

# **SW Technical Document**

## **Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta**

### **Dibuat Oleh :**

11322020	Oktavia Letisya Simatupang
11322004	Destina Manurung
11322034	Joy Diego Napitupulu
11322049	Trinita Situmorang

### **Untuk :** **Bulbul Creative-Ta**

**Bulbul, Kec.Balige, Toba, Sumatera Utara**



**Proyek Akhir 2 2024**

**Institut Teknologi Del**

## DAFTAR ISI

1	Introduction .....	10
1.1	Purpose of Document.....	10
1.2	Scope .....	10
1.3	Definition,Acronym and Abbreviation.....	10
1.4	Identification and Numbering .....	11
1.5	Reference Documents .....	12
1.6	Document Summary.....	12
2	System Overview .....	14
2.1	Current System Overview .....	14
2.2	Target System.....	14
2.2.1	Proses Bisnis Registrasi.....	15
2.2.3	Proses Bisnis Melihat Detail Produk .....	15
2.2.4	Proses Bisnis Menambah Produk.....	16
2.2.5	Proses Bisnis Mengedit Produk .....	16
2.2.6	Proses Bisnis Menghapus Produk .....	17
2.2.7	Proses Bisnis Melihat Kategori.....	17
2.2.8	Proses Bisnis Menambah Kategori .....	17
2.2.9	Proses Bisnis Mengedit Kategori.....	18
2.2.10	Proses Bisnis Menghapus Kategori.....	18
2.2.11	Proses Bisnis Melihat Keranjang .....	19
2.2.12	Proses Bisnis Menambahkan ke Keranjang.....	19
2.2.13	Proses Bisnis Mengedit Keranjang .....	19
2.2.14	Proses Bisnis Menghapus Keranjang .....	20
2.2.15	Proses Bisnis Melakukan Pemesanan dan Pembayaran .....	20
2.2.16	Proses Bisnis Melihat Detail Pesanan.....	21
2.2.17	Proses Bisnis Konfirmasi Pesanan .....	21
2.2.18	Proses Bisnis Melihat Laporan Produk .....	21
2.2.19	Proses Bisnis Melihat Laporan Pembayaran.....	22
2.2.20	Proses Bisnis Melihat Laporan Penjualan.....	22
2.2.21	Proses Bisnis Mencetak Laporan .....	23
2.2.22	Proses Bisnis Menambah Slide .....	23
2.2.23	Proses Bisnis Mengedit Slide .....	23
2.2.24	Proses Bisnis Menghapus Slide.....	24
2.2.25	Proses Bisnis Melihat Favorite .....	24
2.2.26	Proses Bisnis Menambahkan ke Favorite.....	25
2.2.27	Proses Bisnis Melihat Inventaris .....	25
2.2.28	Proses Bisnis Melihat Data Pengiriman .....	25
2.2.29	Proses Bisnis Melihat Grafik .....	26
2.2.30	Bisnis Proses Logout .....	26
3	Software General Description.....	27
3.1	Product Main Function.....	27
3.2	User Characteristics .....	28
3.2.1	Pengguna 1 .....	29
3.2.2	Pengguna 2 .....	29
3.2.3	Pengguna 3 .....	29
3.3	Constrains .....	30
3.4	SW Environment .....	30
3.4.1	Development .....	30
3.4.2	Operational .....	31
4	Requirement Definition .....	33
4.1	External Interface.....	33

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 2 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

4.1.1 User Interface.....	33
4.1.2 Hardware Interface.....	35
4.1.3 Software Interface .....	36
4.1.4 Communication Description.....	36
4.1.4.2 Data Interface Description.....	36
4.2 Functional Description.....	37
4.2.1 Use Case Scenario.....	37
4.2.1.1 Fungsi/Fitur 1 .....	37
4.2.2 Fungsi/Fitur 2.....	39
4.2.3 Fungsi/Fitur 3.....	41
4.2.4 Fungsi/Fitur 4.....	42
4.2.5 Fungsi/Fitur 5.....	44
4.2.6 Fungsi/Fitur 6.....	46
4.2.7 Fungsi/Fitur 7.....	47
4.2.8 Fungsi/Fitur 8.....	49
4.2.9 Fungsi/Fitur 9.....	50
4.2.10 Fungsi/Fitur 10.....	52
4.2.11 Fungsi/Fitur 11.....	54
4.2.12 Fungsi/Fitur 12.....	55
4.2.13 Fungsi/Fitur 13.....	57
4.2.14 Fungsi/Fitur 14.....	58
4.2.15 Fungsi/Fitur 15.....	59
4.2.16 Fungsi/Fitur 16.....	61
4.2.17 Fungsi/Fitur 17.....	63
4.2.18 Fungsi/Fitur 18.....	64
4.2.19 Fungsi/Fitur 19.....	66
4.2.20 Fungsi/Fitur 20.....	67
4.2.21 Fungsi/Fitur 21.....	68
4.2.22 Fungsi/Fitur 22.....	70
4.2.23 Fungsi/Fitur 23.....	71
4.2.24 Fungsi/Fitur 24.....	72
4.2.25 Fungsi/Fitur 25.....	74
4.2.26 Fungsi/Fitur 26.....	75
4.2.27 Fungsi/Fitur 27.....	77
4.2.28 Fungsi/Fitur 28.....	79
4.2.29 Fungsi/Fitur 29.....	80
4.2.30 Fungsi/Fitur 30.....	82
4.2 Data Requirement .....	83
4.2.1 E-R Diagram .....	83
4.3 Functional Requirement.....	84
4.4 Non-Functional Requirement .....	85
4.5 Design Constraints.....	86
5 Design .....	87
5.1 Data Description .....	87
5.1.1 Domain/ Type Definition.....	87
5.1.2 Conceptual Data Model .....	91
5.1.3 Physical Data Model.....	91
6. Detail Design Description .....	93
6.1 Table Structure.....	93
6.1.1 Tabel Product .....	93
6.1.2 Table product_image .....	95
6.1.3 Table product_attribute_values .....	97
6.1.4 Table attributes.....	99
6.1.5 Table attribute_option.....	100
6.1.6 Table product_categories .....	102

6.1.7 Table categories .....	103
6.1.8 Table wish list .....	104
6.1.9 Table product_inventories .....	105
6.1.10 Table users .....	106
6.1.11 Table slide .....	109
6.1.12 Table order_items .....	110
6.1.13 Table shipments .....	112
6.1.14 Table payments .....	115
6.1.15 Table orders.....	117
6.2 Class Diagram.....	119
6.3 Sequence Diagram .....	120
6.3.1 SD001: Sequence Diagram Login.....	121
6.3.2 SD002: Sequence Diagram Registrasi .....	121
6.3.3 SD003: Sequence Diagram Melihat Detail Produk.....	122
6.3.4 SD004: Sequence Diagram Menambah Produk .....	122
6.3.5 SD005: Sequence Diagram Mengedit Produk.....	123
6.3.6 SD006: Sequence Diagram Menghapus Produk.....	123
6.3.7 SD007: Sequence Diagram Melihat Kategori .....	124
6.3.8 SD008: Sequence Diagram Menambah Kategori.....	124
6.3.9 SD009: Sequence Diagram Mengedit Kategori.....	125
6.3.10 SD0010: Sequence Diagram Menghapus Kategori .....	125
6.3.11 SD0011: Sequence Diagram Melihat Keranjang.....	126
6.3.12 SD0012: Sequence Diagram Menambahkan ke Keranjang .....	126
6.3.13 SD0013: Sequence Diagram Mengedit Keranjang.....	127
6.3.14 SD0014: Sequence Diagram Menghapus Keranjang .....	127
6.3.15 SD0015: Sequence Diagram Melakukan Pemesanan dan Pembayaran.....	127
6.3.16 SD0016: Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan .....	128
6.3.17 SD0017: Sequence Diagram Melihat Laporan Produk .....	129
6.3.18 SD0018: Sequence Diagram Melihat Laporan Pembayaran .....	129
6.3.19 SD0019: Sequence Diagram Melihat Laporan Inventori .....	130
6.3.20 SD0020: Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan .....	130
6.3.21 SD0021: Sequence Diagram Menambah Slide.....	131
6.3.22 SD0022: Sequence Diagram Mengedit Slide .....	131
6.3.23 SD0023: Sequence Diagram Menghapus Slide .....	132
6.3.24 SD0024: Sequence Diagram Melihat Favorites.....	132
6.3.25 SD0025: Sequence Diagram Menambahkan ke Favorites .....	133
6.3.26 SD0026: Sequence Diagram Mencetak Laporan.....	133
6.3.27 SD0027: Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan.....	134
6.3.28 SD0028: Sequence Diagram Melihat Data Pengiriman .....	134
6.3.29 SD0029: Sequence Diagram Melihat Grafik .....	135
6.3.30 SD0030: Sequence Diagram Logout.....	135
6.4 Physical File.....	135
6.5 Traceability .....	138
7 Testing.....	141
7.1 Test Preparation .....	141
7.1.1 Procedural Preparation.....	141
7.1.2 HW & Network Preparation .....	141
7.1.3 SW Preparation .....	141
7.2 Test Plan and Identification.....	141
7.3 Test Script & Result.....	143
7.3.1 Test Script Butir-Uji- 1 .....	144
7.3.2 Test Script Butir-Uji- 2 .....	145
7.3.3 Test Script Butir-Uji- 3 .....	147
7.3.4 Test Script Butir-Uji- 4 .....	148
7.3.5 Test Script Butir-Uji- 5 .....	150

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 4 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

7.3.6 Test Script Butir-Uji- 6 .....	151
7.3.7 Test Script Butir-Uji- 7 .....	152
7.3.8 Test Script Butir-Uji- 8 .....	154
7.3.9 Test Script Butir-Uji- 9 .....	155
7.3.10 Test Script Butir-Uji-10 .....	157
7.3.11 Test Script Butir-Uji- 11 .....	158
7.3.12 Test Script Butir-Uji- 12 .....	159
7.3.13 Test Script Butir-Uji- 13 .....	160
7.3.14 Test Script Butir-Uji- 14 .....	162
7.3.15 Test Script Butir-Uji- 15 .....	163
7.3.16 Test Script Butir-Uji-16 .....	165
7.3.17 Test Script Butir-Uji-17 .....	166
7.3.18 Test Script Butir-Uji- 18 .....	167
7.3.19 Test Script Butir-Uji- 19 .....	168
7.3.20 Test Script Butir-Uji- 20 .....	170
7.3.21 Test Script Butir-Uji- 21 .....	171
7.3.22 Test Script Butir-Uji-22 .....	172
7.3.23 Test Script Butir-Uji-23 .....	174
7.3.24Test Script Butir-Uji-24 .....	175
7.3.25 Test Script Butir-Uji-25 .....	176
7.3.26 Test Script Butir-Uji-26 .....	177
7.3.27 Test Script Butir-Uji-27 .....	179
7.3.28 Test Script Butir-Uji-28 .....	180
7.3.29 Test Script Butir-Uji-29 .....	181
7.3.30 Test Script Butir-Uji-30 .....	182
7.4 Test Summary Result & History .....	184
7.4.1 Scenario-1 .....	184
LAMPIRAN.....	189
Sejarah Versi .....	190
Sejarah Perubahan.....	191

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 5 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## Daftar Tabel

Tabel 1 Definisi dan Deskripsi .....	10
Tabel 2 Akronim dan Singkatan .....	11
Tabel 3 Aturan Penulisan Dokumen .....	11
Tabel 4 Ringkasan Dokumen.....	12
Tabel 5 User Characteristics .....	28
Tabel 6 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	30
Tabel 7 Spesifikasi Perangkat Keras.....	30
Tabel 8 Hardware Requirement.....	31
Tabel 9 S/W development Tools.....	31
Tabel 10 Hardware Requirement.....	32
Tabel 11 S/w Requirement.....	32
Tabel 12 Hardware Interface .....	35
Tabel 13 Use Case Scenario Registrasi .....	38
Tabel 14 Use Case Scenario Login .....	39
Tabel 15 Use case Scenario Melihat Detail Produk.....	41
Tabel 16 Use case Scenario menambah produk .....	42
Tabel 17 Use case Scenario mengedit produk .....	44
Tabel 18 Use case Scenario menghapus produk.....	46
Tabel 19 Use case Scenario Melihat Kategori.....	48
Tabel 20 Use case Scenario menambah kategori.....	49
Tabel 21 Use case Scenario mengedit kategori .....	51
Tabel 22 Use case Scenario menghapus kategori .....	52
Tabel 23 Use Case Scenario Melihat Keranjang .....	54
Tabel 24 Use Case Scenario Menambah Keranjang.....	56
Tabel 25 Use Case Scenario Mengedit Keranjang .....	57
Tabel 26 Use Case Scenario Menghapus Keranjang .....	58
Tabel 27 Use Case Scenario Melakukan Pemesanan dan Pembayaran.....	60
Tabel 28 Use Case Scenario Melihat Detail Pemesanan .....	62
Tabel 29 Use Case Scenario Melakukan Konfirmasi Pesanan .....	63
Tabel 30 Use case Scenario Melihat Laporan produk .....	65
Tabel 31 Use case Scenario Melihat Laporan pembayaran.....	66
Tabel 32 Use case Scenario Melihat Laporan Penjualan.....	68
Tabel 33 Use Case Scenario Mencetak Laporan .....	69
Tabel 34 Use Case Scenario Menambah Slide .....	70
Tabel 35 Use Cse Scenario Mengedit Slide.....	71
Tabel 36 Use Case Scenario Menghapus Slide.....	73
Tabel 37 Use Case Scenario Melihat Favorite.....	74
Tabel 38 Use Case Scenario Menambah Favorite .....	76
Tabel 39 Use Case Scenario Melihat Inventaris .....	77
Tabel 40 Use Case Scenario Melihat Data Pengiriman .....	79
Tabel 41 Use Case Scenario Melihat Grafik.....	81
Tabel 42 Use Case Scenario Logout.....	82
Tabel 43 Non-Functional Requirement .....	85
Tabel 44 Domain/ Type Definition .....	87
Tabel 45 Product .....	93

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 6 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Tabel 46 product_image .....	95
Tabel 47 product_attribute_values.....	97
Tabel 48 attributes.....	99
Tabel 49 attribute_option .....	101
Tabel 50 product_categories .....	102
Tabel 51 categories .....	103
Tabel 52 whish_list.....	104
Tabel 53 product_inventories .....	105
Tabel 54 users .....	106
Tabel 55 slide .....	109
Tabel 56 order_items .....	110
Tabel 57 shipments .....	112
Tabel 58 payments .....	115
Tabel 59 orders .....	117
Tabel 60 Physical File.....	135
Tabel 61 Traceability .....	138
Tabel 62 Test Plant & Identification.....	141
Tabel 63 Test Script Butir Uji-1 .....	144
Tabel 64 Test Script Butir Uji-2 .....	145
Tabel 65 Test Script Butir Uji-3 .....	147
Tabel 66 Test Script Butir Uji-4 .....	148
Tabel 67 Test Script Butir Uji-5 .....	150
Tabel 68 Test Script Butir Uji-6 .....	151
Tabel 69 Test Script Butir Uji-7 .....	152
Tabel 70 Test Script Butir Uji-8 .....	154
Tabel 71 Test Script Butir Uji-10 .....	155
Tabel 72 Test Script Butir Uji-10 .....	157
Tabel 73 Test Script Butir Uji-11 .....	158
Tabel 74 Test Script Butir Uji-12 .....	159
Tabel 75 Test Script Butir Uji-13 .....	160
Tabel 76 Test Script Butir Uji-14 .....	162
Tabel 77 Test Script Butir Uji-15 .....	163
Tabel 78 Test Script Butir Uji-16 .....	165
Tabel 79 Test Script Butir Uji-17 .....	166
Tabel 80 Test Script Butir Uji-18 .....	167
Tabel 81 Test Script Butir Uji-19 .....	168
Tabel 82 Test Script Butir Uji-20 .....	170
Tabel 83 Test Script Butir Uji-21 .....	171
Tabel 84 Test Script Butir Uji-22 .....	172
Tabel 85 Test Script Butir Uji-23 .....	174
Tabel 86 Test Script Butir Uji-24 .....	175
Tabel 87 Test Script Butir Uji-25 .....	176
Tabel 88 Test Script Butir Uji-26 .....	177
Tabel 89 Test Script Butir Uji-28 .....	180
Tabel 90 Tabel Test Script Butir Uji-29 .....	181
Tabel 91 Test Script Butir Uji-30 .....	182

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 7 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## Daftar Gambar

Gambar 1 BPMN Current System .....	14
Gambar 2 BPMN Registrasi .....	15
Gambar 3 BPMN Login .....	15
Gambar 4 BPMN Melihat Detail Produk.....	16
Gambar 5 BPMN Menambah Produk.....	16
Gambar 6 BPMN Mengedit Produk .....	16
Gambar 7 BPMN Menghapus Produk .....	17
Gambar 8 BPMN Melihat Kategori .....	17
Gambar 9 BPMN Menambah Kategori .....	18
Gambar 10 BPMN Mengedit Kategori .....	18
Gambar 11 BPMN Menghapus Kategori.....	19
Gambar 12 BPMN Melihat Keranjang .....	19
Gambar 13 BPMN Menambahkan ke Keranjang .....	19
Gambar 14 BPMN Mengedit Keranjang .....	20
Gambar 15 BPMN Menghapus Keranjang .....	20
Gambar 16 BPMN Melakukan Pemesanan dan Pembayaran.....	20
Gambar 17 BPMN Melihat Detail Pesanan .....	21
Gambar 18 BPMN Konfirmasi Pesanan .....	21
Gambar 19 BPMN Melihat Laporan Produk .....	22
Gambar 20 BPMN Melihat Laporan Pembayaran.....	22
Gambar 21 BPMN Melihat Laporan Penjualan.....	23
Gambar 22 BPMN Mencetak Laporan .....	23
Gambar 23 BPMN Menambah Slide .....	23
Gambar 24 BPMN Mengedit Slide.....	24
Gambar 25 BPMN Menghapus Slide .....	24
Gambar 26 BPMN Melihat Favorites .....	25
Gambar 27 BPMN Menambahkan ke Favorite .....	25
Gambar 28 BPMN Melihat Inventaris.....	25
Gambar 29 BPMN Melihat Data Pengiriman.....	26
Gambar 30 BMPN Melihat Grafik .....	26
Gambar 31 BPMN Logout.....	26
Gambar 32 Tampilan Halaman Register.....	33
<b>Gambar 33 Tampilan Halaman Login.....</b>	<b>34</b>
Gambar 34 Tampilan Halaman Produk .....	34
Gambar 35 Tampilan Halaman Pesanan.....	34
Gambar 36 Tampilan Halaman Keranjang .....	35
Gambar 37 Tampilan Halaman Melihat Grafik .....	35
Gambar 38 Tampilan Halaman Pembayaran .....	35
Gambar 39 Use Case Diagram Rancang Bangun Website bulbul Creative-Ta.....	37
Gambar 40 ER-Diagram .....	84
Gambar 41 CDM Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta .....	91
Gambar 42 PDM Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta .....	92
Gambar 43 Class Diagran Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta.....	120
Gambar 44 Sequence Diagram Login.....	121
Gambar 45 Sequence Diagram Registrasi .....	121

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 8 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Gambar 46 Sequence Diagram Melihat Detail Produk.....	122
Gambar 47 Sequence Diagram Menambah Produk.....	122
Gambar 48 Sequence Diagram Mengedit Produk .....	123
Gambar 49 Sequence Diagram Menghapus Produk .....	123
Gambar 50 Sequence Diagram Melihat Kategori.....	124
Gambar 51 Sequence Diagram Menambah Kategori .....	124
Gambar 52 Sequence Diagram Mengedit Kategori.....	125
Gambar 53 Sequence Diagram Menghapus Kategori.....	126
Gambar 54 Sequence Diagram Melihat Keranjang .....	126
Gambar 55 Sequence Diagram Menambahkan ke Keranjang .....	126
Gambar 56 Sequence Diagram Mengedit Keranjang .....	127
Gambar 57 Sequence Diagram Menghapus Keranjang .....	127
Gambar 58 Sequence Diagram Melakukan Pemesanan dan Pembayaran.....	128
Gambar 59 Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan.....	128
Gambar 60 Sequence Diagram Melihat Laporan Produk .....	129
Gambar 61 Sequence Diagram Melihat Laporan Pembayaran.....	129
Gambar 62 Sequence Diagram Melihat Laporan Inventori .....	130
Gambar 63 Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan .....	130
Gambar 64 Sequence Diagram Menambah Slide .....	131
Gambar 65 Sequence Diagram Mengedit Slide.....	131
Gambar 66 Sequence Diagram Menghapus Slide .....	132
Gambar 67 Sequence Diagram Melihat Favorites .....	132
Gambar 68 Sequence Diagram Menambahkan ke Favorites .....	133
Gambar 69 Sequence Diagram Mencetak Laporan .....	133
Gambar 70 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan .....	134
Gambar 71 Sequence Diagram Melihat Data Pengiriman .....	134
Gambar 72 Sequence Diagram Melihat Grafik .....	135
Gambar 73 Sequence Diagram Logout.....	135

## 1 Introduction

Bab ini berisi pendahuluan yang terdiri dari tujuan penulisan dokumen (*purpose of document*), ruang lingkup *Scope*, definisi, akronim dan singkatan yang digunakan (*definition, acronym and abbreviation*), aturan penomoran (*identification and numbering*), dokumen rujukan (*reference document*) dan ringkasan dokumen (*document summary*).

### 1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis sebagai ringkasan dari rancangan pembangunan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta. Adapun tujuan penulisan dokumen ada sebagai berikut :

1. Menjelaskan fungsi yang terdapat pada rancang bangun website Bulbul Creative-Ta
2. Menjelaskan aliran proses setiap fungsi pada rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang dilampirkan dengan *business process modeling notation* (BPMN) dan *sequence Diagram*
3. Menjelaskan lingkungan pengembangan dan pengoperasian dari rancang bangun website Bulbul Creative-Ta
4. Menjelaskan tabel yang digunakan pada rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang dilampirkan dengan *entity relationship diagram*, *class diagram*, *conceptual data model*, *physical data model* serta *tabel structure*.

Menjelaskan *testing* (pengujian) yang dilakukan terhadap rancang bangun website Bulbul Creative-Ta, sehingga didapatkan kesimpulan apakah website telah layak digunakan atau tidak.

### 1.2 Scope

Ruang lingkup dokumen teknis ini mencakup fungsi, aliran proses setiap fungsi yang dijelaskan dengan BPMN dan *sequence diagram*, lingkungan pengembangan dan pengoperasian, tabel yang dijelaskan dengan *entity relationship diagram*, *class diagram*, *conceptual data model*, *physical data model* dan *tabel structure* serta pengujian (*testing*) terhadap rancang bangun website Bulbul Creative-Ta.

### 1.3 Definition, Acronym and Abbreviation

Definisi dan deskripsi penjelasannya terdapat dalam tabel 1.

Tabel 1 Definisi dan Deskripsi

No	Defenisi	Deskripsi
1	<i>Current System</i>	System yang berlaku saat ini yang digunakan oleh user dalam mengelola rancang bangun website Bulbul Creative-Ta
2	<i>Developer</i>	Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem
3	<i>Target System</i>	Hal yang ingin dicapai dalam pembuatan layanan sistem
4	<i>User</i>	Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 10 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

5	<i>Class Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian class-class yang akan membangun sebuah sistem aplikasi
6	<i>Architectural Design</i>	Desain arsitektur yang digunakan untuk menentukan jenis atau metode dalam membangun sistem
7	<i>Package Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan pengelompokan dari <i>use case</i> dan <i>class diagram</i> yang memiliki sifat yang sama
8	<i>Sequence Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan alur proses yang terjadi pada <i>user</i> dan sistem terhadap suatu fungsi yang ada
9	<i>Use case Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan hubungan antara aktor dengan sistem

Akronim dan singkatan serta deskripsi penjelasannya terdapat dalam tabel 2.

Tabel 2 Akronim dan Singkatan

No	Akronim dan Singkatan	Penjelasan
1	HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
2	PHP	<i>Processor Hypertext</i>
3	PA-2	Proyek Akhir Tahun Kedua
4	BPMN	<i>Business Process Modelling Notation</i>
5	ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>

#### 1.4 Identification and Numbering

Aturan penulisan yang digunakan dalam penulisan dokumen rancang bangun website

Bulbul Creative-Ta terlampir dalam tabel 3.

Tabel 3 Aturan Penulisan Dokumen

No	Deskripsi Aturan yang Digunakan
1	Aturan penamaan dokumen dengan nama SRS-XX Contoh : SRS-04
2	Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Untuk penulisan penomoran bab : 1, 2, 3 Contoh : <b>1 Pendahuluan</b></li> <li>2. Untuk penulisan penomoran sub-bab : 1.1 , 1.2 , 1.3 Contoh : <b>1.1 Tujuan Penulisan Dokumen</b></li> <li>3. Untuk penulisan penomoran sub sub-bab : 1.1.1 , 1.1.2 , 1.1.3 Contoh : <b>2.1.1 Current System</b></li> </ol>
3	Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar <ul style="list-style-type: none"> <li>• Untuk tabel : <b>Tabel 1 Definisi dan Deskripsi</b></li> </ul>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 11 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>Untuk gambar : <b>Gambar 1 Current System Penyampaian Informasi</b></li> <li>Jenis font : Times New Roman</li> <li>Jenis font Judul : Arial</li> <li>Ukuran font : 12</li> <li>Ukuran judul : 12</li> <li>Ukuran font caption : 10</li> </ul>
--	--

## 1.5 Reference Documents

Dokumen yang menjadi rujukan dokumen teknis ini adalah sebagai berikut :

1. SRS-PA2-04-2024

Dokumen ini berisi tentang rancangan kerja dari pembangunan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta.

2. SDD-PA2-04-2024

Dokumen ini berisi tentang pemodelan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang dipresentasikan dengan beberapa diagram.

3. PiP-PA2-04-2024

Dokumen yang berisi jadwal pekerjaan yang telah dilakukan dan yang akan dilakukan dalam pembuatan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta.

4. ToR-PA2-04-2024

Dokumen yang berisi gambaran umum dari sistem yang akan dikerjakan, fungsi apa saja yang terdapat pada sistem tersebut, dan siapa saja yang akan melakukan dan siapa saja yang akan melakukan dan membuat rancang bangun website Bulbul Creative-Ta

## 1.6 Document Summary

Dokumen SW Technical Document dari rancang bangun website Bulbul Creative-Ta ini terdiri dari 7 bab. Ringkasan dokumen dapat dilihat pada tabel 4.

**Tabel 4 Ringkasan Dokumen**

Bab	Deskripsi
Bab I	Bab ini menjelaskan tentang pembukaan, menjelaskan tentang tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar istilah dan definisi yang digunakan dalam dokumen-dokumen rujukan dan ringkasan dokumen
Bab II	Bab ini menjelaskan tentang deskripsi umum, menjelaskan tentang <i>current system</i> dan <i>target system</i> dari sistem
Bab III	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi-fungsi

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 12 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	sejarah yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan.
Bab IV	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang <i>External interface, Functional Description, Data Requirement, Non-Functional Requirement</i> dan <i>Data Constraint</i>
Bab VI	Bab ini menjelaskan desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan sistem, yang terdiri dari <i>table structure, class diagram, sequence diagram, physical file, dan traceability</i>
Bab VII	Pada bab ini berisi penjelasan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian, identifikasi dan hasil pengujian dari aplikasi
Bab II	Bab ini menjelaskan tentang deskripsi umum, menjelaskan tentang <i>current system</i> dan <i>target system</i> dari sistem
Bab III	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi-fungsi sejarah yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan.
Bab IV	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang <i>External interface, Functional Description, Data Requirement, Non-Functional Requirement</i> dan <i>Data Constraint</i>
Bab VI	Bab ini menjelaskan desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan sistem, yang terdiri dari <i>table structure, class diagram, sequence diagram, physical file, dan traceability</i>
Bab VII	Pada bab ini berisi penjelasan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian, identifikasi dan hasil pengujian dari aplikasi

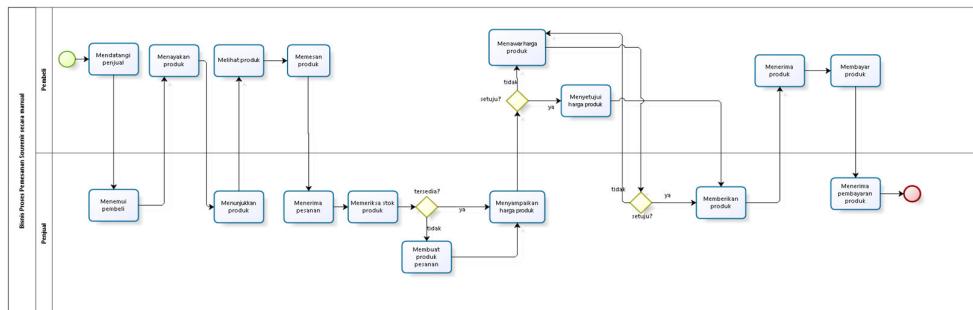
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 13 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepenuhnya Institut Teknologi Del		

## 2 System Overview

Bab ini berisi penjelasan dari sistem yang akan dibangun, yang meliputi deskripsi umum sistem, current system atau sistem yang digunakan saat ini, target system, karakteristik pengguna, lingkungan pengimplementasian sistem yang akan dibangun, serta batasan desain.

### 2.1 Current System Overview

Toko Bulbul Creative-Ta merupakan sebuah usaha yang bergerak dalam penjualan berbagai souvenir, berlokasi di Desa Lumban Bulbul, Kecamatan Balige, Kabupaten Toba, Sumatera Utara, Indonesia. Saat ini, proses penjualan produk masih dilakukan secara manual. Customer datang langsung ke rumah pemilik usaha untuk membeli atau memesan produk. Ketika produk yang diinginkan tersedia, maka customer akan membeli produk tersebut. Namun jika produk tidak tersedia, penjual akan membuat produk terlebih dahulu sebelum mengirimkannya kepada pembeli. Selain keterbatasan dalam pemasaran produk, tantangan lainnya adalah adanya customer yang menawar produk dengan harga rendah. Terjadi proses menawar sehingga diambil sebuah keputusan dan kesepakatan antara penjual dengan pembeli. Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi, diperlukan sebuah website yang dapat bertujuan untuk memfasilitasi pengelolaan data pesanan konsumen dan meningkatkan proses pemasaran produk. Website ini akan dilengkapi dengan fitur-fitur yang memudahkan operasional bisnis souvenir, termasuk penetapan harga yang lebih terstruktur. Proses bisnis terlampir pada gambar 1.



