

Introducción a Haskell

Y a la programación funcional

Pablo Baeyens
@pbaeyens

Mario Román
@M42

OSL 2015

Índice

[Haskell](#)

[Tipos](#)

[Funciones](#)

[Más](#)

¡Contribuye!

El código fuente de estas diapositivas está disponible en:

github.com/M42/osl-talk-haskell

Erratas, correcciones y aportaciones son bienvenidas.

Instalando Haskell Platform

`haskell-platform` contiene el compilador, depurador y otras utilidades. También podemos instalar `ghc`:

```
sudo apt-get install haskell-platform
```

Ambos traen un gestor de librerías: `cabal`.

Sin efectos secundarios

Las funciones en los lenguajes funcionales no tienen *efectos secundarios*. No alteran el mundo alrededor ni cambia el valor de los argumentos.

```
int n = 0;
int next() { return n++; }
next(); // n = 1
```

Las funciones como objetos

Las funciones son objetos de *primera clase*. Pueden ser devueltos por funciones y pueden pasarse como argumentos.

```
duplica lista = map ( $\lambda x \rightarrow 2*x$ ) lista
```

El intérprete: GHCi

GHC incluye GHCi como intérprete. Permite los siguientes comandos:

- ▶ `:q` Quitar
- ▶ `:l` Cargar módulo
- ▶ `:r` Recargar módulos
- ▶ `:t` Consultar tipos

El intérprete: GHCi

Las funciones se llaman escribiendo su nombre, un espacio y sus parámetros, separados por espacios:

```
ghci> 3 + 4
```

```
7
```

```
ghci> (+) 2 9
```

```
11
```

```
ghci> succ 27
```

```
28
```

```
ghci> max 23 34
```

```
34
```


Tipos

Usamos `:t` para ver el tipo de una expresión:

```
ghci> :t True
True :: Bool
ghci> :t 'a'
'a' :: Char
ghci> :t "Una_string!"
"Una_string!" :: [Char]
ghci> :t not
not :: Bool → Bool
```

Tipos

Los tipos de Haskell son **fuertes** y **estáticos**. La mayor parte de los errores se detectan en compilación como errores de tipo.

Además son **inferidos**, por lo que no tenemos por qué especificar el tipo de nuestras funciones:

```
ghci> let nand a b = not (a && b)
ghci> :t nand
nand  :: Bool → Bool → Bool
```

Clases de tipos

Las clases de tipos agrupan a tipos con la misma interfaz. Por ejemplo, la clase `Eq`, define la función `==`.

```
2      :: Num a => a
pi     :: Floating a => a
(==)   :: Eq a => a -> a -> Bool
```

Las instancias de `Num` pueden sumarse y multiplicarse, las de `Show` convertirse a `String` y sobre las de `Integral` pueden calcularse restos modulares.

Variables de tipo

Haskell infiere siempre el tipo más general. Para ello usa **variables de tipo**, que pueden ser sustituidas:

```
id    :: a → a  
(+)  :: Num a ⇒ a → a → a  
(<)  :: Ord a ⇒ a → a → Bool
```

Las variables pueden restringirse a pertenecer a una clase.

Tipos algebraicos

Creamos nuevos tipos definiendo **constructores de datos**: funciones que devuelven valores del tipo que definimos.

```
data () = () — Tipo None
data Bool = False | True
data Point = Point Float Float
data Triangle = Triangle Point Point Point
```

Constructores de tipos

Los **constructores de tipos** son funciones sobre tipos: toman un tipo y devuelven otro.

```
"Haskell!" :: [Char]
[1,2,3,4]  :: Num a => [a]
[True, False, False] :: [Bool]
[]         :: [a]
Just True  :: Maybe Bool
Nothing   :: Maybe a
```

Constructores de tipos

Sus definiciones son:

```
data [a]      = [] | a:[a]  
data Maybe a = Nothing | Just a
```

En las **listas**, el primer constructor es la lista vacía y el segundo antepone un elemento a otra lista.

En el caso de **Maybe** podemos tener algo de tipo `a` (`Just a`) o nada (`Nothing`).

