概述

这篇文档其实主要讲的是行内关于"打洞"的事情。

什么叫"打洞"

通过在两个私网之间打一条隧道(tunnel)而把他们连接起来的方法,行内俗称"**打洞**",其实专业的说法应该是"搭建隧道",在两个能路由的两个单独的私有网络之间搭建一条隧道(tunnel)以便于两个私网之间能够直接互通。

为什么要"打洞"

刚需

这个恐怕对于大多数互联网企业来讲,都是绕不开的需求。互联网公司大多有好些单独的私网,比如,每个单独的办公环境都有单独的私网吧,还有托管机房是不是也有单独的私网?如果用了公有云的话,那么每个公有云是不是也有单独的私网?而"打洞"就是为了把这些网络无缝的连接起来,组成一张大的"内网"。显而易见有几个好处:

- 办公网的每一个用户可以自动漫游,无需修改配置而访问办公网的每一个节点
- 办公、管理都走私网,貌似更显得专业、安全一些

中小企业场景

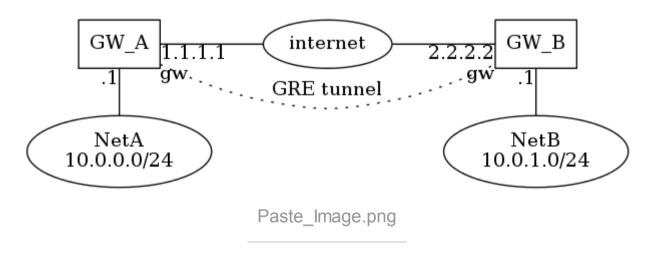
我们这里主要讲中小企业常用的Linux+GRE+tunnel方案,为什么不提大型企业呢?因为大公司大多直接采购专业的网络设备来做类似的工作了,更有甚者,直接租用点对点专线来直连各个私网,所以高富帅的生活我等屌丝不懂,也就不在这里讨论了。

怎样"打洞"

下面就以在CentOS6.x(CentOS7.x其实是一样的)下为例来讲下怎样打洞(GRE tunnel),其他Linux发行版下的情况可以同理推之。

场景一

如下图所示:两个私网的网关都分别直接有公网地址。这个场景应该是最普遍的场景。



注意:上图由如下graphviz代码生成。

```
<graphviz dot>
digraph G {
rankdir="LR";
GA [shape=box, label="GW_A"];
NetA [label="NetA\n10.0.0.0/24"];
GA -> NetA [dir=none, taillabel=".1"];
GA -> Internet [dir=none, taillabel="1.1.1.1"];
Internet [label="internet"];
```

```
Internet -> GB [dir=none, headlabel="2.2.2.2"];
GB [shape=box, label="GW_B"];
GB -> NetB [dir=none, taillabel=".1"];
NetB [label="NetB\n10.0.1.0/24"];
GA -> GB [dir="none", style="dotted", label="GRE tunnel", headlabel="gw", taillabel="gw", constraint=false];
{rank=same GA NetA}
{rank=same GB NetB}
}
</graphviz>
```

这个配置是最好写了,在GW A上写配置文件/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-gw

```
DEVICE=gw
ONBOOT=yes
TYPE=GRE
PEER_OUTER_IPADDR=2.2.2.2
PEER_INNER_IPADDR=10.0.1.0/24
MY_INNER_IPADDR=10.0.0.1
KEY=haw-haw.org
BOOTPROTO=none
```

同样的,在GW_B上写配置文件/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-gw

```
DEVICE=gw

ONBOOT=yes

TYPE=GRE

PEER_OUTER_IPADDR=1.1.1.1

DEFR_TNNFR_TPADDR=10_0_0_0/2/
```

```
MY_INNER_IPADDR=10.0.1.1

KEY=haw-haw.org

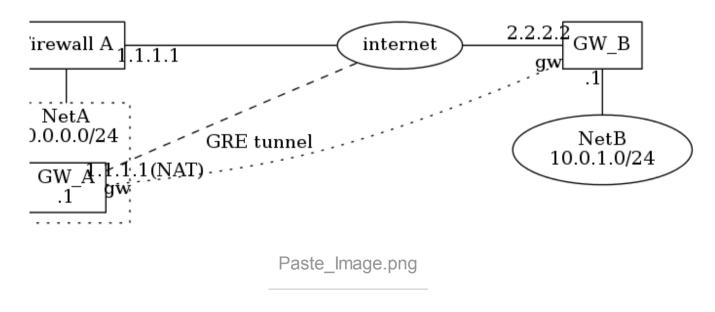
BOOTPROTO=none
```