Gambar 1 BPMN Current System

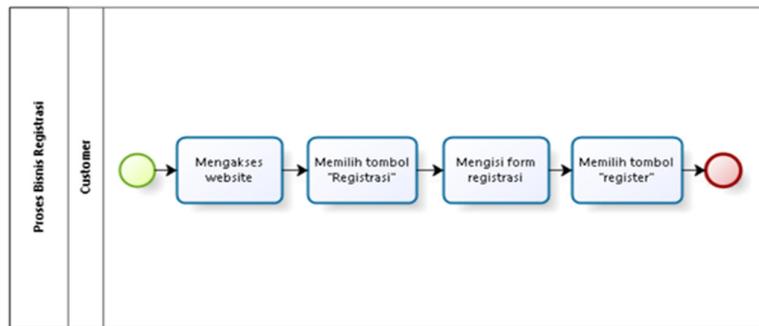
### 2.2 Target System

Rancang bangun website Bulbul Creative-Ta merupakan sebuah website yang dibangun bertujuan untuk mempermudah pemilik usaha souvenir dalam memasarkan produk, mengelola pemesanan dan pengelolaan data penjualan souvenir. Website ini dirancang untuk memberikan kemudahan kepada *customer* dalam mengetahui informasi terkait produk souvenir yang dijual dan untuk memfasilitasi proses pemesanan produk. Agar dapat menggunakan fitur-fitur seperti mengelola dan memesan produk, admin dan *customer* diwajibkan untuk login terlebih dahulu. Namun, *guest* (pengunjung) tidak perlu login untuk melihat informasi produk souvenir.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 14 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 2.2.1 Proses Bisnis Registrasi

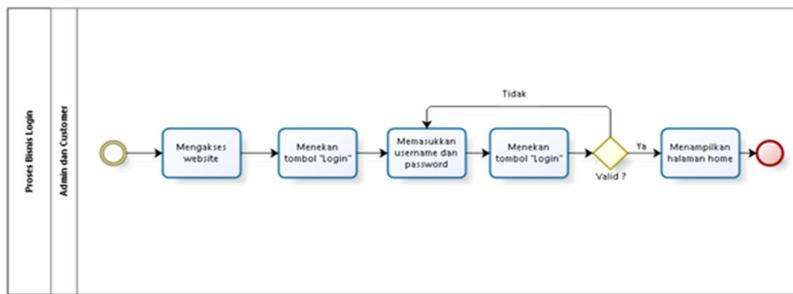
Dalam website ini, *customer* diharuskan untuk melakukan registrasi sebelum mengakses sistem. Untuk melakukan registrasi, *customer* harus memilih tombol “Login” kemudian memilih link “Register”. *Customer* akan diminta untuk form untuk registrasi. Proses bisnis registrasi terlampir pada gambar 2.



Gambar 2 BPMN Registrasi

### 2.2.2 Proses Bisnis Login

Proses bisnis ini dilakukan oleh admin dan *customer* untuk dapat mengakses website. Sebelum melakukan login, admin dan *customer* terlebih dahulu mengakses website dan menekan tombol login. Kemudian memasukkan username dan password dan menekan tombol “Login”. Apabila username dan password yang dimasukkan salah, maka sistem akan kembali ke halaman login. Namun jika username dan password yang dimasukkan benar, maka sistem akan menampilkan halaman home. Proses bisnis login terlampir pada gambar 3.



Gambar 3 BPMN Login

### 2.2.3 Proses Bisnis Melihat Detail Produk

Proses bisnis melihat detail produk dapat dilakukan oleh admin, *customer* dan *guest* dengan mengakses website terlebih dahulu. Setelah itu admin, *customer* dan *guest* dapat memilih salah satu produk dan melihat detail dari produk tersebut. Proses bisnis melihat detail produk terlampir pada gambar 4.

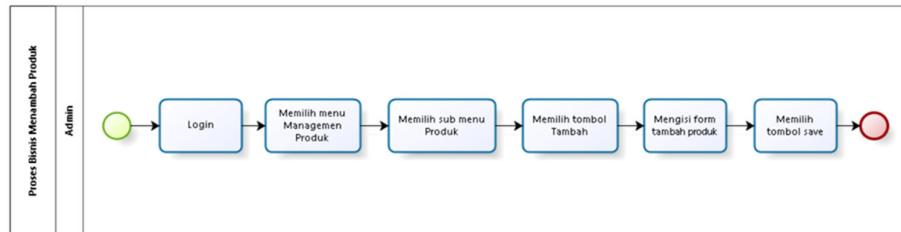
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 15 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 4 BPMN Melihat Detail Produk

#### 2.2.4 Proses Bisnis Menambah Produk

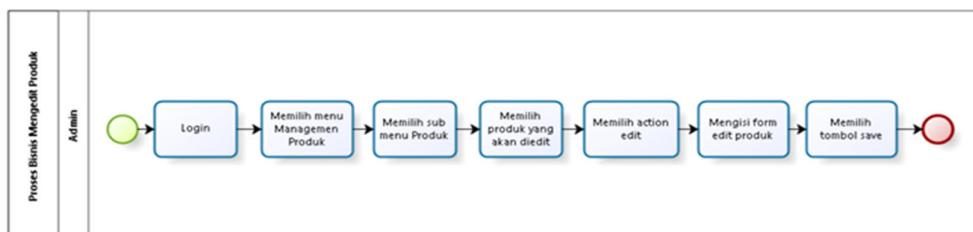
Dalam website ini, untuk menambah produk hal pertama yang harus dilakukan oleh admin adalah memilih menu Managemen Produk kemudian memilih sub menu Produk. Setelah itu dapat memilih tombol Tambah dan mengisi form tambah produk untuk menambahkan produk baru. Setelah selesai mengisi form, admin dapat menyimpan data tersebut dengan memilih tombol Save. Proses bisnis menambah produk terlampir pada gambar 5.



Gambar 5 BPMN Menambah Produk

#### 2.2.5 Proses Bisnis Mengedit Produk

Dalam website ini, untuk mengedit produk hal yang pertama yang harus dilakukan adalah admin memilih menu Managemen Produk kemudian memilih sub menu produk dan memilih produk yang akan yang ingin di edit. Setelah memilih produk yang tepat, admin dapat memilih action edit dan melakukan perubahan pada data tersebut dengan mengisi form edit produk. Setelah selesai mengedit, admin dapat menyimpan perubahan dengan cara klik tombol save. Proses bisnis mengedit produk terlampir pada gambar 6.

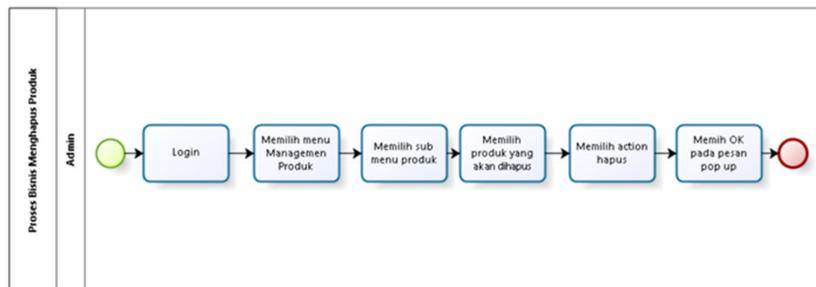


Gambar 6 BPMN Mengedit Produk

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 16 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 2.2.6 Proses Bisnis Menghapus Produk

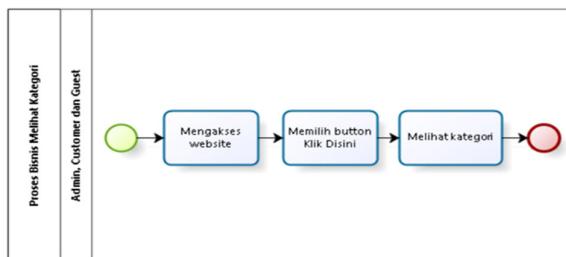
Dalam website ini, untuk menghapus produk hal pertama yang harus dilakukan admin memilih menu Managemen Produk dan memilih sub menu Produk. Kemudian, admin dapat memilih produk yang ingin dihapus. Setelah memilih produk yang tepat, admin dapat memilih action hapus pada salah satu produk yang ingin dihapus dan mengklik tombol “OK” pada pesan pop up yang ditampilkan oleh sistem. Proses bisnis menghapus produk terlampir pada gambar 7.



Gambar 7 BPMN Menghapus Produk

## 2.2.7 Proses Bisnis Melihat Kategori

Dalam website ini, untuk melihat kategori produk hal pertama yang harus dilakukan admin, *customer* dan *guest* dapat mengakses website dan memilih tombol Klik Disini. Kemudian di dalam halaman produk, admin, *customer* dan *guest* dapat melihat kategori dari produk. Admin, *customer* dan *guest* dapat melihat semua jenis kategori souvenir yang tersedia di toko. Proses bisnis melihat kategori produk terlampir pada gambar 8.

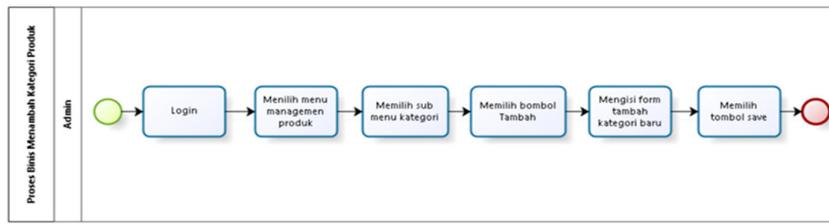


Gambar 8 BPMN Melihat Kategori

## 2.2.8 Proses Bisnis Menambah Kategori

Dalam website ini, untuk menambah kategori produk hal pertama yang harus dilakukan oleh admin adalah memilih menu Managemen produk dan memilih sub menu Kategori. Kemudian admin memilih tombol Tambah untuk mengakses form tambah kategori baru. Admin dapat mengisi yang diperlukan form tambah kategori kemudian menyimpan data dengan memilih tombol Save. Proses bisnis menambah kategori terlampir pada gambar 9.

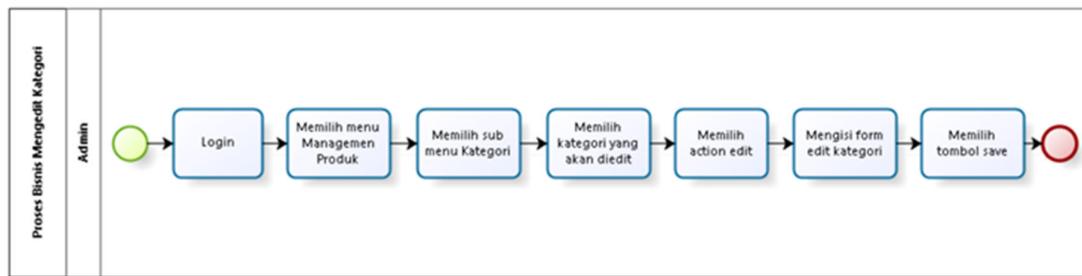
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 17 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 9 BPMN Menambah Kategori

### 2.2.9 Proses Bisnis Mengedit Kategori

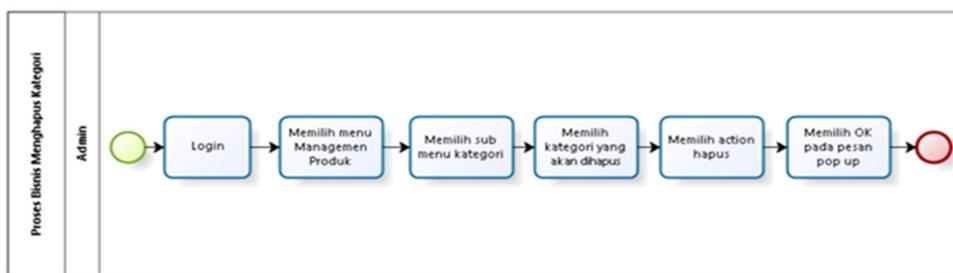
Dalam website ini, untuk mengedit kategori hal yang pertama yang harus dilakukan adalah admin memilih menu Managemen Produk kemudian memilih sub menu kategori dan memilih kategori mana yang ingin di edit. Setelah memilih kategori yang tepat, admin dapat memilih action edit dan melakukan perubahan pada data tersebut dengan mengisi form edit kategori. Setelah selesai mengedit, admin dapat menyimpan perubahan dengan cara klik tombol save. Proses bisnis mengedit kategori terlampir pada gambar 10.



Gambar 10 BPMN Mengedit Kategori

### 2.2.10 Proses Bisnis Menghapus Kategori

Dalam website ini, untuk menghapus kategori hal pertama yang harus dilakukan admin memilih menu Managemen Produk dan memilih sub menu Kategori. Kemudian admin dapat memilih kategori yang ingin dihapus. Setelah memilih kategori yang tepat, admin dapat memilih action hapus pada salah satu kategori yang ingin dihapus dan mengklik tombol “OK” pada pesan pop up yang ditampilkan oleh sistem. Proses bisnis menghapus kategori terlampir pada gambar 11.

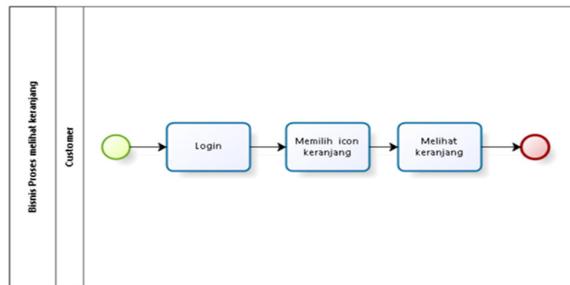


IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 18 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Gambar 11 BPMN Menghapus Kategori

### 2.2.11 Proses Bisnis Melihat Keranjang

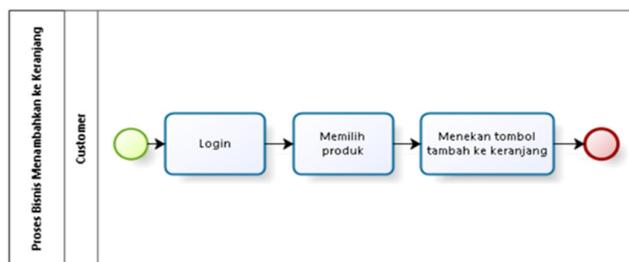
Dalam proses bisnis melihat keranjang, *customer* dapat memilih icon keranjang. Kemudian melihat produk yang ada di dalam keranjang. Proses bisnis melihat keranjang terlampir pada gambar 12.



Gambar 12 BPMN Melihat Keranjang

### 2.2.12 Proses Bisnis Menambahkan ke Keranjang

Dalam proses bisnis menambah pesanan, *customer* dapat memilih produk yang akan dipesan. Kemudian *customer* dapat menambahkan pesanan baru ke dalam keranjang. Proses bisnis menambah pesanan terlampir pada gambar 13.

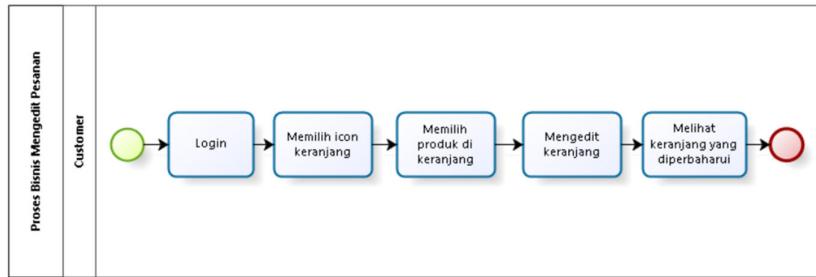


Gambar 13 BPMN Menambahkan ke Keranjang

### 2.2.13 Proses Bisnis Mengedit Keranjang

Dalam proses bisnis mengedit keranjang, *customer* dapat memilih icon keranjang. Kemudian memilih produk yang akan diedit. Setelah itu, *customer* dapat mengedit keranjang dengan menambahkan atau mengurangi jumlah produk ke dalam keranjang. Proses bisnis mengedit keranjang terlampir pada gambar 14.

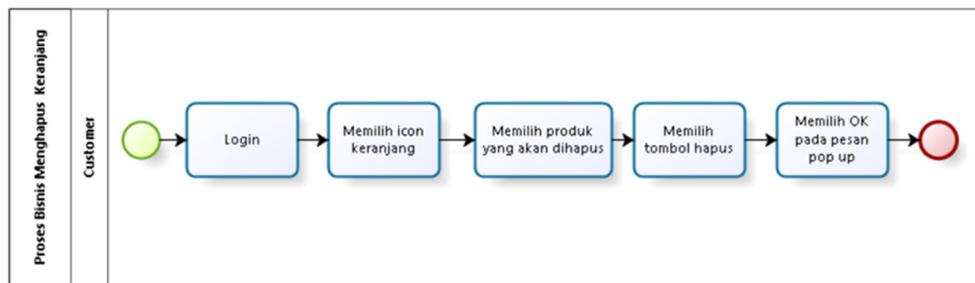
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 19 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 14 BPMN Mengedit Keranjang

### 2.2.14 Proses Bisnis Menghapus Keranjang

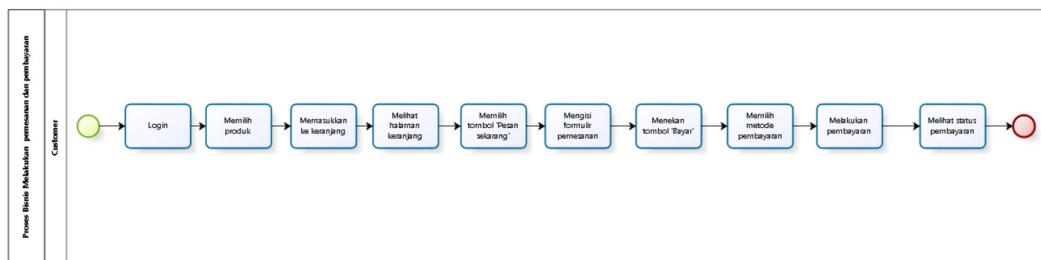
Dalam proses bisnis menghapus keranjang, *customer* dapat memilih icon keranjang. Kemudian melihat produk yang akan dihapus. Setelah itu, customer menekan tombol hapus dan memilih OK pada pesan pop up. Proses bisnis menghapus keranjang terlampir pada gambar 15.



Gambar 15 BPMN Menghapus Keranjang

### 2.2.15 Proses Bisnis Melakukan Pemesanan dan Pembayaran

Dalam proses bisnis melakukan pemesanan dan pembayaran, *customer* dapat memilih produk kemudian memasukkan produk ke keranjang. Kemudian *customer* dapat menambahkan pesanan dengan menekan tombol Pesan sekarang. Setelah itu customer mengisi form pemesanan dan memilih metode pembayarannya. Setelah itu customer melihat konfirmasi pembayaran . Proses bisnis menambah pesanan dan pembayaran terlampir pada gambar 16.

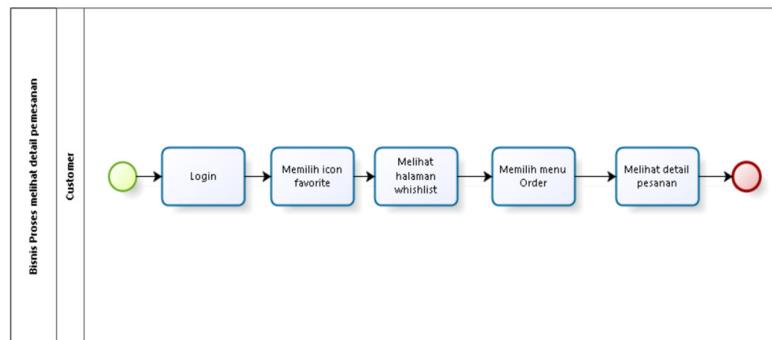


Gambar 16 BPMN Melakukan Pemesanan dan Pembayaran

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 20 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 2.2.16 Proses Bisnis Melihat Detail Pesanan

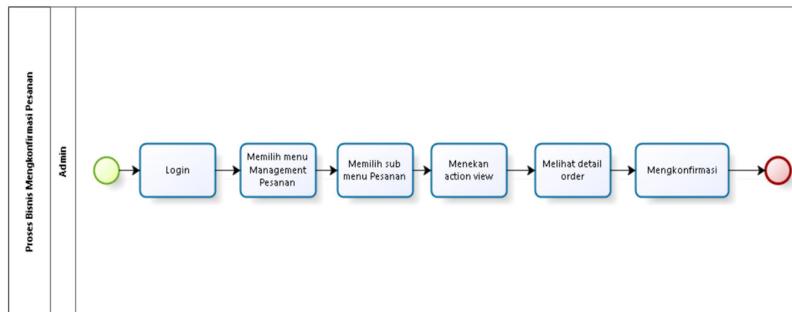
Dalam proses bisnis melihat detail pesanan, customer dapat memilih menu favorite kemudian memilih menu order. Setelah itu admin memilih tombol detail dan melihat detail dari pesanan produk. Proses bisnis melihat detail pesanan terlampir pada gambar 17.



Gambar 17 BPMN Melihat Detail Pesanan

## 2.2.17 Proses Bisnis Konfirmasi Pesanan

Dalam proses bisnis konfirmasi pesanan, admin dapat memilih menu Managemen Order dan memilih sub menu Pemesanan. Kemudian menekan action view, melihat detail order dan melakukan konfirmasi. Proses bisnis konfirmasi pesanan terlampir pada gambar 18.

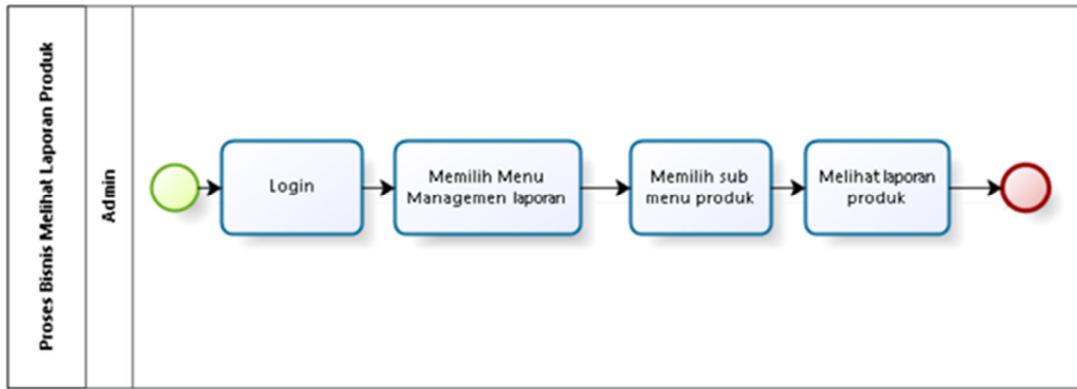


Gambar 18 BPMN Konfirmasi Pesanan

## 2.2.18 Proses Bisnis Melihat Laporan Produk

Dalam proses bisnis melihat laporan produk, admin dapat memilih menu Managemen Laporan dan memilih sub menu produk. Kemudian melihat laporan produk. Proses bisnis melihat laporan produk terlampir pada gambar 19.

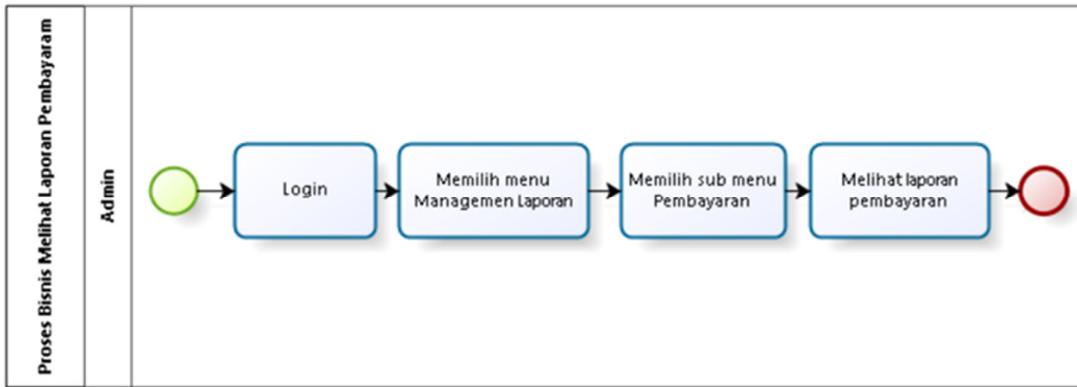
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 21 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 19 BPMN Melihat Laporan Produk

### 2.2.19 Proses Bisnis Melihat Laporan Pembayaran

Dalam proses bisnis melihat laporan produk, admin dapat memilih menu Managemen Laporan dan memilih sub menu Pembayaran. Kemudian melihat laporan pembayaran. Proses bisnis melihat laporan pembayaran terlampir pada gambar 20.

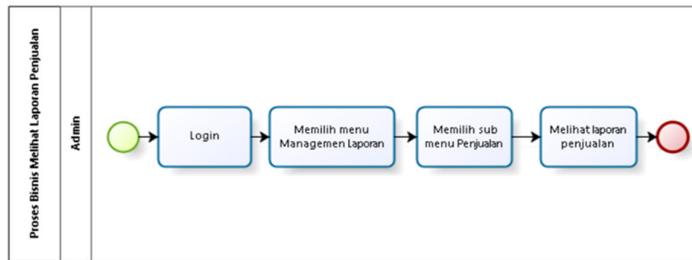


Gambar 20 BPMN Melihat Laporan Pembayaran

### 2.2.20 Proses Bisnis Melihat Laporan Penjualan

Dalam proses bisnis melihat laporan penjualan, admin dapat memilih menu Managemen Laporan dan memilih sub menu Penjualan. Kemudian melihat laporan penjualan. Proses bisnis melihat laporan penjualan terlampir pada gambar 21.

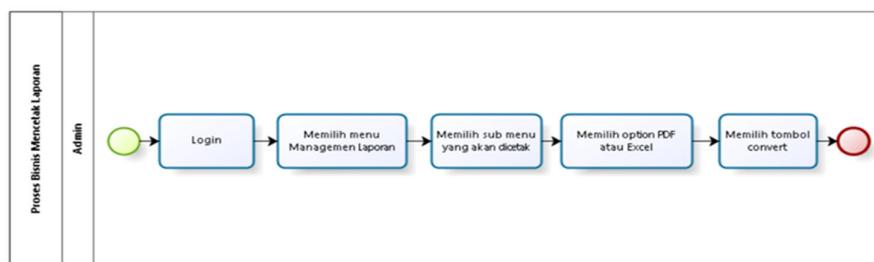
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 22 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 21 BPMN Melihat Laporan Penjualan

### 2.2.21 Proses Bisnis Mencetak Laporan

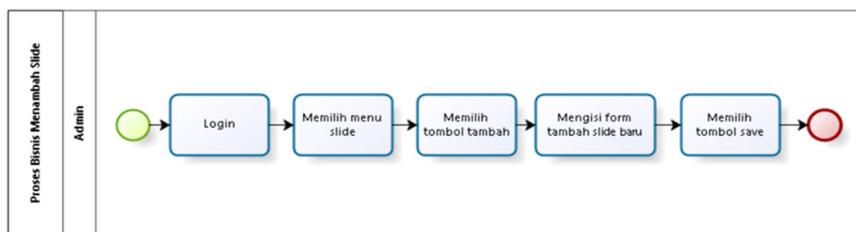
Dalam proses bisnis mencetak laporan, admin dapat memilih menu Managemen Laporan dan memilih menu apa yang akan dicetak. Jika ingin mencetak laporan penjualan, maka memilih menu penjualan dan memilih mencetak laporan dalam bentuk PDF atau Excel. Proses bisnis mencetak laporan terlampir pada gambar 22.



Gambar 22 BPMN Mencetak Laporan

### 2.2.22 Proses Bisnis Menambah Slide

Dalam website ini, untuk menambah slide hal pertama yang harus dilakukan oleh admin adalah memilih menu slide. Kemudian admin memilih tombol Tambah untuk mengakses form tambah slide baru. Admin dapat mengisi yang diperlukan form tambah slide kemudian menyimpan data dengan memilih tombol Save. Proses bisnis menambah slide terlampir pada gambar 23.

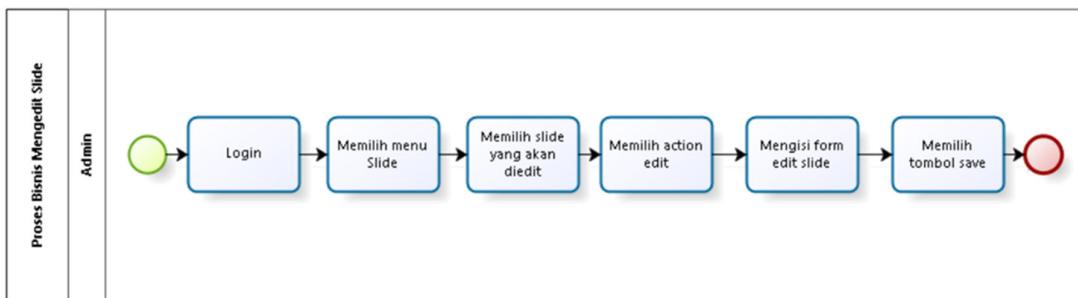


Gambar 23 BPMN Menambah Slide

### 2.2.23 Proses Bisnis Mengedit Slide

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 23 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

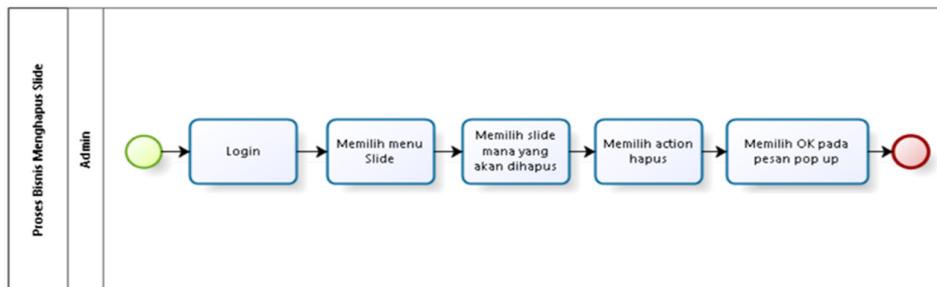
Dalam website ini, untuk mengedit slide hal yang pertama yang harus dilakukan adalah admin memilih menu Slide memilih slide mana yang ingin di edit. Setelah memilih slide yang tepat, admin dapat memilih action edit dan melakukan perubahan pada data tersebut dengan mengisi form edit slide. Setelah selesai mengedit, admin dapat menyimpan perubahan dengan cara klik tombol save. Proses bisnis mengedit slide terlampir pada gambar 24.



Gambar 24 BPMN Mengedit Slide

#### 2.2.24 Proses Bisnis Menghapus Slide

Dalam website ini, untuk menghapus slide hal pertama yang harus dilakukan admin memilih menu Slide. Kemudian admin dapat memilih slide yang ingin dihapus. Setelah memilih slide yang tepat, admin dapat memilih action hapus pada salah satu slide yang ingin dihapus dan memilih OK pada pesan pop up yang ditampilkan oleh sistem. Proses bisnis menghapus slide terlampir pada gambar 25.

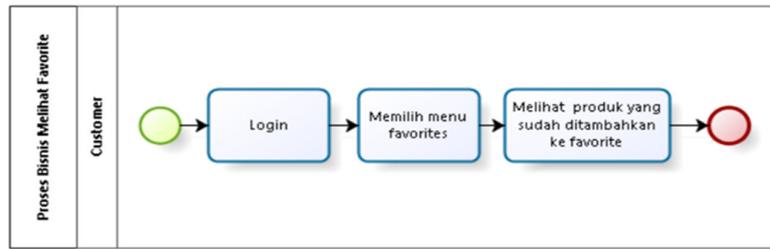


Gambar 25 BPMN Menghapus Slide

#### 2.2.25 Proses Bisnis Melihat Favorite

Dalam website ini, untuk melihat favorites *customer* dapat memilih menu favorites. Kemudian sistem akan menampilkan halaman favorit. Proses bisnis melihat favorite terlampir pada gambar 26.

