

C++프로그래밍및실습

헬스장 자동화

프로그램

진척 보고서 #2

제출일자: 2023.12.15

제출자명: 조혜민

제출자학번: 224632

1. 프로젝트 목표

1) 배경 및 필요성

헬스 및 운동 산업의 성장과 함께 헬스장 회원들의 증가로 인해 결제 및 회원 인증 절차에서 발생한다. 초기 방문 고객들은 프론트에 사람이 없으면 서비스 이용 방법 및 회원권에 대한 상세한 안내 부족으로 불편을 겪고 있다. 또한 무단으로 출입하는 사람들로 인해 운영상의 어려움이 발생하고 있다. 이로 인해 고객 만족도 하락과 수익 감소 등의 부정적 영향을 끼칠 수 있다.

따라서, 이러한 문제를 해결하기 위해서는 자동으로 상품을 추천하고 회원을 자동으로 인증하는 프로그램이 필요합니다. 이러한 프로그램은 고객들이 원활하게 서비스를 이용할 수 있도록 도와주며, 무단 출입을 방지하여 운영상의 안정성을 확보할 수 있습니다. 이를 통해 지속적인 고객 만족도를 유지하고 수익을 향상시킬 수 있을 것으로 기대됩니다.

2) 프로젝트 목표

초기 방문 고객들이 더 접근하기 쉬운 헬스장 서비스를 이용하게 하는 것

무단 출입으로 인한 운영상 어려움을 방지 하고 로그인 시스템을 통해 회원만 들어와 운영하게 하는 것

고객들이 자동으로 회원권을 추천받을 수 있는 것

3) 차별점

초기 고객은 헬스장에 안 가본 경험으로 인해 부담스러웠던 고객들이 자동화된 프로그램을 통해 손쉽게 접근할 수 있도록 하였습니다. 로그인 시스템을 도입하여 무단 출입을 방지할 수 있도록 하였습니다. 또한 추천 시스템을 통해 다른 고객들 어떤 것을 많이 사용하는지를 알 수 있도록 하였습니다.

2. 기능 계획

1) 로그인 기능

(1) 회원가입 기능

- 회원가입을 아이디와 패스워드를 입력 후 회원가입을 진행한다.

(2) 로그인 기능

- 회원가입한 사람들만 로그인을 가능하게 한다.

(3) 회원가입 확인 기능

- 회원가입한 사람들의 목록을 볼 수 있게 하고 회원 등록 되어있는지 확인 하는 기능도 추가한다.

2) 회원권 추천 기능

(1) 회원권 안내 기능

- 회원권에 안내를 한후 1,2,3,4..를 선택하게 한다.(추천시스템도 존재)

(2) 회원권 구매 기능

- 선택한 회원권을 구매 여부 결정하게 한다.

3. 진척사항

1) 기능 구현

(1) 회원권 안내 기능, 회원권 구매 기능

- 입출력

회원권 안내 기능

```
int optionChoice;
cout << "이용권을 선택하세요(1~7) ";
cin >> optionChoice;

cout << "선택한 이용권이 " << optionChoice << "번이고 가격이 " << price << "원입니다."
<< endl;
```

이용권을 보여주고 이용권을 선택하고 맞는지 출력합니다

회원권 구매 기능

```
cout << "<결제 방법> Wn";
cout << "1. 신용카드";
cout << "2. 계좌이체Wn";

int payChoice;
cout << "결제 방법을 선택하세요(1 또는 2): ";
cin >> payChoice;
if (payChoice == 1 || payChoice == 2) {
    cout << "결제 진행중입니다." << endl;
    cout << "결제가 완료되었습니다." << endl;
}
```

결제 방법을 제시하고 결제를 진행 합니다.

- 설명

이용권 안내를 하고 어떤 방식으로 결제할건지에 대한 함수를 짭니다.

- 적용된 배운 내용

If문 , case문

- 코드 스크린샷

```
void memberPrice(UserSession& session) {
    memberDisplay();
    int optionChoice;
    cout << "이용권을 선택하세요(1~7)";
    cin >> optionChoice;
    int price;
    switch (optionChoice) {
        case 1:
            price = 60000;
            break;
        case 2:
            price = 150000;
            break;
        case 3:
            price = 250000;
            break;
        case 4:
            price = 400000;
            break;
        case 5:
```

```

        price = 8000;
        break;
    case 6:
        price = 150000;
        break;
    case 7:
        price = 300000;
        break;
    default:
        cout << "잘못된 선택입니다.\n";
        return;
    }
    cout << "선택한 이용권이 " << optionChoice << "번이고 가격이 " << price << "원입니다."
<< endl;

    cout << "<결제 방법> \n";
    cout << "1. 신용카드";
    cout << "2. 계좌이체\n";

    int payChoice;
    cout << "결제 방법을 선택하세요(1 또는 2): ";
    cin >> payChoice;
    if (payChoice == 1 || payChoice == 2) {
        cout << "결제 진행중입니다." << endl;
        cout << "결제가 완료되었습니다." << endl;
    }
}

```

2) 테스트 결과

(1) 회원권 선택, 결제 기능

- 설명

회원권이 알맞게 나오는지 가격도 그에 맞춰 잘 나오는지 확인한다

그리고 로그인 안한 사람은 회원권을 못들어가게 한다.

- 테스트 결과 스크린샷

```

1. 회원가입
2. 로그인
3. 이용권
4. 종료
3
로그인이 필요한 기능입니다!
1~4까지 선택바랍니다
1. 회원가입
2. 로그인
3. 이용권
4. 종료
2
이름: 헤민
비밀번호: 38
로그인 성공!
1~4까지 선택바랍니다
1. 회원가입
2. 로그인
3. 이용권
4. 종료
3
1. 1개월 이용권 60,000
2. 3개월 이용권 150,000
3. 6개월 이용권 250,000
4. 12개월 이용권 400,000
5. 하루 이용권 8,000
6. 1:1 PT 5회 이용권 + 1개월 이용권 150,000
7. 1:1 PT 10회 이용권 + 3개월 이용권 300,000
이용권을 선택하세요(1~7)6
선택한 이용권이 6번이고 가격이 150000원입니다.
<결제 방법>
1. 신용카드 2. 계좌이체
결제 방법을 선택하세요(1 또는 2): 1
결제 진행중입니다.
결제가 완료되었습니다.

```

로그인을 하지 않았을 경우 이용권 창이 안나오는 것을 확인하였고 로그인한 후 진행을 한다면 잘 나오는걸 확인할 수 있다.

4. 계획 대비 변경 사항

1) 회원가입 확인 기능

- 이전 : 존재하지 않았음
- 이후 : 회원가입 확인 기능이 추가됨

- 사유 : 관리자가 확인하는 시스템이나 회원권이 존재하는데 비밀번호를 까먹은 사람을 위해서 추가하면 좋을거 같다고 생각하여 추가함

5. 프로젝트 일정

업무		11/3	11/14	11/25	12/1	12/20
제안서 작성		완료				
기능1	세부기능1		완료			
	세부기능2			완료		
기능2	세부기능1			진행중		
	세부기능2				진행중	