# Todo\_manager

224632 조혜민

## 1. 서론

- 1. 프로젝트 목적 및 배경: 사용자의 할일을 관리해주는 프로그램을 만들며 지금까지 배배운 것 통해서 프로젝트를 진행한다.
- 2. 목표: TODO 리스트 만들어 사용자에게 작업요청 받고 요청받은 작업에 따라 수행하는 프로그램을 짜는 것이다.

## 2. 요구사항

- 1. 사용자 요구사항: 사용자가 할 일을 입력, 삭제, 출력할 수 있는 프로그램
- 2. 기능 요구사항
- ① 사용자에게 작업 요청 받기(1. 할 일 추가, 2. 할 일 삭제, 3. 목록 보기, 4. 종료, 5. 할 일 수정)
  - ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
  - (1->사용자에게 할일을 입력 받고 저장
  - 2->인덱스를 입력받고 해당 할 일 삭제
  - 3->전체 할일 목록 보여주기
  - 4->종료를 입력했을 경우 프로그램 종료
  - 5->인덱스와 할일을 입력받고, 해당 인덱스 할일을 변경)
  - ③ 할 일이 10개로 다 찬 경우는 할 일이 다 찼다고 출력하고 프로그램 종료

## 3. 설계 및 구현

1. 기능 별 구현 사항: (요구사항 별 코드)

사용자에게 작업 요청 받기

```
printf("-----₩n");
printf("메뉴를 입력해주세요.₩n");;
printf("1. 할 일 추가₩n2. 할 일 삭제₩n3. 목록 보기₩n4. 종료₩n5.할 일 수정₩n");
printf("현재 할 일 수 = %d₩n", taskCount);
```

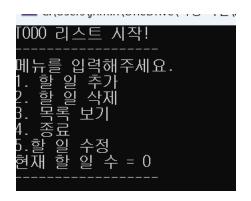
```
scanf_s("%d", &choice);
      pirntf로 인해 메뉴를 입력하고 scanf_s를 통해 choice로 받는다.
      ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
switch (choice) {
             //할일 입력할때
             case 1:
                    printf("할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): ");
                    scanf_s("%s", tasks[taskCount], (int)sizeof(tasks[taskCount]));
                    printf("할 일 ""%s""가 저장되었습니다₩n₩n", tasks[taskCount]);
                    taskCount++;
                    break;
->case1에서는 scanf_s를 통해 taskCount번호에 있는거에 넣고 sizeof도 설정해준다. 그 이후 ++을
한다.
             //할일 삭제할때
             case 2:
                    // 할 일 삭제하는 코드 블록
                    printf("삭제할 할 일의 번호를 입력해주세요. (1부터 시작):");
                    scanf_s("%d", &delIndex);
                    if (delIndex > taskCount || delIndex <= 0) {</pre>
                           printf("삭제 범위가 벗어났습니다.\n");
                    }
                    else {
                           printf("%d. %s : 할 일을 삭제합니다.\n", delIndex,
tasks[delIndex - 1]);
                           // 배열간 대입 (=배열에 문자 배열인 문자열의 대입) 이
불가능하기 때문에
                           // 문자열 복사 함수로 삭제
                           strcpy_s(tasks[delIndex - 1], sizeof(tasks[delIndex - 1]),
"");
                           // 특정 인덱스의 할 일 삭제 후 뒤에 있는 할 일 앞으로 옮기기
                           for (int i = delIndex; i < taskCount + 1; i++) {</pre>
                                  strcpy_s(tasks[i - 1], sizeof(tasks[i]), tasks[i]);
                           //삭제했으니 -1해줌
                           taskCount -= 1;
                    }
                    break;
             //할일 목록을 선택했을때
->taskCount는 현재 작업수고 tasks는 할일 목록 저장 2차원 배열이다. 결과는 할일이 삭제된
tasks이다. 삭제했으니 taskCount를 마이너스해서 저장해둔다. 사용자에게 삭제할 할일의 인덱스를
입력받고 입력받은 인덱스에서 제거한다 (-1해줘야함)제거한 후 한칸씩 당겨줌
             case 3:
                    printf("할 일 목록\n");
                    for (int i = 0; i < taskCount; i++) {</pre>
```