最后,分别在GW_A和GW_B上分别激活网络设备gw即可,具体命令是:

ifup gw;

场景二

如下图所示:只有一个私网的网关(GW_B)直接有公网地址,另外一个(GW_A)没有直接接公网,但是它在Firewall A设备上有个一对一的NAT(ip是1.1.1.1),这个情况就稍稍复杂一些。



注意:上图由如下graphviz代码生成。

```
<graphviz dot>
digraph G {
newrank=true:
rankdir=LR;
compound=true:
FWA [shape=box, label="Firewall A"];
subgraph cluster NetA {
rankdir=LR;
graph [style="dotted"];
label="NetA\n10.0.0.0/24";
GA [shape=box, label="GW A\n.1"];
Internet [label="internet"];
GB [shape=box, label="GW B"];
NetB [label="NetB\n10.0.1.0/24"];
FWA -> GA [dir="none", lhead="cluster NetA", minlen=2];
FWA -> Internet [dir=none, taillabel="1.1.1.1", minlen=2, labeldistance=2];
GA -> Internet [dir=none, style="dashed", taillabel="1.1.1.1(NAT)", constraint=false, labeldistance=3];
Internet -> GB [dir=none, headlabel="2.2.2.2", minlen=1.5, labeldistance=2]:
GB -> NetB [dir=none, taillabel=".1"];
GA -> GB [dir="none", style="dotted", label="GRE tunnel", headlabel="gw", taillabel="gw", constraint=false, labeldistance=1];
{rank=same GB NetB}
{rank=same FWA GA}
</graphviz>
```

在GW_A上写配置文件/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-gw

```
DEVICE=gw
ONBOOT=yes
TYPE=GRE
```

```
PEER_OUTER_IPADDR=2.2.2.2

PEER_INNER_IPADDR=10.0.1.0/24

MY_INNER_IPADDR=10.0.0.1

KEY=haw-haw.org

BOOTPROTO=none
```

同样的,在GW_B上写配置文件/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-gw

```
DEVICE=gw
ONBOOT=yes
TYPE=GRE
PEER_OUTER_IPADDR=1.1.1.1
PEER_INNER_IPADDR=10.0.0.0/24
MY_INNER_IPADDR=10.0.1.1
KEY=haw-haw.org
BOOTPROTO=none
```

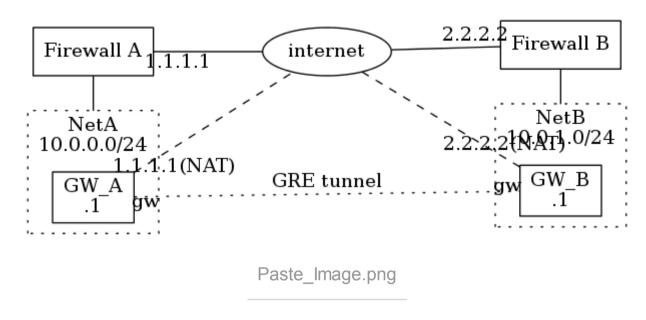
最后,分别在GW_A和GW_B上分别激活网络设备gw即可,具体命令是:

```
ifup gw;
```

细心的人会发现,这两种场景下配置文件是一样的!对,就是一样的。:)

场景三

如下图所示:两个私网的网关(GW_A和GW_B)都没有公网地址,都是通过防火墙设备(Firewall A和Firewall B)上分别做的一对一的NAT(ip分别是1.1.1.1和2.2.2.2)。



