

Pain past is pleasure.

고난을 즐거움으로 승화시키는 FE 개발자 조효민입니다.

개발하다 보면 수많은 고난에 부딪히게 됩니다.
하지만, 그 고난들을 이겨내면 뿌듯함과 즐거움이 남습니다.
고난조차도 즐기며 이겨내는 개발자가 되겠습니다!

 *View My Work*





hm 조효민

🎂 1998.11.19

📍 Korea, Daegu

✉️ johyomin1119@gmail.com

FRONT-END

JO HYO MIN

시작과 끝을 보며 나아가는 프론트엔드 개발자조효민입니다.

저는 세심하고 꼼꼼하며안정성을 중요시하는 성격입니다.

항상 행동하기 전에 계획을 짜고 행동을 실행합니다.

그 후, 빠진 것은 없는지 두 번 이상 확인하고 문제가 생길 요소가 있는지 시뮬레이션합니다.

같은 실수를 다시 하는 일은 절대로 없도록 새겨두고 나 자신을 계속 되돌아보며 발전합니다.



Education

스마트혼합-뷰(Vue)활용 프론트엔드 개발자 양성과정 A

2022.05 ~ 2022.10 그린 컴퓨터 아트 학원

2017.03 ~ 2022.08 계명대학교 국제통상학



ESTJ

신뢰, 성실, 규칙을 중요시하는 MBTI로 헌신적이며 정직합니다.

특히 직장에서 두드러지며, 일을 성취하기 위해서는

직접 열심히 일해야 직성이 풀리는 타입입니다.

POSSIBILITY

책임감

책임지지 못 할 행동은 절대로 하지 않을 것입니다.

모든 일에는 원인과 결과가 있습니다.

제 손길이 닿으면, 그 원인과 결과에 저의 책임이 있다고 생각합니다.

항상 책임감 있고 완벽하게 수행하려 노력합니다.

소통 능력

말 한마디의 힘을 아는 개발자가 되겠습니다.

협업을 할 때는 의사소통이 가장 중요하다고 생각합니다.

사소한 말 한마디가 가지는 힘은 굉장합니다.

절대로 남 탓을 하지 않고, 동료와의 소통을 우선시합니다.

소통 능력

도전정신

트렌드를 놓치지 않는

MZ세대 개발자가 될 것입니다.

배움에는 끝이 없고 세상은 빠르게 변화하고 있습니다.

저는 그러한 변화를 따라가기 위해 항상 공부하는 습관을 지니고 발전합니다.

도전정신

IT 활용 능력

코드 활용을 잘하는 개발자가 될 것입니다.

저는 기존에 했던 작업과 유사한 상황을 잘 캐치합니다.

비슷한 패턴이 떠오르면 키워드를 찾고 제 생각과 구글링을 합쳐 응용합니다.

업그레이드를 통해 가독성이 좋고 편리한 **저만의 코드**를 만들어 낼 것입니다.

