

Virtual Reality



Kenyataan yang baru untuk masa depan manusia

maya.

Head Tracking, Eye Tracking, dan Motion Tracking adalah kendali utama dari perangkat VR yang ada atau sedang dikembangkan. Teknologi tracking ini dapat membuat segala pergerakan kita tertangkap oleh sensor. Hal ini mengakibatkan segala gerakan yang kita lakukan di dunia nyata, mulai dari menggelengkan kepala, mendongak, melirik, ataupun memukul, dapat tersalurkan ke dunia maya.

Suatu saat nanti, VR mungkin tidak akan lagi menggunakan *hand and eye coordination*, tetapi menggunakan sensor yang dapat mendeteksi brainwaves. Gerakan-gerakan yang dapat dilakukan dapat menjadi semakin presisi dan

rumit, memperbanyak pilihan kegiatan yang dapat dilakukan.

Jika sudah berkembang sampai tahap tersebut, nilai kegunaan VR tentu akan melonjak pesat. Segala hal yang sulit ataupun mustahil dilakukan di dunia nyata dapat dicobakan ke dunia VR. Sebut saja simulasi kendaraan, kegiatan artistik, operasi pembedahan, hingga latihan militer.

Sumber :

<http://www.wearable.com/vr/how-does-vr-work-explained>

<http://electronics.howstuffworks.com/gadgets/other-gadgets/virtual-reality.htm>