

Exercícios para treinar Estruturas de repetição

- 1.** Faça um contador que vai de 1 até 10
- 2.** Faça um contador que vai de 10 até 1
- 3.** Faça um contador que vai de 1 até o número que o usuário informar
- 4.** Faça um contador que conte de onde o usuário quiser até onde ele quiser
- 5.** Faça um algoritmo estruturado que leia uma quantidade não determinada de números positivos. Calcule a quantidade de números pares e ímpares, a média de valores pares e a média geral dos números lidos. O número que encerrará a leitura será zero.
- 6.** Escrever um programa de computador que leia 10 números inteiros e, ao final, apresente a soma de todos os números lidos.
- 7.** Faça o mesmo que antes, porém, ao invés de ler 10 números, o programa deverá ler e somar números até que o valor digitado seja zero (0).
- 8.** Construa um algoritmo que leia uma quantidade indeterminada de números inteiros positivos e identifique qual foi o maior número digitado. O final da série de números digitada deve ser indicado pela entrada de -1.
- 9.** Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200.
- 10.** Chico tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Juca tem 1,10m e cresce 3 centímetros por ano. Construir um algoritmo que calcule e imprima quantos anos serão necessários para que Juca seja maior que Chico
- 11.** Faça um algoritmo que tenha 3 opções:
 - 1 – Para contar de 1 ate 10
 - 2 – Para contar de 10 ate 1
 - 3 – sair