IT 활용 능력

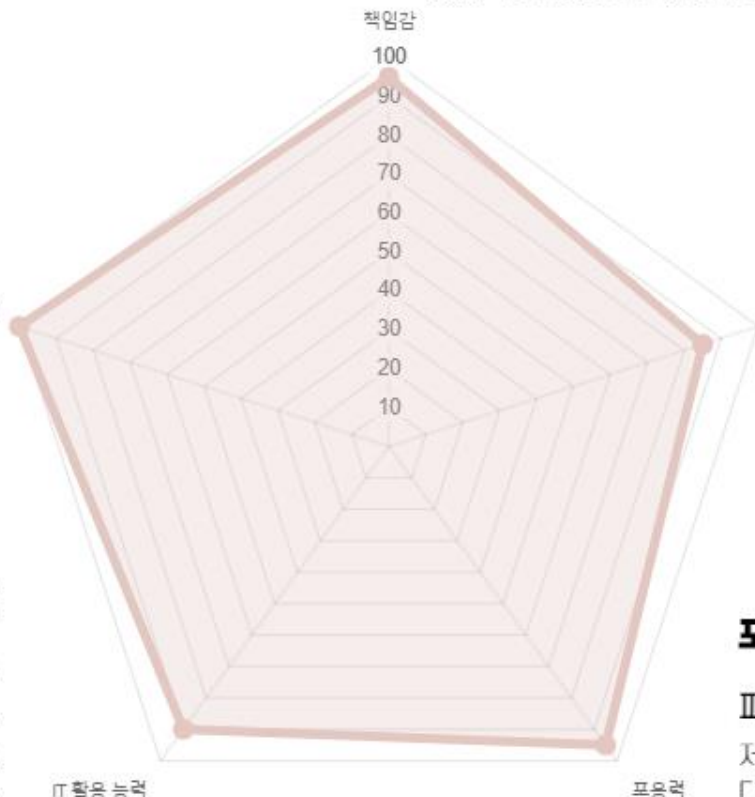
포용력

피드백을 겸허히 받아들이는 포용력 높은 사람이 될 것입니다.

저는 피드백을 즉각적으로 반영하여 여러 방안을 시도해봅니다.

다양한 피드백을 제 성장의 원동력으로 만듭니다.

