

ZADACI JAVASCRIPT

Zadatak 1.

Napraviti aplikaciju kalkulator. Kalkulator treba da poseduje osnovne operacije (sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje), kao i neke složenije kao što su koren, kvadrat i kub.


Zadatak 2.

Napraviti aplikaciju koja parsira uneti tekst tweet-a iz tekst inputa i parsirani tekst kopira u neki element. Tekst treba svaki link da ulinkuje, svaki “@” i “#” simbol da takodje ulinkuje da vodi na twitter. Umesto svakog @ simbola koristiti umanjenu sličicu twitter logo-a.

Tekst:

All over the world, there are @Firefox volunteers working on a browser built for you. #FoxYeah - <http://mzl.la/1KySiCH>

Parsirani tekst:

All over the world, there are  [Firefox](#) volunteers working on a browser built for you. [#FoxYeah](#) - <http://mzl.la/1KySiCH>

Zadatak 3.

Napraviti aplikaciju imenik. Napraviti niz objekata koji sadrzi ime, prezime, adresu, broj kucnog i mobilnog telefona. Potrebno je napraviti formu za unos sa validacijom ovih polja, kao i prikaz ovih podataka u listi sa mogućnošću sortiranja i pretrage.

Zadatak 4.

Napraviti kalendar koji prikazuje trenutni mesec i označava trenutni dan. Takođe prikazati trenutni datum i vreme koje se osvežava na svakih 1sec, sa mogućnošću izmene formata koji su predefinisani u padajućnoj listi.

Zadatak 5.

Napraviti video igru “Memorija”. Isparsirati JSON string koji sadrži linkove sa 8 slika i formirati tabelu od 16 slika (4 x 4). Napraviti 3 nivo-a igre: jednostavan (1 min), srednji (30 sec) i tezi (15 sec). Prilikom pokretanja igre izbacuje se prompt box gde igrac unosi svoje ime, koje se cuva u cookie-u, tako da sledeci put nije potrebno uneti ime. U zavisnosti od izabranog nivo-a formira se brojac koji se osvežava. Ukoliko brojac istekne, prikazuje se poruka da je igrač izgubio. Nakon pobede prikazuje se poruka i formira se “Highscore” lista gde je moguće videti svoje ime i poziciju.

*

Svaki kod treba da bude uredno kometarisan. Nije potrebno komentarisati svaku liniju, već samo deo koda (blok naredbi) koji radi neku funkciju. Napraviti vaš nalog (ako ga već nemate) na nekom od servisa koji nude git hosting kao što su Bitbucket ili Github:

<https://bitbucket.org/account/signin/?next=/>

<https://github.com/join>

Tokom rada nakon nekih izmena u kodu, potrebno je praviti komitove. Na taj način ukoliko dođe do greške, uvek ćete moći povratiti kod na stariju verziju.

Napraviti repozitorijum sa nazivom npr. “Predavanje - Javascript”.

Struktura zadatka u repozitorijumu bi mogla da izgleda ovako:

- zadatak-1 /
- css /
- imenik.css
- js /
- imenik.js
- index.html