



Semestrální práce z předmětu KIV/WEB
TrophyShare

Jan Dvořák
A13B0293P
jdvorak@students.zcu.cz
Dne 6. 12. 2014

Úvod

TrophyShare je sociální síť pro rybáře, kteří se chtějí chlubit svými úlovky. Ty se pak porovnávají pomocí koeficientu vypočteného z váhy a velikosti dané ryby. Ostatní mají možnost je označit jako své oblíbené. Uživatelé se také mohou dívat, jaké úlovky byly chyceny v jejich domovské místní organizaci a podle toho se rozhodnout, kam se příště vydají na lov.

Užité technologie

Při tvorbě webových stránek TrophyShare bylo užito těchto technologií:

- PHP (serverová část aplikace) s ohledem na MVC architekturu
- MySQL databáze (přístup z PHP pomocí PDO)
- Twig – kompletně všechen html kód generován ze šablon
- Bootstrap – celý design webu
- Javascript, JQuery (jen okrajově) – odesílání dat z formuláře při registraci a přihlášení (heslo je před odesláním zahashováno)
- AngularJS, AJAX – administrace, stránka TOP (načítání dat úlovků bez znovunačtení stránky)

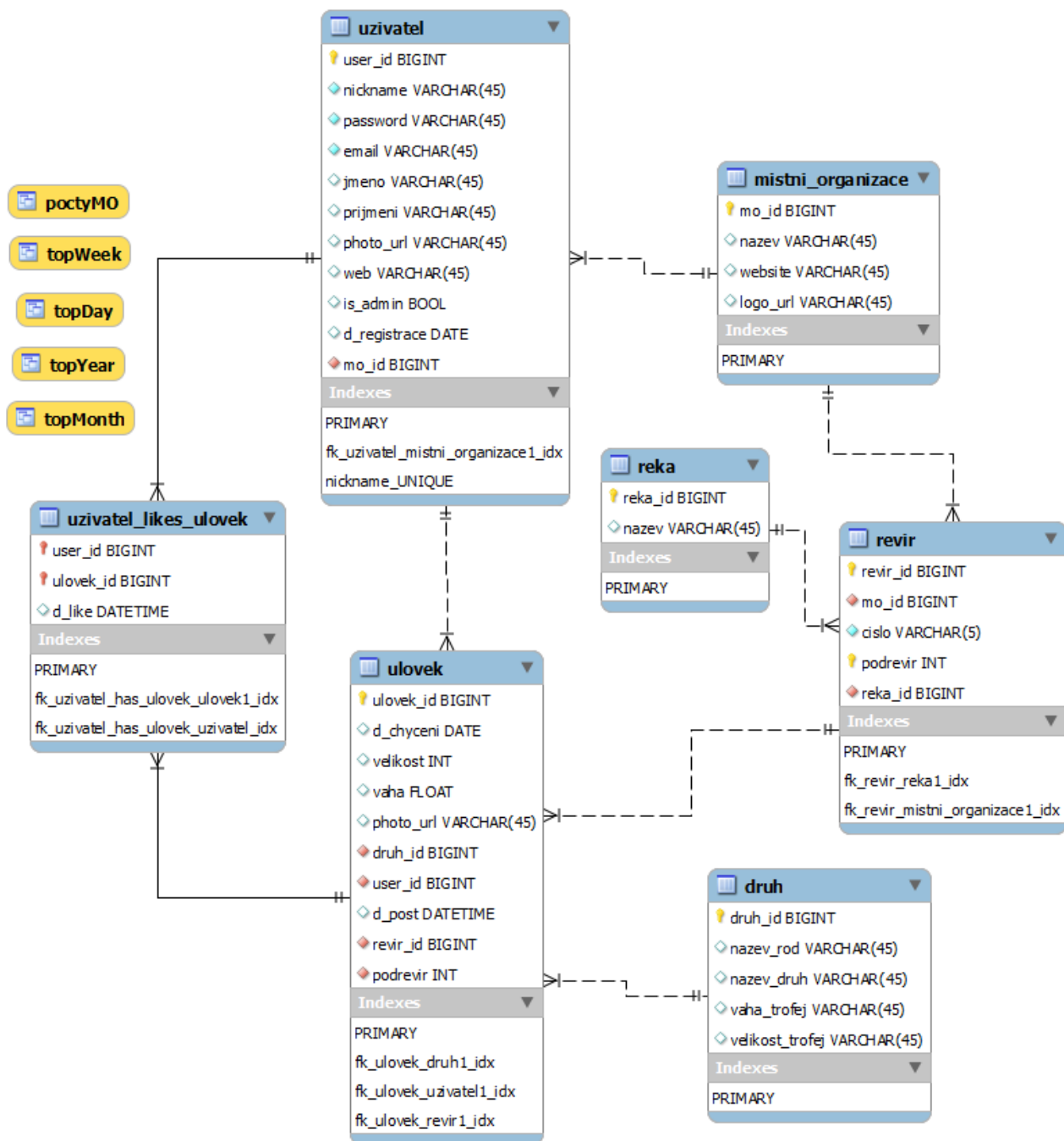
Instalace a konfigurace

Aplikaci lze stáhnout na stránce https://github.com/johnnythefarmer/kiv_web_sp. Je třeba ji rozbalit do www složky na počítači se spuštěným Apache serverem. Dále musíte na vašem DB serveru spustit sql skripty *init.sql* a *init_data.sql*. Poté již stačí v souboru */config/config.php* zadat správnou konfiguraci pro připojení k vaší databázi a aplikace můžete spustit. Je důležité abyste byli připojeni k internetu, jelikož využívá některé externí javascriptové soubory (např. AngularJS).