포용력



SKILL

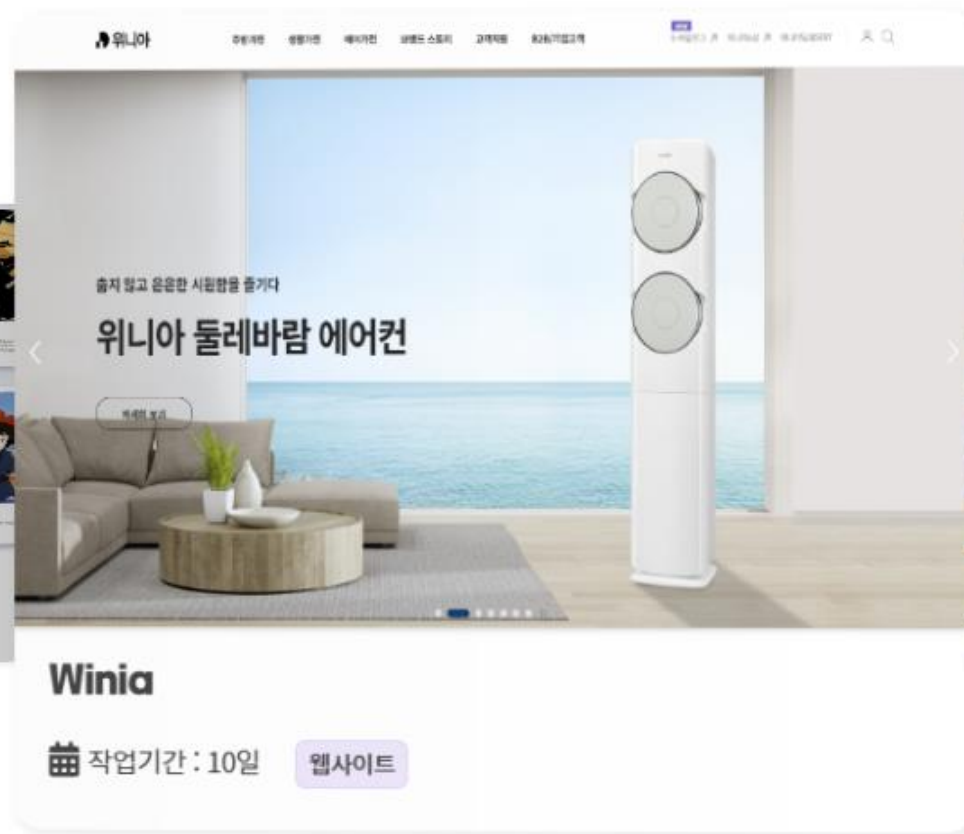


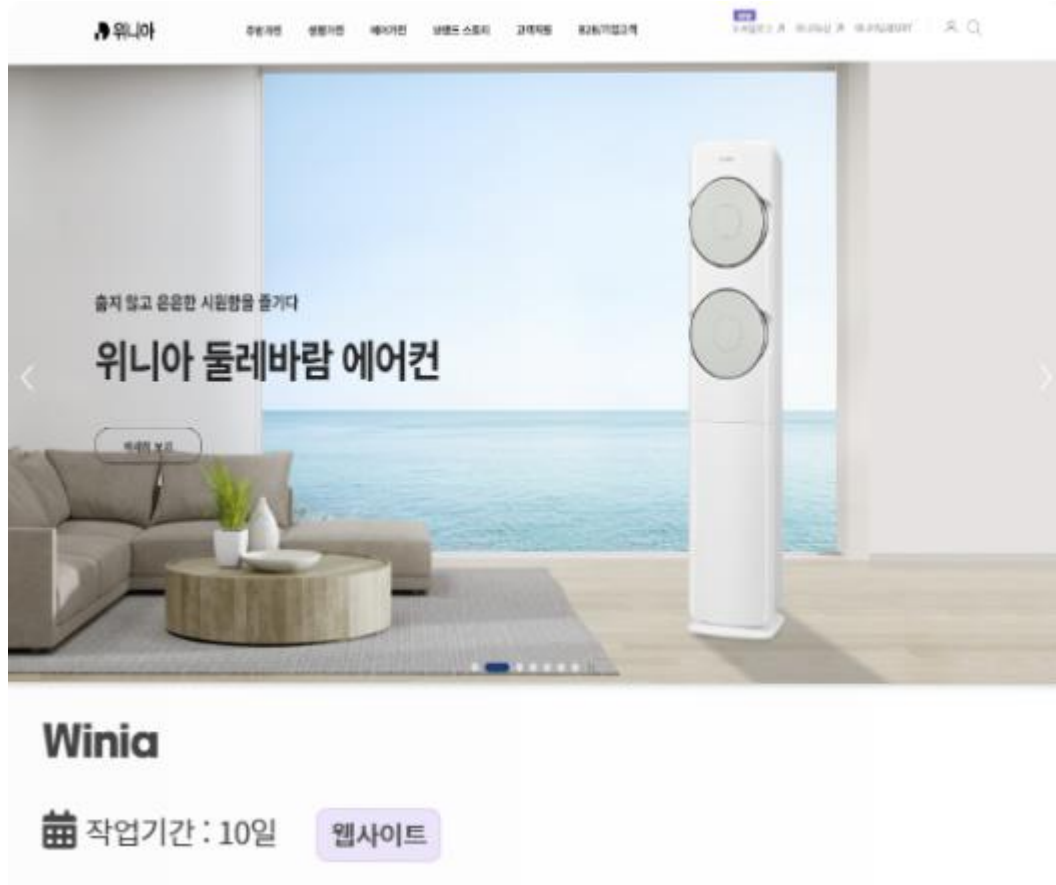
PORTFOLIO

Personal Clone

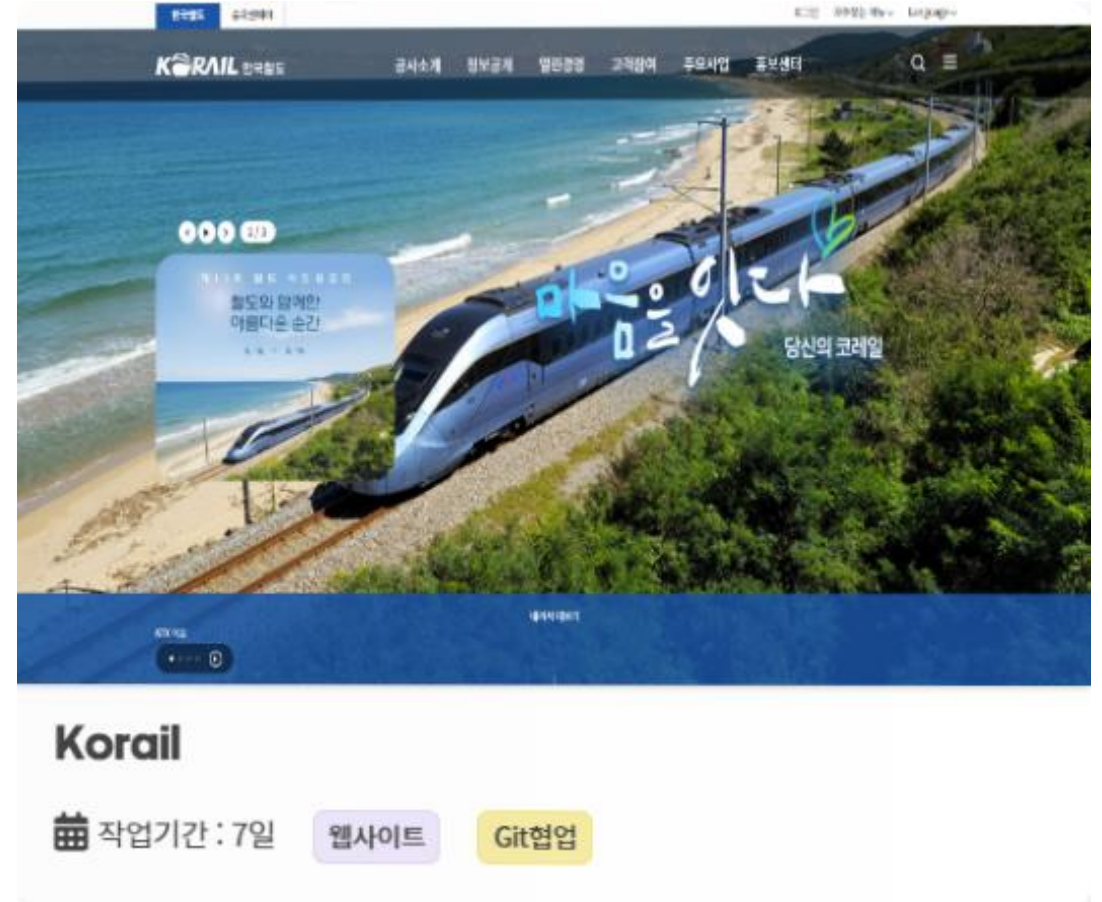
Study Clone