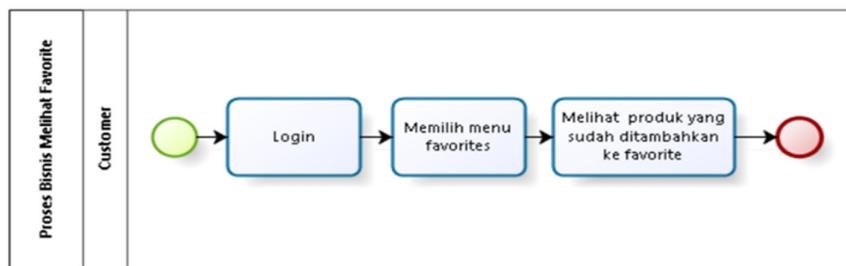
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 24 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



Gambar 26 BPMN Melihat Favorites

### 2.2.26 Proses Bisnis Menambahkan ke Favorite

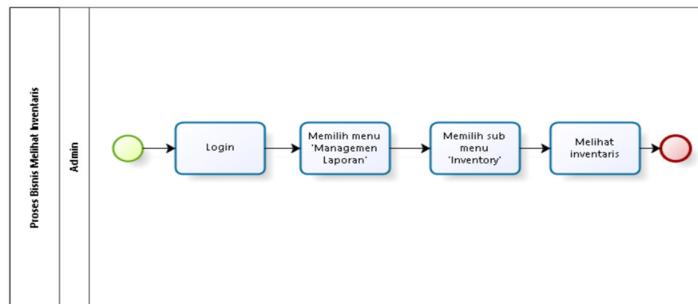
Dalam website ini, untuk menambahkan ke favorite *customer* dapat memilih produk yang ingin dimasukkan ke favorite dan menekan icon love dan sistem akan menampilkan pop up berhasil ditambahkan. Proses bisnis menambahkan ke favorite terlampir pada gambar 27.



Gambar 27 BPMN Menambahkan ke Favorite

### 2.2.27 Proses Bisnis Melihat Inventaris

Dalam website ini, untuk melihat inventaris, admin login terlebih dahulu. Kemudian memilih menu ‘Managemen Laporan’ kemudian setelah itu memilih sub menu ‘Inventory’ dan melihat inventaris. Proses bisnis melihat inventaris terlampir pada gambar 28.

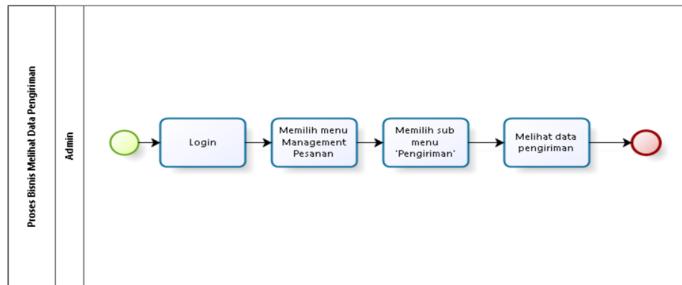


Gambar 28 BPMN Melihat Inventaris

### 2.2.28 Proses Bisnis Melihat Data Pengiriman

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 25 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

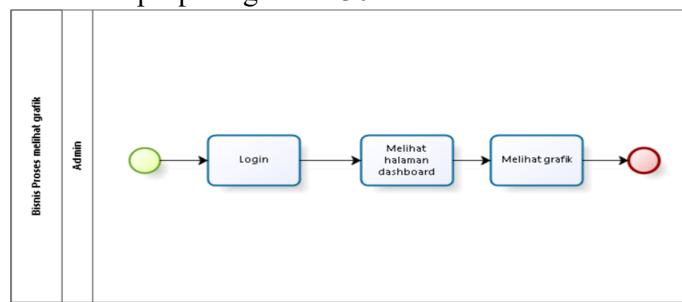
Dalam website ini, untuk melihat data pengiriman, admin login terlebih dahulu. Kemudian memilih menu ‘Managemen Pesanan’ kemudian setelah itu memilih sub menu ‘Pengiriman’ dan melihat data pengiriman. Proses bisnis melihat data pengiriman terlampir pada gambar 29.



Gambar 29 BPMN Melihat Data Pengiriman

### 2.2.29 Proses Bisnis Melihat Grafik

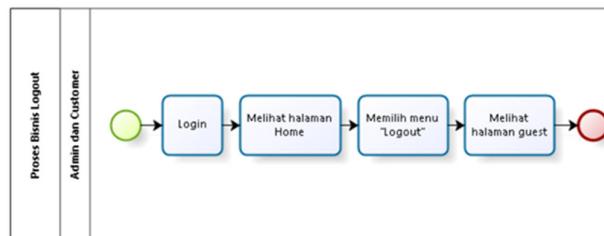
Dalam website, admin dapat melihat grafik. Terlebih dahulu admin login, kemudian melihat halaman dashboard dan melihat grafik yang ada di halaman dashboard. Proses bisnis melihat grafik terlampir pada gambar 30.



Gambar 30 BMPN Melihat Grafik

### 2.2.30 Bisnis Proses Logout

Dalam website ini, jika admin dan *customer* ingin keluar dari website admin dan *customer* dapat memilih menu logout dan akan beralih ke halaman *guest*. Proses bisnis logout terlampir pada gambar 31.



Gambar 31 BPMN Logout

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 26 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### **3 Software General Description**

Bab ini berisi penjelasan secara keseluruhan mengenai sistem secara spesifik, yang mencakup antarmuka, kebutuhan fungsional, dan kebutuhan non fungsional dari sistem yang akan dibangun.

#### **3.1 Product Main Function**

sub bab ini berisi penjelasan dari fungsi-fungsi utama sistem yang dibangun. Fungsi-fungsi utama sistem akan diberikan kepada pengguna rancang bangun Website Bulbul Creative-Ta. Berikut merupakan fungsi-fungsi utama yang terdapat dalam sistem.

1. Fungsi registrasi  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pendaftaran akun untuk dapat mengakses sistem.
2. Fungsi login  
Fungsi ini digunakan oleh admin dan *customer* untuk login ke sistem sehingga dapat menggunakan fitur yang tersedia di sistem.
3. Fungsi melihat detail produk  
Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer* dan *guest* untuk melihat produk souvenir.
4. Fungsi mengelola produk  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus produk dalam sistem.
5. Fungsi melihat kategori  
Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer*, dan *guest* untuk melihat kategori produk.
6. Fungsi mengelola kategori  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus kategori dalam sistem.
7. Fungsi melihat keranjang  
Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer* dan *guest* untuk melihat produk yang ada dalam keranjang.
8. Fungsi mengelola keranjang  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus produk yang ada dalam keranjang.
9. Fungsi melakukan pemesanan dan pembayaran  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pemesanan dan pembayaran produk.
10. Fungsi melihat detail pemesanan  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melihat detail dari pemesanan produk *customer*.
11. Fungsi melakukan konfirmasi pesanan.  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi pesanan dari *customer*.
12. Fungsi melihat laporan

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 27 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat laporan baik itu laporan penjualan, produk dan pembayaran.
13. Fungsi mencetak laporan  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mencetak laporan baik itu laporan penjualan, produk, pembayaran dalam bentuk PDF atau Excel.
  14. Fungsi mengelola slide  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengelola slide baik itu menambah, mengedit dan menghapus slide.
  15. Fungsi melihat favorites  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melihat produk yang sudah dimasukkan ke favorite.
  16. Fungsi menambah produk ke favorites  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk menambahkan produk yang akan dimasukkan ke favorite.
  17. Fungsi melihat inventori  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat inventori.
  18. Fungsi melihat data pengiriman  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data pengiriman produk.
  19. Fungsi melihat grafik  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat grafik penjualan produk.
  20. Fungsi logout  
Fungsi ini digunakan oleh admin dan *customer* untuk keluar dari website.

### 3.2 User Characteristics

Sub bab ini akan menjelaskan tentang karakteristik pengguna yang terdapat dalam Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta. Terdapat 3 jenis pengguna untuk Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta, diantaranya :

1. *Admin*
2. *Customer*
3. *Guest*

Tabel 5 User Characteristics

User Group/Role	Kepentingan Akses	Hak Akses
<i>Admin</i>	1. Mengelola produk 2. Mengelola kategori 3. Konfirmasi pesanan 4. Melihat laporan 5. Mencetak laporan 6. Mengelola slide	Akses terhadap setiap menu untuk melakukan CRUD.
<i>Customer</i>	1. Melihat produk 2. Melihat kategori 3. Mengelola keranjang 4. Melakukan pemesanan	Akses untuk melihat produk, kategori, mengelola keranjang, melakukan pemesanan produk, pembayaran, melihat produk, dan menambah produk ke

	5. Melakukan pembayaran 6. Melihat dan menambah produk-produk favorite ke favorites	favorite
<i>Guest</i>	1. Melihat produk 2. Mencari produk	Akses ke menu yang ada dalam website untuk melihat produk dan mencari produk.

### 3.2.1 Pengguna 1

*Description of User* : Admin

*Role* : Admin

*Prerequisite* : Admin login ke Website Bulbul Creative-Ta

*Task description* : Admin mengelola produk, slide dan kategori seperti menambah, mengedit dan menghapus data produk, slide dan kategori. Serta dapat konfirmasi pesanan, melihat laporan dan mencetak laporan

### 3.2.2 Pengguna 2

*Description of User* : Customer

*Role* : Customer

*Prerequisite* : Customer login ke Website Bulbul Creative-Ta

*Task description* : Customer melihat produk, kategori, mengelola keranjang dimana menambah, mengedit, dan menghapus, melakukan pemesanan terhadap produk, melakukan pembayaran dan melihat serta menambah produk ke favorite

### 3.2.3 Pengguna 3

*Description of User* : Guest

*Role* : Guest

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 29 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

*Prerequisite* : Guest login ke Website Bulbul Creative-Ta

*Task description* : Guest melihat informasi produk, kategori dan mencari produk

### 3.3 Constrains

Batasan dalam rancang bangun website Bulbul Creative-Ta, terdapat batasan dimana setiap pengguna hanya dapat mengakses sistem sesuai dengan peran yang dimiliki.

### 3.4 SW Environment

Pada sub-bab ini, akan dijelaskan mengenai lingkungan perangkat lunak yang diperlukan oleh tim pengembang untuk mengembangkan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta, yaitu termasuk lingkungan pengembangan dan operasional.

#### 3.4.1 Development

Dalam membangun rancang bangun website Bulbul Creative-Ta, tim pengembang menggunakan beberapa lingkungan pengembangan dengan minimal spesifikasi perangkat lunak yang digunakan terlampir pada tabel 6.

Tabel 6 Spesifikasi Perangkat Lunak

NO	Produk	Spesifikasi
1	<i>Web Server</i>	XAMPP
2	<i>Operating System</i>	<i>Windows 10</i>
3	<i>DBMS</i>	<i>MySQL</i>
4	<i>Web Browser</i>	<i>Google Chrome, Microsoft Edge</i>
5	<i>Tools</i>	<i>VS Code, Visual Paradigm, Power Designer, StarUML</i>
6	Platform	Website

Spesifikasi perangkat keras akan dijelaskan pada tabel 7.

Tabel 7 Spesifikasi Perangkat Keras

No	Produk	Spesifikasi
1	Merk	Acer nitro 5
2	Prosesor	11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400H @ 2.70GHz 2.69 GHz
3	Memori	8,00 GB
4	Sistem Operasi	<i>Windows 10</i>

#### 3.4.1.1 Infrastructure

Pada bagian ini, akan dijelaskan secara detail tentang *hardware* yang digunakan oleh tim pengembang untuk membangun sistem dan lingkungan operasional bagi pengguna. Untuk menjaga keamanan internal, tim pengembang juga akan menerapkan perangkat lunak infrastruktur seperti keamanan jaringan dan sistem pemantauan.

### **3.4.1.2 Hardware requirement**

Perangkat keras yang digunakan oleh tim pengembang dalam Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta terlampir pada tabel 8.

**Tabel 8 Hardware Requirement**

<b>Hardware</b>	<b>Spesification</b>
Merk	Acer nitro 5
Prosesor	11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400H @ 2.70GHz 2.69 GHz
Memori	8,00 GB

### **3.4.1.3 S/W development Tools**

Spesifikasi dari tools yang digunakan dalam pembangunan dan pengembangan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta dapat dilihat pada tabel 9.

**Tabel 9 S/W development Tools**

<b>Groups</b>	<b>Tools</b>	<b>Spesification</b>
HomePage dev Tools	Frontend	HTML, CSS, JavaScript, dan PHP
Image editor	Figma	-
Applications design Tools	Figma	-
Client	Browser	Google Chrome, Microsoft Edge
Dokumentasi	Paket office	Ms Office

### **3.4.2 Operational**

Bagian ini akan menjelaskan tentang *hardware* dan *software* yang digunakan untuk mengoperasikan sistem rancang bangun website Bulbul Creative-Ta.

#### **3.4.2.1 Infrastructure**

##### *1. Server*

- a. Prosesor : Intel Core i5
- b. RAM : 8.00 GB
- c. Hardisk : 512 GB

##### *2. Client*

- a. Prosesor : Intel Core i5
- b. RAM : 8.00 GB
- c. Hardisk : 512 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pengoperasian rancang bangun Website Bulbul Creative-Ta adalah :

##### *1. Server*

- a) *Operating System* : Windows
- b) *Software* : XAMPP

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 31 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

c) *Browser* : *Google Chrome dan Microsoft Edge*

## 2. *Client*

a) *Operating System* : *Windows*

b) *Browser* : *Google Chrome dan Microsoft Edge*

### 3.4.2.2 Hardware requirement

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi perangkat yang digunakan untuk fase operasional dapat dilihat dalam tabel berikut.

Tabel 10 Hardware Requirement

Hardware	Specification
Merk	Acer nitro 5
Prosesor	11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400H @ 2.70GHz 2.69 GHz
Memori	8,00 GB

### 3.4.2.3 S/W Requirement

Persyaratan *software* yang harus diinstal agar *website* berfungsi dengan baik dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 11 S/w Requirement

Groups	Components	Spesification
<i>Monitoring tools</i>	<i>Web server</i>	<i>XAMPP</i>
<i>Client</i>	<i>Operating system</i>	<i>Windows</i>
<i>Editor</i>	<i>Visual Studio Code</i>	<i>Visual Studio Code</i>
<i>Browser</i>	<i>Microsoft Internet Explorer</i>	<i>Chrome, Mozilla Firefox, Google, Microsoft Edge</i>
<i>Programming Language</i>	PHP	PHP

## 4 Requirement Definition

Dalam bab ini, menjelaskan tentang aspek keperluan dalam mengembangkan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta. Hal ini mencakup aspek-aspek seperti antarmuka luar/eksternal, deskripsi fungsional, kebutuhan data, kebutuhan fungsional, kebutuhan non fungsional, dan batasan desain.

### 4.1 External Interface

Beberapa tampilan antarmuka yang dapat menggambarkan kebutuhan pengguna dalam mengakses rancang bangun website Bulbul Creative-Ta, yaitu :

1. *User Interface*
2. *Hardware Interface*
3. *Software Interface*

#### 4.1.1 User Interface

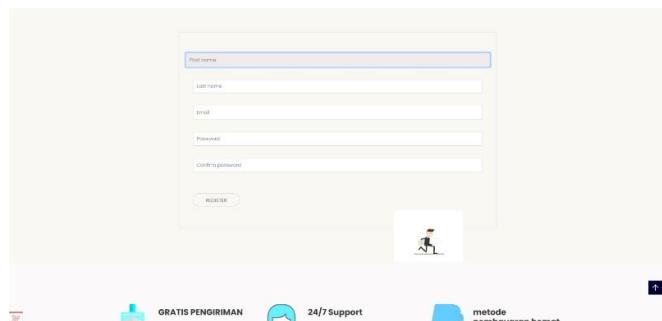
Untuk role sebagai *guest*, ketika menggunakan sistem, mereka hanya dapat melihat halaman dashboard, melihat kategori, dan melakukan pencarian produk.

Selanjutnya untuk role sebagai *customer*, sama seperti *guest* yang dapat langsung mengakses halaman dashboard, melihat kategori, dan melakukan pencarian produk walau belum melakukan login. Selanjutnya untuk mengakses semua fitur yang terdapat dalam sistem, *customer* dapat melakukan register terlebih dahulu agar mempunyai akun untuk dapat login ke dalam sistem. Kemudian *customer* dapat mengelola keranjang, melakukan pemesanan, pembayaran, melihat dan menambah produk ke favorite.

Kemudian tampilan untuk admin, adalah harus melakukan login sehingga dapat mengakses website dan mengelola produk, kategori, konfirmasi pesanan, melihat dan mencetak laporan, dan mengelola slide.

##### 4.1.1.1 Tampilan Halaman Registrasi

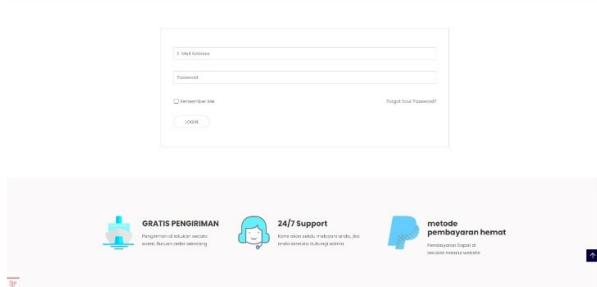
Tampilan halaman registrasi terlampir pada gambar berikut.



Gambar 32 Tampilan Halaman Register

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 33 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

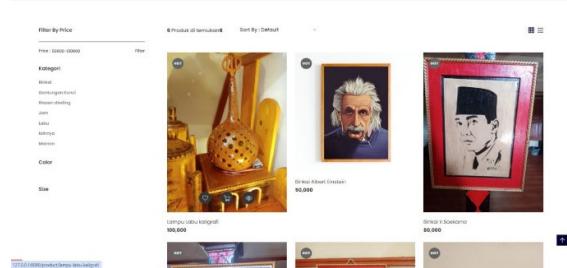
#### 4.1.1.2 Tampilan Halaman Login



Gambar 33 Tampilan Halaman Login

#### 4.1.1.3 Tampilan Halaman Produk

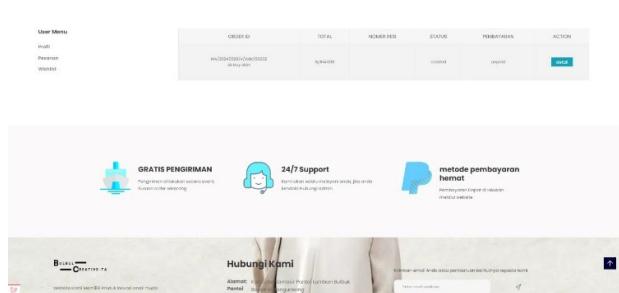
Tampilan halaman produk terlampir pada gambar berikut.



Gambar 34 Tampilan Halaman Produk

#### 4.1.1.4 Tampilan Halaman Pesanan

Tampilan halaman pesanan terlampir pada gambar berikut.

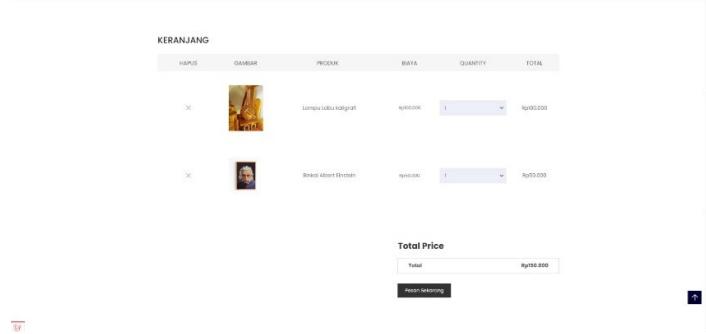


Gambar 35 Tampilan Halaman Pesanan

#### 4.1.1.5 Tampilan Halaman Keranjang

Tampilan halaman keranjang terlampir pada gambar berikut.

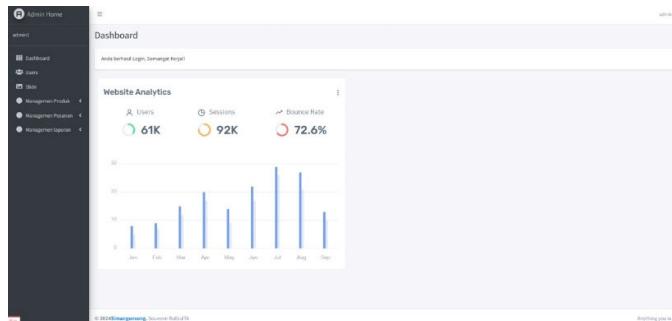
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 34 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



### **Gambar 36 Tampilan Halaman Keranjang**

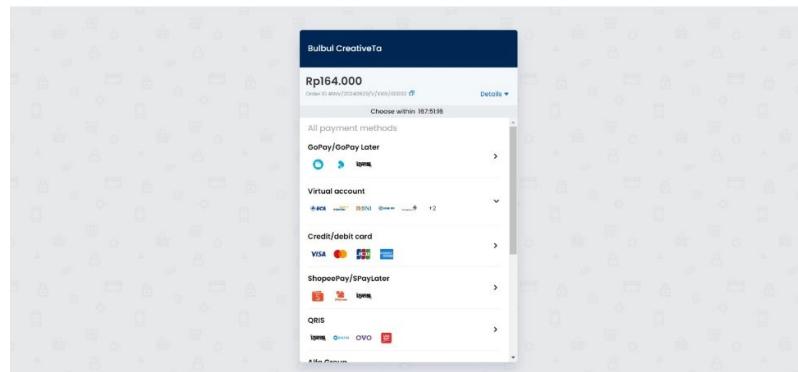
#### **4.1.1.6 Tampilan Halaman Melihat Grafik**

Tampilan halaman melihat grafik terlampir pada gambar berikut.



**Gambar 37 Tampilan Halaman Melihat Grafik**

#### **4.1.1.7 Tampilan halaman pemesanan dan pembayaran**



**Gambar 38 Tampilan Halaman Pembayaran**

#### **4.1.2 Hardware Interface**

Antarmuka perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian rancangan bangun website Bulbul Creative-Ta dapat dilihat pada tabel berikut.

**Tabel 12 Hardware Interface**

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 35 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

No	Perangkat Keras	Keterangan
1	Personal computer / Laptop	Digunakan sebagai antarmuka untuk berinteraksi dengan sistem
2	Processor	Digunakan untuk mengontrol keseluruhan jalannya sistem komputer sebagai otak processor

#### 4.1.3 Software Interface

Antarmuka perangkat lunak merupakan serangkaian perangkat lunak yang digunakan untuk dapat berinteraksi pada rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang dibangun . Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan adalah sebagai berikut:

1. *Word Processing* : Microsoft Word 2010
2. *DBMS* : phpMyAdmin
3. *Graphics Designer* : Bizagi, StarUML, Visual Paradigm, dan Power
4. *Browser* : Google Chrome, Microsoft Edge
5. *Text Editor* : Visual Studio Code
6. *Operation System* : Windows 10
7. *Computer Language* : PHP
8. *Database Application* : SQL dan Apache

#### 4.1.4 Communication Description

Antarmuka komunikasi yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta adalah jaringan seperti internet, WiFi atau modem maupun LAN.

##### 4.1.4.1 Communication Protocol

Bab ini menjelaskan tentang deskripsi fungsional yang dimiliki oleh rancang bangun website Bulbul Creative-Ta

##### 4.1.4.2 Data Interface Description

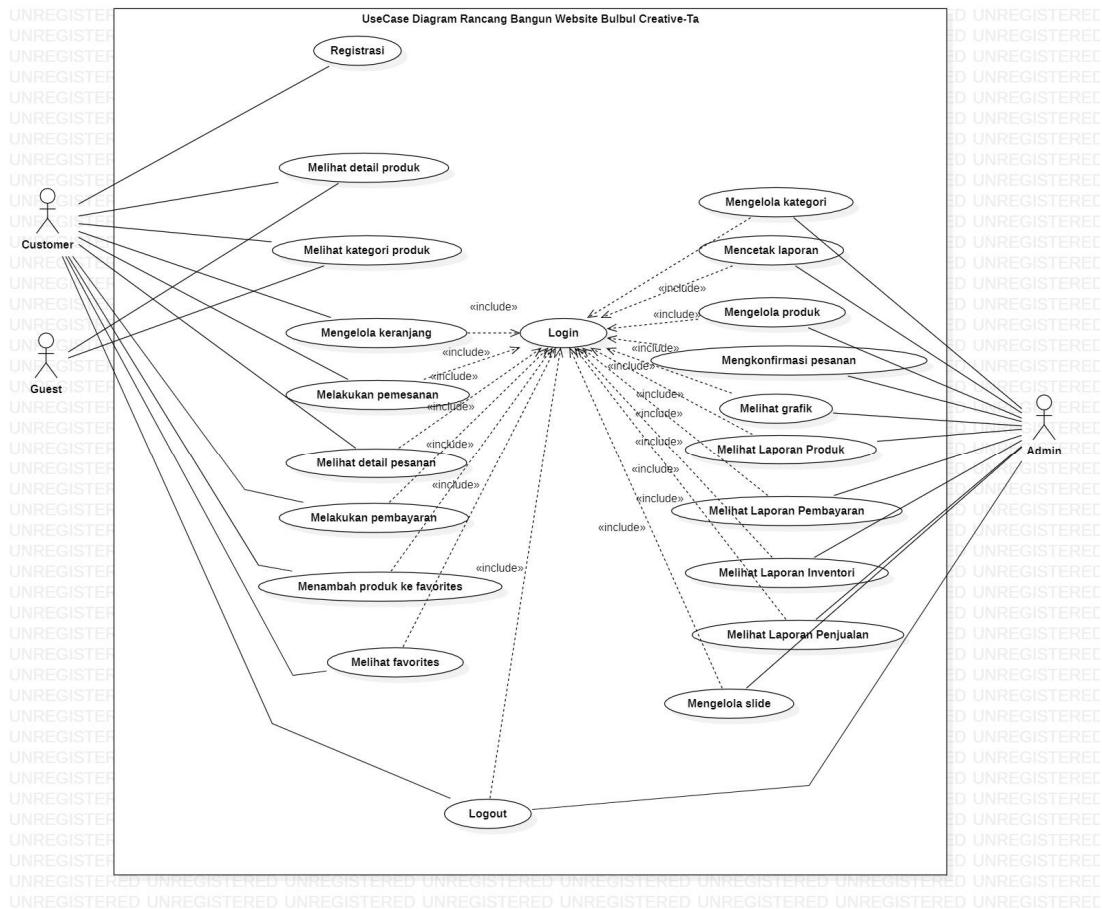
Sebuah SW online yang mengambil data user, maka isinya adalah database untuk menampung data dari user yang akan menjadi input dari rancang bangun website Bulbul Creative-Ta.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 36 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 4.2 Functional Description

Pada rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang akan dibangun, terdapat beberapa fungsi yang tersedia baik yang dapat dilakukan oleh admin, *customer*, dan *guest*.

Deskripsi fungsional aplikasi digambarkan pada use case diagram yang dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 39 Use Case Diagram Rancang Bangun Website bulbul Creative-Ta

### 4.2.1 Use Case Scenario

Pada sub bab ini akan dijelaskan use case scenario rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang menunjukkan alur sistem dari masing-masing use case dan role masing-masing aktor.

#### 4.2.1.1 Fungsi/Fitur 1

Fungsi atau fitur pertama dari sistem informasi ini adalah fungsi registrasi.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 37 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.1.2 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi registrasi digunakan oleh *customer* untuk melakukan pendaftaran akun, *customer* memiliki akun untuk dapat *login* dan mengakses sistem.

#### **4.2.1.3 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *user* ingin melihat semua menu yang ada di website dan ingin melakukan pemesanan produk , *user* harus terlebih dahulu melakukan login. Jika *customer* belum memiliki akun, maka *user* harus melakukan registrasi terlebih dahulu .*Customer* akan mengisi *form* registrasi yang sudah disediakan oleh sistem.

#### **4.2.1.4 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel 13 merupakan *use case scenario* dari fungsi registrasi.

**Tabel 13 Use Case Scenario Registrasi**

<i>Use case ID Number</i>	UC-01	
<i>Use case Name</i>	Registrasi	
<i>Brief Description</i>	<i>Use Case</i> ini menggambarkan bagaimana customer melakukan registrasi ke dalam website.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	<i>Customer</i> mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melakukan registrasi <i>Customer</i> memiliki username dan password	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> memilih tombol Registrasi	
		2. Sistem menampilkan halaman registrasi
	3. <i>Customer</i> mengisi form registrasi	

	4. <i>Customer</i> memilih tombol Register	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

## 4.2.2 Fungsi/Fitur 2

Fungsi atau fitur kedua dari sistem informasi ini adalah fungsi login.

### 4.2.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi *login* digunakan oleh *admin* untuk dapat mengelola semua menu dalam website dan *customer* untuk dapat melakukan pemesanan produk dalam website.

### 4.2.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* dan *customer* melakukan login, maka *admin* dan *customer* harus memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Jika *admin* atau *customer* memasukkan *username* atau *password* yang tidak valid maka sistem akan menampilkan alert “*incorrect username and password*”. Fungsi login merupakan langkah pertama bagi admin untuk dapat mengelola menu dalam website.

### 4.2.2.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 14 merupakan *use case scenario* dari fungsi *login*

**Tabel 14 Use Case Scenario Login**

<i>Use case ID Number</i>	UC-02
<i>Use case Name</i>	Login
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana <i>admin</i> dan <i>customer</i> melakukan masuk ke dalam sistem.
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i>
<i>Secondary Actor</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i> mengakses Website Bulbul Creative-Ta

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 39 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk masuk serta mengelola semua menu dalam sistem dan <i>customer</i> memiliki <i>username</i> dan <i>password</i> untuk mengakses semua fitur di website dan melakukan pemesanan produk.	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i> berhasil melakukan <i>login</i> .	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> dan <i>customer</i> memilih tombol Login	
		2. Sistem menampilkan halaman login
	3. <i>Admin</i> dan <i>customer</i> memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	
		4. Sistem memvalidasi data login <i>admin</i> dan <i>customer</i>
		5. Sistem menemukan data <i>admin</i> lalu menampilkan halaman utama <i>admin</i> dan sistem menemukan data <i>customer</i> lalu menampilkan halaman <i>customer</i> .
<i>Alternative Flow of Events</i>	1a. Jika <i>Admin</i> atau <i>Customer</i> salah memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> maka sistem akan menampilkan alert	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 40 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	<p>“incorrect username or password”.</p> <p>1b. Jika password dan username tidak terdaftar maka tidak akan bisa melakukan login</p>	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.3 Fungsi/Fitur 3

Fungsi atau fitur ketiga dari sistem informasi ini adalah melihat detail produk.

##### 4.2.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat detail produk digunakan oleh *admin*, *guest* dan *customer* untuk melihat detail produk pada sistem seperti deskripsi, harga produk, jumlah produk dan lain sebagainya.

##### 4.2.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *user* mengakses sistem informasi ini, *user* dapat melihat detail data produk.

##### 4.2.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 15 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat detail produk.

Tabel 15 Use case Scenario Melihat Detail Produk

<i>Use case ID Number</i>	UC-03	
<i>Use case Name</i>	Melihat Detail Produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat informasi data produk yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Primary Actor</i>	<i>User (Admin, guest dan customer)</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat detail produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor’s Action	System’s Response

		1. Sistem menampilkan halaman home
	2. <i>User</i> memilih menu salah satu produk	
		3. Sistem menampilkan halaman yang berisikan detail produk
	4. <i>User</i> melihat tampilan halaman yang berisikan produk souvenir batak	
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 4.2.4.Fungsi/Fitur 4

Fungsi atau fitur keempat dari sistem informasi ini adalah menambah produk.

##### 4.2.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah produk digunakan oleh *admin* untuk menambahkan produk-produk di sistem.

##### 4.2.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menambah produk.

##### 4.2.4.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 16 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menambah produk.

Tabel 16 Use case Scenario menambah produk

Use case ID Number	UC-04
Use case Name	Menambah produk
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat menambah

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 42 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	produk.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Admin memilih menu managamen produk	
		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk
	5. Admin memilih sub menu produk	
		6. Sistem menampilkan halaman produk
	7. Admin memilih tombol tambah	
		8. Sistem menampilkan halaman tambah produk
	9. Admin mengisi form tambah produk	

	Admin memilih tombol Save	
		10. Sistem menampilkan produk yang baru ditambahkan di halaman produk
Alternative Flow of Events	-	
Extension Points	-	

#### 4.2.5 Fungsi/Fitur 5

Fungsi atau fitur kelima dari sistem informasi ini adalah mengedit produk.

