

1. 子ども向けプログラミングの現状と考察

●現状

Scratch 等のビジュアルプログラミングの人気の高まっている

●課題

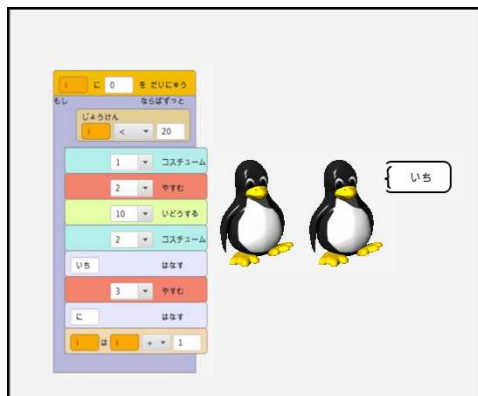
ただし、ひとりでは習得が難しいという研究報告もある

●考察

複数人での操作を可能にすることで、習得を容易にできないか

2. 開発したプロダクト「Jointry」の特徴と技術詳細

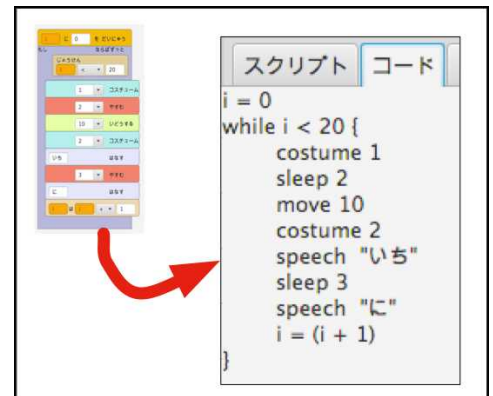
①ブロックでビジュアルプログラミング



②ともだちと一緒に通信プログラミング



③文字で確認できるプログラム



- ・直感的な操作
- ・動作の見える化

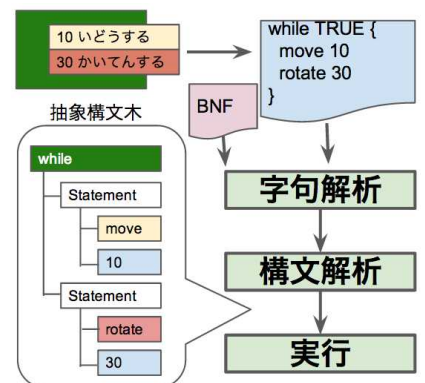
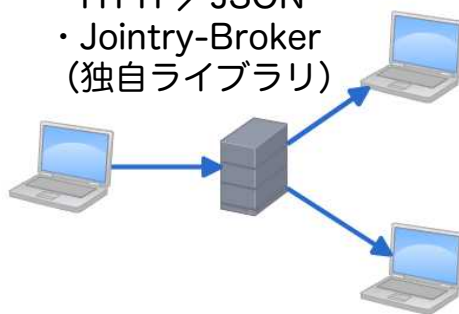
- ・画面の共有が可能
- ・複数人で共同学習

- ・ブロックからスクリプトコードを生成

- ・Java 7
- ・JavaFX 2.2
- ・NetBeans 7.4
- ・JavaFX Scene Builder



- ・HTTP/JSON
- ・Jointry-Broker (独自ライブラリ)



新規性の高いプロダクトを開発を行い、高度な技術を習得した。

3. スケジュール

1Q

企画、技術調査
アーキテクチャ設計

2Q

ブロック機能
コード生成機能

3Q

通信機能
ファイル保存機能

4Q

コードの洗練
ドキュメント作成