Vue Project

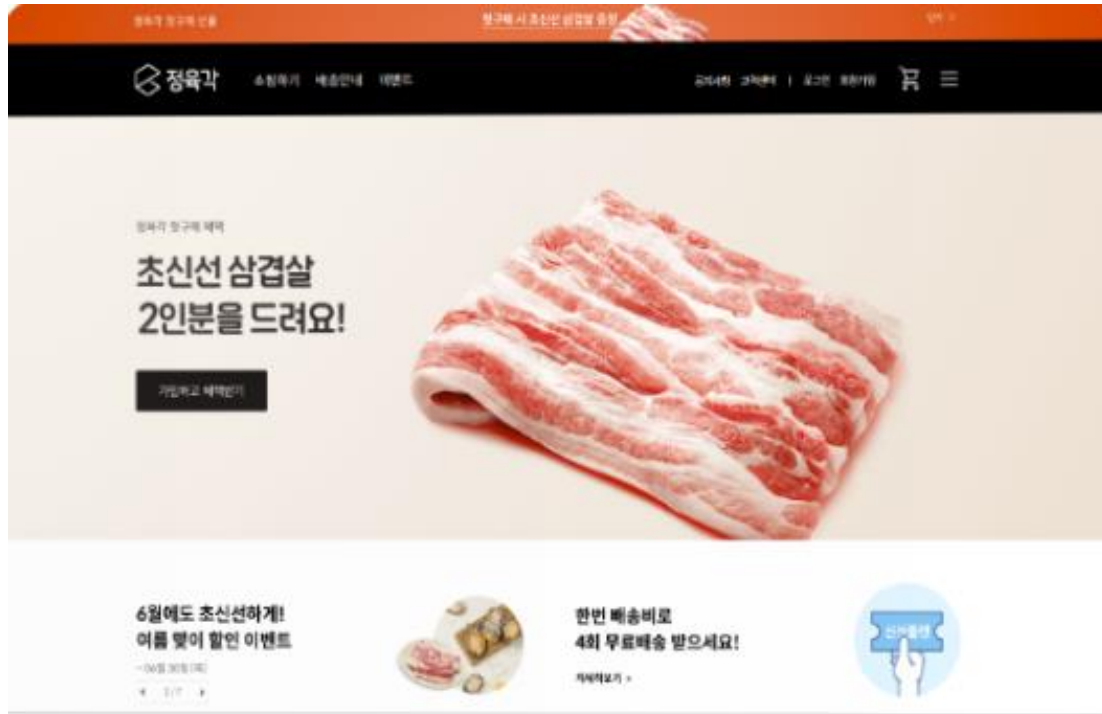




- waypoint 라이브러리를 사용하여 gotop을 재현했습니다.
- jquery 를 이용해 메뉴를 제작했습니다.
- transition을 사용하여 동적효과를 자연스럽게 제작했습니다.



- git 협업을 통해 제작하였습니다.