##### 4.2.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit informasi produk souvenir digunakan oleh *admin* untuk mengedit informasi produk souvenir yang pernah ditambahkan sebelumnya.

##### 4.2.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat mengedit informasi produk souvenir.

##### 4.2.5.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 17 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi mengedit produk.

Tabel 17 Use case Scenario mengedit produk

Use case ID Number	UC-05
Use case Name	Mengedit produk
Brief Description	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat mengedit produk.
Primary Actor	<i>Admin</i>
Secondary Actor	-
Pre-condition	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 44 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Post Condition</i>	<i>Admin berhasil mengedit produk</i>	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
	2. Sistem menampilkan halaman admin	
	3. Admin memilih menu managamen produk	
	4. Sistem menampilkan halaman managamen produk	
	5. Admin memilih sub menu produk	
	6. Sistem menampilkan halaman produk	
	7. Admin memilih produk yang ingin ditambah	
	8. Admin memilih action edit	
	9. Sistem menampilkan halaman edit produk	
	10. Admin memilih tombol Save	
	11. Sistem menampilkan produk yang baru ditambahkan di halaman produk	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 45 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Alternative Events</i>	<i>Flow of</i>	-	
<i>Extension Points</i>		-	

#### 4.2.6 Fungsi/Fitur 6

Fungsi atau fitur keenam dari sistem informasi ini adalah menghapus produk.

##### 4.2.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk digunakan oleh *admin* untuk menghapus produk.

##### 4.2.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menghapus produk.

##### 4.2.6.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 18 merupakan *use case scenario* dari fungsi menghapus produk.

**Tabel 18 Use case Scenario menghapus produk**

<i>Use case ID Number</i>	UC-06	
<i>Use case Name</i>	Menghapus produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat menghapus produk.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 46 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Admin memilih menu managamen produk	
		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk
	5. Admin memilih sub menu produk	
		6. Sistem menampilkan halaman produk
	7. Admin memilih produk yang ingin dihapus	
	8. Admin memilih action hapus	
		9. Sistem menampilkan produk yang sudah dihapus di halaman produk
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.7 Fungsi/Fitur 7

Fungsi atau fitur ketujuh dari sistem informasi ini adalah fungsi melihat kategori.

##### 4.2.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk digunakan oleh *admin* untuk melihat kategori.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 47 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 4.2.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat melihat kategori.

#### 4.2.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 19 merupakan use case scenario dari fungsi melihat kategori.

Tabel 19 Use Case Scenario Melihat Kategori

<i>Use case ID Number</i>	UC-07	
<i>Use case Name</i>	Melihat Kategori	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat kategori yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Primary Actor</i>	<i>User (Admin, guest dan customer)</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>User</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>User</i> berhasil melihat kategori	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>User</i> mengakses website	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. User meng klik button Klik Disini	
		4. Sistem menampilkan halaman product
	5. User melihat kategori produk	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 48 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.8 Fungsi/Fitur 8**

Fungsi atau fitur kedelapan dari sistem informasi ini adalah menambah kategori.

##### **4.2.8.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi menambah kategori digunakan oleh *admin* untuk menambahkan kategori di sistem.

##### **4.2.8.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menambah kategori.

##### **4.2.8.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menambah kategori.

**Tabel 20 Use case Scenario menambah kategori**

<i>Use case ID Number</i>	UC-08	
<i>Use case Name</i>	Menambah kategori	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat menambah kategori.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menambah kategori	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Admin memilih menu managemen produk	

		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk
	5. Admin memilih sub menu kategori	
		6. Sistem menampilkan halaman kategori
	7. Admin memilih tombol tambah	
		8. sistem menampilkan halaman tambah kategori
	9. Admin mengisi form tambah kategori	
	10. Admin memilih tombol Save	
		11. Sistem menampilkan kategori yang baru ditambahkan di halaman produk
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.9 Fungsi/Fitur 9

Fungsi atau fitur kesembilan dari sistem informasi ini adalah mengedit kategori.

##### 4.2.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah produk digunakan oleh *admin* untuk mengedit kategori.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 50 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.9.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat mengedit produk.

#### **4.2.9.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel merupakan *use case scenario* dari fungsi mengedit kategori.

**Tabel 21 Use case Scenario mengedit kategori**

<i>Use case ID Number</i>	UC-09	
<i>Use case Name</i>	Mengedit Kategori	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat mengedit kategori.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mengedit kategori	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Admin memilih menu managamen produk	
		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk
	5. Admin memilih sub menu kategori	
		6. Sistem menampilkan halaman kategori

	7. Admin memilih kategori yang akan diedit	
	8. Admin memilih action edit	
		9. Sistem menampilkan halaman edit kategori
	10. Admin mengisi form edit kategori	
	11. Admin memilih tombol save	
		12. Sistem menampilkan kategori yang sudah di edit halaman produk
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.10 Fungsi/Fitur 10

Fungsi atau fitur kesepuluh dari sistem informasi ini adalah menghapus kategori.

##### 4.2.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus kategori digunakan oleh *admin* untuk menghapus kategori.

##### 4.2.10.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menghapus kategori..

##### 4.2.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menghapus kategori.

Tabel 22 Use case Scenario menghapus kategori

<i>Use case ID Number</i>	UC-10
---------------------------	-------

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 52 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Use case Name</i>	Menghapus kategori	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana admin dapat menghapus kategori.	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus kategori	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Admin memilih menu managemen produk	
		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk
	5. Admin memilih sub menu kategori	
		6. Sistem menampilkan halaman kategori
	7. Admin memilih kategori yang ingin dihapus	
	8. Admin memilih action hapus	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 53 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		9. Sistem menampilkan kategori yang sudah dihapus di halaman produk
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.11 Fungsi/Fitur 11

Fungsi atau fitur kesebelas dari sistem informasi ini adalah melihat keranjang.

##### 4.2.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat keranjang digunakan oleh *customer*.

##### 4.2.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat melihat keranjang..

##### 4.2.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat keranjang.

Tabel 23 Use Case Scenario Melihat Keranjang

<i>Use case ID Number</i>	UC-11
<i>Use case Name</i>	Melihat keranjang
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat keranjang
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>
<i>Secondary Actor</i>	-

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 54 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melihat keranjang	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Customer memilih icon keranjang	
		2. Sistem menampilkan keranjang
		3. Customer melihat keranjang
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.12 Fungsi/Fitur 12

Fungsi atau fitur kedua belas dari sistem informasi ini adalah menambah keranjang.

##### 4.2.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah keranjang digunakan oleh *customer*.

##### 4.2.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat menambah keranjang..

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 55 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 4.2.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 24 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menambah keranjang.

**Tabel 24 Use Case Scenario Menambah Keranjang**

<i>Use case ID Number</i>	UC-12	
<i>Use case Name</i>	Menambah keranjang	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menambah keranjang	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil menambah keranjang	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> memilih produk	
	2. <i>Customer</i> menambah produk ke keranjang	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 56 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		3. Sistem menampilkan produk berhasil ditambahkan ke keranjang
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.13 Fungsi/Fitur 13

Fungsi atau fitur ketiga belas dari sistem informasi ini adalah mengedit keranjang.

##### 4.2.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit keranjang digunakan oleh *customer*.

##### 4.2.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat mengedit keranjang.

##### 4.2.13.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 25 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi mengedit keranjang.

**Tabel 25 Use Case Scenario Mengedit Keranjang**

<i>Use case ID Number</i>	UC-13
<i>Use case Name</i>	Mengedit keranjang
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengedit keranjang
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>
<i>Secondary Actor</i>	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil mengedit keranjang

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 57 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Customer memilih icon keranjang	
		2. Sistem menampilkan keranjang
	3. Customer memilih keranjang dan mengedit dengan menambah jumlah produk	
		4. Sistem menampilkan keranjang yang diedit
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.14 Fungsi/Fitur 14

Fungsi atau fitur keempat belas dari sistem informasi ini adalah menghapus keranjang.

##### 4.2.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus keranjang digunakan oleh *customer*.

##### 4.2.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat menghapus keranjang..

##### 4.2.14.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 26 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menghapus keranjang.

**Tabel 26 Use Case Scenario Menghapus Keranjang**

<i>Use case ID Number</i>	UC-14
<i>Use case Name</i>	Menghapus keranjang
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menghapus

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 58 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	keranjang	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil menghapus keranjang	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. Admin mengisi form login pada halaman sistem	
		2. Sistem menampilkan halaman admin
	3. Customer memilih keranjang dan menghapus keranjang	
		4. Sistem menampilkan bahwa keranjang berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.15 Fungsi/Fitur 15

Fungsi atau fitur kelima belas dari sistem informasi ini adalah melakukan pemesanan dan pembayaran.

##### 4.2.15.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melakukan pemesanan dan pembayaran digunakan oleh *customer*.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 59 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 4.2.15.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat melakukan pemesanan dan pembayaran.

#### 4.2.15.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 27 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melakukan pemesanan dan pembayaran.

Tabel 27 Use Case Scenario Melakukan Pemesanan dan Pembayaran

<i>Use case ID Number</i>	UC-15	
<i>Use case Name</i>	Melakukan pemesanan dan pembayaran	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melakukan pemesanan dan pembayaran	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melakukan pemesanan dan pembayaran	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> memilih produk	
	2. <i>Customer</i> menambahkan ke keranjang	
		3. Sistem menampilkan keranjang
	4. <i>Customer</i> memilih tombol Pesan Sekarang	
		5. Sistem menampilkan form pemesanan

	6. <i>Customer</i> mengisi form pendaftaran	
	7. <i>Customer</i> menekan tombol Bayar	
		8. Sistem menampilkan metode pembayaran
	9. <i>Customer</i> memilih metode pembayaran	
		10. Sistem menampilkan virtual account
	11. <i>Customer</i> melakukan pembayaran	
		12. Sistem memvalidasi pembayaran
		13. Sistem menampilkan status pembayaran
	14. <i>Customer</i> melihat status pembayaran	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.16 Fungsi/Fitur 16

Fungsi atau fitur keenam belas dari sistem informasi ini adalah melihat detail pemesanan.

##### 4.2.16.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat detail pemesanan digunakan oleh *customer*.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 61 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 4.2.16.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat melihat detail pemesanan.

#### 4.2.16.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 28 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat detail pemesanan.

Tabel 28 Use Case Scenario Melihat Detail Pemesanan

<i>Use case ID Number</i>	UC-16	
<i>Use case Name</i>	Melihat Detail Pemesanan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat detail pemesanan	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil melihat detail pemesanan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Customer</i> memilih produk	
		2. Sistem menampilkan halaman wishlist

	3. <i>Customer</i> memilih menu Order	
	4. <i>Customer</i> melihat detail pesanan	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.17 Fungsi/Fitur 17

Fungsi atau fitur ketujuh belas dari sistem informasi ini adalah melakukan konfirmasi pesanan.

##### 4.2.17.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melakukan konfirmasi pesanan digunakan oleh *customer*.

##### 4.2.17.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *customer* mengakses website, *customer* dapat melakukan konfirmasi pesanan.

##### 4.2.17.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel 29 merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melakukan konfirmasi pesanan.

**Tabel 29 Use Case Scenario Melakukan Konfirmasi Pesanan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-17
<i>Use case Name</i>	Melakukan Konfirmasi Pesanan
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melakukan konfirmasi pesanan
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>
<i>Secondary Actor</i>	-

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 63 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	Customer berhasil melakukan konfirmasi pesanan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu Management Pesanan	
		2. Sistem menampilkan halaman management pesanan
	3. <i>Admin</i> memilih sub menu Pesanan	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu pesanan
	5. <i>Admin</i> menekan action view	
		6. Sistem menampilkan halaman detail order
	7. <i>Admin</i> mengkonfirmasi pesanan	
		8. Sistem memvalidasi pesanan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.18 Fungsi/Fitur 18

Fungsi atau fitur kesebelas dari sistem informasi ini adalah fungsi melihat laporan produk.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 64 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.18.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi melihat laporan produk digunakan oleh *admin* untuk melihat laporan produk.

#### **4.2.18.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat melihat laporan produk.

#### **4.2.13.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel 30 merupakan use case scenario dari fungsi melihat detail laporan produk.

**Tabel 30 Use case Scenario Melihat Laporan produk**

<i>Use case ID Number</i>	UC-18	
<i>Use case Name</i>	Melihat laporan produk	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat laporan produk yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat laporan produk	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu managemen laporan	
		2. Sistem menampilkan halaman managamen laporan
	3. <i>Admin</i> memilih sub menu produk	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu produk

	5. <i>Admin</i> melihat laporan produk	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.19 Fungsi/Fitur 19

Fungsi atau fitur kesembilan belas dari sistem informasi ini adalah fungsi melihat laporan pembayaran.

##### 4.2.19.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat laporan pembayaran digunakan oleh *admin* untuk melihat laporan pembayaran.

##### 4.2.19.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat melihat laporan pembayaran.

##### 4.2.19.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan use case scenario dari fungsi melihat detail laporan pembayaran.

**Tabel 31 Use case Scenario Melihat Laporan pembayaran**

<i>Use case ID Number</i>	UC-19
<i>Use case Name</i>	Melihat laporan pembayaran
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat laporan pembayaran yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>
<i>Secondary Actor</i>	-
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat laporan pembayaran

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 66 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu managamen laporan	
		2. Sistem menampilkan halaman managamen laporan
	3. <i>Admin</i> memilih sub menu pembayaran	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu pembayaran
	5. <i>Admin</i> melihat laporan pembayaran	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.20 Fungsi/Fitur 20

Fungsi atau fitur Kedua puluh dari sistem informasi ini adalah fungsi melihat laporan penjualan.

##### 4.2.20.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat laporan penjualan digunakan oleh *admin* untuk melihat laporan penjualan.

##### 4.2.20.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat melihat laporan penjualan.

##### 4.2.20.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan use case scenario dari fungsi melihat detail laporan penjualan.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 67 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

**Tabel 32 Use case Scenario Melihat Laporan Penjualan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-20	
<i>Use case Name</i>	Melihat laporan penjualan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor melihat laporan penjualan yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah mengakses Website Bulbul Creative-Ta	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat laporan penjualan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu managamen laporan	
		2. Sistem menampilkan halaman managamen laporan
	3. <i>Admin</i> memilih sub menu penjualan	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu penjualan
	5. <i>Admin</i> melihat laporan penjualan	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### **4.2.21 Fungsi/Fitur 21**

Fungsi atau fitur keduapuluhan satu dari sistem informasi ini mencetak laporan.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 68 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.21.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi mencetak laporan digunakan oleh customer.

#### **4.2.21.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat customer mengakses website, customer dapat mencetak laporan.

#### **4.2.21.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi mencetak laporan

**Tabel 33 Use Case Scenario Mencetak Laporan**

<i>Use case ID Number</i>	UC-21	
<i>Use case Name</i>	Mencetak laporan	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mencetak laporan	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil mencetak laporan	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>Basic Flow of Events</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu managemen laporan	
		2. Sistem menampilkan halaman managamen laporan
	3. Admin memilih sub menu yang akan dicetak	
		4. Sistem menampilkan halaman
	5. Admin memilih opsi cetak PDF atau Excel	

		6. Sistem menampilkan halaman sub menu penjualan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

## 4.2.22 Fungsi/Fitur 22

Fungsi atau fitur keduapuluhan dua dari sistem informasi ini adalah fungsi menambah slide

### 4.2.22.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah slide digunakan oleh *admin*.

### 4.2.22.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menambah slide

### 4.2.22.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan use case scenario dari fungsi menambah slide.

Tabel 34 Use Case Scenario Menambah Slide

<i>Use case ID Number</i>	UC-22	
<i>Use case Name</i>	Menambah slide	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menambah slide	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	Admin berhasil menambah slide	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu slide	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 70 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		2. Sistem menampilkan halaman slide
	3. <i>Admin</i> memilih tombol tambah	
		4. Sistem menampilkan form tambah slide
	5. <i>Admin</i> mengisi form tambah slide dan menekan tombol Save	
		6. Sistem menampilkan bahwa slide berhasil ditambahkan
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.23 Fungsi/Fitur 23

Fungsi atau fitur keduapuluhan tiga dari sistem informasi ini adalah fungsi mengedit slide

##### 4.2.23.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi mengedit slide digunakan oleh *admin*.

##### 4.2.23.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat mengedit slide

##### 4.2.23.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel merupakan use case scenario dari fungsi mengedit slide.

Tabel 35 Use Case Scenario Mengedit Slide

<i>Use case ID Number</i>	UC-23
<i>Use case Name</i>	Mengedit slide

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 71 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat mengedit slide	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	Admin berhasil mengedit slide	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Admin</i> memilih menu slide	
		2. Sistem menampilkan halaman slide
	3. <i>Admin</i> memilih icon edit	
		4. Sistem menampilkan form edit slide
	5. <i>Admin</i> mengisi form edit slide dan menekan tombol Save	
		6. Sistem menampilkan bahwa slide berhasil diedit
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.24 Fungsi/Fitur 24

Fungsi atau fitur keduapuluh empat dari sistem informasi ini adalah fungsi menghapus slide

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 72 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.24.1 Deskripsi dan Prioritas**

Fungsi menghapus slide digunakan oleh *admin*.

#### **4.2.24.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat *admin* mengakses sistem informasi ini, *admin* dapat menghapus slide

#### **4.2.24.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel merupakan use case scenario dari fungsi menghapus slide.

**Tabel 36 Use Case Scenario Menghapus Slide**

<i>Use case ID Number</i>	UC-24	
<i>Use case Name</i>	Menghapus slide	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menghapus slide	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post Condition</i>	<i>Admin</i> berhasil menghapus slide	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu slide	
		2. Sistem menampilkan halaman slide
	3. <i>Admin</i> memilih slide yang akan dihapus dan menekan icon hapus	
		4. Sistem menampilkan halaman managamen produk

	5. Admin memilih sub menu kategori	
		6. Sistem memvalidasi
		7. Sistem menampilkan bahwa slide berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.25 Fungsi/Fitur 25

Fungsi atau fitur keduapuluh lima dari sistem informasi ini adalah melihat favorit.

##### 4.2.25.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat favorit digunakan oleh customer.

##### 4.2.25.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat customer mengakses website, customer dapat melihat favorit.

##### 4.2.25.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat favorit.

Tabel 37 Use Case Scenario Melihat Favorite

<i>Use case ID Number</i>	UC-25
<i>Use case Name</i>	Melihat favorit
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat favorit
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 74 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil menambah favorit	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. <i>Customer</i> memilih icon favorit	
		2. Sistem menampilkan halaman favorit
		3. Sistem menampilkan bahwa keranjang berhasil dihapus
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.26 Fungsi/Fitur 26

Fungsi atau fitur keduapuluhan enam dari sistem informasi ini adalah menambah favorit.

##### 4.2.26.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menambah favorit digunakan oleh customer.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 75 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### **4.2.26.2 Kebutuhan Fungsional**

Pada saat customer mengakses website, customer dapat menambah favorit.

#### **4.2.26.3 Urutan Stimulus/Respon**

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi menambah favorit

**Tabel 38 Use Case Scenario Menambah Favorite**

<i>Use case ID Number</i>	UC-26	
<i>Use case Name</i>	Menambah favorit	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat menambah favorit	
<i>Primary Actor</i>	<i>Customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Customer</i> berhasil menambah favorit	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Customer memilih produk	
		2. Sistem menampilkan produk
	3. Customer menekan icon love	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 76 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		4. Sistem menampilkan pop up berhasil ditambahkan ke favorit
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.27 Fungsi/Fitur 27

Fungsi atau fitur kedua puluh tujuh dari sistem informasi ini adalah melihat inventaris.

##### 4.2.27.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat inventaris digunakan oleh admin.

##### 4.2.27.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses website, customer dapat melihat inventaris.

##### 4.2.27.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel berikut merupakan *use case* dari scenario dari fungsi melihat inventaris

Tabel 39 Use Case Scenario Melihat Inventaris

<i>Use case ID Number</i>	UC-27
<i>Use case Name</i>	Melihat inventaris
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat inventaris
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>
<i>Secondary Actor</i>	-

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 77 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat inventaris	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu Managemen Laporan	
		2. Sistem menampilkan halaman managemen laporan
	3. <i>Admin</i> memilih sub menu Inventory	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu inventory
	5. <i>Admin</i> melihat halaman inventory	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 78 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 4.2.28 Fungsi/Fitur 28

Fungsi atau fitur kedua puluh delapan dari sistem informasi ini adalah melihat data pengiriman.

### 4.2.28.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat data pengiriman digunakan oleh admin.

### 4.2.28.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses website, admin dapat melihat data pengiriman.

### 4.2.28.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat data pengiriman.

Tabel 40 Use Case Scenario Melihat Data Pengiriman

<i>Use case ID Number</i>	UC-28	
<i>Use case Name</i>	Melihat data pengiriman	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat data pengiriman	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> berhasil melihat data pengiriman	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. <i>Admin</i> memilih menu Management Pesanan	

		2. Sistem menampilkan halaman management pesanan
	3. <i>Admin</i> memilih menu sub menu Pengiriman	
		4. Sistem menampilkan halaman sub menu pengiriman
	5. <i>Admin</i> melihat data pengiriman	
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

#### 4.2.29 Fungsi/Fitur 29

Fungsi atau fitur keduapuluh sembilan dari sistem informasi ini adalah melihat grafik.

##### 4.2.29.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat grafik digunakan oleh admin.

##### 4.2.29.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat admin mengakses website, admin dapat melihat grafik.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 80 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 4.2.29.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi melihat grafik.

**Tabel 41 Use Case Scenario Melihat Grafik**

<i>Use case ID Number</i>	UC-29	
<i>Use case Name</i>	Melihat grafik	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat melihat grafik	
<i>Primary Actor</i>	Admin	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	Admin telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	Admin berhasil melihat grafik	
<i>Basic Flow of Events</i>	Actor's Action	System's Response
	1. Admin mengakses halaman dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	6. Admin melihat grafik	
<i>Alternative Flow of</i>	-	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 81 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Events</i>	
<i>Extension Points</i>	-

#### 4.2.30 Fungsi/Fitur 30

Fungsi atau fitur ketiga puluh dari sistem informasi ini adalah logout.

##### 4.2.30.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi logout digunakan oleh *admin* dan *customer*.

##### 4.2.30.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat *admin* dan *customer* mengakses website, *admin* dan *customer* dapat logout.

##### 4.2.30.3 Urutan Stimulus/Respon

Tabel berikut merupakan *use case* dari *scenario* dari fungsi logout.

**Tabel 42 Use Case Scenario Logout**

<i>Use case ID Number</i>	UC-30	
<i>Use case Name</i>	Logout	
<i>Brief Description</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan bagaimana aktor dapat logout	
<i>Primary Actor</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i>	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i> telah login ke sistem	
<i>Post-condition</i>	<i>Admin</i> dan <i>customer</i> berhasil logout	
<i>Basic Flow of Events</i>	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>

	1. <i>Admin</i> dan <i>customer</i> mengakses halaman dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman dashboard
	3. <i>Admin</i> dan <i>customer</i> memilih menu Logout	
		4. Sistem menampilkan halaman <i>guest</i>
<i>Alternative Flow of Events</i>	-	
<i>Extension Points</i>	-	

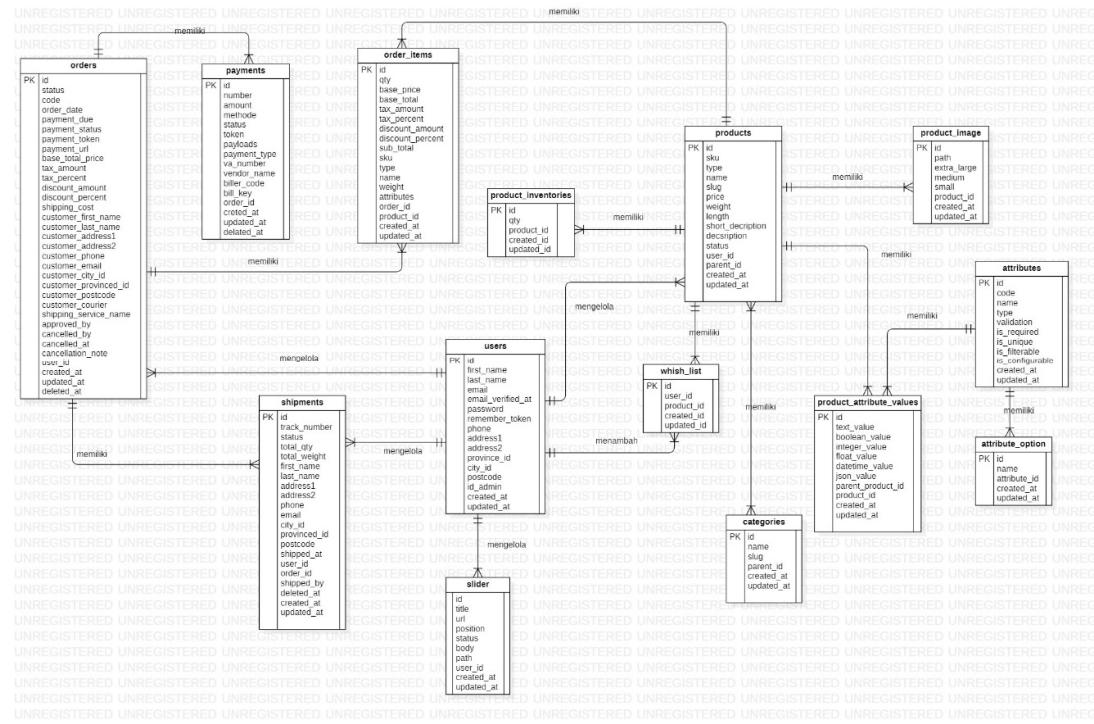
## 4.2 Data Requirement

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai Requirement Gathering tentang interface dari website yang dibangun dan dijelaskan mengenai aliran data yang terjadi dalam website.

### 4.2.1 E-R Diagram

Gambar berikut adalah ER-Diagram yang dirancang untuk membangun Website Bulbul Creative-Ta.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 83 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



#### Gambar 40 ER-Diagram

## 4.3 Functional Requirement

Rancang bangun website Bulbul Creative-Ta memiliki fungsi dalam memenuhi kebutuhan yang diberikan kepada pengguna :

1. Fungsi registrasi  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pendaftaran akun untuk dapat mengakses sistem.
  2. Fungsi login  
Fungsi ini digunakan oleh admin dan *customer* untuk login ke sistem sehingga dapat menggunakan fitur yang tersedia di sistem.
  3. Fungsi melihat detail produk  
Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer* dan *guest* untuk melihat produk souvenir.
  4. Fungsi mengelola produk  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus produk dalam sistem.
  5. Fungsi melihat kategori  
Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer*, dan *guest* untuk melihat kategori produk.
  6. Fungsi mengelola kategori  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus kategori dalam sistem.
  7. Fungsi melihat keranjang

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 84 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- Fungsi ini digunakan oleh admin, *customer* dan *guest* untuk melihat produk yang ada dalam keranjang.
8. Fungsi mengelola keranjang  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk menambahkan, mengedit, dan menghapus produk yang ada dalam keranjang.
  9. Fungsi melakukan pemesanan dan pembayaran  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melakukan pemesanan dan pembayaran produk.
  10. Fungsi melihat detail pemesanan  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melihat detail dari pemesanan produk *customer*.
  11. Fungsi melakukan konfirmasi pesanan.  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi pesanan dari *customer*.
  12. Fungsi melihat laporan  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat laporan baik itu laporan penjualan, produk dan pembayaran.
  13. Fungsi mencetak laporan  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mencetak laporan baik itu laporan penjualan, produk, pembayaran dalam bentuk PDF atau Excel.
  14. Fungsi mengelola slide  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengelola slide baik itu menambah, mengedit dan menghapus slide.
  15. Fungsi melihat favorites  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk melihat produk yang sudah dimasukkan ke favorite.
  16. Fungsi menambah produk ke favorites  
Fungsi ini digunakan oleh *customer* untuk menambahkan produk yang akan dimasukkan ke favorite.
  17. Fungsi melihat inventori  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat inventori.
  18. Fungsi melihat data pengiriman  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data pengiriman produk.
  19. Fungsi melihat grafik  
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat grafik penjualan produk.
  20. Fungsi logout

Fungsi ini digunakan oleh admin dan *customer* untuk keluar dari website.

#### **4.4 Non-Functional Requirement**

Tabel berikut adalah non-functional requirement pada Website Bulbul Creative-Ta.

**Tabel 43 Non-Functional Requirement**

SRS-ID	Nama Fungsi	Deskripsi
NF-01	<i>Availability</i>	Sistem dapat diakses dan digunakan oleh aktor tanpa memiliki akun. Namun untuk fitur tertentu yang ada di

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 85 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		dalam sistem, admin dan customer harus memiliki akun untuk mengaksesnya. Sistem ini juga bisa diakses kapan saja dan dimana saja saat dibutuhkan
NF-02	<i>Reliability</i>	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet yang digunakan tidak stabil
NF-03	<i>Ergonomics</i>	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
NF-04	<i>Portability</i>	Sistem ini dapat digunakan di browser apa saja, seperti Microsoft Edge, Google Chrome,
NF-05	<i>Response Time</i>	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
NF-06	Security	Aspek keamanan yang digunakan adalah username dan password, masing-masing akun terjaga kerahasiaannya.

#### 4.5 Design Constraints

Sistem dapat diakses dengan baik melalui browser yang mendukung penggunaan HTML 5 dan PHP, seperti Microsoft Edge dan Google Chrome. Sistem dapat diakses tanpa harus memiliki akun, namun untuk mengakses beberapa fitur tertentu diwajibkan untuk memiliki akun dan melakukan login terlebih dahulu. Sistem dapat diakses oleh user dengan bantuan aplikasi penyedia server, seperti XAMPP. Sistem ini juga nantinya sangat bergantung kepada jaringan. Apabila tidak terdapat jaringan dan aplikasi bantuan penyedia server, maka sistem berbasis web ini tidak akan dapat dijalankan dan diakses oleh user.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 86 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 5 Design

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai deskripsi desain dari rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang meliputi data description, type definition, conceptual data model, physical data model, serta tabel yang akan digunakan pada sistem tersebut.

### 5.1 Data Description

Pada bagian ini akan dideskripsikan data dari sistem yang dibangun, yaitu: defenisi domain atau tipe, Entity Relationship Diagram, pemodelan data secara konseptual dan physical, dan deskripsi tabel-tabel pada basis data.