Reconocimiento de patrones

Para definir una función sobre un tipo, definimos su comportamiento para cada constructor de datos del tipo:

```
neg :: Bool → Bool  
neg False = True  
neg True  = False
```

Podemos sustituir argumentos del constructor por variables:

```
factorial :: Integral a ⇒ a → a  
factorial 0 = 1  
factorial n = n * factorial (n - 1)
```


Recursividad

El tipo lista y las definiciones recursivas son la base de los programas de Haskell. Para calcular la **longitud de una lista**, definimos la función para sus dos constructores:

```
len  :: Num a => [t] → a
len  []      = 0
len  (_:xs) = 1 + len xs
```

Currificación

¿Por qué $(+)$ es de tipo $a \rightarrow a \rightarrow a$ y no $(a,a) \rightarrow a$?

Esto nos permite aplicar parcialmente una función. El tipo hay que leerlo realmente como $a \rightarrow (a \rightarrow a)$, es decir, al darle un número nos devuelve otra función:

```
(+)      :: Num a => a -> a -> a  
(+3)     :: Num a => a -> a  
(+3) 5   :: Num a => a
```

Es lo mismo decir $(+3) 5$ que $(+) 3 5$.

Funciones de orden superior

`map` toma una función y devuelve su versión sobre listas:

```
map :: (a → b) → ([a] → [b])
```

Ejemplo: `map not [True, True, False]`

`foldr` toma una función y un acumulador y aplica los elementos de la lista contra el acumulador.

```
foldr :: (a → b → b) → b → [a] → b
```

Ejemplo: `foldr (*) 1 [2,3,5,7]`

Especialización

A partir de estas podemos crear funciones básicas:

```
negation    = map not
lowerText   = map toLower
sum         = foldr (+) 0
product     = foldr (*) 1
concat      = foldr (++) []
and         = foldr (&&) True
```

Ejemplo: `lowerText "aBcDEfG"`

Evaluación perezosa

Haskell retrasa la evaluación de una expresión todo lo posible:

```
head [1..10**9]      — Sólo evalúa 1
```

Esto permite la modularización del código:

```
min  :: Ord a => [a] -> a  
min = head . sort
```

Y el uso de estructuras infinitas:

```
unos      = 1:unos  
diezDoses = take 10 (map (+1) unos)
```

Hoogle

Cuando no encontramos una función con el tipo que queremos, podemos buscarla por tipo en Hoogle:

Hoogle

[a] -> [b] -> [(a, b)]

Packages

base +

bytestring +

QuickCheck +

text +

fgl +

zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]

base Prelude, base Data.List

zip takes two lists and returns a list of corresponding pairs. If one input list is short, excess elements of the longer list are discarded.

(>*) :: Monoidal f => f a -> f b -> f (a, b)

bytestring Data.ByteString.Builder.Prim

Ⓜ A pairing/concatenation operator for builder primitives, both bounded and fixed size. For example, > toLazyByteString (primFixed (char7) >*)

shrinkState :: ShrinkState s a => a -> s -> [(a, s)]

QuickCheck Test.QuickCheck.Modifiers, QuickCheck Test.QuickCheck

Curry-Howard

Como las funciones no tienen efectos secundarios, podemos razonar la corrección del código por inducción:

```
qsort []      = []  
qsort (x:xs) = qsort [y | y<-xs , y<=x]  
              ++ [x]  
              ++ qsort [y | y<-xs , y>x]
```

Demostración: *Quicksort* funciona porque:

- ▶ ordena correctamente una lista vacía.
- ▶ la lista creada mantiene el orden entre las tres partes

```

module algebraic

import Language.Reflection

data Bit = 0
        | 1

and : Bit -> Bit -> Bit
and T x = x
and F x = F

andAssociative : (a: Bit) ->
                 (b: Bit) ->
                 (c: Bit) ->
                 and (and a b) c = and a (and b c)

andAssociative 0 b c = refl
andAssociative 1 b c = refl

-- --- algebraic.idr   Top of 331   (10,11)   (Idris! (Not loaded))

Metavariables:
- + algebraic.andAssociative [P]
  ..
    a : Bit
    b : Bit
    c : Bit

-----
algebraic.andAssociative : and (and a b) c = and a (and b c)

```


Funciones de orden superior

map:

```
map :: (a → b) → ([a] → [b])  
map f []          = []  
map f (x:xs) = f x : map f xs
```

foldr:

```
foldr :: (a → b → b) → b → [a] → b  
foldr f z []          = z  
foldr f z (x:xs) = f x (foldr f z xs)
```