- 애플루트를 이용하여 슬라이드 두개를 사용하였습니다.
- jquery를 이용하여 계열사 파트를 제작하였습니다.



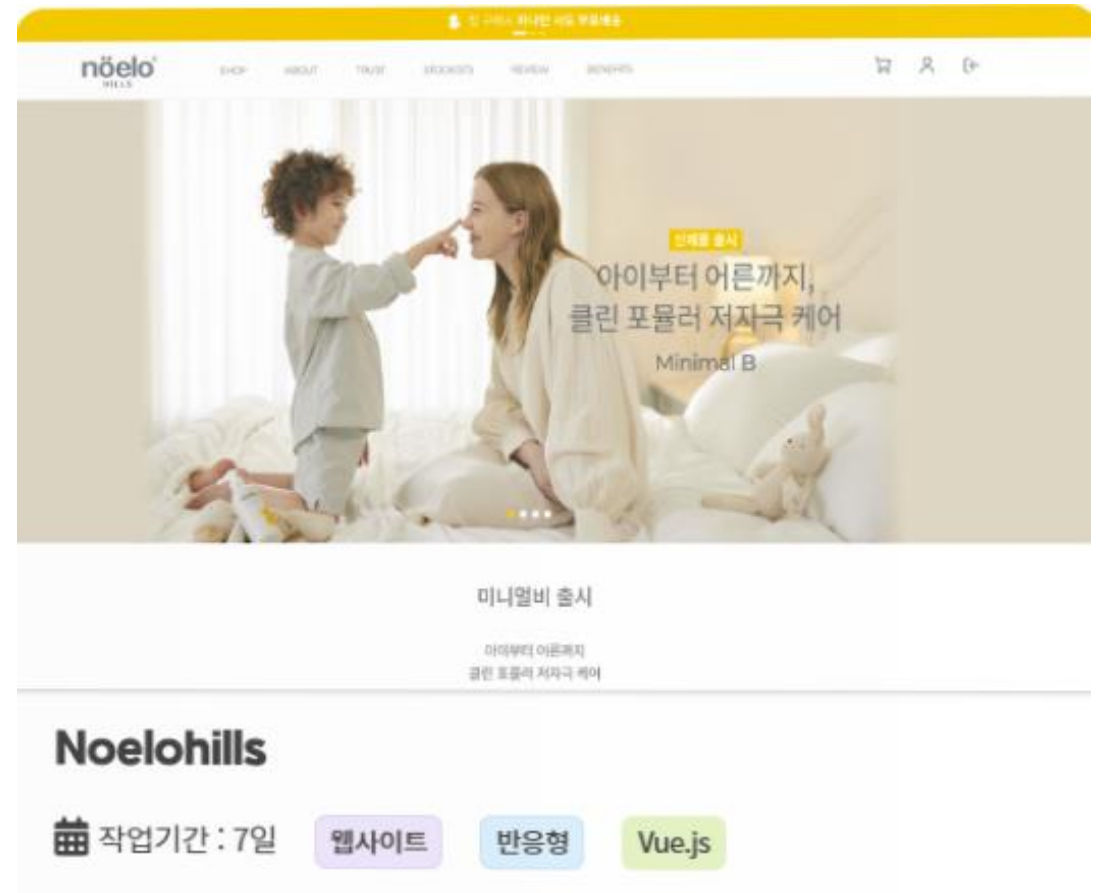
- sticky 속성을 이용하여 배너 밑의 메뉴가 고정되도록 하였습니다.
- 원본사이트에 없는 swiper에 loop를 추가해 주었습니다.



