

# 論文題目

2021年3月

20201000

著者名

筑波大学情報学群  
知識情報・図書館学類



# 目次

1. 序論 .....	2
1.1. Code コード .....	2
1.2. Math 数式 .....	2
1.3. 引用文 .....	2
引用文献 .....	3

# 1. 序論

ここに研究の序論を書く。

This is an introduction. You can see [\[code:sample\]](#) below. The code was written by [Hunt \(1999\)](#) and [Allen \(2008\)](#). [序論](#)にあるように

## 1.1. Code コード

```
require 'sinatra'

get '/hi' do
  "Hello World!"
end
```

## 1.2. Math 数式

本スターターキットでは数式はサポートされていません。別ツールで作成の上、画像として保存し、読み込みましょう。

## 1.3. 引用文

わがはいは猫である。名前はまだ無い。

どこで生れたかとうんと見当けんとうがつかぬ。何でも薄暗いじめじめした所でニャーニャー泣いていた事だけは記憶している。

# 引用文献

Dan Allen. Seam in Action. Manning Publications.2008.

Andy Hunt & Dave Thomas. The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master. Addison-Wesley. 1999.