注意:上图由如下graphviz代码生成。

```
<graphviz dot>
digraph G {
  newrank=true;
  rankdir=LR;
  compound=true;
  FWA [shape=box, label="Firewall A"];
  subgraph cluster_NetA {
  rankdir=LR;
  graph [style="dotted"];
  label="NetA\n10.0.0.0/24";
  GA [shape=box, label="GW_A\n.1"];
}
```

```
Internet [label="internet"]:
FWB [shape=box, label="Firewall B"];
subgraph cluster NetB {
rankdir=LR;
graph [style="dotted"];
label="NetB\n10.0.1.0/24";
GB [shape=box, label="GW B\n.1"];
FWA -> Internet [dir=none, taillabel="1.1.1.1", minlen=2, labeldistance=2];
Internet -> FWB [dir="none", headlabel="2.2.2.2", minlen=2, labeldistance=2];
FWA -> GA [dir="none", lhead="cluster NetA", minlen=2];
FWB -> GB [dir="none", lhead="cluster NetB", minlen=2];
GA -> Internet [dir=none, style="dashed", taillabel="1.1.1.1(NAT)", constraint=false, labeldistance=3];
Internet -> GB [dir=none, style="dashed", headlabel="2.2.2.2(NAT)", minlen=1.5, labeldistance=2];
GA -> GB [dir="none", style="dotted", label="GRE tunnel", headlabel="gw", taillabel="gw", constraint=false, labeldistance=1];
{rank=same FWB GB}
{rank=same FWA GA}
</graphviz>
GW A和GW B上的配置,跟前两种场景是一样的。
调整MTU
```

这点很重要!不做这个的话你的网络也许会出各种各样的神奇问题!:)

方法很简单,在GW_A和GW_B的机器上分别执行

```
iptables -t mangle \
-A FORWARD \
```

```
-p tcp \
-m tcp \
--tcp-flags SYN,RST SYN \
--j TCPMSS \
--clamp-mss-to-pmtu;
```

优点

这样配置的好处是显而易见的:

避免引入互联IP

行内其他的方案其实也差不多,唯一比较大的区别是其他方案一般都会在GW_A和GW_B的隧道虚接口gw上配上互联IP地址来用于互通,然后把对端的私有网络地址段的路由指向对端隧道虚接口gw的互联IP。这样做其实也能实现功能,但是有几个问题:

- 网关机器GW_A和GW_B跟对端私网的非网关的其他机器的私网通讯可能会有问题,需要其他机器上到互联ip所在网段的路由正 好指向本网段的网关地址
- 简单看是仅多一对互联IP,但其实是整多一个互联网段!这对于ip地址及网络的维护带来的工作量不能低估

配置文件维护方便

- 保证重启服务器、重启网络甚至于重启网络设备都会正确读取配置
- 虚接口也可以单独启停,维护起来相当方便
- 维护模式相当清晰, 改动起来非常方便

其他

启停命令

```
ifup gw;# start
ifdown gw;# stop
```

需要注意的是:在以上三种场景中,都需要确认在NetA和NetB网络中机器上到10.0.1.0/24和10.0.0.0/24的路由分别指向了GW_A和GW_B(可以分别在default gw上做)

静态路由

在某些具体的场景下,比如NetA后面还接的有NetC,IP地址段是172.16.1.0/24,那么为了让NetB和NetC能私网互通,则必须要在NetB的网关GW_B上将NetC的地址172.16.1.0/24指向NetA的网关地址GW_A才行,这种情况下只需要在GW_B上编辑配置文件/etc/sysconfig/network-scripts/route-gw,其内容如下:

```
172.16.1.0/24 dev gw src 10.0.1.1
```

这样设置的静态路由会在

```
ifup gw;
```

时自动被启用,

时自动删除,能不能不要这么方便、人性化!

存在问题

本文话题到此就结束了,但是安全意识强的同学就会马上意识到:这种方式把几个不同的网络连成了一个大三层的网络,的确是很方便,但是网络之间的通讯没有被加密,直接明文传输,是不是不太合适?好问题!所以,下一篇文章我们将讲一下怎样把网络之间的流量加密一下