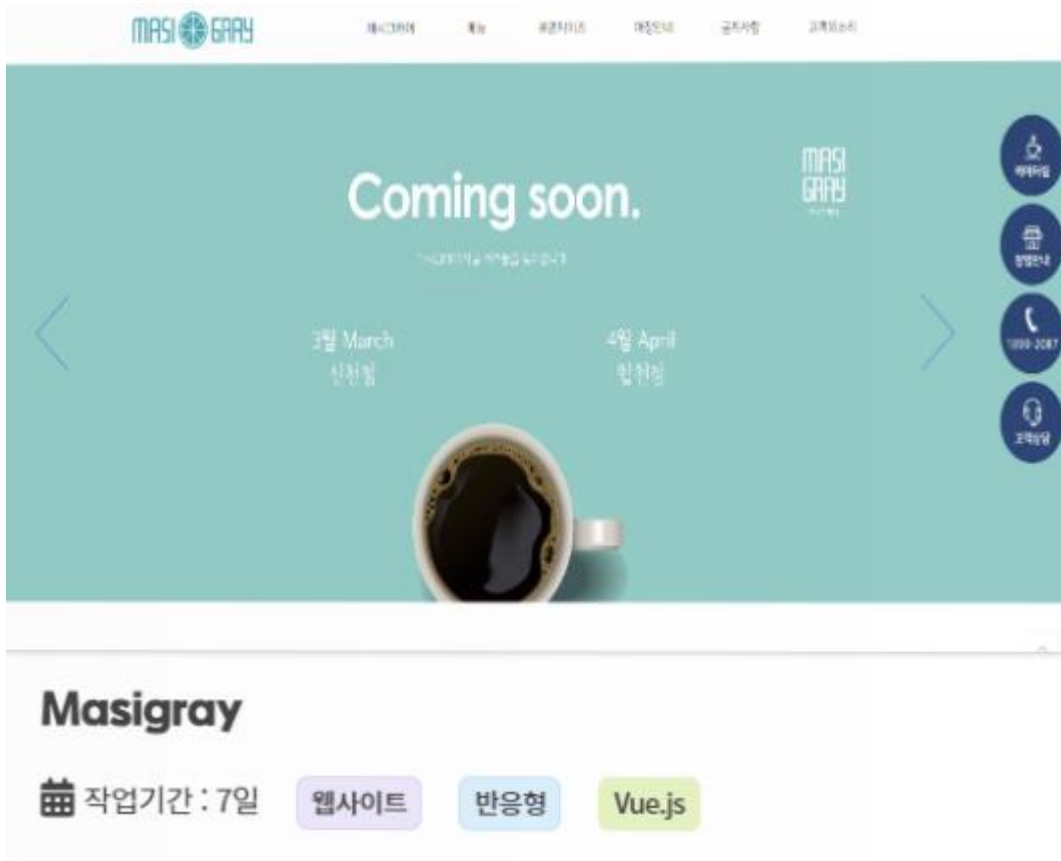
- 새로고침 시 랜덤 이미지(sns background) 기능을 구현하였습니다.
- service icon에 hover시 애니메이션을 직접 구현하였습니다.
- 관련사이트 리스트를 js를 통해 구현하였습니다.



