### CURSO EM ALGORITMO -

Desenvolver raciocínio lógico através da lógica de programação

### **ALGORITMOS COMPUTACIONAIS**

Lógica de programação -> Linguagem de programação -> Sistema Completo

## COMANDOS DE SAÍDA DO VISUALG

1º Escreva ("Olá mundo")

2º Escreval - significa escreva L de linha e vai pular a linha-

Escreva ("msg") - vai escrever o que está dentro do parêntese

Leia (msg) - vai escrever o conteúdo da 'variável'
Escreva ("mensagem", msg) - vai escrever o que está
entre parêntese e a 'variável'

# O QUE SÃO VARIÁVEIS

Variável simples, só tem um valor, tem que tirar um para poder colocar o outro

var

Identificador: tipo

Identificadores identificam determinadas variáveis.

### **IDENTIFICADORES**

- 1. Deve começar com uma LETRA
- 2. Os próximos podem ser LETRAS E NÚMEROS
- 3. Não pode utilizar nenhum símbolo, exceto \_ (que é para substituir o espaço em branco)
  - 4. Não pode contem espaços em branco e nem acentos
  - 5. Não pode ser uma palavra reservada

TIPOS PRIMITIVOS

Inteiro - Não são fracionais

Real - São fracionais

Caractere - tudo o que é colocado entre aspas

Logico - verdadeiro ou falso

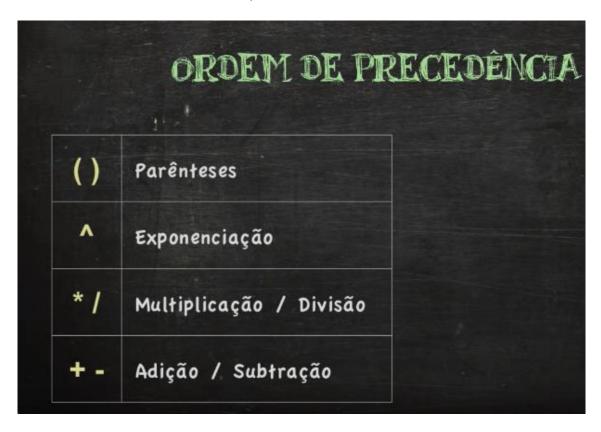
# ATRIBUIÇÃO PARA VARIÁVEIS

Dar um valor para a variável

# **OPERADORES ARITMÉTICOS**

		A <- 5		
1		B <- 2		
+	Adição	A + B	7	510
-	Subtração	A - B	3	5 2
*	Multiplicação	A * B	10	1 2
1	Divisão	A/B	2.5	
1	Divisão Inteira	A\B	2	Vio
٨	Exponenciação	A ^ B	25	
%	Módulo	A % B	1	Algori

Indica a ordem que os operadores serão considerados dentro de uma mesma expressão.



FUNÇÕES ARITMÉTICAS

	funções a		ac ply
	5-/-		
Abs	Valor Absoluto	Abs(-10)	10
Exp	Exponenciação	Exp(3,2)	9
Int	Valor Inteiro	Int(3.9)	3
RaizQ	Raiz Quadrada	RaizQ(25)	5
Pi	Retorna Pi	Pi	3.14.
Sen	Seno (rad)	Sen(0.523)	0.5
Cos	Cosseno (rad)	Cos(0.523)	0.86
Tan	Tangente (rad)	Tan(0.523)	0.57
GraupRad	Graus para Rad	GraupRad(30)	0.52

# OPERADORES RELACIONAIS

# > Maior que < Menor que >= Maior ou igual a <= Menor ou igual a = Igual a <> Diferente de

# ORDEM DE PRECEDÊNCIA

Aritméticos	() */ +-
Relacionais	Todos
	E
Lógicos	OU
	NÃO