#### 5.1.1 Domain/ Type Definition

Nama domain type definition yang terdapat dalam basis data sistem yang dibangun dapat dilihat dalam tabel

Tabel 44 Domain/ Type Definition

Domain Name	Power Designer Type
id_product	Integer
sku	Variable characters (255)
type	Variable characters (255)
name	Variable characters (255)
slug	Variable characters (255)
price	Decimal
weight	Variable characters (255)
length	Decimal
short_decription	Text
decsription	Text
status	Variable characters (255)
parent_id	Timestamp
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_product_image	Integer
path	Text
extra_large	Variable characters (255)
medium	Variable characters (255)
small	Variable characters (255)
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_product_attribute_values	Integer
text_value	Text
boolean_value	Integer
integer_value	Integer
float_value	Decimal
datetime_value	Date&Time

json_value	Date
parent_product_id	Text
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_attributes	Integer
code	Text
name	Variable characters (255)
type	Variable characters (255)
Validation	Variable characters (255)
is_required	Integer
is_unique	Integer
is_filterable	Integer
is_configurable	Integer
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_attribute_option	Integer
name	Variable characters (255)
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_product_categories	Integer
id_categories	Integer
name	Variable characters (255)
slug	Variable characters (255)
parent_id	Integer
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_whish_list	Integer
created_id	Timestamp
updated_id	Timestamp
id_product_inventories	Integer
qty	Integer
created_id	Timestamp
updated_id	Timestamp
id_users	Integer
first_name	Variable characters (255)
last_name	Variable characters (255)
email	Variable characters (255)
email_verified_at	Timestamp
password	Variable characters (255)
remember_token	Variable characters (255)
phone	Variable characters (255)
address1	Variable characters (255)
address2	Variable characters (255)
province_id	Integer

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 88 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

city_id	Variable characters (255)
postcode	Integer
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_slider	Integer
title	Variable characters (255)
url	Variable characters (255)
position	Integer
status	Variable characters (255)
body	Text
path	Text
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_order_items	Integer
qty	Integer
base_price	Decimal
base_total	Decimal
tax_amount	Decimal
tax_percent	Decimal
discount_amount	Decimal
discount_percent	Decimal
sub_total	Variable characters (255)
sku	Variable characters (255)
type	Variable characters (255)
name	Variable characters (255)
weight	Text
attributes	Integer
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
id_orders	Integer
status	Variable characters (255)
code	Variable characters (255)
order_date	Date&Time
payment_due	Date&Time
payment_status	Variable characters (255)
payment_token	Variable characters (255)
payment_url	Variable characters (255)
base_total_price	Decimal
tax_amount	Decimal
tax_percent	Decimal
discount_amount	Decimal
discount_percent	Decimal
shipping_cost	Decimal
customer_first_name	Variable characters (255)

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 89 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

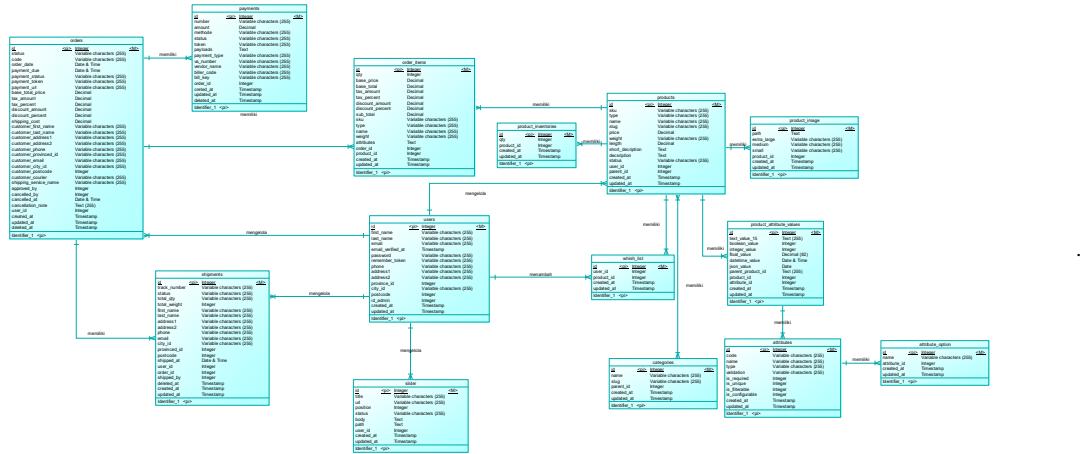
customer_last_name	Variable characters (255)
customer_address1	Variable characters (255)
customer_address2	Variable characters (255)
customer_phone	Variable characters (255)
customer_email	Variable characters (255)
customer_city_id	Variable characters (255)
customer_provincied_id	Variable characters (255)
customer_postcode	Integer
customer_courier	Variable characters (255)
shipping_service_name	Variable characters (255)
approved_by	Integer
cancelled_by	Integer
cancelled_at	Date&Time
cancellation_note	Text
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
deleted_at	Timestamp
id_payments	Integer
number	Variable characters (255)
amount	Decimal
methode	Variable characters (255)
status	Variable characters (255)
token	Variable characters (255)
payloads	Text
payment_type	Variable characters (255)
va_number	Variable characters (255)
vendor_name	Variable characters (255)
biller_code	Variable characters (255)
bill_key	Variable characters (255)
creted_at	Timestamp
updated_at	Timestamp
delated_at	Timestamp
id_shipments	Integer
track_number	Variable characters (255)
status	Variable characters (255)
total_qty	Variable characters (255)
total_weight	Integer
first_name	Variable characters (255)
last_name	Variable characters (255)
address1	Variable characters (255)
address2	Variable characters (255)
phone	Variable characters (255)
email	Variable characters (255)
city_id	Variable characters (255)

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 90 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

provined_id	Integer
postcode	Integer
shipped_at	Date&Time
shipped_by	Integer
deleted_at	Timestamp
created_at	Timestamp
updated_at	Timestamp

### 5.1 .2 Conceptual Data Model

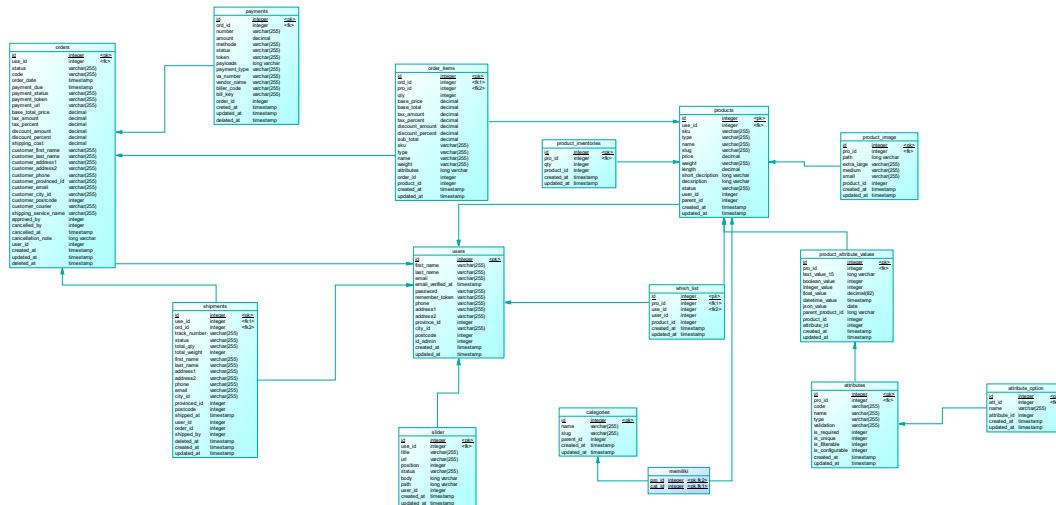
Berikut merupakan Conceptual Data Model Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta.



Gambar 41 CDM Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta

### 5.1.3 Physical Data Model

Berikut merupakan Conceptual Data Model Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta.



**Gambar 42 PDM Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta**

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 92 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 6. Detail Design Description

Pada bab ini akan dijelaskan rincian mengenai desain data yang akan digunakan dalam pengelolaan rancang bangun website Bulbul Creative-Ta yang terdiri dari *table structure*, *class diagram*, *sequence diagram*, *physical file*, dan *traceability*

### 6.1 Table Structure

Pada sub bab ini berisikan seluruh tabel yang telah dirancang dalam pembangunan Website Bulbul Creative-Ta. Setiap tabel berisi nama tabel, deskripsi, jenis volume dan primary key.

#### 6.1.1 Tabel Product

Identifikasi/Nama : Product

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang

data produk Jenis : Tabel master

Volume : 15 field

Primary Key : id\_product

*Data dictionary* tabel product terlampir pada tabel

Tabel 45 Product

Field	Deskripsi	Tip & Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_product	Berisi id yang tersimpan di dalam sistem	Integer	NO	None	Primary key
sku	Berisi sku	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key
type	Berisi type	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key

name	Berisi nama dari produk	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key
slug	Berisi slug	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key
price	Berisi harga produk	Decimal	NO	None	Attribute Non key
weight	Beisi bobot produk	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key
length	Berisi ukuran produk	Decimal	NO	None	Attribute Non key
short_descriotion	Berisi deskripsi singkat produk	Text	NO	None	Attribute Non key
description	Berisi deskripsi lengkap dari produk	Text	NO	None	Attribute Non key
status	Berisi status produk	Variable characters (255)	NO	None	Attribute Non key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 94 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

user_id	Berisi id dari user	Integer	NO	None	Foreign key
parent_id	Berisi paren id	Timestamp	NO	None	Attribute Non key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Attribute Non key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Attribute Non key

### 6.1.2 Table product\_image

Identifikasi/Nama : product\_image

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang

data produk Jenis : Tabel master

Volume : 8 field

*Primary Key* : id\_product\_image

*Data dictionary* tabel product\_image terlampir pada tabel

Tabel 46 product\_image

Field	Deskripsi	Type Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_product_image	Berisi id product image yang	Integer	NO	None	Primary key

	tersimpan di sistem				
path	Berisi path	Text	NO	None	Non primary key
extra_large	Berisi panjang image	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
medium	Berisi ukuran image	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
small	Berisi ukuran image	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
product_id	Berisi id produk	Integer	NO	None	Foreign key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 96 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.1.3 Table product\_attribute\_values

Identifikasi/Nama : product\_attribute\_values

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data tentang data produk

Jenis : Tabel master

Volume : 12 *field*

*Primary Key* : id\_product\_attribute\_values

*Data dictionary* tabel product\_attribute\_values terlampir pada tabel

Tabel 47 product\_attribute\_values

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_product_attribute_values	Berisi id yang tersimpan disistem	Integer	NO	None	Primary key
text_value	Berisi teks	Text	NO	None	Non primary key
boolean_value	Berisi nilai boolean	Integer	NO	None	Non primary key
integer_value	Berisi nilai integer	Integer	NO	None	Non primary key
float_value	Berisi nilai	Decimal	NO	None	Non primary

	float				key
datetime_value	Berisi waktu	Date&Time	NO	None	Non primary key
json_value	Berisi json value	Date	NO	None	Non primary key
parent_product_id	Berisi parent id	Text	NO	None	Non primary key
product_id	Berisi id produk dalam sistem	Integer	NO	None	Foreign key
attribute_id	Berisi id atribut dalam sistem	Integer	NO	None	Foreign key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 98 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

#### 6.1.4 Table attributes

Identifikasi/Nama : attributes

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data attributes produk

Jenis : Tabel master

Volume : 11 *field*

*Primary Key* : id\_attributes

*Data dictionary* tabel attributes terlampir pada tabel

Tabel 48\_attributes

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_attributes	Berisi id yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
code	Berisi kode	Text	NO	None	Non primary key
name	Berisi nama atribut	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
type	Berisi tipe dari atribut	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
Validation	Berisi	Variable characters	NO	None	Non primary

	validasi	(255)			key
is_required	Berisi required	Integer	NO	None	Non primary key
is_unique	Berisi data unik	Integer	NO	None	Non primary key
is_filterable	Berisi filterable	Integer	NO	None	Non primary key
is_configurable	Berisi configurable	Integer	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diubah	Timestamp	NO	None	Non primary key

### 6.1.5 Table attribute\_option

Identifikasi/Nama : attribute\_option

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 100 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data  
attribute\_option

Jenis : Tabel master

Volume : 5 field

Primary Key : id\_attribute\_option

Data dictionary tabel attribute\_option terlampir pada tabel

Tabel 49 attribute\_option

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_attribute_option	Berisi id atribut yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
name	Berisi nama atribut option	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
attribute_id	Berisi id atribut	Integer	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key

updated_at	Berisi waktu kapan data diubah	Timestamp	NO	None	Non primary key
------------	--------------------------------	-----------	----	------	-----------------

### 6.1.6 Table product\_categories

Identifikasi/Nama : product\_categories

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data product\_categories

Jenis : Tabel master

Volume : 3 field

Primary Key : id\_product\_categories

*Data dictionary* tabel attribute\_option terlampir pada tabel

Tabel 50 product\_categories

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_product_categories	Berisi id produk kategori yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
product_id	Berisi id dari produk	Integer	NO	None	Non primary key

category_id	Berisi id kategori	Integer	NO	None	Non primary key
-------------	--------------------	---------	----	------	-----------------

### 6.1.7 Table categories

Identifikasi/Nama : categories

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data categories

Jenis : Tabel master

Volume : 6 field

Primary Key : id\_categories

Data dictionary tabel categories terlampir pada tabel

Tabel 51 categories

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_categories	Berisi id kategori yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
name	Berisi nama dari kategori	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
slug		Variable characters (255)	NO	None	Non primary key

parent_id	Berisi parent id	Integer	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

### 6.1.8 Table wish list

Identifikasi/Nama : whish\_list

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data whish\_list

Jenis : Tabel master

Volume : 5 field

Primary Key : id\_whish\_list

Data dictionary tabel whish\_list terlampir pada tabel

Tabel 52 whish\_list

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_whish_list	Berisi id whish list yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
user_id	Berisi id	Integer	NO	None	Foreign

	user				key
product_id	Berisi id produk		NO	None	Foreign key
created_id	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_id	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

#### 6.1.9 Table product\_inventories

Identifikasi/Nama : product\_inventories

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data  
product\_inventories

Jenis : Tabel master

Volume : 5 field

Primary Key : id\_product\_inventories

Data dictionary tabel product\_inventories terlampir pada tabel

Tabel 53 product\_inventories

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan

<code>id_product_inventories</code>	Berisi id yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
<code>qty</code>	Berisi jumlah produk	Integer	NO	None	Non primary key
<code>product_id</code>	Berisi id produk yang ada di sistem	Integer	NO	None	Foreign key
<code>created_id</code>	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
<code>updated_id</code>	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

#### 6.1.10 Table users

Identifikasi/Nama : users

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data users

Jenis : Tabel master

Volume : 15 field

*Primary Key* : `id_users`

*Data dictionary* tabel users terlampir pada tabel

Tabel 54 users

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 106 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Type&amp;Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
id_users	Berisi id user yang tersimpan dalam sistem	Integer	NO	None	Primary key
first_name	Berisi nama awal user	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
last_name	Berisi nama akhir user	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
email	Berisi email user	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
email_verified_at	Berisi waktu kapan email terverifikasi	Timestamp	NO	None	Non primary key
password	Berisi password user	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
remember_token	Berisi token password	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
phone	Berisi	Variable	NO	None	Non

	nomor hp	characters (255)			primary key
address1	Berisi alamat utama user	Variable characters (255) None Non primary key	NO	None	Non primary key
address2	Berisi alamat kedua user	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
province_id	Berisi id dari provinsi user	Integer	NO	None	Non primary key
city_id	Berisi id kota	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
postcode	Berisi kode pos	Integer	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 108 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.1.11 Table slide

Identifikasi/Nama : slide

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data slide

Jenis : Tabel master

Volume : 16 *field*

*Primary Key* : id\_slide

*Data dictionary* tabel slider terlampir pada tabel

Tabel 55 slide

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_slide	Berisi id slider	Integer	NO	None	Primary key
title	Berisi judul dari slider	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
url	Berisi url yang ada di slider	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
position	Berisi letak slider	Integer	NO	None	Non primary key
status	Berisi status dari slider	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key

body	Beridi body slider	Text	NO	None	Non primary key
path	Berisi path	Text	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

#### 6.1.12 Table order\_items

Identifikasi/Nama : order\_items

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data  
order\_items

Jenis : Tabel master

Volume : 9 field

Primary Key : id\_order\_items

Data dictionary tabel order\_items terlampir pada tabel

Tabel 56 order\_items

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_order_items	Birisi id order item	Integer	NO	None	Primary key

qty	Berisi jumlahnya	Integer	NO	None	Non primary key
base_price	Berisi harga	Decimal	NO	None	Non primary key
base_total	Berisi total	Decimal	NO	None	Non primary key
tax_amount	Beri harga jual	Decimal	NO	None	Non primary key
tax_percent	Beriis persen	Decimal	NO	None	Non primary key
discount_amount	Berisi persen diskon	Decimal	NO	None	Non primary key
discount_percent	Diskon persen	Decimal	NO	None	Non primary key
sub_total	Berisi sub totsl	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
sku	Berisi sku	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
type	Berisi tipe	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key

name	Berisi nama order item	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
weight	Bobot order item	Text	NO	None	Non primary key
attributes	Berisi atribut	Integer	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data diupdate	Timestamp	NO	None	Non primary key

### 6.1.13 Table shipments

Identifikasi/Nama : shipments

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data shipments

Jenis : Tabel master

Volume : 19 field

*Primary Key* : id\_shipments

*Data dictionary* tabel shipments terlampir pada tabel

**Tabel 57 shipments**

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 112 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Field</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Type&amp;Length</b>	<b>Boleh NULL</b>	<b>Default</b>	<b>Keterangan</b>
id_shipments	Berisi id shipments yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None	Primary key
track_number	Berisi track number	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
status	Berisi status	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
total_qty	Berisi total shipments	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
total_weight	Berisi bobot	Integer	NO	None	Non primary key
first_name	Berisi nama awal	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
last_name	Berisi nama akhir	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
address1	Berisi alamat	Variable characters	NO	None	Non primary key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 113 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	pertama	(255)			
address2	Berisi alamat kedua	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
phone	Berisi nomor hp	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
email	Berisi email	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
city_id	Berisi id kota	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
provinced_id	Berisi id provinsi	Integer	NO	None	Non primary key
postcode	Berisi postcode	Integer	NO	None	Non primary key
shipped_at	Berisi waktu kapan pemesanan dilakukan	Date&Time	NO	None	Non primary key
shipped_by	Berisi nama customer yang	Integer	NO	None	Non primary key

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 114 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	memesan				
deleted_at	Berisi waktu kapan data dihapus	Timestamp	NO	None	Non primary key
created_at	Berisi waktu kapan data dibuat	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi waktu kapan data di update	Timestamp	NO	None	Non primary key

#### 6.1.14 Table payments

Identifikasi/Nama : payments

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data payments

Jenis : Tabel master

Volume : 15 field

*Primary Key* : id\_payments

*Data dictionary* tabel payments terlampir pada tabel

Tabel 58 payments

Field	Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default	Keterangan
id_payments	Berisi id_payments	Integer	NO	None	Primary key

number	Berisi number	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
amount	Berisi amount	Decimal	NO	None	Non primary key
methode	Berisi methode	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
status	Berisi token	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
token	Berisi token	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
payloads	berisi payloads	Text	NO	None	Non primary key
payment_type	berisi payment_type	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
va_number	berisi va_number	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
vendor_name	berisi vendor_name	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key

biller_code	berisi biller_code	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
bill_key	Berisi bill_key	Variable characters (255)	NO	None	Non primary key
creted_at	Berisi waktu kapan dibuat data	Timestamp	NO	None	Non primary key
updated_at	Berisi kapan waktu data di update	Timestamp	NO	None	Non primary key
delated_at	Berisi kapan data di update	Timestamp	NO	None	Non primary key

#### 6.1.15 Table orders

Identifikasi/Nama : orders

Deskripsi Isi : Tabel ini berisi data orders

Jenis : Tabel master

Volume : 32 field

Primary Key : id\_orders

*Data dictionary* tabel orders terlampir pada tabel

Tabel 59 orders

Field		Deskripsi	Type&Length	Boleh NULL	Default
id_orders		Berisi id order yang tersimpan di sistem	Integer	NO	None
status		Berisi status	Variable	NO	None

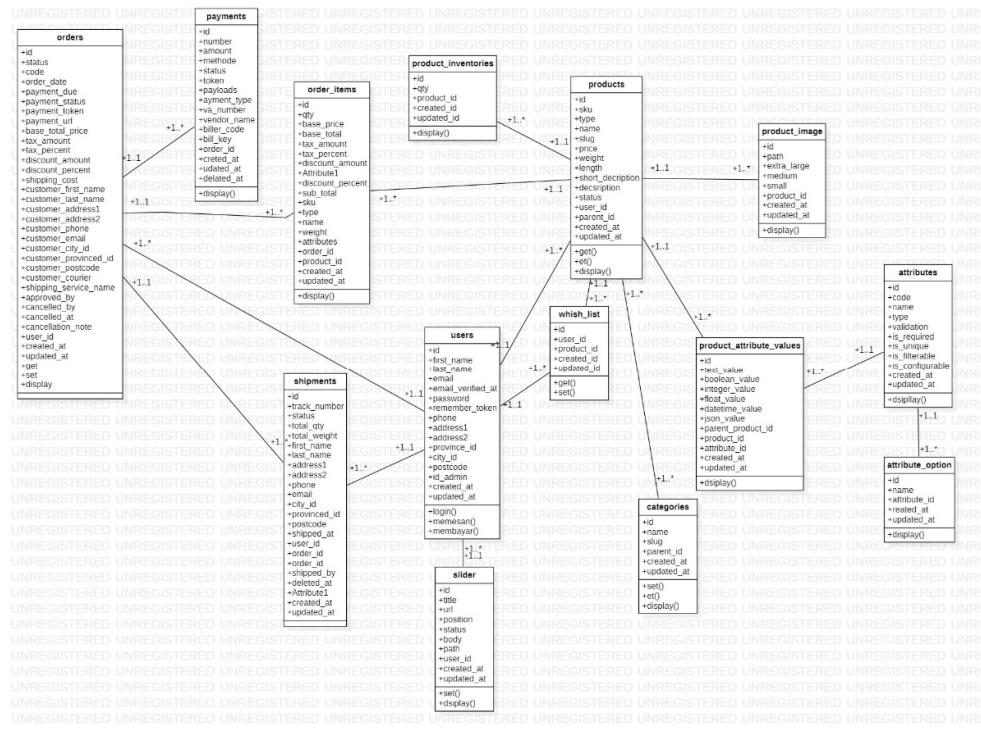
		pesan	characters (255)		
code		Berisi kode	Variable characters (255)	NO	None
order_date		Berisi tanggal pemesanan	Date&Time	NO	None
payment_due		Berisi tanggal pembayaran	Date&Time	NO	None
payment_status		Berisi status pembayaran	Variable characters (255)	NO	None
payment_token		Berisi token pembayarn	Variable characters (255)	NO	None
payment_url		Berisi url pembayaran	Variable characters (255)	NO	None
base_total_price		Berisi total pembayaran	Decimal	NO	None
tax_amount		Berisi tax amount	Decimal	NO	None
tax_percent		Berisi tax percent	Decimal	NO	None
discount_amount		Berisi diskon	Decimal	NO	None
discount_percent		Berisi persentase diskon	Decimal	NO	None
shipping_cost		Berisi shipping cost	Decimal	NO	None
customer_first_name		Berisi nama pertama pelanggan	Variable characters NO (255)	NO	None
customer_last_name		Berisi nama terakhir pelanggan	Variable characters (255 )	NO	None
customer_address1		Berisi alamat pertama	Variable characters (255)	NO	None
customer_address2		Berisi alamat kedua pelanggan	Variable characters (255)	NO	None
customer_phone		Berisi no hp pelanggan	Variable characters (255)	NO	None
customer_email		Berisi email pelanggan	Variable characters (255)	NO	None
customer_city_id		Berisi id kota	Variable characters (255)	NO	None

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 118 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

customer_provinced_id		Berisi provinsi pelanggan	Variable characters (255)	NO	None
customer_postcode		Berisi kode pos pelanggan	Integer	NO	None
customer_courier		Berisi kurir	Variable characters (255)	NO	None
shipping_service_name		Berisi nama layanan	Variable characters (255)	NO	None
approved_by		Berisi data yang yang approve	Integer	NO	None
cancelled_by		Berisi data yang yang membatalkan	Integer	NO	None
cancelled_at		Berisi waktu pembatalan	Date&Time	NO	None
cancellation_note		Berisi alasan menolak	Text	NO	None
created_at		Berisi waktu kapan dibuat data	Timestamp	NO	None
updated_at		Berisi kapan waktu data di update	Timestamp	NO	None
deleted_at		Berisi kapan data di update	Timestamp	NO	None

## 6.2 Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang menggambarkan struktur dari sistem dengan memodelkan kelas, attribute operasi serta hubungan antar objek. Berikut class diagram Rancang Bangun Bulbul Creative-Ta.



#### Gambar 43 Class Diagram Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Tan

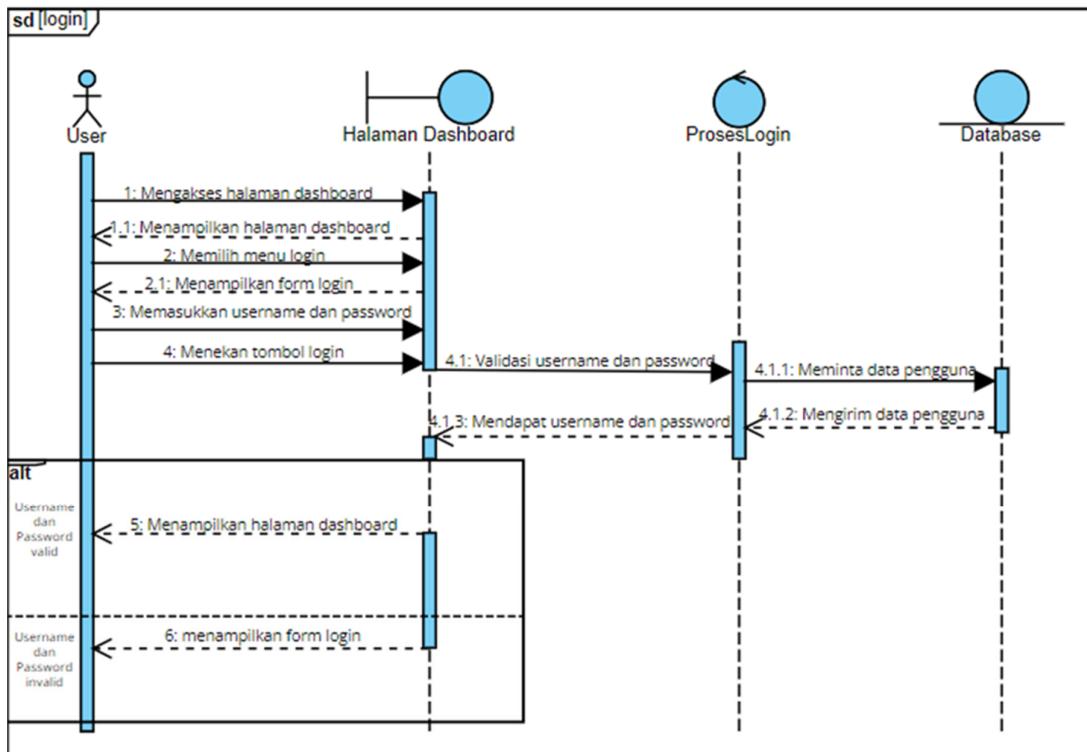
## 6.3 Sequence Diagram

*Sequence diagram* adalah suatu jenis diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara objek dalam sistem dalam suatu urutan tertentu. Pada bagian ini akan disertakan gambar *sequence diagram* dari masing-masing fungsi yang ada pada Website Bulbul Creative-Ta.

**IT Del**      **SW\_TD-PA2-04-2024**      **Halaman 120 dari 191**

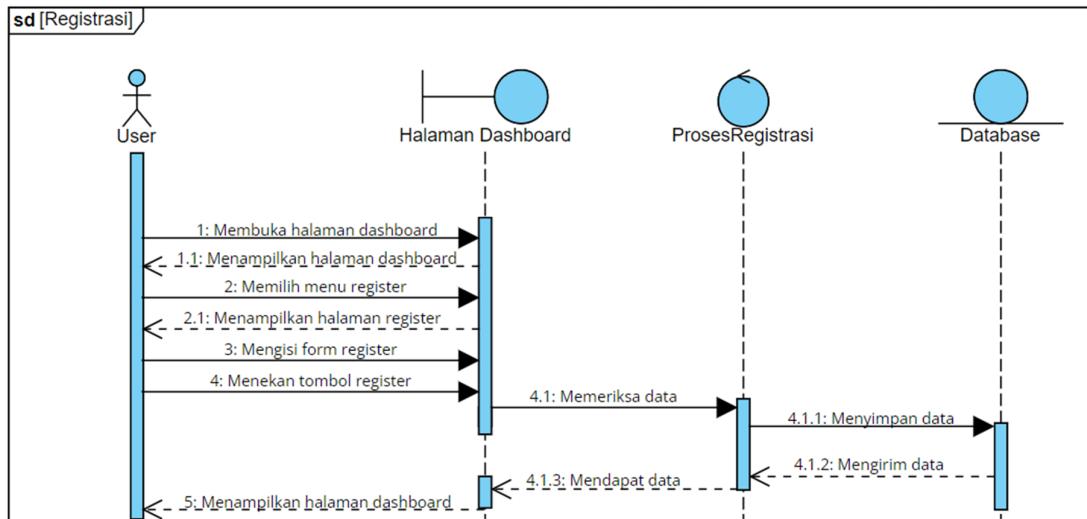
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu  
Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan  
Institut Teknologi Del

### 6.3.1 SD001: Sequence Diagram Login



Gambar 44 Sequence Diagram Login

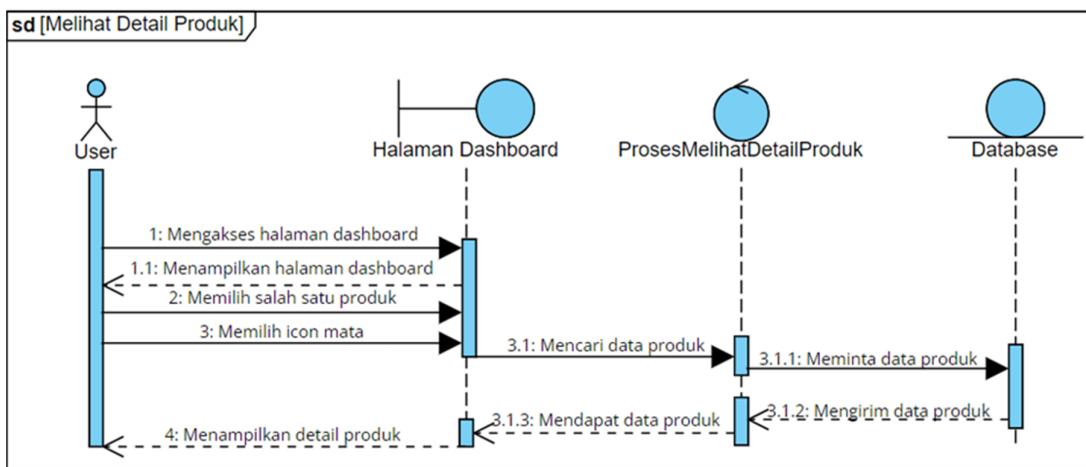
### 6.3.2 SD002: Sequence Diagram Registrasi