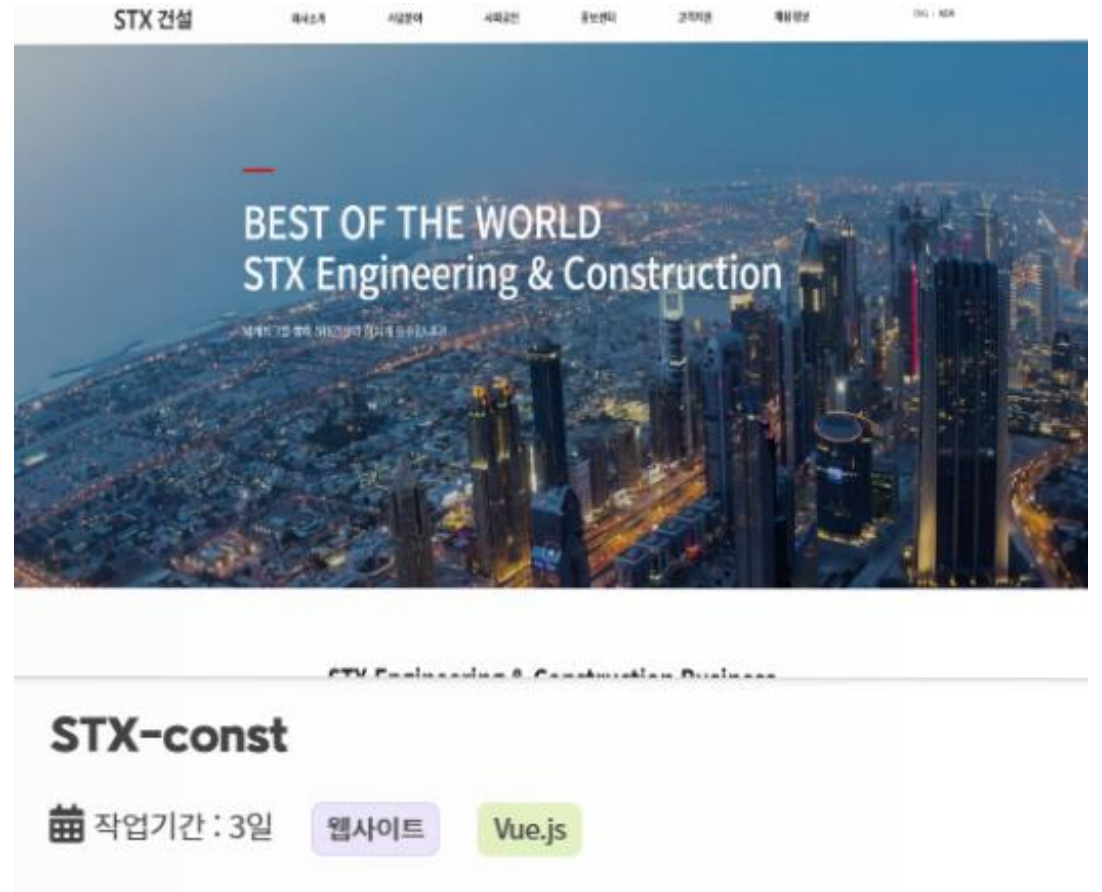
- datepicker 라이브러리를 사용해 달력을 구현하였습니다.
- jquery를 사용해 모바일 메뉴 및 전체메뉴를 제작하였습니다.
- 원사이트의 반응형 오류를 개선하였습니다.



