pull origin MYFEATURE
- 完成一个Feature: git flow feature finish MYFEATURE
- 开始一个Release: git flow release start RELEASE [BASE]
- **Publish** ↑ **Release:** git flow release publish RELEASE
- 发布Release: git flow release finish RELEASE
 别忘了git push --tags
- 开始一个Hotfix: git flow hotfix start VERSION [BASENAME]
- 发布一个Hotfix: git flow hotfix finish VERSION



Git Flow GUI

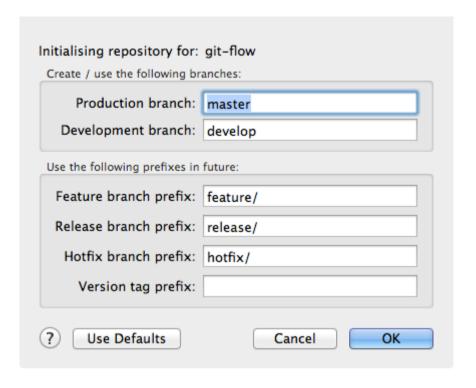
上面讲了这么多,我知道还有人记不住,那么又有人做出了GUI工具,你只需要点击下一步就行,工具帮你干这些事!!!

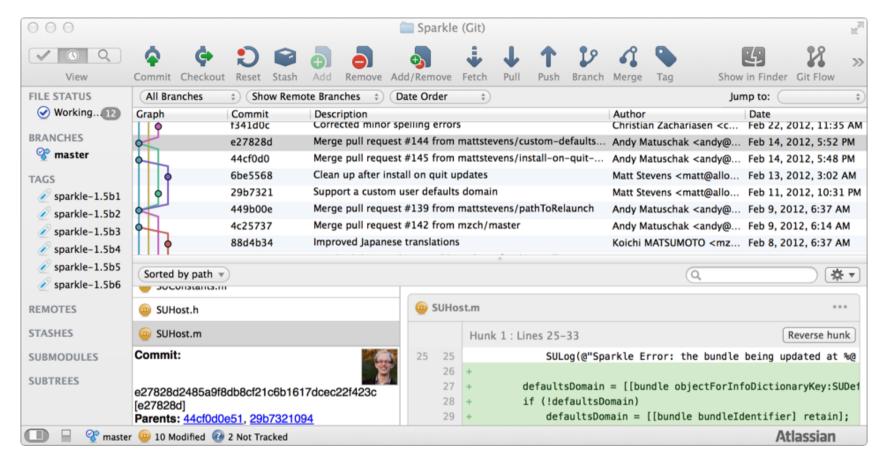
SourceTree

当你用Git-flow初始化后,基本上你只需要点击git flow菜单选择start feature, release或者hotfix, 做完后再次选择git flow菜单,点击 Done Action. 我勒个去,我实在想不到还有比这更简单的了。

目前SourceTree支持Mac, Windows, Linux.

这么好的工具请问多少钱呢? 免费!!!!





Git flow for visual studio

广大VS的福音

GitFlow for Visual Studio