printf("----₩n");

```
//할일 목록 출력
                           printf("%d. %s ₩n", i + 1, tasks[i]);
                    }
                    printf("\n");
                    break;
                    //종료할때
->할일 목록을 taskCount 0부터 출력하는데 나오는건 i+1로 하여 1부터 쭉 나온다.
             case 4:
                    terminate = 1;
                    break;
                    //할일 수정
->종료하는 값은 1로 설정해둔다.
             case 5:
                    printf("할 일 수정할 번호를 입력하세요: ₩n");
                    scanf_s("%d", &delIndex);
                    if (delIndex > taskCount || delIndex <= 0) {</pre>
                           printf("수정 범위가 벗어났습니다.₩n");
                    }
                    else {
                           printf("%d : 할 일을 수정합니다.\n", delIndex);
                           strcpy_s(tasks[delIndex - 1], sizeof(tasks[delIndex - 1]),
tasks[delIndex - 1]);
                           printf("할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): ");
                           scanf_s("%s", tasks[delIndex - 1], (int)sizeof(tasks[delIndex
- 1]));
                           printf("할 일 ""%s""가 저장되었습니다₩n₩n", tasks[delIndex -
1]);
                    }
                    break;
                    //다른걸 입력했을때
->할일 수정하여 삭제하고 그 자리에 저장하게 되는 함수를 입력하였다. delIndex에 수정할 번호를
입력하고 -1을 하여 자리를 찾고 대체를 한다. 수정하여 넣음
             default:
                    printf("잘못된 선택입니다. 다시 선택하세요.\n");
             }
->다른 걸 입력하면 잘못된 선택이라 한다
             if (terminate == 1) {
                    printf("종료를 선택하셨습니다. 프로그램을 종료합니다.₩n");
                    break;
             }
->4번에서 종료라면 종료를 시키다.
      if (taskCount >= 10) {
                    printf("할일 10개를 넘었습니다.프로그램을 종료하였습니다.₩n");
                    break;
->taskcount가 10과 같아진다면 멈춘다.
```

## 4. 테스트

- (테스트 : 입력에 따른 원하는 결과나 나오는지 확인하는 과정)
- 1. 기능 별 테스트 결과: (요구사항 별 스크린샷)
  - ① 사용자에게 작업 요청 받기(1. 할 일 추가, 2. 할 일 삭제, 3. 목록 보기, 4. 종료, 5. 할 일 수정)



- ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
- (1->사용자에게 할일을 입력 받고 저장

```
현새 할 일 수 = 0
-------
1
할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): C언어공부
할 일 C언어공부가 저장되었습니다
------
메뉴를 입력해주세요.
1 할 일 초가
```

2->인덱스를 입력받고 해당 할 일 삭제

3->전체 할일 목록 보여주기

```
-----
3
할 일 목록
1. CPP공부하기
2. C공부하기
```

4->종료를 입력했을 경우 프로그램 종료

```
------4
4
종료를 선택하셨습니다. 프로그램을 종료합니다.
```

5->인덱스와 할일을 입력받고, 해당 인덱스 할일을 변경)

③ 할 일이 10개로 다 찬 경우는 할 일이 다 찼다고 출력하고 프로그램 종료

2. 최종 테스트 스크린샷: (프로그램 전체 동작 스크린샷)

```
🚳 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
```

```
TODO 리스트 시작!
일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): CPP공부일 CPP공부가 저장되었습니다
------
메뉴를 입력해주세요.
1. 할 일 추가
2. 할 일 삭제
3. 목록 보기
4. 종료
5.할 일 수정
현재 할 일 수 = 1
  일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): C공부일 C공부가 저장되었습니다
```

#### 5. 결과 및 결론

- 1. 프로젝트 결과: 투두 관리프로그램을 만들었다. 수정 코드를 추가하고 10개가 넘으면 종료하는 프로그램을 만들었다.
- 2. 느낀 점: 처음부터 짜기에는 너무 어려움이있지만 case이 문을 좀 더 공부해야겠다는 생각이 들었다.
  - 3.추가로 함수문으로 한번 해보기를 진행하였는데 함수가 더 깔끔하다는 것을 깨달았다.