## HTML/CSS

- 1 다음 설명 중 틀린 것은?
  - (1)종이로 인쇄되어 오프라인 상에서 사용되는 문서도 있지만, 컴퓨터를 이용한 온라인 용 전자문서로 있다.
  - (2)인터넷 상의 홈페이지는 수많은 웹페이지로 구성되어 있으며, 이 각각의 웹페이지가 바로 전자 문서이다.
  - (3)전자 문서를 작성하기 위해서 정해진 편집기는 없으며 한글, 워드 같은 편집기를 이용해도 되나, 반드시 확장자는 html로 저장해야 한다.
  - (4)전자 문서는 일반문서와는 달리, 표현하고자 하는 컨텐츠에 마크업 처리가 되어 있어야 한다..
  - (5)마크업에 사용되는 표기법을 가리켜 Tag라 한다.
  - (6)전자 문서를 구성하는 Tag를 해석하고 실행할 수 있는 전용 소프트웨어를 웹브라우저라 하며 그 종류엔 Chrome, IE,

Safari, Opera 등이 있다.

- (7)HTML은 Hyper Text Markup Language 를 뜻하므로 프로그래밍 언어 중 하나이다.
- 2 다음의 조건에 맞는 태그를 작성해 보세요
  - (1)특정 텍스트를 제목으로 표시한다
  - (2)문서의 내용 중 원하는 영역을 문단으로 지정한다.
  - (3)수평선을 긋는다
  - (4)링크를 생성한다
  - (5)순서 있는 목록을 작성한다
  - (6)순서 없는 목록을 작성한다.
  - (7)이미지를 문서내에 삽입한다
  - (8)표를 작성한다.
  - (9)표를 이용한 공지게시판을 만들어 본다
  - (10)버튼과 텍스트 박스를 이용한 로그인 폼을 작성한다
  - (11)회원가입 양식을 작성한다
- 3 다음 설명 중 맞는 것을 고르면?
  - (1)문서를 작성하면서 확장자를 html로 하되, 그 내용에는 마크업 태그를 전혀 사용하지 않았을 경우, 이 문서를 브라우저로 실행하게 되면 에러가 발생한다.
  - (2)HTML은 문서이기 때문에 태그를 사용하지 않을 경우 에러가 발생하는게 아니라, 문서를 올바르게 작성하지 않았으므로 작성자가 원하는 형식으로 표현되지 않을 뿐이다.
  - (3)HTML문서를 작성하려면 아무 편집기나 사용하면 되며, 반드시 확장자만은 html로 해야 한다.
  - (4)HTML 마크업에 사용되는 태그는 대소문자를 구분한다.

## 4 다음 설명 중 틀린 것은?

- (1)HTML 태그 문법은 이미 누군가에 의해 표준이 정해져 있으며 반드시 정해진 문법을 사용해야 하는데, 이 문법의 표준을 지정하는 주체는 웹브라우저 개발사이다.
- (2)HTML 태그 문법은 W3에 의해 표준으로 정해져 있기 때문에, 한번 작성된 태그는 모든 브라우저에서 동일한 결과로 보여지게 된다.
- (3)HTML5는 스마트폰과 같은 다양한 디바이스를 지원하기 위해 개발된 차세대 HTML이다. 따라서 동영상 재생을 위해 플래시와 같은 별도의 플러그인을 설치할 필요가 없다.
- (4)웹사이트를 이루는 HTML문서 작성시, 웹표준을 준수하지 않고 작성해도 법적으로 아무런 문제가 되지 않는다
- (5)다양한 사용자의 요구 조건에 맞는 웹페이지를 작성하려면, 반드시 웹표준에 맞게 전자문서를 작성해야 하고 이를 전문적으로 다루는 업무 영역을 웹퍼블리싱이라 한다.

## 5 다음의 조건에 맞는 태그를 작성해 보세요

- (1) 문서에 배경색을 적용해본다
- (2)브라우저내에 2개의 문서를 존재시키되, 브라우저를 위, 아래로 분리하고 각 영역에 nate와 daum 웹사이트를 나오게 한다
- (3)브라우저내에 2개의 문서를 존재시키되, 브라우저를 좌, 우로 분리하고 각 영역에 각각 다른 html문서를 나오게 한다
- (4) 브라우저의 내에 3개의 문서를 존재시키되 각 문서 영역의 크기를 임의로 지정해보자

## 6 다음 설명 중 틀린 것은?

- (1)HTML 문서는 크게 head와 body 영역으로 구성된다
- (2)실제 문서의 내용이 표현되는 영역은 head영역이다.
- (3)태그와 태그는 포함관계를 가질 수 있다, 즉 태그안에 태그를 넣을 수 있으며 이때 특정 태그를 포함하고 있는 바깥쪽 태그를 부모 요소라 부르고, 포함이 된 안쪽 태그를 자식 요소라 한다.
- (4)font 태그로 표현할 수 있는 글씨 크기에는 제한이 없다.
- (5)초기 HTML은 네트워크를 통해 문서를 주고 받기 위한 목적이었으므로 , 오늘날과 같이 화려하고 美적인 기능에는 큰 비중을 두지 않았다.
- (6)HTML의 미적 기능의 한계를 보완하기 위해 개발된 기술이 CSS 즉 스타일 시트이다.