

		Scratch	Blockly	VISCUIT	アルゴリズム	プログラミン	前田ブロック	PenCode	App Inventor	Snap!	JoinTry	優先度	現状の実装	
操作性														
	タッチ操作	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	A		
	タッチ操作特化	×	×	○	×	×	×	○	×	×	○	B		
	キーボードが必要	○	○	×	×	○	○	×	○	○	×	B		
	操作マニュアル	○	×	○	○	○	○	○	×	○	○	C		
プログラミング形式														
	ブロック	○	○	×	○	○	○	○	○	○	○	A		
	その他	×	×	メガネ	×	×	×	×	×	×	×	未		
学習形態														
	ゼロから	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	A		
	問題形式	×	×	×	○	×	×	○	×	×	○	B		
	ベアプログラミング	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	A		
	プログラミング教室	○(有料・無料)	○(有料)	×	×	×	×	×	×	×	○(無料)	C		
対象年齢														
	小学校低学年	○					○					未		
	小学校高学年	○				○	○				○	A		
	中学生				○	○						未		
	高校生				○				○	○		未		
	大学生								○	○		未		
	全年齢			○								未		
機能														
	モジュール化	△ (Web上でなら可能)	×	×	×	×	×	×	×	×	○	B		
	お絵かきツール	○	×	○	×	○	×	×	×	○	○	B		
	カメラ	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	A		
	マクロ	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	B		
	別言語へのジェネレート	×	○	×	×	×	○	×	○	×	○	C		
	別言語での問題作成	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	C		
	ソースコードの共有	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	B		
	市場へのリリース	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	C		
動作環境														
	windows	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	A		
	ブラウザ	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	未		
	Android	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	C		
	iOS	×	○	○	○	○	○	○	×	○	×	C		
目的														
	ゲーム						○	○				未		
	教育	○		○	○	○				○	○	B		
	プログラム		○						○			C		