* 一个 Redis 服务器，用于持久化数据
* 一个 Storm 拓扑，用于分布式实时处理数据

整体方案

我们的 Storm 拓扑有五个组件：一个 spout 向拓扑提供数据，两个bolt 完成统计任务。

SubRouteSpout

随机生成路径，

将路径点列转换成四边形框列，两个路径中各出一个框组成一组发送到下一个bolt处理

BeansConflictBolt

将两个框的冲突情况记录在Redis服务器，持久化存储