

<b>NAME/ALIAS:</b> Unnamed Character (Melange)		<b>PLAYER:</b> Husman		MOVEMENT: 6/12	
METATYPE: Human		AGE: 25	SEX: Female	NUYEN: 3335	
HEIGHT: 165	WEIGHT: 58	HAIR: Brown	EYES: Brown	SKIN: Brown	
KARMA: 0	TOTAL KARMA: 6	STREET CRED: 0	NOTORIETY: 0	PUBLIC AWARE: 0	
COMPOSURE: 5	JUDGE INTENTIONS: 5	LIFT/CARRY: 5	LIFT/CARRY WEIGHT: 30 kg/20 kg	MEMORY: 9	

**PERSONAL DATA**

DATE	NOTES
<b>CALENDAR ENTRIES</b>	

PHYSICAL ATTRIBUTES	MENTAL ATTRIBUTES	SPECIAL ATTRIBUTES	INITIATIVE
BODY: 3	CHARISMA: 2	EDGE: 5	INITIATIVE: 6 + 1d6
AGILITY: 3	INTUITION: 3	CURRENT EDGE POINTS:	
REACTION: 3	LOGIC: 6	ESSENCE: 5,1	RIGGER INIT: 6 + 1d6
STRENGTH: 2	WILLPOWER: 3		MATRIX AR: 6 + 1d6 MATRIX COLD: 3 + DP + 3d6 MATRIX HOT: 3 + DP + 4d6

**ATTRIBUTES**

ACTIVE SKILLS					ACTIVE SKILLS					KNOWLEDGE SKILLS				
SKILL NAME	POOL	RTG	ATT	MOD	SKILL NAME	POOL	RTG	ATT	MOD	SKILL NAME	POOL	RTG	ATT	MOD
Animal Handling	1	0	2	0	Heavy	2	0	3	0	Language: English	N	N	N	N
			(CHA)		Weapons			(AGI)		Language: Spanish	N	N	N	N
Archery	2	0	3	0	Impersonation	1	0	2	0	Architecture	7	4	3 (INT)	0
			(AGI)					(CHA)		Biology	12	6	6 (LOG)	0
Armorer	5	0	6	0	Instruction	1	0	2	0	Chemistry	8	2	6 (LOG)	0
			(LOG)					(CHA)		Street Drugs	6	3	3 (INT)	0
Automatics	2	0	3	0	Intimidation	1	0	2	0	Underworld	6	3	3 (INT)	0
			(AGI)					(CHA)						
Biotechnology	11	5	6	0	Leadership	1	0	2	0					
			(LOG)					(CHA)						
Blades	2	0	3	-13	Locksmith	4	1	3	0					
			(AGI)					(AGI)						
Clubs	2	0	3	-13	Longarms	6	3	3	0					
			(AGI)					(AGI)						
Computer	10	4	6	0	Medicine	11	5	6	0					
			(LOG)					(LOG)						
Con	1	0	2	0	Navigation	6	3	3	0					
			(CHA)					(INT)						
Cybercombat	12	6	6	0	Negotiation	1	0	2	0					
			(LOG)					(CHA)						
Cybertechnology	7	1	6	0	Perception	5	2	3	0					
			(LOG)					(INT)						
Demolitions	5	0	6	0	Performance	1	0	2	0					
			(LOG)					(CHA)						
Disguise	2	0	3	0	Pilot Ground	2	0	3	0					
			(INT)					(REA)						
Diving	2	0	3	0	Pilot Watercraft	2	0	3	0					
			(BOD)					(REA)						
Electronic Warfare	12	6	6	0	Pistols	7	4	3	0					
			(LOG)					(AGI)						
Escape Artist	2	0	3	0	Running	5	3	2	0					
			(AGI)					(STR)						
Etiquette	4	2	2	0	Sneaking	6	3	3	0					
			(CHA)					(AGI)						
First Aid	12	6	6	0	Software	10	4	6	0					
			(LOG)					(LOG)						
Forgery	9	3	6	0	Survival	2	0	3	0					
			(LOG)					(WIL)						
Free-Fall	2	0	3	0	Swimming	3	1	2	0					
			(BOD)					(STR)						
Gunnery	2	0	3	0	Throwing	2	0	3	0					
			(AGI)					(AGI)						
Gymnastics	6	3	3	0	Weapons	4	1	3	0					
			(AGI)					(INT)						
Hacking	12	6	6	0	Unarmed	2	0	3	-13					
			(LOG)					(AGI)						
Hardware	10	4	6	0	Combat									
			(LOG)											

**SKILLS**

PHYSICAL LIMIT: 4		MENTAL LIMIT: 6		SOCIAL LIMIT: 5		ASTRAL LIMIT: 6	
LIMITS							
NAME	LOCATION	ARCHETYPE	TYPE	CONNECTION	LOYALTY	PHYSICAL DAMAGE TRACK	STUN DAMAGE TRACK
Darius St George	Seattle	Mr. Johnson	Contact	4	1		

Jag har en del bioteknologiska och medicinska skills. Jag tänker mig att jag växt upp inom systemet och utbildat mig nästan klart inom sjukvård (inte läkare, utan sjuksyrra eller nåt), men att mina föräldrar av någon ouppgivnen anledning varit tvungna att fly staden/regionen, och att jag stannade kvar men såg till att få min identitet raderad från systemet, så nu lever jag i skuggorna. Det kostade dessutom en stor del av mina tillgångar.

Idag har jag en primär fejkad identitet, tillsammans med en fejkad medicinsk licens, och jobbar lite då och då på en liten klinik som riktar sig till människor med små medel. Den är legitim, men en del no-questions-asked-fall ligger på gränsen, dock inte i sådana volymer att myndigheterna bryr

sig. Där, och i mitt vardagsliv, har jag kommit i kontakt med shadowrunning-världen.

Deckingen har varit en hobby och jag är därmed självlärd inom detta.

Mina kontakter är en vänligt inställd läkare på kliniken samt en lite shady rent-a-cop som sköter säkerheten där. Tyvärr har jag inte karisma eller karma nog till fler kontakter :) Jag skulle gärna ha någon kontakt från universitetet också, men men.

**BACKGROUND**