Do aplikace se lze přihlásit těmito údaji:

| Typ | Přezdívka | Heslo |
|----------------|-----------|----------|
| Běžný uživatel | User | password |
| Administrátor | Admin | password |

Databáze



Struktura aplikace

- Složka *config/*
 - *config.php* – konfigurace + konstanty využívané v celé aplikaci
- Složka controller
 - *Admin.php* – controller pro administraci
 - *Error.php* – controller pro výpis chybových hlášení
 - *Index.php* – controller pro úvodní stránku
 - *Login.php* – přihlašování uživatelů
 - *Mo.php* – práce s místními organizacemi
 - *Register.php* – registrace uživatelů
 - *Top.php* – žebříček úlovků
 - *Trophy.php* – práce s úlovkou
 - *User.php* – práce s uživateli
- Složka *lib/*
 - Složka *admin/*
 - *fsg.php* – skript pro administraci revírů
 - *mo.php* – skript pro administraci místních organizací
 - *rivers.php* – skript pro administraci řek
 - *species.php* – skript pro administraci druhů ryb
 - *trophies.php* – skript pro administraci úlovků
 - *users.php* – skript pro administraci uživatelů
 - *Controller.php* – Od této třídy dědí všechny controllery
 - *Model.php* – od této třídy dědí všechny modely
 - *View.php* – slouží k výpisu html kódu
 - *like.php* – skript pro přidávání liků
 - *topTrophy.php* – skript který vrací data ve formě JSONu pro žebříček úlovků
- Složka *model/*
 - *MOModel.php* – model, který pracuje s tabulkou Místních organizací a jí přidruženými tabulkami (Revíry a Řeky)
 - *TrophyModel.php* – model, který pracuje s tabulkou úlovků a jí přidruženými tabulkami (Druh, Liky)
 - *UserModel.php* – model pro práci s tabulkou uživatelů

- Složka *public/*
 - *css/* - složka s CSS soubory
 - *fonts/* - složka s fonty
 - *js/* - složka s JS soubory
 - *img/* - složka s obrázky
 - *mo/* - složka s logy místních organizací
 - *profile-pic/* - složka s profilovými obrázky uživatelů
 - *trophy/* - složka s obrázky úlovků
 - *logo(.png/.svg)* – loga této stránky
- Složka *templates/* - obsahuje všechny šablony pro Twig
- Složka *Twig/* - adresář Twigu
- *index.php* – indexová stránka

Architektura aplikace

Celá aplikace funguje tak, že uživatel zadá adresu (např. <http://trophyshare.cz/trophy/id/3>) a server si jí automaticky přepíše takto: <http://trophyshare.cz/index.php?url=trophy/id/3>. V souboru *index.php* se tato adresa rozdělí podle lomítek do pole. První prvek v poli pak obsahuje název třídy, kterou budeme volat (musí dědit od třídy *Controller.php*), druhý prvek název metody (samozřejmě musí v této třídě existovat a být public) a třetí značí parametr předávaný této metodě. Jestli je uživatel přihlášen se zjišťuje při konstrukci třídy *Controller.php* (což je prováděno pokaždé když voláme její potomky).

Zde jsou uvedeny všechny stránky, na které se lze v této aplikaci dostat:

- *admin* (všechny metody volány bez parametrů) – přístup jen přihlášení uživatelé s administrátorskými právy
 - *mo* – administrace místních organizací
 - *trophies* – administrace úlovků
 - *users* – administrace uživatelů
 - *species* – administrace druhů ryb
 - *fsg* – administrace revírů
 - *rivers* – administrace řek
- *index* (resp. *nevyplněno*) - přístup i nepřihlášení
 - *index* (resp. *nevyplněno*) – úvodní stránka – přihlášení uživatelé uvidí tři nejnovější úlovky, nepřihlášení uvidí logo a informace o stránce
 - *logout* – odhlášení – jen pro přihlášené uživatele
- *login* – jen pro nepřihlášené
 - *index* (resp. *nevyplněno*) – formulář pro přihlášení
- *mo* – jen pro přihlášené
 - *id* – profil místní organizace, je třeba volat s parametrem id dané místní organizace
 - *edit* – formulář pro editaci MO s předaným id – přístup jen administrátoři
 - *trophies* – všechny úlovky v dané MO s předaným id
 - *fishground* – všechny úlovky na daném revíru s předaným id
 - *index* (resp. *nevyplněno*) – stejné jako volání *id* s číslem organizace ve které se nachází uživatel, který tuto funkci volá
- *register* – jen pro nepřihlášené
 - *index* (resp. *nevyplněno*) – registrační formulář
- *top* – jen pro přihlášené
 - *index* (resp. *nevyplněno*) – žebříček úlovků

- *trophy* – jen pro přihlášené
 - *id* – profil úlovku s předaným id
 - *post* – nahrání úlovku, volání bez parametru
 - *edit* – editace úlovku s předaným id, přístup jen uživatel, který tento úlovek vlastní
 - *index (resp. Nevyplněno)* – to samé jako *id* s předaným číslem posledního nahraného úlovku
- *user* – jen pro nepřihlášené
 - *id* – profil uživatele s předaným id
 - *trophies* – všechny úlovky uživatele s předaným id
 - *edit* – editace uživatele s předaným id, přístup jen daný uživatel (administrátoři mají právo uživatele jen mazat)
 - *index (resp. Nevyplněno)* – to samé jako *id* s předaným číslem uživatele, který tuto metodu zavolal

Prohlášení

Všechny obrázky použité v této aplikaci jsou buď mým vlastnictvím, nebo byly distribuovány pod licencemi, které dovolují jejich opětovné užití s úpravami.