Gambar 45 Sequence Diagram Registrasi

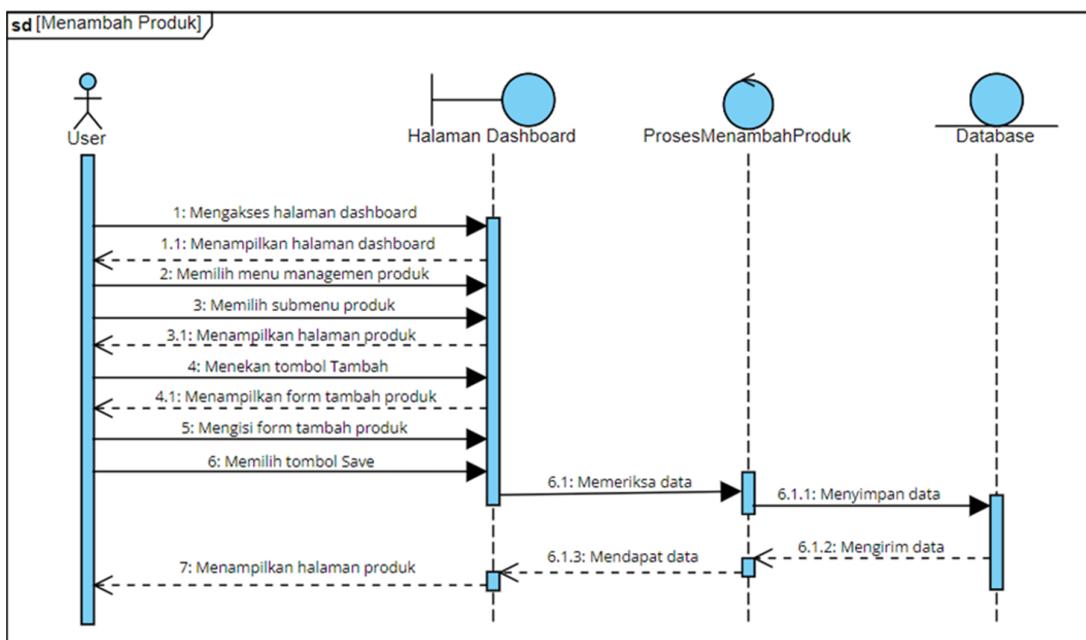
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 121 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.3 SD003: Sequence Diagram Melihat Detail Produk



Gambar 46 Sequence Diagram Melihat Detail Produk

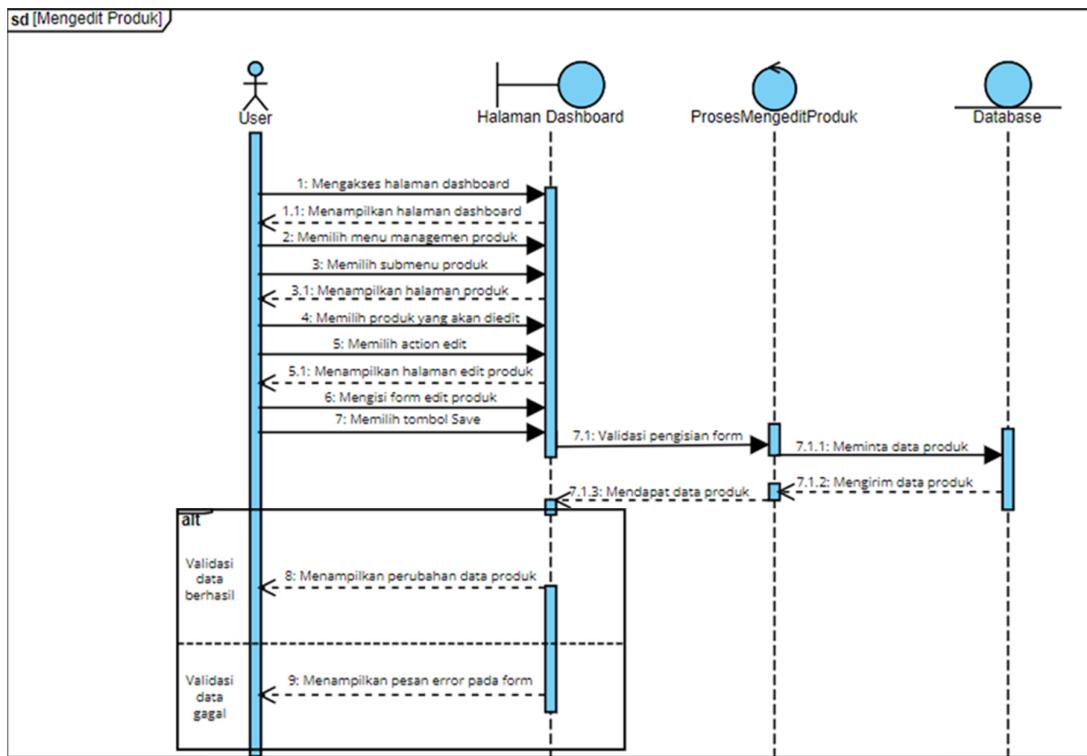
### 6.3.4 SD004: Sequence Diagram Menambah Produk



Gambar 47 Sequence Diagram Menambah Produk

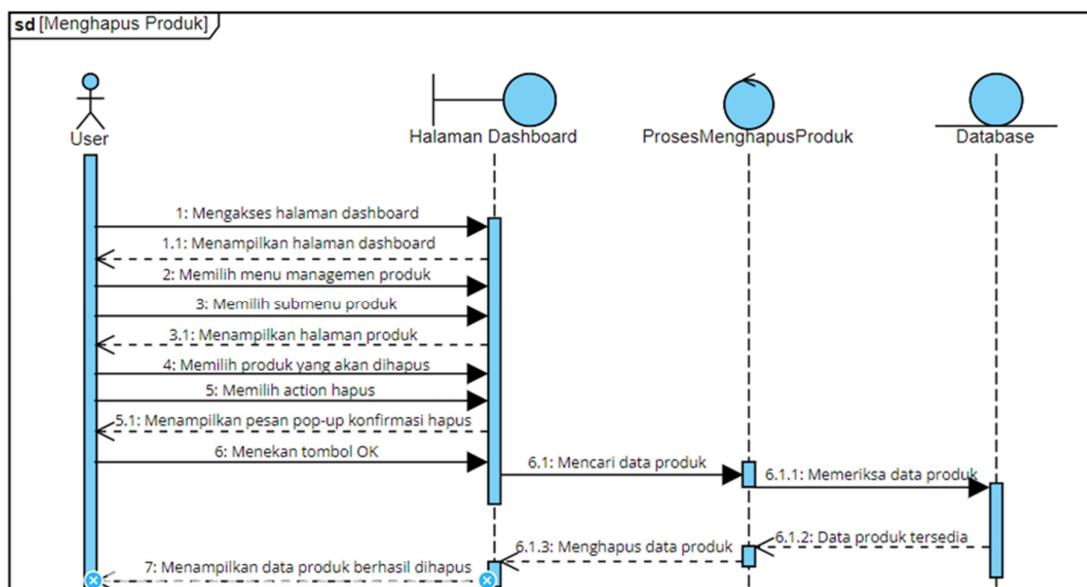
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 122 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.5 SD005: Sequence Diagram Mengedit Produk



Gambar 48 Sequence Diagram Mengedit Produk

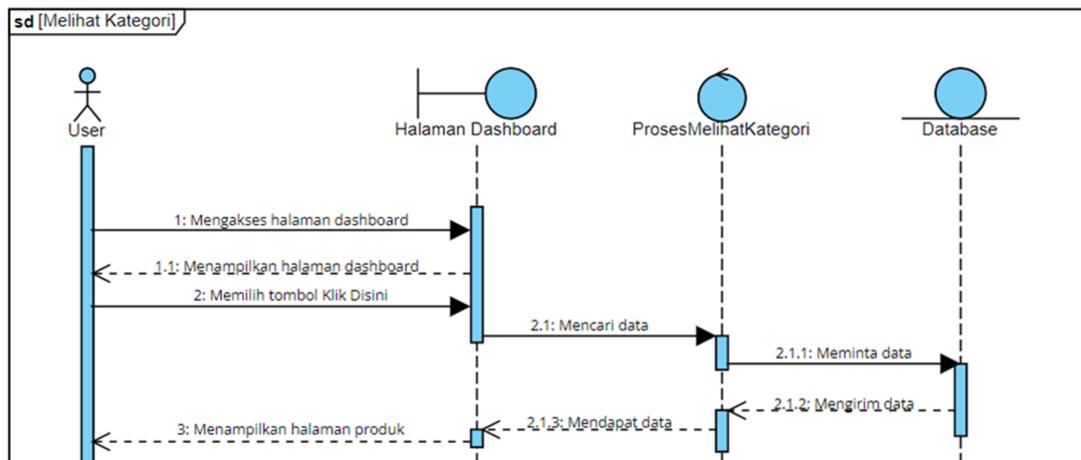
### 6.3.6 SD006: Sequence Diagram Menghapus Produk



Gambar 49 Sequence Diagram Menghapus Produk

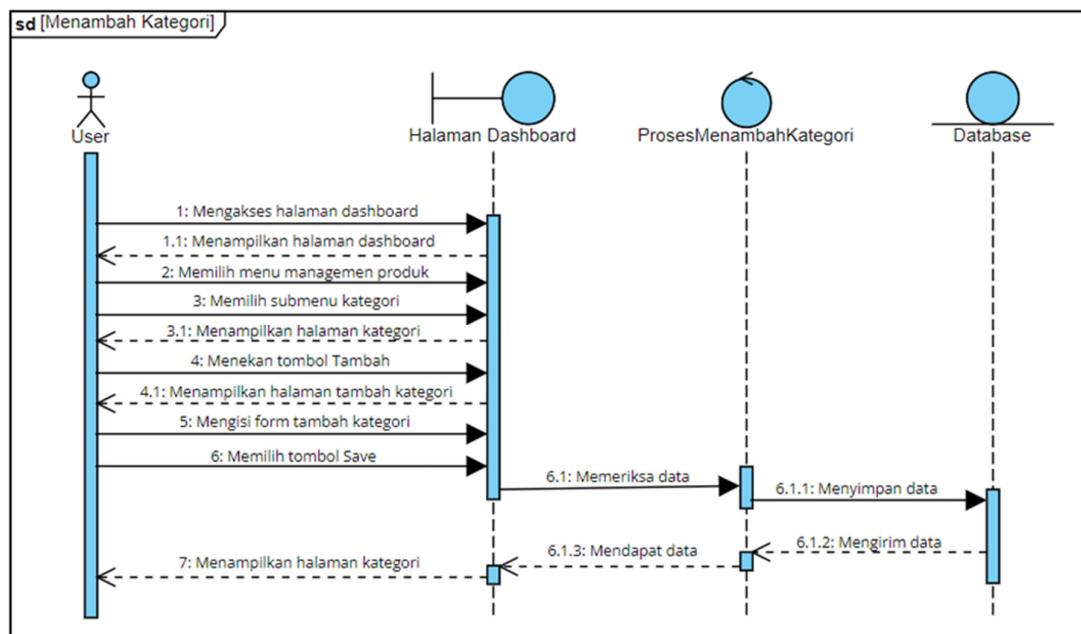
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 123 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.7 SD007: Sequence Diagram Melihat Kategori



Gambar 50 Sequence Diagram Melihat Kategori

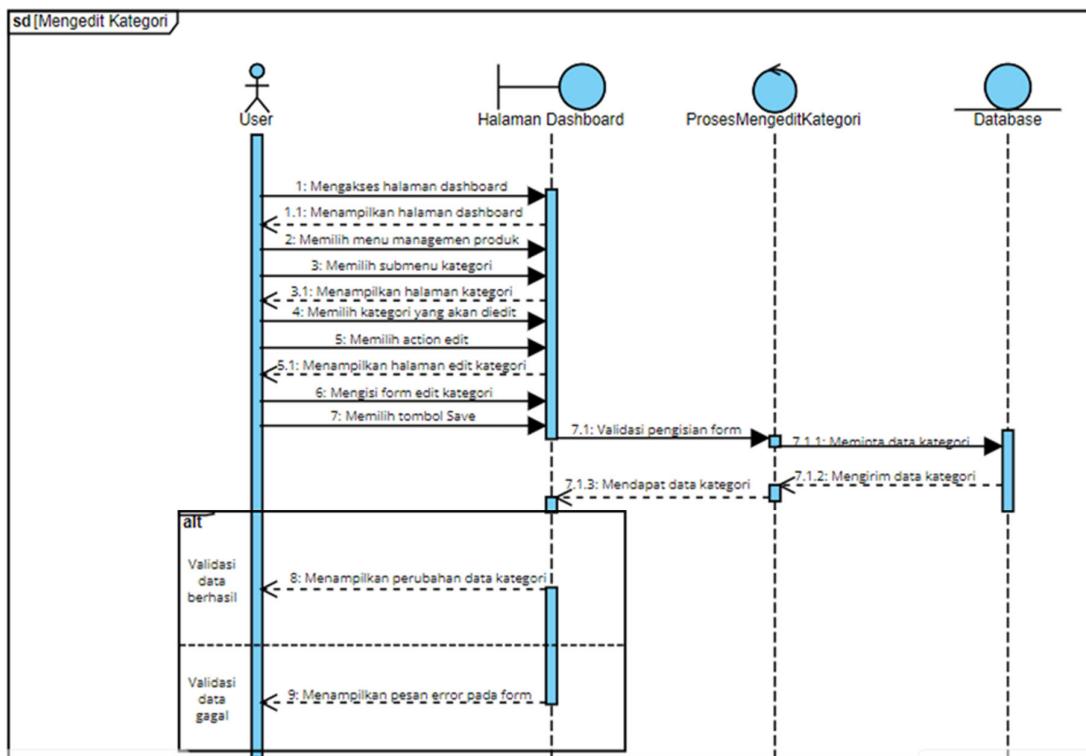
### 6.3.8 SD008: Sequence Diagram Menambah Kategori



Gambar 51 Sequence Diagram Menambah Kategori

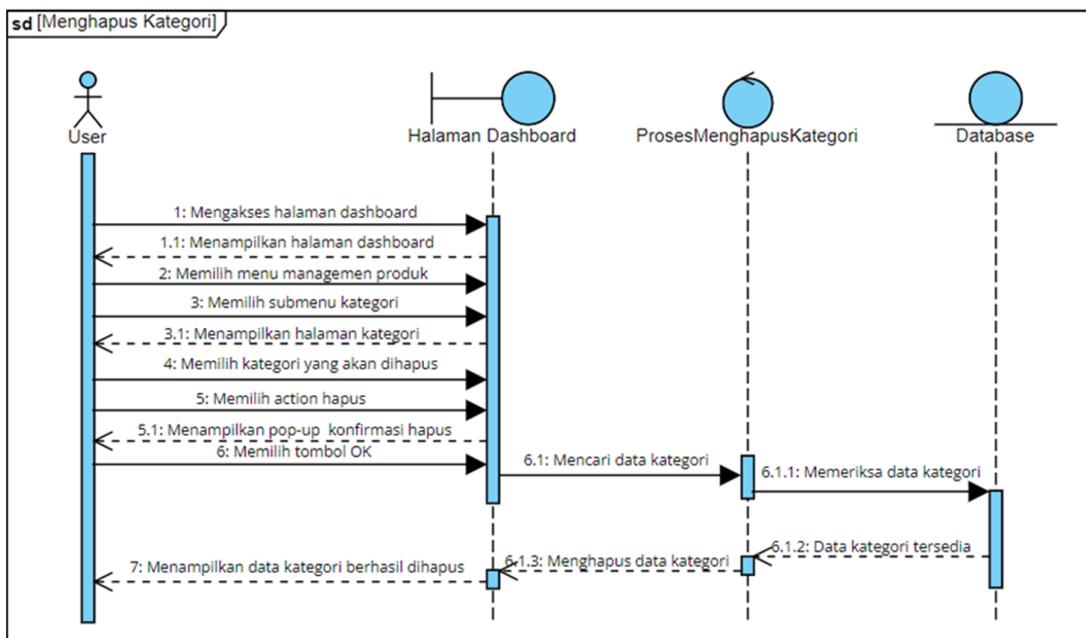
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 124 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.9 SD009: Sequence Diagram Mengedit Kategori



Gambar 52 Sequence Diagram Mengedit Kategori

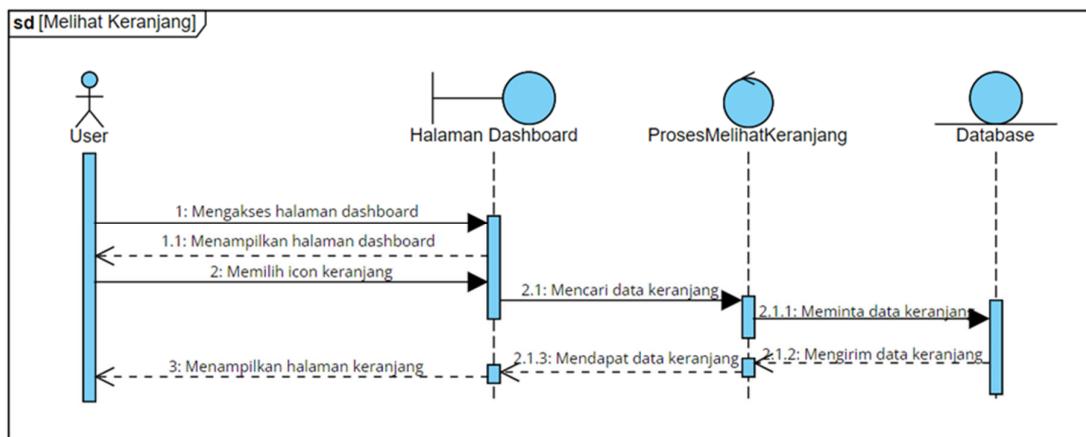
### 6.3.10 SD0010: Sequence Diagram Menghapus Kategori



IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 125 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

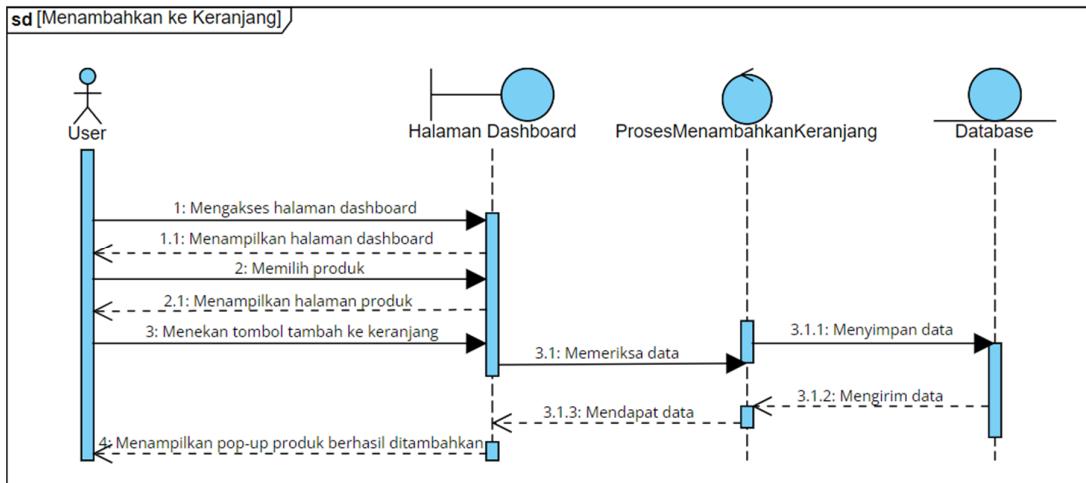
Gambar 53 Sequence Diagram Menghapus Kategori

### 6.3.11 SD0011: Sequence Diagram Melihat Keranjang



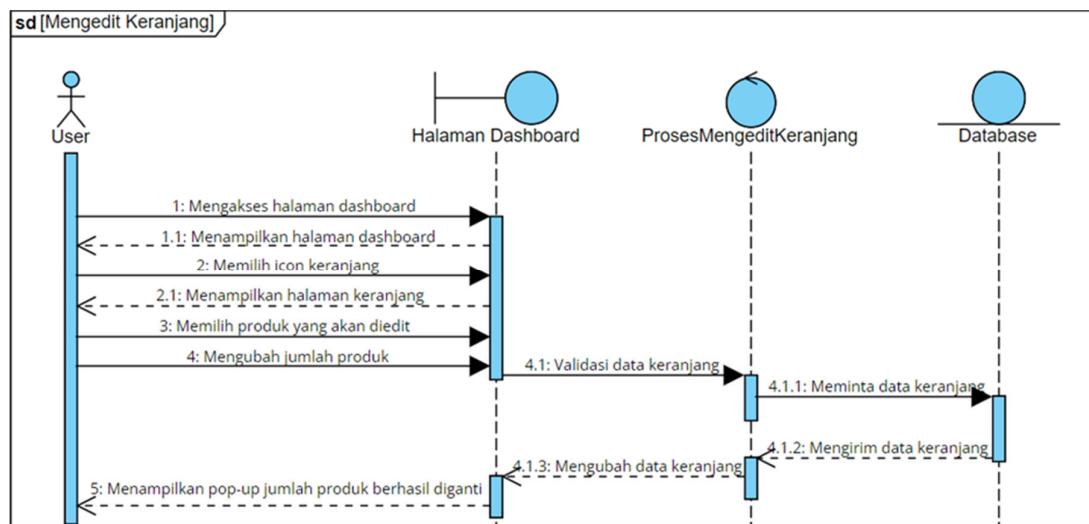
Gambar 54 Sequence Diagram Melihat Keranjang

### 6.3.12 SD0012: Sequence Diagram Menambahkan ke Keranjang



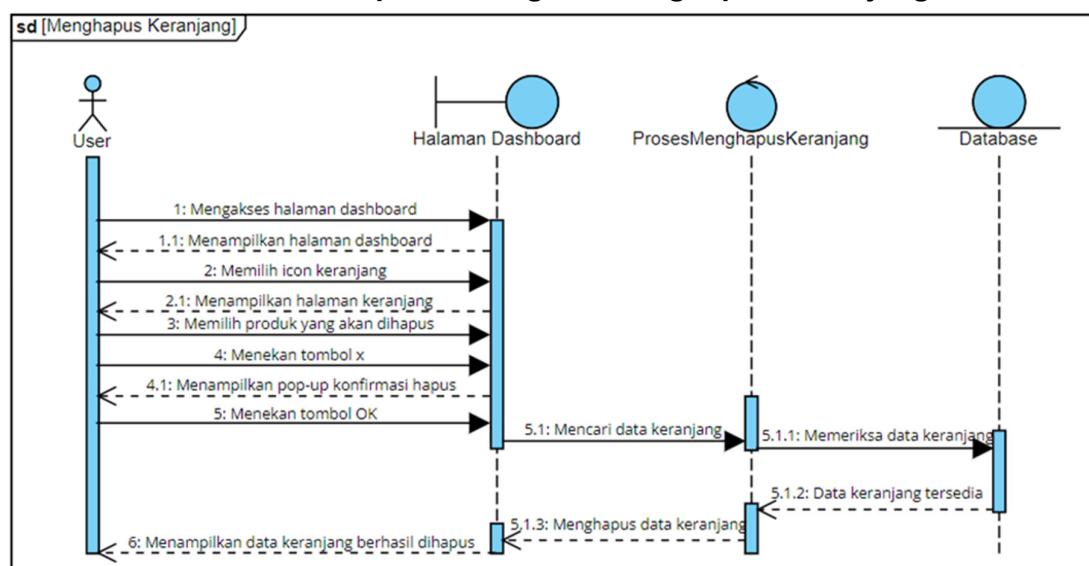
Gambar 55 Sequence Diagram Menambahkan ke Keranjang

### 6.3.13 SD0013: Sequence Diagram Mengedit Keranjang



Gambar 56 Sequence Diagram Mengedit Keranjang

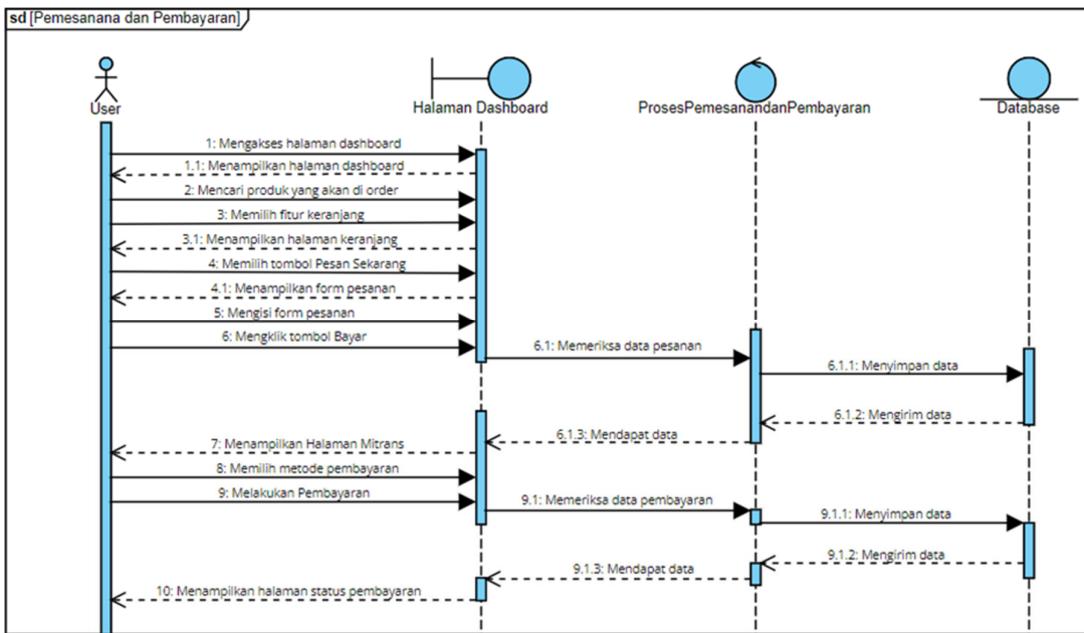
### 6.3.14 SD0014: Sequence Diagram Menghapus Keranjang



Gambar 57 Sequence Diagram Menghapus Keranjang

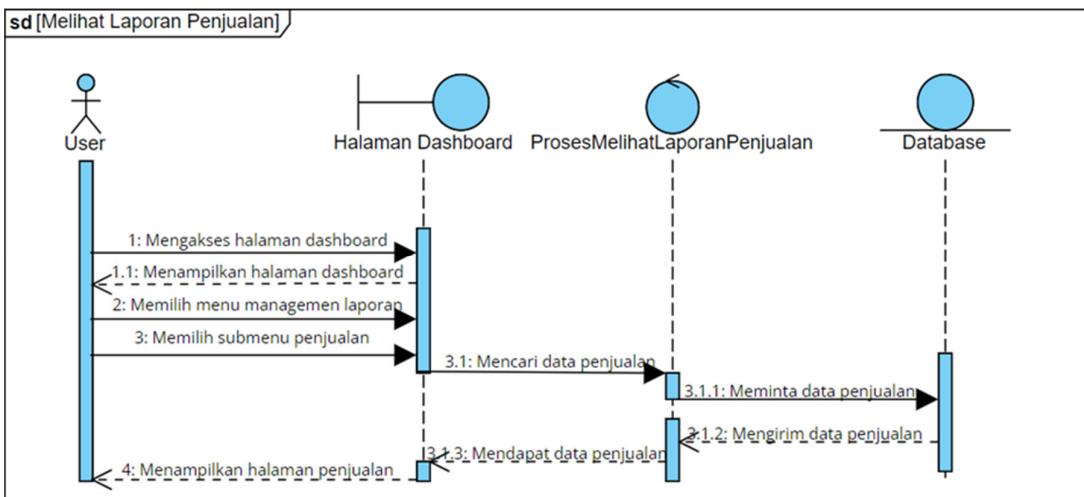
### 6.3.15 SD0015: Sequence Diagram Melakukan Pemesanan dan Pembayaran

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 127 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		



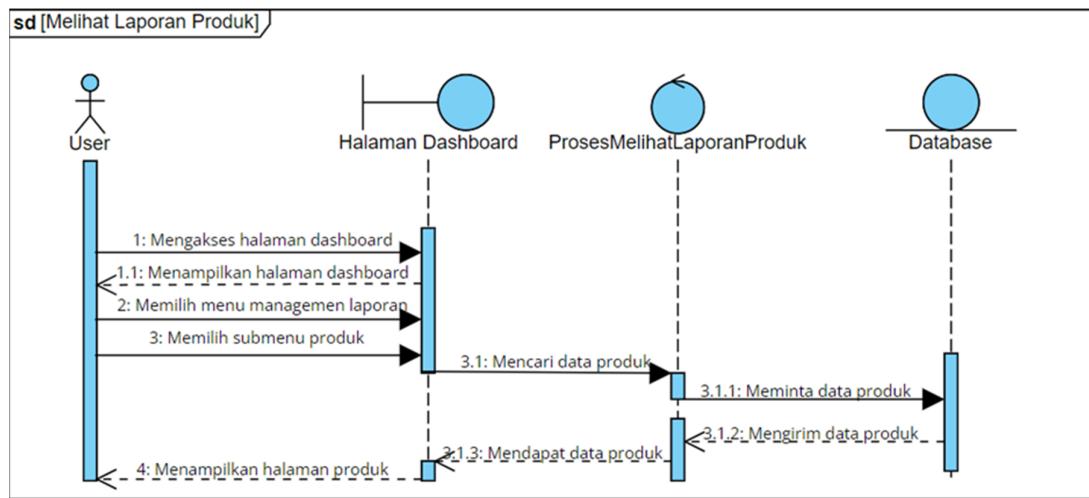
Gambar 58 Sequence Diagram Melakukan Pemesanan dan Pembayaran

### 6.3.16 SD0016: Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan



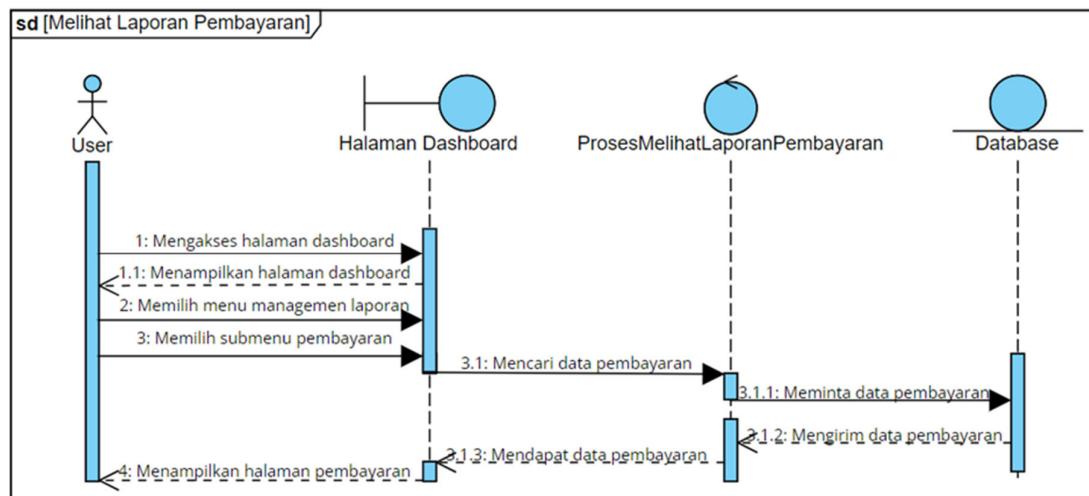
Gambar 59 Sequence Diagram Melihat Laporan Penjualan

### 6.3.17 SD0017: Sequence Diagram Melihat Laporan Produk



Gambar 60 Sequence Diagram Melihat Laporan Produk

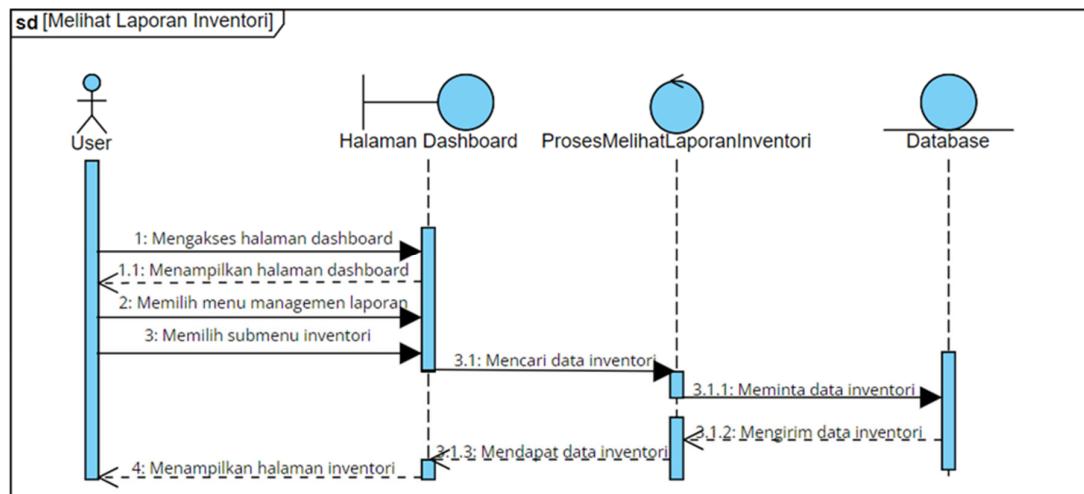
### 6.3.18 SD0018: Sequence Diagram Melihat Laporan Pembayaran



