**栄！ルールブック**

企業を設立することで栄！を獲得していき、その得点を競うゲーム。

〈コンポーネント〉

・メインボード(1枚) (A3くらい)

・プレイマット(4枚) (A4)

・プレーヤ駒 (4個)

・人材駒 (80個 4人分)

・ラウンドマーカー(3つ)

・企業カード(63 枚) (ブリッジサイズ)

・経験カード(60枚) (ブリッジサイズ)

・お金(1金 30 個/5金 20 個)

・借入マーカー(4個)

・サマリーカード(4枚)

・借金手形(1金 20個 /5金 20 個)

・得点表(1枚) → メインボードと合併

・化粧箱 300 × 300 × 50 (希望)

・説明書 (A4二つ折り?)

**〈準備〉**→図

1. メインボードを開き、中央に置きます。各プレーヤにプレイマットを配ります。
2. メインボードの中に企業カードの山札、経験カードの山札、ラウンドマーカーを配置します。
3. ランクⅠのカードの山札から、3枚をオープンにして並べます。  
   慈善・公共事業カードも3全てオープンにして並べます。
4. 各プレーヤに初期企業カードの中からランダムで一枚ずつ配り、  
   プレイマットの上におきます。
5. 各プレーヤに金チップ３枚と人材1名を配ります。  
   人材はプレイマットの「育成済み」の枠の中に置きます。

**ゲームの流れ**

# **〈ターン中行動〉**

スタートプレーヤから自分のターンを行い、一巡したら決算を行います。  
１回のターンで、以下の行動を好きな順で行うことができます。

1. **企業を設立する：**  
   オープンになっている企業カードから一枚選択し、コストを払います。  
   人材は自分の「育成済み」人材から１人選び、設立する企業カードの上にのせます。  
   詳しくは〈各カードの説明〉>「企業カード」をご覧下さい。
2. **人材を育成する：**  
   2金を消費し、新しい人材を一人、初期企業の「育成中」の枠の上に置きます。  
   ※「育成中」の人材は雇用することはできません。  
    人材は、生み出されたターンの終了時に「育成中」から「育成済み」に移行します。
3. **人材をスカウトする**：  
   ３金を他プレーヤ支払い、そのプレーヤの育成済み人材を１人自分の初期企業の「育成済み」ゾーンに置きます。
4. **借金する**：  
   栄！のスコアに応じて借金ができます。限度額以内ならいくらでも借りられます。

限度額は栄！スコアボードを見てください。  
プレイマットの借金ボードにマーカーを置き、借り入れた金額を記録します。

1. **借金を返済する**：

金チップを消費して借金を返済し、借入れマーカーを取り除きます。  
借金は分割して返済することはできず、一度に全額を払わなければなりません。

1. **経験を積む**：

3金を消費し、経験カードを1枚引きます。  
引いたカードは手札として持っておき、自分のターン中に使うことができます。  
使ったカードは裏側にしてプレイマット置いておきます。

1. **投資する:**

持っているお金チップ全てを他のプレーヤに分け与え、1栄！を獲得します。  
お金の分配の仕方は自由です。

1. **マーケティングを行う**:

１金を消費して、オープンになっている企業カードを山札に戻し、シャッフルして再び3枚並べます。

# **〈決算〉**

各プレーヤが自分のターンを行い、一周したら決算となります。  
決算では企業の収益が発生します。  
設立した企業の栄の合計を業種ごとに競い、順位に応じてお金チップを獲得します(表を参照))。

|  |  |
| --- | --- |
| 順位 | 獲得金額 |
| 1位 | 5金 |
| 2位 | 3金 |
| 3位 | 1金 |
| 4位 | 1金 |

タイの場合は順位が繰り下がります。  
例）P1→２：P2→２：P3→１

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 順位 | 獲得金額 | プレーヤ |
| 1位 | 5金 | - |
| 2位 | 3金 | P1/P2 |
| 3位 | 1金 | P3 |
| 4位 | 1金 | - |

１位無し、２位P1/P2、３位P3

# **〈ラウンド〉**

ラウンド条件を満たすプレーヤが合われた場合、次の決算が終わったらラウンドを終了し、

その時点で一番栄を多く獲得していた人がラウンドマーカーを獲得します。  
同着の場合は、ターン順が早いプレーヤが獲得します。

ラウンド終了条件は以下の通りです。

* ラウンド１：・・・・20栄！に到達
* ラウンド２：・・・・40栄！に到達
* ラウンド３：・・・・70栄！に到達

その後、次の処理を行います。

1. 借金を返済します:

借金をしているプレーヤは、可能なら借金を返済しなければなりません。

返済できない場合、お金チップを全て支払って借金した額から差し引き、

払いきれなかった額の分だけ借金手形を受け取ります。

1. 次のランクの企業カードを表向きに３枚並べます:

次のランクの企業が設立可能になります。ただし、ランク2以上の企業を設立するには、その企業と同じ業種で1つ下のランクの企業を既に設立している必要があります。また、ランクⅢの企業を設立するには経験カードを5枚以上使用している必要があります。

これらの処理が終わったら、次のラウンドを開始します。

# **〈ゲーム終了〉**

ラウンド3が終了したら、ゲーム終了です。順位は栄！によって決定しますが、得点計算時に以下のものが栄！として加算されます。加算された分だけボード上にコマを動かして下さい。

・産出した人材の数(企業に雇われている人材のみ)

・ラウンドマーカー(一つにつき3栄!)

・一部の企業カードや経験カードの効果による得点。

また、借金手形がある場合、その分だけ栄を減点します。

全ての計算を終え、最も栄！を多く獲得していたプレーヤの勝利です。

**〈各カードの説明〉**

* 企業カード(基本)

基本となる企業カードは4つの業種(金融、交通・通信、商工業、教育)に分かれます。

業種に関わりなく、コストや獲得できる栄！は以下の通りです。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企業レベル | コスト(金) | コスト(人材) | 栄ポイント | 枚数 |
| レベル１ | ３ | １ | ３ | 24 (各業種6枚) |
| レベル２ | ５ | １ | ５ | 20 (各業種5枚) |
| レベル３ | ７ | １ | ７ | 16 (各業種3枚) |

* 企業カード)慈善・公共事業) (各種1枚)

ある特定の条件を満たすと設立できる企業カードで、それぞれに特殊な効果があります。ラウンドに関係なく、条件を満たした時点で設立可能で、コストとして人材は必要ありません。設立すると7栄！を獲得できます。

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 竜門社 |
| 業種 | 慈善・公共事業 |
| 設立条件 | 育成した人材が合計で10人以上になる。 |
| 効果 | 自分の人材がスカウトされるとき、  相手プレーヤはお金チップを4枚払わなければならない。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 日本放送協会 (現：NHK) |
| 業種 | 慈善・公共事業 |
| 設立条件 | 使用した経験カードが合計で10枚以上になる。 |
| 効果 | ラウンドⅢ終了後、使用した経験カードの枚数分/2だけ栄！を獲得 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 日本赤十字社 |
| 業種 | 慈善・公共事業 |
| 設立条件 | 一度のターンに金チップ15枚以上を投資する。 |
| 効果 | 毎ターン開始時に3栄！を得る。 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 商工会議所 |
| 業種 | 社会・公共事業 |
| 設立条件 | 全ての業種でレベル２の企業を立てる |
| 効果 | 建設した企業数の1/2だけ栄！を獲得する。 |

* 経験カード

お金チップ2枚を支払うことで1枚獲得できます。獲得した経験カードは手札として持っておき、自分のターン中にいつでも使用できます。ただし、「即発動！」と書かれたカードは、獲得したらその場ですぐに使わなければなりません。使用した経験カードは、裏側にしてプレイマットの「経験」枠に重ねておきます。ランクⅢの企業を設立するには、経験カードを5枚以上使用していなければなりません。

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 「論語」 / 「算盤」 |
| 枚数 | 40 |
| 効果 | 栄!＋2を獲得 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 「論語と算盤」 |
| 枚数 | 3 |
| 効果 | 栄!＋3を獲得 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 助成金 |
| 枚数 | 3 |
| 効果 | 現在の栄が低い順に5金/3金/1金/1金 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 好景気 |
| 枚数 | 4 |
| 効果 | 次の決算は一位から7金/５金/3金/1金 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 不景気 |
| 枚数 | 4 |
| 効果 | 次の決算は一位から３金/２金/１金/1金 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 相場変動 |
| 枚数 | 4 |
| 効果 | 次の決算は一位から1金/1金/3金/5金 |

|  |  |
| --- | --- |
| 名前 | 恐慌 |
| 枚数 | 2 |
| 効果 | 全員-5金 |