Introducción a Haskell Y a la programación funcional

Pablo Baeyens ophaeyens

Mario Román @M42

OSL 2015



Haskell

Tipos

Funciones

Ejemplos

¡Contribuye!

El código fuente de estas diapositivas está disponible en:

github.com/M42/osl-talk-haskell

Erratas, correcciones y aportaciones son bienvenidas.



Instalando Haskell Platform

El paquete haskell-platform contiene el compilador, depurador, gestor de librerías y otras utilidades para programar en Haskell. En otras distribuciones puede instalarse directamente ghc (Glasgow Haskell Compiler):

```
\verb+sudo-apt-get-install-haskell-platform+
```



Sin efectos secundarios

En los lenguajes de programación funcional, una función toma un argumento y devuelve una salida. No altera el mundo alrededor ni cambia el valor de los argumentos.

En lenguajes imperativos, cuando llamamos a una función puede cambiar nuestras variables o escribir por pantalla. Eso hace que el orden de llamada de las funciones importe.

```
int n = 0;
int next_n() { return n++; }
next_n(); // n = 1
```



GHC es un compilador de Haskell con GHCi como intérprete asociado. El intérprete permite los siguientes comandos:

- ▶ : q Quitar
- ► :1 Cargar módulo
- ► :r Recargar módulos
- :t Consultar tipos

Una vez cargado el intérprete podemos utilizarlo para probar el lenguaje. Haskell permite operaciones aritméticas básicas, y operaciones con cadenas, listas o booleanos.

El intérprete: GHCi

Podemos probar el uso de un puñado de funciones simples. Las funciones se escriben dejando sus argumentos a su lado y separados por espacios. ¡Estamos usando **notación polaca**!

```
ghci> 3 + 4
7
ghci> (+) 2 9
11
ghci> succ 27
28
ghci> max 23 34
```

Tipos

Haskell tiene los tipos básicos ya construidos. Existen Int, Bool, Char, ...

```
ghci> :t True
True :: Bool
ghci> :t 'a'
'a' :: Char
ghci> :t "Unaustring!"
"Unaustring!" :: [Char]
ghci> :t not
not :: Bool -> Bool
```

Tipos

Los tipos de Haskell son **fuertes** y **estáticos**. La mayor parte de los errores se detectan en compilación como errores de tipo.

Además son **inferidos**, por lo que no tenemos por qué especificar el tipo de nuestras funciones:

```
ghci> let nand a b = not (a && b)
ghci> :t nand
nand :: Bool -> Bool
```

Clases de tipos

Las clases de tipos agrupan a tipos con la misma interfaz. Por ejemplo, la clase Eq, define la función ==.

```
ghci> :t 2
2 :: Num a => a
ghci> :t pi
pi :: Floating a => a
ghci> :t (==)
(==) :: Eq a => a -> a -> Bool
```

Las instancias de Num pueden sumarse y multiplicarse, las de Show convertirse a String y sobre las de Integral pueden calcularse restos modulares.



Variables de tipo

Haskell infiere siempre el tipo más general posible.



Tipos algebraicos

Creamos nuevos tipos definiendo **constructores de datos**: funciones que devuelven valores del tipo que definimos.

```
data () = () — Tipo void
data Bool = False | True
data Point = Cart Float Float | Polar Float Float
data Triangle = Triangle Point Point
```

Podemos definir tipos que dependan de otros o tipos con constructores sin argumentos, como Bool.



Constructores de tipos

Los constructores de tipos son funciones sobre tipos: toman un tipo y devuelven otro.

Por ejemplo, [] construye listas, y Maybe construye un tipo que puede tener o no un valor.

```
ghci> : t "Haskell!"
"Haskell!" :: [Char]
ghci> : t [1,2,3,4]
[1,2,3,4] :: (Num a) => [a]
ghci> : t [True, False, False]
[True, False, False] :: [Bool]
ghci> : t []
[] :: [a]
ghci> : t Just True
Just True :: Maybe Bool
```



Constructores de tipos

Sus definiciones son:

```
data [a] = [] | a:[a]
data Maybe a = Nothing | Just a
```

En las **listas**, el primer constructor es la lista vacía y el segundo antepone un elemento a otra lista.

En el caso de **Maybe** podemos tener algo de tipo a (Just a) o nada (Nothing).



Quicksort

Implementación del algoritmo Quicksort

```
qsort [] = []
qsort (x:xs) = qsort [y | y<-xs, y<=x]
++ [x]
++ qsort [y | y<-xs, y>x]
```