Gambar 61 Sequence Diagram Melihat Laporan Pembayaran

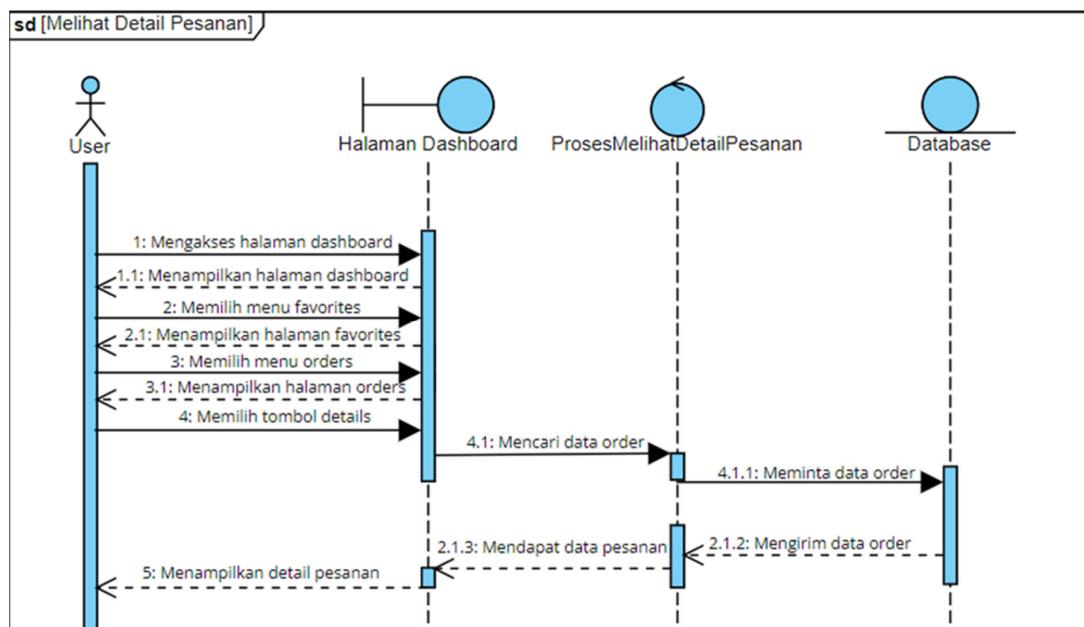
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 129 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.19 SD0019: Sequence Diagram Melihat Laporan Inventori



Gambar 62 Sequence Diagram Melihat Laporan Inventori

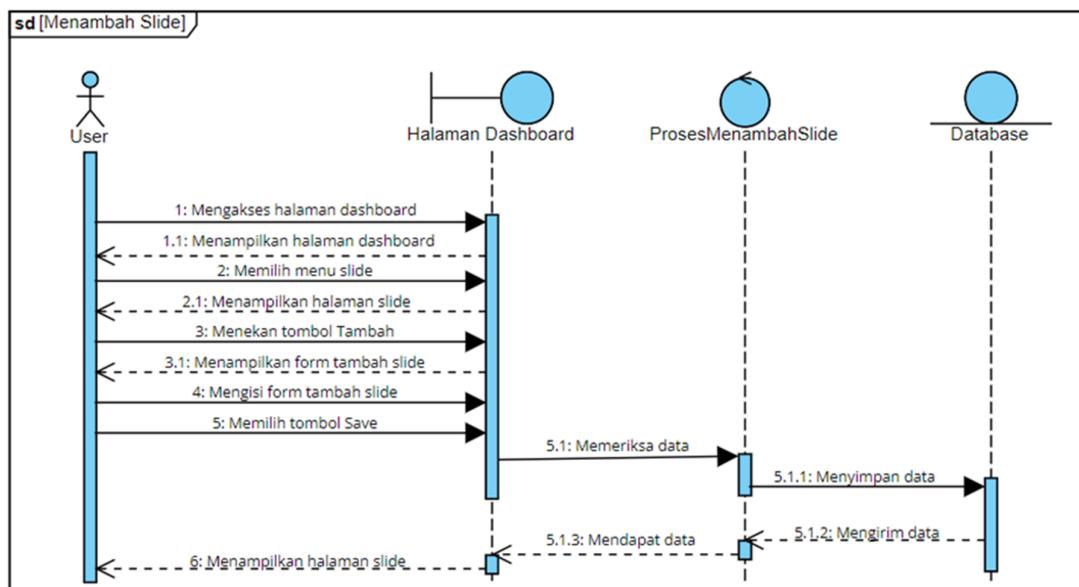
### 6.3.20 SD0020: Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan



Gambar 63 Sequence Diagram Melihat Detail Pesanan

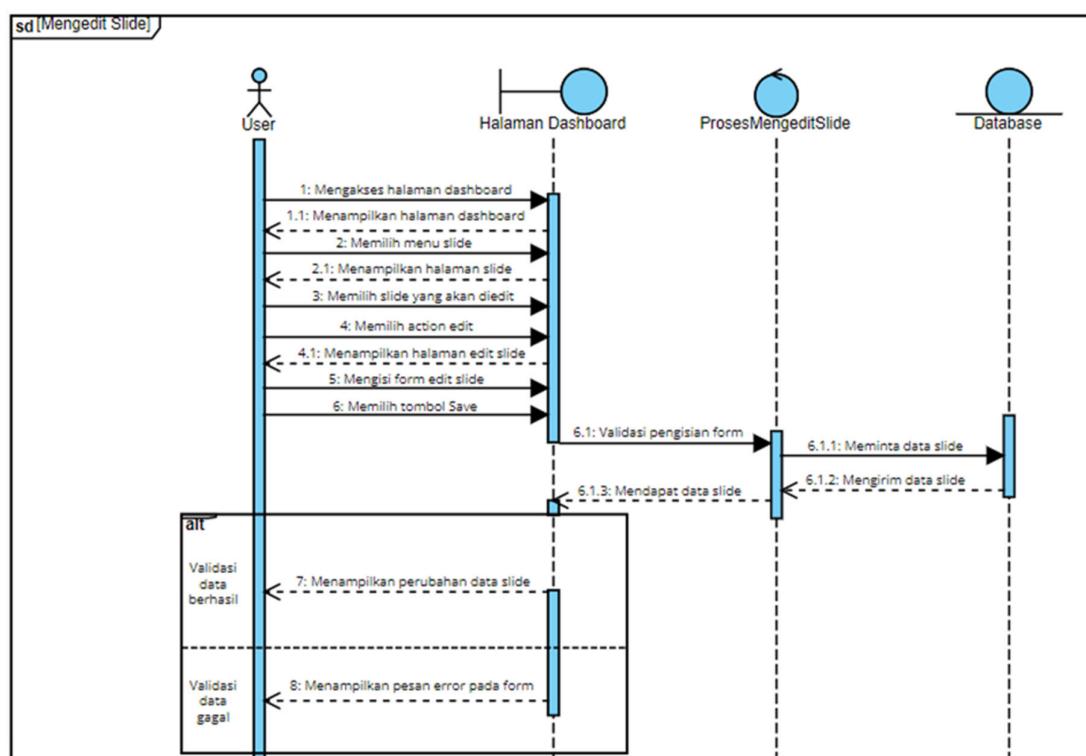
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 130 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.21 SD0021: Sequence Diagram Menambah Slide



Gambar 64 Sequence Diagram Menambah Slide

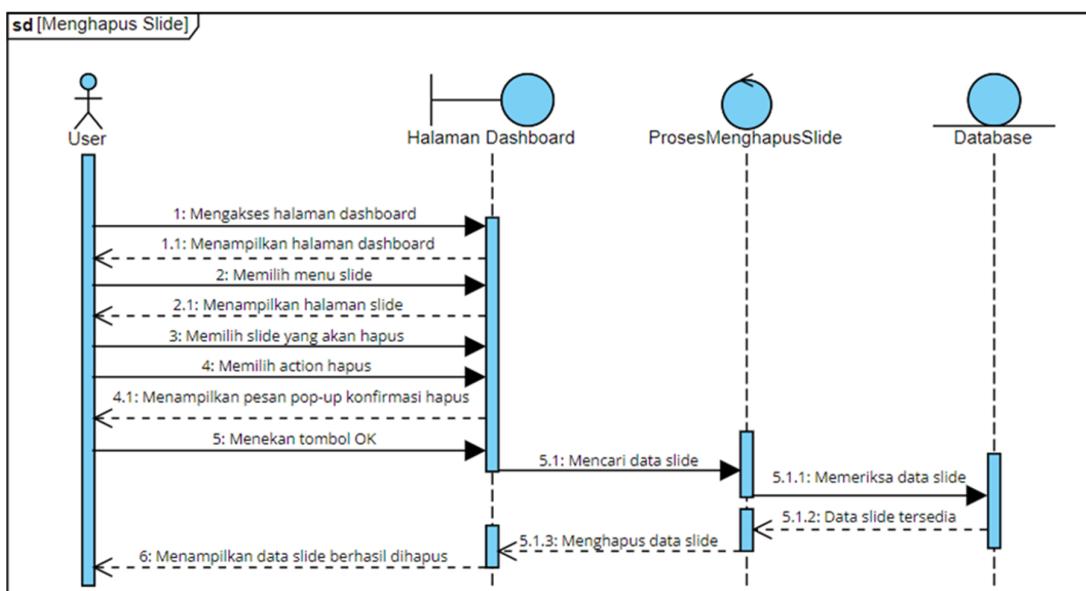
### 6.3.22 SD0022: Sequence Diagram Mengedit Slide



Gambar 65 Sequence Diagram Mengedit Slide

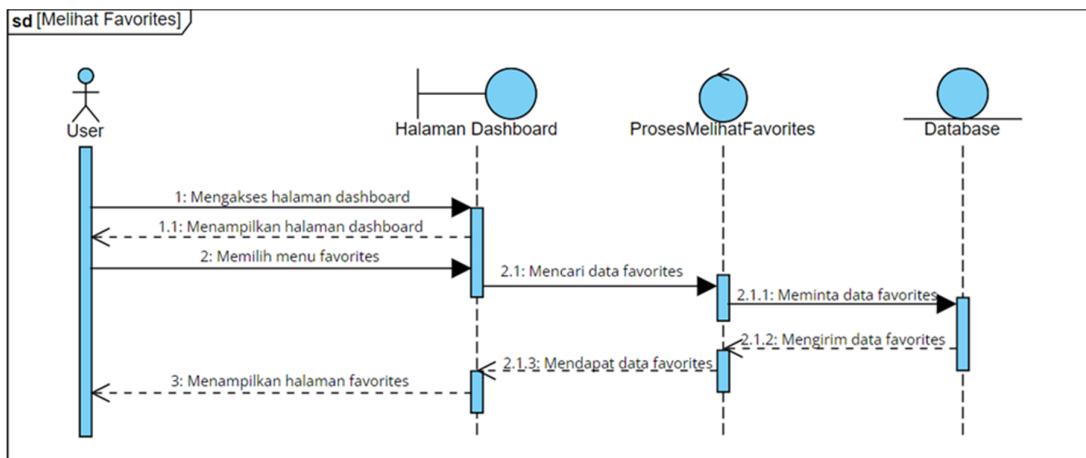
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 131 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.23 SD0023: Sequence Diagram Menghapus Slide



Gambar 66 Sequence Diagram Menghapus Slide

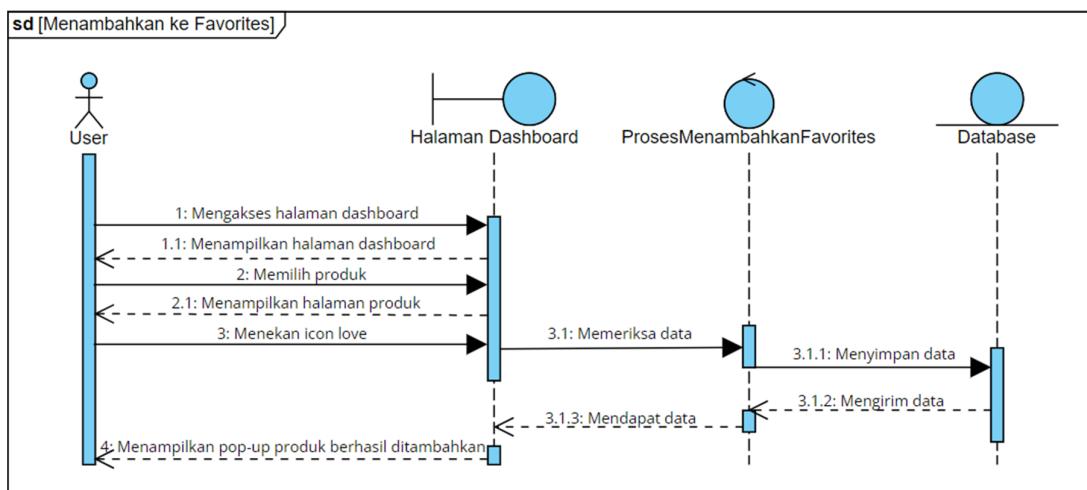
### 6.3.24 SD0024: Sequence Diagram Melihat Favorites



Gambar 67 Sequence Diagram Melihat Favorites

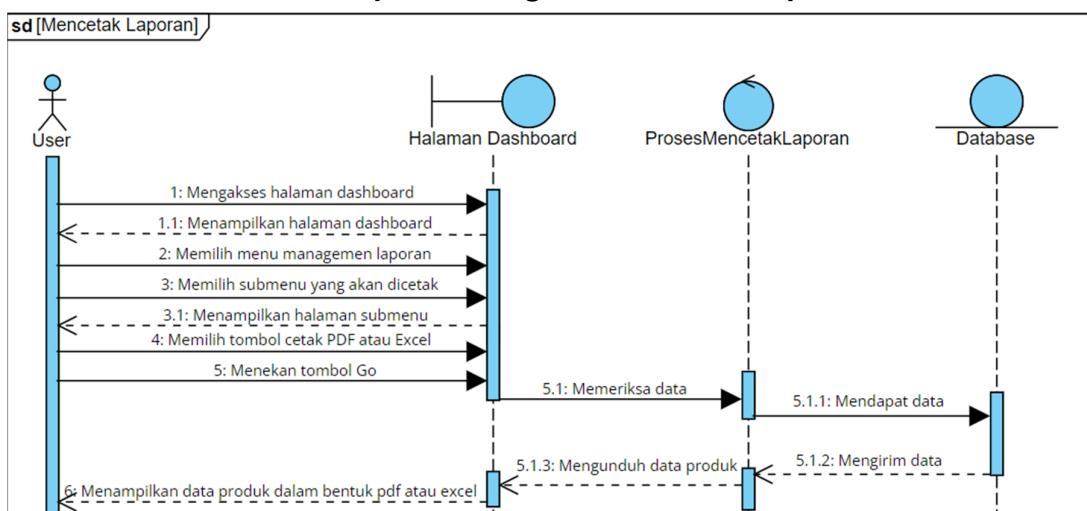
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 132 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.25 SD0025: Sequence Diagram Menambahkan ke Favorites



Gambar 68 Sequence Diagram Menambahkan ke Favorites

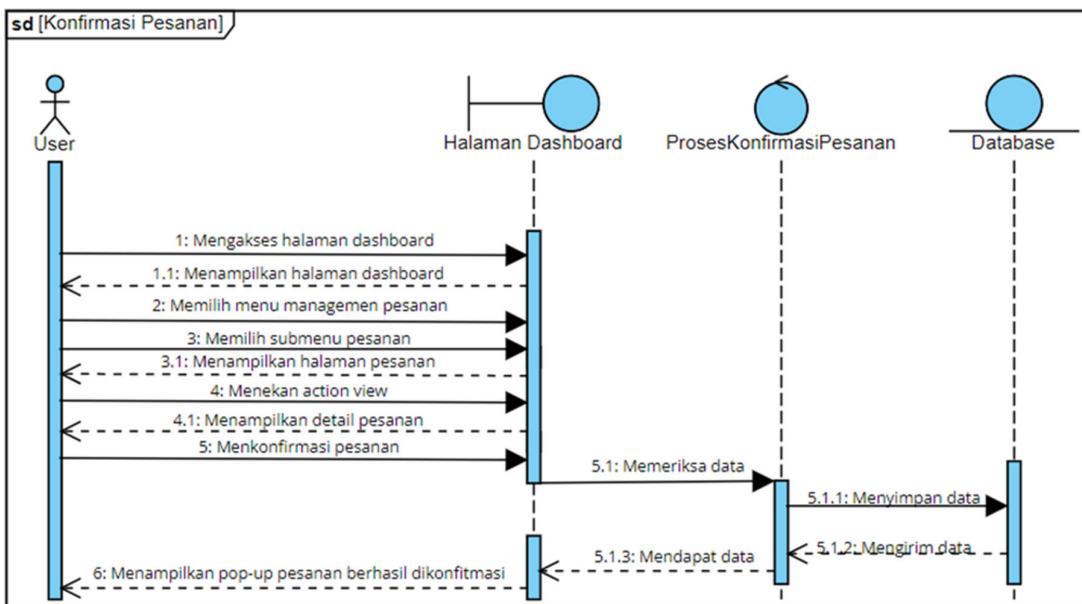
### 6.3.26 SD0026: Sequence Diagram Mencetak Laporan



Gambar 69 Sequence Diagram Mencetak Laporan

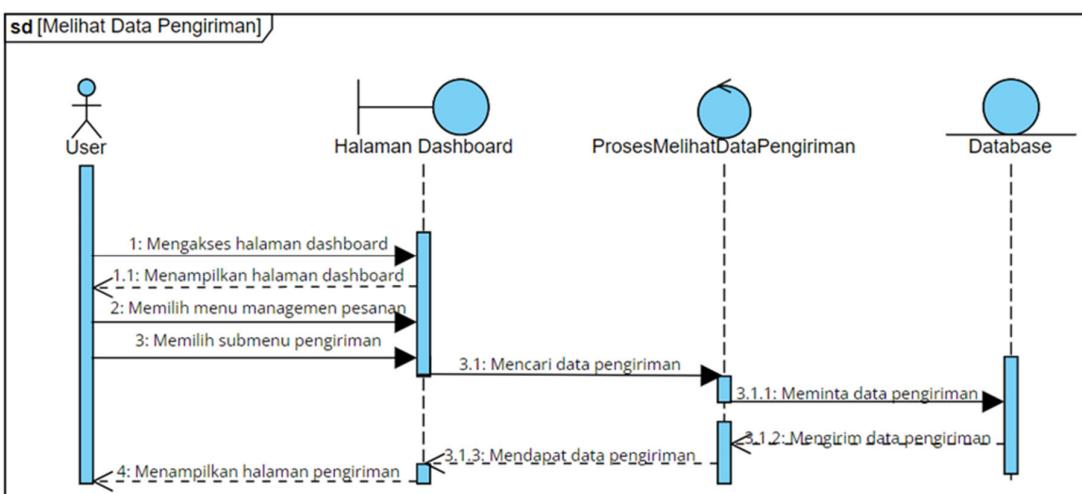
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 133 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.27 SD0027: Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan



Gambar 70 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan

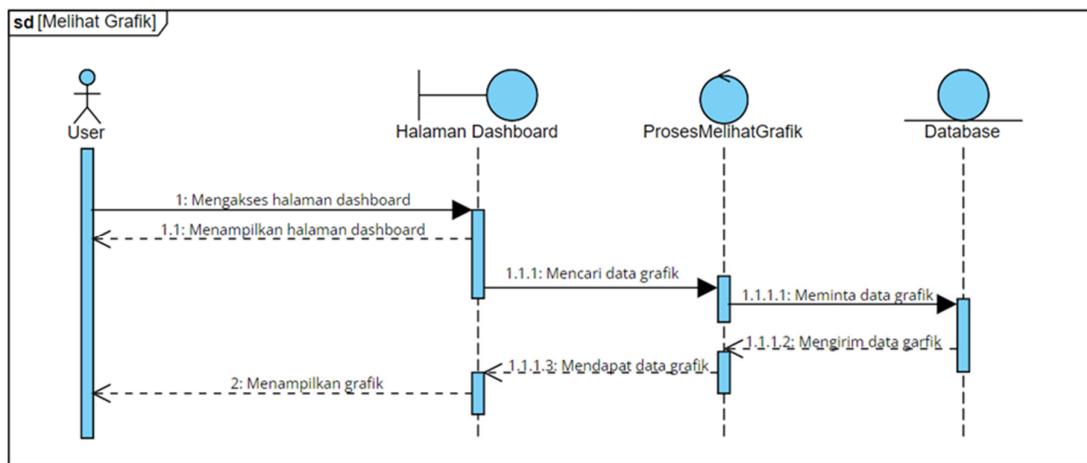
### 6.3.28 SD0028: Sequence Diagram Melihat Data Pengiriman



Gambar 71 Sequence Diagram Melihat Data Pengiriman

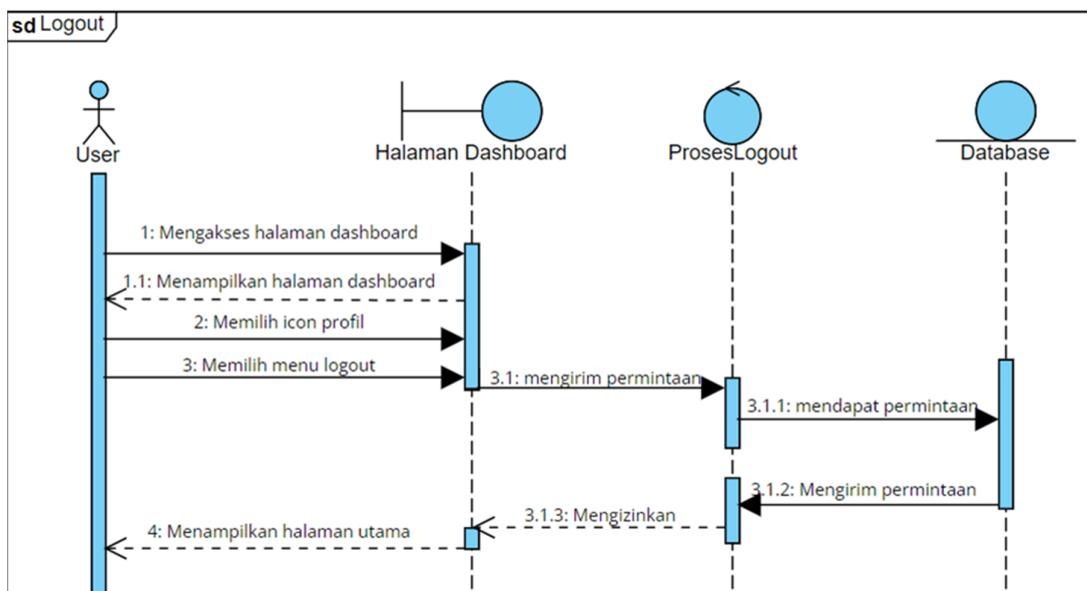
IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 134 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 6.3.29 SD0029: Sequence Diagram Melihat Grafik



Gambar 72 Sequence Diagram Melihat Grafik

### 6.3.30 SD0030: Sequence Diagram Logout



Gambar 73 Sequence Diagram Logout

## 6.4 Physical File

Sub bab ini berisi penjelasan mengenai dekomposisi fisik dari modul yang berisi struktur direktori dan pengumpulan fungsi menjadi file. Uraian nama direktori beserta file dalam pengembangan Rancang Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 60 Physical File

Nama Direktori	Nama File	Nama Modul	Nama Fungsi di
----------------	-----------	------------	----------------

			<b>Functional Requirement</b>
app/Http/Controllers /Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>● AttributeController.php</li> <li>● AttributeOpti onController.php</li> <li>● CategoryCon troller.php</li> <li>● DashboardCo ntroller.php</li> <li>● OrderControl ler.php</li> <li>● ProductContr oller.php</li> <li>● ProductImageController.p hp</li> <li>● ProfileContro ller.php</li> <li>● ReportContro ller.php</li> <li>● ShipmentCon troller.php</li> <li>● SlideControll er.php</li> <li>● UserControll er.php</li> </ul>	app	Controller berfungsi sebagai perantara yang menghubungkan view dengan model
public	<ul style="list-style-type: none"> <li>● css</li> <li>● images</li> <li>● js</li> <li>● themes</li> <li>● webfonts</li> </ul>	app	Pengatur tampilan website
app/Models	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Attribute.php</li> <li>● AttributeOpti on.php</li> <li>● Category.php</li> <li>● Category.php</li> <li>● OrderItem.ph p</li> <li>● Payment.php</li> <li>● Product.php</li> <li>● ProductAttrib uteValue.php</li> <li>● ProductCateg ory.php</li> <li>● ProductImage.php</li> <li>● ProductInven tory.php</li> <li>● Shipment.php</li> <li>● Slide.php</li> <li>● User.php</li> <li>● WishList.php</li> </ul>	app	Model sebagai penghubung antara aplikasi dengan database

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 136 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

database/seeds	<ul style="list-style-type: none"> <li>● AdminSeeder.php</li> <li>● AttributeSeeder.php</li> <li>● CategorySeeder.php</li> <li>● DatabaseSeeder.php</li> <li>● ProductSeeder.php</li> </ul>	app	database
resources/views/admin/attribute_option	<ul style="list-style-type: none"> <li>● create.blade.php</li> <li>● edit.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/attributes	<ul style="list-style-type: none"> <li>● create.blade.php</li> <li>● edit.blade.php</li> <li>● index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/categories	<ul style="list-style-type: none"> <li>● create.blade.php</li> <li>● edit.blade.php</li> <li>● index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/orders	<ul style="list-style-type: none"> <li>● cancel.blade.php</li> <li>● index.blade.php</li> <li>● show.blade.php</li> <li>● trashed.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/product_images	<ul style="list-style-type: none"> <li>● create.blade.php</li> <li>● index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/products	<ul style="list-style-type: none"> <li>● configurable.blade.php</li> <li>● create.blade.php</li> <li>● edit.blade.php</li> <li>● index.blade.php</li> <li>● simple.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 137 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

resources/views/admin/reports	<ul style="list-style-type: none"> <li>filter.blade.php</li> <li>inventory.blade.php</li> <li>payment.blade.php</li> <li>product.blade.php</li> <li>revenue.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/shipments	<ul style="list-style-type: none"> <li>edit.blade.php</li> <li>index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/slider	<ul style="list-style-type: none"> <li>create.blade.php</li> <li>create.blade.php</li> <li>index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>
resources/views/admin/users	<ul style="list-style-type: none"> <li>index.blade.php</li> </ul>	app	<i>View sebagai interface</i>

## 6.5 Traceability

Pada bagian ini berisikan tabel yang membantu untuk menelusuri keterkaitan perancangan terhadap spesifikasi kebutuhan dalam Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta. Tabel traceability dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 61 Traceability

Product Main Function	Use Case	Keterangan
Fungsi Registrasi	UC-01	Fungsi ini digunakan oleh customer untuk mendaftarkan akun.
Fungsi Login	UC-02	Fungsi ini digunakan oleh Customer dan Admin untuk masuk ke sistem.
Fungsi Melihat Detail Produk	UC-03	Fungsi ini digunakan oleh Customer, Admin dan Guest untuk melihat detail dari setiap produk yang ada
Fungsi Mengelola	UC-04	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mengelola produk, seperti

Produk		menambah, mengedit dan menghapus kategori produk.
Fungsi Melihat Kategori	UC-05	Fungsi ini digunakan oleh Customer, Admin dan Guest untuk melihat kategori produk.
Fungsi Mengelola Kategori	UC-06	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mengelola kategori, seperti menambah, mengedit dan menghapus kategori.
Fungsi Melihat Keranjang	UC-07	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk melihat keranjang.
Fungsi Mengelola Keranjang	UC-08	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk mengelola keranjang, seperti menambah ke keranjang, mengedit keranjang dan menghapus keranjang.
Fungsi Melakukan Pemesanan dan Pembayaran	UC-09	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk melakukan pemesanan produk dan melakukan pembayaran.
Fungsi Melihat Detail Pemesanan	UC-10	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk melihat detail pemesanan yang dilakukan.
Fungsi Melakukan Konfirmasi Pemesanan	UC-11	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mengkonfirmasi pemesanan Customer
Fungsi Melihat Laporan Produk	UC-12	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat laporan produk
Fungsi Melihat Laporan Pembayaran	UC-13	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat laporan pembayaran

Fungsi Melihat Laporan Penjualan	UC-14	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat laporan penjualan
Fungsi Mencetak Laporan	UC-15	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mencetak laporan dalam bentuk PDF atau Excel
Fungsi Mengelola Slide	UC-16	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk mengelola slide, seperti menambah, mengedit dan menghapus slide.
Fungsi Melihat Favorite	UC-17	Fungsi ini digunakan oleh Customer untuk melihat produk yang difavoritkan.
Fungsi Menambah Favorite	UC-18	Fungsi digunakan oleh Customer untuk menambahkan produk ke favorite.
Fungsi Melihat Inventaris	UC-19	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat inventaris atau data produk.
Fungsi Melihat Data Pengiriman	UC-20	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat data pengiriman produk.
Fungsi Melihat Grafik	UC-21	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk melihat Grafik
Fungsi Logout	UC-22	Fungsi ini diguanakan oleh Customer dan Admin untuk keluar dari sistem dan mengakhiri sesi sebagai admin dan Customer.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 140 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 7 Testing

Bagian ini berisi penjelasan mengenai persiapan pengujian, perencanaan pengujian, identifikasi dan hasil pengujian dari sistem yang dibangun.

### 7.1 Test Preparation

Bagian ini memuat hal-hal apa saja yang harus dilakukan sebelum melakukan pengujian, perencanaan pengujian, identifikasi dan hasil dari pengujian sistem yang dibangun.

#### 7.1.1 Procedural Preparation

Persiapan prosedur yang dilakukan sebelum melakukan pengujian terhadap Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan *tools* yang akan digunakan untuk menjalankan sistem
2. Mempersiapkan *database* sistem

#### 7.1.2 HW & Network Preparation

Persiapan perangkat keras dan jaringan yang dibutuhkan sebelum pengujian adalah sebagai berikut:

1. Mempersiapkan perangkat keras seperti laptop sebagai media untuk menjalankan sistem.
2. Mempersiapkan jaringan internet untuk mendukung proses berjalannya sistem.

#### 7.1.3 SW Preparation

Beberapa *software* yang dipersiapkan untuk melakukan pengujian adalah:

1. Sistem operasi : Windows 10
2. *Apache* : Apache
3. *Web Browser* : Google Chrome, Mozilla Firefox, dan Microsoft Edge
4. DBMS : MySQL

## 7.2 Test Plan and Identification

Pada bagian ini akan menjelaskan lingkup pengujian yang dilakukan pada Rancang Bangun Website Bulbul Creative-Ta, dan perencanaan pengujian tersebut digambarkan dalam tabel berikut.