- scss 를 이용하여 구현하였습니다.
- 모바일 메뉴를 구현하였습니다.



- 원사이트에 없는 파비콘을 제작하였습니다.
- swiper pagination bullet에 크기를 다르게 하여 입체감을 주었습니다.



- 원사이트에 없는 파비콘을 직접 제작하였습니다.
- jquery를 사용해 서브메뉴에 hover시 주메뉴 포커스 기능을 업데이트하였습니다.
- jquery를 사용해 part 섹션의 배경 배치를 구현하였습니다.

My Memo



Click To me !

Mini blog

 작업기간 : 3일

Vue.js

반응형

- php와 vue를 연동하여 메모장 기능을 제작하였습니다.
- 아침,점심,저녁 시간별로 할 일을 메모할수 있도록 아이콘을 배치하였습니다.
- 간편한 삭제를 위하여 전체삭제 기능을 도입했습니다.



Castle In the Sky

[illegible]

Grave of the Fireflies

[illegible]

My Neighbors Turned

The children moved to the County with their father in order to be closer to their mother and if others, and because the father accompanying them are infected by the same infectious agents of the disease. Effect the program to help them to be able to work again, have them to be able to work again, have them to be able to work again.



Kiki's Delivery Service

© 2004 Blackwell Publishing Ltd, *Journal of Internal Medicine* 255: 105–112

Ghibli Api

📅 **작업기간 : 3.5일**

Vue.js

반응형

- 지브리 스튜디오의 오픈 api를 이용하여 제작하였습니다.
- 애니메이션 목록에 맞는 이미지를 불러왔습니다.
- 입체감 있는 표현을 위하여 이미지 커버를 보이게 하였습니다.

LIFE



여행 다니는 것을 좋아해
주기적으로 리프레쉬를 합니다. 🍷



여행이 힘들다면 드라이브로
기분전환을 합니다. 👍



수영과 친하지는 않지만
물놀이를 좋아합니다. 😊



친구들과의 내기에 저도
절대로 빼지 않습니다. 🤔



나만의 편안한 공간을 꾸밀 수 있는
소품 쇼핑을 좋아합니다. 🎵



4살 때부터 썼던 피아노로 기쁠 때나
슬플 때 감정을 공유합니다. 🎹



계절이 바뀔 때마다
두근두근 꽃구경은 필수 🌸



시원한 강바람을 맞으며 달리는 것은
일상의 소소한 행복입니다. ❤️

VISION



1년 후 저는 되돌아보며
성장하는 개발자가 될 것입니다.

1년 동안 제가 걸어온 길을 되돌아보며
저는 계속해서 성장할 것입니다.
부족했다면 보완하기 위해 노력하고,
잘 해냈다면 더 효율적이고 센스있게
해결하는 방안을 찾을 것입니다.
실패를 두려워하지 않으며
성장하는 개발자가 될 것입니다.



5년 후 저는 지치지 않는
무한동력 개발자가 될 것입니다.

전문성을 가지게 되고 일이 익숙해지면
변아웃이 오기 쉽습니다.
하지만, 저는 배움에 욕심이 많은 사람이기에
끝이 없는 배움을 모두 터득하기 전까진
절대로 지치지 않습니다.
저의 강점인 끈기와 책임감으로 포기하지 않고
배움의 끝을 보게 될 때까지 달릴 것입니다.



10년 후 저는 팀을 성장시키는
개발자가 될 것입니다.

저는 초심을 잃지 않고 계속해서
성장해 나갈 것입니다.
혼자 성장하는 것에서 그치지 않고
팀원들을 성장시킬 수 있을만큼
발전해 나갈 것입니다.
팀원들의 생각을 존중하며 때로는 동료로서,
때로는 리더로서 든든한 버팀목이 될 것입니다.