Tabel 62 Test Plant & Identification

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Registrasi	Pengujian registrasi akun	Pengujian unit	F-01	BU-01	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Login	Pengujian masuk ke sistem	Pengujian unit	F-02	BU-02	Black Box	27 Mei 2024

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 141 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Melihat Detail Produk	Pengujian melihat detail produk	Pengujian unit	F-03	BU-03	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Menambah Produk	Pengujian menambah produk	Pengujian unit	F-04	BU-04	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Mengedit Produk	Pengujian mengedit produk	Pengujian unit	F-05	BU-05	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Menghapus Produk	Pengujian menghapus prosuk	Pengujian unit	F-06	BU-06	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Melihat Kategori	Pengujian melihat kategori	Pengujian unit	F-07	BU-07	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Menambah Kategori	Pengujian menambah kategori	Pengujian unit	F-08	BU-08	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Mengedit Kategori	Pengujian mengedit kategori	Pengujian unit	F-09	BU-09	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Menghapus Kategori	Pengujian menghapus kategori	Pengujian unit	F-10	BU-10	Black Box	27 Mei 2024
Pengujian Melihat Keranjang	Pengujian melihat keranjang	Pengujian unit	F-11	BU-11	Black Box	28 Mei 2024
Pengujian Menambah ke Keranjang	Pengujian menambah ke keranjang	Pengujian unit	F-12	BU-12	Black Box	28 Mei 2024
Pengujian Mengedit Keranjang	Pengujian mengedit keranjang	Pengujian unit	F-13	BU-13	Black Box	28 Mei 2024
Pengujian Menghapus Keranjang	Pengujian menghapus keranjang	Pengujian unit	F-14	BU-14	Black Box	28 Mei 2024
Pengujian Melakukan Pemesanan dan Pembayaran	Pengujian pemesanan dan pembayaran produk	Pengujian unit	F-15	BU-15	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Detail Pemesanan	Pengujian melihat detail pesanan	Pengujian unit	F-16	BU-16	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melakukan Konfirmasi Pesanan	Pengujian mengkonfirmasi pesanan	Pengujian unit	F-17	BU-17	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Laporan Produk	Pengujian melihat laporan produk	Pengujian unit	F-18	BU-18	Black Box	29 Mei 2024

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 142 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Traceability		Jenis Pengujian	Jadwal
			No. Fungsi	No. Butir Uji		
Pengujian Melihat Laporan Pembayaran	Pengujian melihat laporan pembayaran	Pengujian unit	F-19	BU-19	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Laporan Penjualan	Pengujian melihat laporan penjualan	Pengujian unit	F-20	BU-20	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Mencetak Laporan	Pengujian mencetak laporan	Pengujian unit	F-21	BU-21	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Menambah Slide	Pengujian menambah slide	Pengujian unit	F-22	BU-22	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Mengedit Slide	Pengujian mengedit slide	Pengujian unit	F-23	BU-23	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Menghapus Slide	Pengujian menghapus slide	Pengujian unit	F-24	BU-24	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Favorite	Pengujian melihat produk favorite	Pengujian unit	F-25	BU-25	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Menambah ke Favorite	Pengujian menambah produk ke favorite	Pengujian unit	F-26	BU-26	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Inventaris	Pengujian melihat inventaris	Pengujian unit	F-27	BU-27	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Data Pengiriman	Pengujian melihat data pengiriman	Pengujian unit	F-28	BU-28	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Melihat Grafik Penjualan	Pengujian melihat grafik penjualan	Pengujian unit	F-29	BU-29	Black Box	29 Mei 2024
Pengujian Logout	Pengujian logout	Pengujian unit	F-30	BU-30	Black Box	29 Mei 2024

### 7.3 Test Script & Result

Hasil pengujian sistem yang dibangun sesuai dengan harapan, semua fungsinya berjalan dengan baik dan tahapan pengujian telah diselesaikan dengan baik, yang berarti sistem dapat digunakan dengan lancar. Berikut adalah penjelasan rinci tentang hasil dari setiap pengujian yang dilakukan.

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 143 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.1 Test Script Butir-Uji- 1

Berikut adalah test script butir uji-1.

Tabel 63 Test Script Butir Uji-1

<b>Identifikasi</b>	BU-01
<b>No. Fungsi</b>	F-01
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian Registrasi
<b>Tujuan</b>	Untuk mendaftarkan akun bagi customer
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh user untuk melanjutkan ke proses login
<b>Kondisi Awal</b>	User telah mengakses website
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
1. User menekan tombol ‘Registrasi’ 2. Sistem menampilkan form registrasi 3. User mengisi data yang diminta di form registrasi 4. User menekan tombol ‘Register’ 5. Sistem menampilkan halaman Dashboard	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	
1. User berhasil melakukan registrasi untuk login ke sistem 2. User tidak mengisi form registrasi dengan lengkap tetapi memilih button ‘Register’, sistem akan menampilkan alert “Please fill out this field”	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 144 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengisi form registrasi akun dengan lengkap	Data yang didaftarkan masuk ke database	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima
Tidak mengisi form registrasi akun lengkap	Gagal mendaftarkan akun dan tidak masuk ke database	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] ditolak

### 7.3.2 Test Script Butir-Uji- 2

Berikut adalah test script butir uji-2.

Tabel 64 Test Script Butir Uji-2

<b>Identifikasi</b>	BU-02
<b>No. Fungsi</b>	F-02
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian Login
<b>Tujuan</b>	Untuk melakukan login ke sistem
<b>Deskripsi</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Digunakan oleh admin untuk login ke sistem dan mengelola sistem.</li> <li>- Digunakan oleh customer untuk melakukan pemesanan dan pembayaran produk</li> </ul>
<b>Kondisi awal</b>	Customer dan Admin memiliki username dan password

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 145 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

	yang sudah terdaftar		
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<p>User menekan tombol ‘Login’</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman login</li> <li>2. User mengisi form login seperti username dan password</li> <li>3. User menekan tombol ‘Login’</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman home</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User dan admin berhasil login ke sistem</li> <li>2. Admin dan user tidak mengisi form login tetapi memilih button ‘Log In’ , sistem akan menampilkan alert “Invalid Username or Password”</li> <li>3. Admin dan user tidak mengisi salah satu field pada form login tetapi menekan button ‘Login’ , sistem akan menampilkan alert “Invalid Username or Password”</li> <li>4. Admin dan user memasukkan username atau password yang salah, sistem menampilkan alert “Invalid Username or Password”</li> </ol>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 146 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Mengisi form login akun dengan lengkap	Data yang dimasukkan terdaftar di database	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima
Tidak mengisi form login akun lengkap	Gagal login akun dan data tidak ada di database	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] ditolak

### 7.3.3 Test Script Butir-Uji- 3

Berikut adalah test script butir uji-3.

Tabel 65 Test Script Butir Uji-3

<b>Identifikasi</b>	BU-03
<b>No. Fungsi</b>	F-02
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat detail produk
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat detail produk
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Guest dan Customer untuk melihat detail produk
<b>Kondisi awal</b>	Customer dan Guest telah mengakses sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Guest dan Customer memilih Produk</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman produk</li> <li>4. Guest dan Customer memilih produk</li> <li>5. Sistem menampilkan detail produk</li> </ol>		
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Guest dan customer berhasil melihat detail produk			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Data yang dicari ditampilkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

#### 7.3.4 Test Script Butir-Uji- 4

Berikut adalah test script butir uji-4.

Tabel 66 Test Script Butir Uji-4

Identifikasi	BU-04
No. Fungsi	F-04

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 148 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengelola produk					
<b>Tujuan</b>	Untuk menambah produk					
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk menambah produk					
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem					
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Management Produk</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman produk</li> <li>4. Admin menekan tombol ‘Tambah’</li> <li>5. Admin mengisi form tambah</li> <li>6. Admin menekan tombol ‘save’</li> <li>7. Sistem menampilkan produk yang dikelola</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
Admin berhasil menambah produk						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 149 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Mengisi form tambah produk	Data yang dikelola ditampilkan	Sesuai dengan yang diharapkan	<input checked="" type="checkbox"/> X ] diterima
----------------------------	--------------------------------	-------------------------------	--

### 7.3.5 Test Script Butir-Uji- 5

Berikut adalah test script butir uji-5.

Tabel 67 Test Script Butir Uji-5

<b>Identifikasi</b>	BU-05
<b>No. Fungsi</b>	F-05
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengelola produk
<b>Tujuan</b>	Untuk mengedit produk
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk mengedit produk
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 150 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Management Produk</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman produk</li> <li>4. Admin memilih produk yang akan diedit</li> <li>5. Sistem menampilkan form edit</li> <li>6. Admin mengisi form edit dan menekan tombol ‘save’</li> <li>7. Sistem menampilkan produk yang diedit</li> </ol> |
|---|

**Kriteria Evaluasi Hasil**

Admin berhasil mengedit produk

**Kasus dan Hasil Pengujian**

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form edit produk	Data yang dikelola ditampilkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.6 Test Script Butir-Uji- 6

Berikut adalah test script butir uji-6.

Tabel 68 Test Script Butir Uji-6

<b>Identifikasi</b>	BU-06
<b>No. Fungsi</b>	F-06
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus produk
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus produk

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 151 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk mengelola produk		
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Management Produk</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman produk</li> <li>4. Admin memilih produk yang akan dihapus dan menghapus produk</li> <li>5. Sistem menampilkan bahwa produk berhasil dihapus</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil menghapus produk			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Data berhasil dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.7 Test Script Butir-Uji- 7

Berikut adalah test script butir uji-7.

Tabel 69 Test Script Butir Uji-7

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 152 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Identifikasi</b>	BU-07		
<b>No. Fungsi</b>	F-07		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat kategori		
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat kategori		
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin, Guest dan Customer untuk melihat kategori		
<b>Kondisi awal</b>	User telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. User memilih tombol ‘Klik disini’</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman kategori produk</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
User berhasil melihat kategori			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 153 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

-	Data berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima
---	-----------------------	-------------------------------	----------------

### 7.3.8 Test Script Butir-Uji- 8

Berikut adalah test script butir uji-8.

Tabel 70 Test Script Butir Uji-8

<b>Identifikasi</b>	BU-08
<b>No. Fungsi</b>	F-08
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengelola kategori
<b>Tujuan</b>	Untuk menambah kategori
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih Management produk</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman manajemen produk</li> <li>3. Admin menekan tombol ‘Tambah’</li> <li>4. Sistem menampilkan form</li> <li>5. Admin mengisi form tambah kategori dan menekan tombol ‘save’</li> <li>6. Sistem menampilkan produk yang telah ditambahkan</li> </ol> |
|--|

<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>
--------------------------------

Admin berhasil menambahkan produk
-----------------------------------

<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>
----------------------------------

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form tambah produk	Produk berhasil ditambahkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.9 Test Script Butir-Uji- 9

Berikut adalah test script butir uji-9.

Tabel 71 Test Script Butir Uji-10

<b>Identifikasi</b>	BU-09
<b>No. Fungsi</b>	F-09
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengelola kategori
<b>Tujuan</b>	Untuk mengedit kategori

<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin		
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih Management produk</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman manajemen produk</li> <li>3. Admin memilih kategori produk yang akan diedit</li> <li>4. Sistem menampilkan form edit</li> <li>5. Admin mengisi form edit kategori dan menekan tombol ‘save’</li> <li>6. Sistem menampilkan kategori yang telah diedit</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil mengedit kategori produk			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengisi form edit kategori	Kategori berhasil diedit	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 156 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### **7.3.10 Test Script Butir-Uji-10**

Berikut adalah test script butir uji-10.

Tabel 72 Test Script Butir Uji-10

<b>Identifikasi</b>	BU-10
<b>No. Fungsi</b>	F-10
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengelola kategori
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus kategori
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	27 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih Management produk</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman manajemen produk</li> <li>3. Admin memilih kategori produk yang akan dihapus</li> <li>4. Admin memilih action hapus dan menekan pop up OK</li> <li>5. Sistem menampilkan bahwa kategori berhasil dihapus</li> </ol>	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	
Admin berhasil menghapus kategori produk	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 157 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Kategori berhasil dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.11 Test Script Butir-Uji- 11

Berikut adalah test script butir uji-11.

Tabel 73 Test Script Butir Uji-11

<b>Identifikasi</b>	BU-11
<b>No. Fungsi</b>	F-11
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat keranjang
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat keranjang
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	28 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 158 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih icon keranjang</li> <li>2. Sistem menampilkan keranjang</li> <li>3. Customer melihat keranjang</li> </ol>								
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>								
Customer berhasil melihat keranjang								
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Data Masukan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Yang diharapkan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Pengamatan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Kesimpulan</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px; text-align: center;">-</td> <td style="padding: 10px; text-align: center;">Keranjang berhasil dilihat</td> <td style="padding: 10px; text-align: center;">Sesuai dengan yang diharapkan</td> <td style="padding: 10px; text-align: center;">X ] diterima</td> </tr> </tbody> </table>	<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>	-	Keranjang berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	X ] diterima
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>					
-	Keranjang berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	X ] diterima					

### 7.3.12 Test Script Butir-Uji- 12

Berikut adalah test script butir uji-12.

Tabel 74 Test Script Butir Uji-12

<b>Identifikasi</b>	BU-12
<b>No. Fungsi</b>	F-12
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menambah ke keranjang
<b>Tujuan</b>	Untuk menambah ke keranjang
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 159 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem					
<b>Tanggal Pengujian</b>	28 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih produk</li> <li>2. Customer menambah produk ke keranjang</li> <li>3. Sistem menampilkan produk berhasil ditambahkan ke keranjang</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
Customer berhasil menambahkan ke keranjang						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan			
Menambahkan produk ke keranjang	Keranjang berhasil ditambahkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima			

### 7.3.13 Test Script Butir-Uji- 13

Berikut adalah test script butir uji-13.

Tabel 75 Test Script Butir Uji-13

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 160 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Identifikasi</b>	BU-13		
<b>No. Fungsi</b>	F-13		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit keranjang		
<b>Tujuan</b>	Untuk mengedit keranjang		
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer		
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	28 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih icon keranjang</li> <li>2. Sistem menampilkan keranjang</li> <li>3. Customer memilih keranjang dan mengedit dengan menambah jumlah produk</li> <li>4. Sistem menampilkan keranjang yang diedit</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Customer berhasil mengedit keranjang			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 161 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Mengedit produk di keranjang	Keranjang berhasil diedit	Sesuai dengan yang diharapkan	<input checked="" type="checkbox"/> diterima
------------------------------	---------------------------	-------------------------------	--

### 7.3.14 Test Script Butir-Uji- 14

Berikut adalah test script butir uji-14.

Tabel 76 Test Script Butir Uji-14

<b>Identifikasi</b>	BU-14
<b>No. Fungsi</b>	F-14
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus keranjang
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus keranjang
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	28 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih icon keranjang</li> <li>2. Sistem menampilkan keranjang</li> <li>3. Customer memilih keranjang dan menghapus keranjang</li> <li>4. Sistem menampilkan bahwa keranjang berhasil dihapus</li> </ol>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 162 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Customer berhasil menghapus keranjang			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Keranjang berhasil dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.15 Test Script Butir-Uji- 15

Berikut adalah test script butir uji-15.

Tabel 77 Test Script Butir Uji-15

<b>Identifikasi</b>	BU-15
<b>No. Fungsi</b>	F-15
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian pemesanan dan pembayaran
<b>Tujuan</b>	Untuk melakukan pemesanan dan pembayaran
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer untuk melakukan pemesanan dan pembayaran
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem

<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>4. Customer memilih produk dan memasukkan ke keranjang</li> <li>5. Sistem menampilkan keranjang</li> <li>6. Customer melihat keranjang</li> <li>7. Customer memilih tombol ‘Pesan sekarang’</li> <li>8. Sistem menampilkan formulir pemesanan</li> <li>9. Customer mengisi form pemesanan dan menekan tombol ‘Bayar’</li> <li>10. Sistem menampilkan metode pembayaran</li> <li>11. Customer memilih metode pembayaran</li> <li>12. Sistem menampilkan halaman pembayaran</li> <li>13. Customer melakukan pembayaran</li> <li>14. Sistem menampilkan status pembayaran</li> <li>15. Customer melihat status pembayaran</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Customer berhasil melakukan pemesanan dan pembayaran			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengisi form pemesanan dan melakukan pembayaran	Pemesanan dan pembayaran produk berhasil dilakukan	Sesuai dengan yang diharapkan	X ] diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 164 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

--	--	--	--

### 7.3.16 Test Script Butir-Uji-16

Berikut adalah test script butir uji-16.

Tabel 78 Test Script Butir Uji-16

<b>Identifikasi</b>	BU-16
<b>No. Fungsi</b>	F-16
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat detail pesanan
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat detail pesanan
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer untuk melihat detail pesanan
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Customer memilih icon favorite</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman wishlist</li> <li>4. Customer memilih menu ‘Order’</li> <li>5. Sistem menampilkan halaman detail pesanan</li> <li>6. Customer melihat detail pesanan</li> </ol>	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 165 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Customer berhasil melihat detail pesanan			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Detail yang dilihat ditampilkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.17 Test Script Butir-Uji-17

Berikut adalah test script butir uji-17.

Tabel 79 Test Script Butir Uji-17

<b>Identifikasi</b>	BU-17
<b>No. Fungsi</b>	F-17
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melakukan konfirmasi pesanan
<b>Tujuan</b>	Untuk melakukan konfirmasi pesanan
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk mengkonfirmasi pesanan
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 166 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

- |  |
|--|
| 3. Sistem menampilkan halaman dashboard                    |
| 4. Admin memilih menu Management Pesanan                   |
| 5. Sistem menampilkan pilihan sub menu                     |
| 6. Admin memilih sub menu Pesanan dan menekan action view  |
| 1. Sistem menampilkan detail pesanan                       |
| 2. Admin melihat detail pesanan dan mengkonfirmasi pesanan |
| 3. Sistem menampilkan bahwa pesanan telah dikonfirmasi     |

#### **Kriteria Evaluasi Hasil**

Customer berhasil mengkonfirmasi pesanan

#### **Kasus dan Hasil Pengujian**

<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Melakukan konfirmasi pesanan	Konfirmasi pesanan berhasil ditampilkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

#### **7.3.18 Test Script Butir-Uji- 18**

Berikut adalah test script butir uji-18.

Tabel 80 Test Script Butir Uji-18

<b>Identifikasi</b>	BU-18
<b>No. Fungsi</b>	F-18
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat laporan penjualan
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat laporan penjualan

<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk melihat laporan penjualan		
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Manajemen laporan dan memilih menu penjualan</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman laporan penjualan</li> <li>4. Admin melihat laporan penjualan</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil melihat laporan penjualan			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
-	Laporan penjualan berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.19 Test Script Butir-Uji- 19

Berikut adalah test script butir uji-19.

Tabel 81 Test Script Butir Uji-19

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 168 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Identifikasi</b>	BU-19		
<b>No. Fungsi</b>	F-19		
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat laporan pembayaran		
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat laporan pembayaran		
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk melihat laporan pembayaran		
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Managemen laporan dan memilih menu pembayaran</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman laporan pembayaran</li> <li>4. Admin melihat laporan pembayaran</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil melihat laporan pembayaran			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 169 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

-	Laporan pembayaran berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	<input checked="" type="checkbox"/> X ] diterima
---	-------------------------------------	-------------------------------------	---

### 7.3.20 Test Script Butir-Uji- 20

Berikut adalah test script butir uji-20.

Tabel 82 Test Script Butir Uji-20

<b>Identifikasi</b>	BU-20
<b>No. Fungsi</b>	F-20
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat laporan produk
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat laporan produk
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk melihat laporan produk
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. Admin memilih menu Managemen laporan dan memilih produk</li> <li>3. Sistem menampilkan halaman laporan produk</li> <li>4. Admin melihat laporan produk</li> </ol>	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 170 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Admin berhasil melihat laporan produk			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Laporan produk berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.21 Test Script Butir-Uji- 21

Berikut adalah test script butir uji-21.

Tabel 83 Test Script Butir Uji-21

<b>Identifikasi</b>	BU-21
<b>No. Fungsi</b>	F-21
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menambah slide
<b>Tujuan</b>	Untuk menambah slide
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 171 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Admin memilih menu slide</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman slide</li> <li>3. Admin memilih tombol tambah</li> <li>4. Sistem menampilkan form tambah slide</li> <li>5. Admin mengisi form tambah slide dan menekan tombol ‘save’</li> <li>6. Sistem menampilkan bahwa slide berhasil ditambahkan</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil menambahkan slide			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Menambahkan slide	Slide berhasil ditambahkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.22 Test Script Butir-Uji-22

Berikut adalah test script butir uji-22.

Tabel 84 Test Script Butir Uji-22

<b>Identifikasi</b>	BU-22
<b>No. Fungsi</b>	F-22
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian mengedit slide
<b>Tujuan</b>	Untuk mengedit slide

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 172 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk mengedit slide		
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem		
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024		
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
8. Sistem menampilkan halaman dashboard 9. Admin memilih menu slide 10. Sistem menampilkan halaman slide 11. Admin memilih icon edit 12. Sistem menampilkan form edit slide 13. Admin mengisi form edit slide dan menekan tombol ‘save’ 14. Sistem menampilkan bahwa slide berhasil diedit			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
Admin berhasil mengedit slide			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Mengisi form edit slide	Slide berhasil diedit	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 173 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### 7.3.23 Test Script Butir-Uji-23

Berikut adalah test script butir uji-23.

Tabel 85 Test Script Butir Uji-23

<b>Identifikasi</b>	BU-23
<b>No. Fungsi</b>	F-23
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menghapus slide
<b>Tujuan</b>	Untuk menghapus slide
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin untuk menghapus slide
<b>Kondisi awal</b>	Admin telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ol style="list-style-type: none"><li>5. Sistem menampilkan halaman dashboard</li><li>6. Admin memilih menu slide</li><li>7. Sistem menampilkan halaman slide</li><li>8. Admin memilih slide yang akan dihapus dan menekan icon hapus</li><li>9. Sistem menampilkan bahwa produk berhasil dihapus</li></ol>	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	
Admin berhasil menghapus slide	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 174 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
-	Slide berhasil dihapus	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima

### 7.3.24 Test Script Butir-Uji-24

Berikut adalah test script butir uji-24.

Tabel 86 Test Script Butir Uji-24

<b>Identifikasi</b>	BU-24
<b>No. Fungsi</b>	F-24
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian menambah ke favorit
<b>Tujuan</b>	Untuk menambah ke favorit
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Customer untuk menambah produk ke favorite
<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 175 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih produk</li> <li>2. Sistem menampilkan produk</li> <li>3. Customer menekan icon love</li> <li>4. Sistem menampilkan pop up berhasil ditambahkan ke favorit</li> </ol>								
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>								
Customer berhasil menambahkan produk ke favorit								
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Data Masukan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Yang diharapkan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Pengamatan</b></th> <th style="text-align: center; padding: 5px;"><b>Kesimpulan</b></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">Menambahkan ke favorit</td> <td style="padding: 10px;">Favorit berhasil ditambahkan</td> <td style="padding: 10px;">Sesuai dengan yang diharapkan</td> <td style="padding: 10px; text-align: center;">[ X ] diterima</td> </tr> </tbody> </table>	<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>	Menambahkan ke favorit	Favorit berhasil ditambahkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>					
Menambahkan ke favorit	Favorit berhasil ditambahkan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima					

### 7.3.25 Test Script Butir-Uji-25

Berikut adalah test script butir uji-25.

Tabel 87 Test Script Butir Uji-25

<b>Identifikasi</b>	BU-25
<b>No. Fungsi</b>	F-25
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat favorit
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat favorit
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh Admin

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 176 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kondisi awal</b>	Customer telah login ke sistem					
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Customer memilih icon favorit</li> <li>2. Sistem menampilkan halaman favorit</li> <li>3. Customer melihat favorit</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
Customer melihat favorit						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			
-	Favorit berhasil dilihat	Sesuai dengan yang diharapkan	[ X ] diterima			

### 7.3.26 Test Script Butir-Uji-26

Berikut adalah test script butir uji-26.

Tabel 88 Test Script Butir Uji-26

<b>Identifikasi</b>	BU-26
---------------------	-------

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 177 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

No. Fungsi	F-26		
Nama Butir Uji	Pengujian mencetak laporan		
Tujuan	Untuk mencetak laporan		
Deskripsi	Digunakan oleh <i>admin</i> untuk mencetak laporan		
Kondisi Awal	<i>Admin</i> telah login ke sistem		
Tanggal Pengujian	29 Mei 2024		
Penguji	Semua anggota kelompok		
<b>Skenario Pengujian</b>			
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Admin</i> memilih menu Management laporan</li> <li>2. Sistem menampilkan menampilkan pilihan</li> <li>3. Admin memilih sub menu yang akan dicetak</li> <li>4. Sistem menampilkan halaman sub menu</li> <li>5. Admin memilih opsi cetak PDF atau Excel</li> <li>6. Admin menekan tombol convert</li> <li>7. Sistem mengunduh dan menampilkan laporan dalam bentuk pdf atau excel</li> </ol>			
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>			
1. <i>Admin</i> berhasil mencetak laporan			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamat an	Kesimpulan
-	Data yang dicetak berhasil terunduh secara otomatis	Sesuai dengan yang	[X] diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 178 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Projek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

		diharapkan	
--	--	------------	--

### 7.3.27 Test Script Butir-Uji-27

Berikut adalah test script butir uji-27.

<b>Identifikasi</b>	BU-27
<b>No. Fungsi</b>	F-27
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat Inventaris
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat inventaris
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh <i>admin</i> untuk melihat inventaris
<b>Kondisi Awal</b>	<i>Admin</i> telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>- <i>Admin</i> memilih menu Management laporan</li> <li>- Sistem menampilkan menampilkan pilihan</li> <li>- <i>Admin</i> memilih sub menu Inventory</li> <li>- Sistem menampilkan halaman inventory</li> <li>- <i>Admin</i> melihat inventaris</li> </ul>	
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 179 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<i>Admin berhasil melihat inventaris</i>			
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamat an	Kesim pulan
-	Data yang dicetak berhasil terunduh secara otomatis	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima

### 7.3.28 Test Script Butir-Uji-28

Berikut adalah test script butir uji-28.

Tabel 89 Test Script Butir Uji-28

<b>Identifikasi</b>	BU-28
<b>No. Fungsi</b>	F-28
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat Data Pengiriman
<b>tujuan</b>	Untuk melihat data pengiriman
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh <i>admin</i> untuk melihat data pengiriman
<b>Kondisi Awal</b>	<i>Admin</i> telah login ke sistem
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok
<b>Skenario Pengujian</b>	

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 180 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

7. Sistem menampilkan halaman dashboard
8. *Admin* memilih menu Management Pesanan
9. Sistem menampilkan menampilkan pilihan
  - Admin memilih sub menu Pengiriman
  - Sistem menampilkan halaman pengiriman
  - Admin melihat data pengiriman

#### **Kriteria Evaluasi Hasil**

*Admin* berhasil melihat data pengiriman

#### **Kasus dan Hasil Pengujian**

Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamat an	Kesimpulan
-	Berhasil melihat data pengiriman	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima

#### **7.3.29 Test Script Butir-Uji-29**

Berikut adalah test script butir uji-29.

Tabel 90 Tabel Test Script Butir Uji-29

<b>Identifikasi</b>	BU-29
<b>No. Fungsi</b>	F-29
<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian melihat grafik
<b>Tujuan</b>	Untuk melihat grafik
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh <i>admin</i> untuk melihat grafik

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 181 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Kondisi Awal</b>	<i>Admin</i> telah login ke sistem					
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>2. <i>Admin</i> melihat halaman dashboard dan grafik</li> </ol>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
<i>Admin</i> berhasil melihat grafik						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamatan</b>	<b>Kesimpulan</b>			
-	Berhasil melihat grafik	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima			

### 7.3.30 Test Script Butir-Uji-30

Berikut adalah test script butir uji-30.

Tabel 91 Test Script Butir Uji-30

<b>Identifikasi</b>	BU-30
<b>No. Fungsi</b>	F-30

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 182 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

<b>Nama Butir Uji</b>	Pengujian logout					
<b>Tujuan</b>	Untuk logout dari sistem					
<b>Deskripsi</b>	Digunakan oleh <i>admin</i> dan <i>customer</i> untuk logout					
<b>Kondisi Awal</b>	<i>Admin</i> dan <i>Customer</i> telah login ke sistem					
<b>Tanggal Pengujian</b>	29 Mei 2024					
<b>Penguji</b>	Semua anggota kelompok					
<b>Skenario Pengujian</b>						
<ul style="list-style-type: none"> <li>5. Sistem menampilkan halaman dashboard</li> <li>6. <i>Admin</i> menekan tombol Logout</li> <li>7. Sistem menampilkan halaman dashboard sebagai guest</li> </ul>						
<b>Kriteria Evaluasi Hasil</b>						
<i>Admin</i> dan <i>Customer</i> berhasil logout						
<b>Kasus dan Hasil Pengujian</b>						
<b>Data Masukan</b>	<b>Yang diharapkan</b>	<b>Pengamat an</b>	<b>Kesimpulan</b>			
-	Berhasil logout dari sistem	Sesuai dengan yang diharapkan	[X] diterima			

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 183 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## 7.4 Test Summary Result & History

Bab ini menjelaskan kesimpulan terkait pengujian yang telah dilakukan terhadap hasil dari sistem yang dibangun.

### 7.4.1 Scenario-1

**Tanggal Pengujian** : 29 Mei 2024  
**Personil** : Oktavia, Joy, Destina, Trinita  
**Rekapitulasi Hasil** :

Test Script	Deskripsi Umum Data	Kesimpulan	Keterangan
Test Script Butir Uji-01	Berisi data registrasi <i>customer</i>	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-02	Berisi data login Admin dan Customer	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-03	Melihat detail produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-04	Berisi data menambah produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima

Test Script Butir Uji-05	Berisi data mengedit produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-06	Berisi menghapus produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-07	Melihat kategori produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-08	Berisi data menambah kategori produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-09	Berisi data mengedit kategori produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-10	Berisi data menghapus kategori produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-11	Melihat keranjang	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 185 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Test Script Butir Uji-12	Berisi data menambah ke keranjang	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-13	Berisi data mengedit keranjang	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-14	Berisi data menghapus keranjang	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-15	Berisi data pemesanan dan pembayaran	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-16	Berisi data detail pemesanan	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-17	Berisi data konfirmasi pesanan	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-18	Melihat laporan produk	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 186 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Test Script Butir Uji-19	Melihat laporan pembayaran	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-20	Melihat laporan penjualan	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-21	Berisi data mencetak laporan	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-22	Berisi data menambah slide	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-23	Berisi data mengedit slide	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-24	Menghapus slide	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-25	Melihat favorite	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 187 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

Test Script Butir Uji-26	Berisi data menambah ke favorite	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-27	Melihat inventaris	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-28	Melihat data pengiriman	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-29	Melihat grafik	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima
Test Script Butir Uji-30	Logout	Fungsi ini sudah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan	Fungsi diterima

IT Del	SW_TD-PA2-04-2024	Halaman 188 dari 191
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

## **LAMPIRAN**

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 189 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		

### **Sejarah Versi**

<b>Versi</b>	<b>Ditulis Oleh</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Disetujui Oleh</b>	<b>Tanggal</b>
Draft			Supervisor	
Final			Pembimbing	

## **Sejarah Perubahan**

**No. dokumen :**

**No. versi :**

<b>Halaman</b>	<b>Semula</b>	<b>Menjadi</b>	<b>Alasan perubahan</b>

**No. dokumen :**

**No. versi :**

<b>Halaman</b>	<b>Semula</b>	<b>Menjadi</b>	<b>Alasan perubahan</b>

<b>IT Del</b>	<b>SW_TD-PA2-04-2024</b>	<b>Halaman 191 dari 191</b>
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir 1 mahasiswa tingkat satu Institut Teknologi IT Del. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi Del		