

EasySketch 开发计划书

一、拟实现功能

1.画板模块

1.1 笔刷色彩

推荐配色：推荐配色模式开启时，设计者提供推荐 6 种预设色彩（黑、红、蓝、绿、白、渐变色），可切换选择；

压感渐变：色彩根据画笔速度产生深浅渐变，可在控制台关闭该功能；

RGB 拖动条选择：当推荐配色模式锁定时，控制台提供 RGB 色彩拖动条，拖动可自定义控制笔刷色彩；

透明度选择：按键盘 a 键开启透明度控制，控制台提供透明度拖动条，拖动可自定义控制笔刷透明度。再次按 a 键关闭透明度控制；

取色：点取取色按钮，吸取画面色彩至笔刷；

1.2 笔刷大小

速度变化：画笔移动速度越快，笔刷尺寸越大；

键盘 UP&DOWN 控制：键盘 UP&DOWN 键控制笔刷大小；

拖动条选择：控制台提供笔刷大小拖动条，拖动可自定义笔刷大小；

1.3 笔刷类型

推荐形状：5 种，可选择。分别为软笔、铅笔、方形笔、梅花笔、矩块笔；

1.4 笔刷压感控制

压感控制开关：打开时色彩根据画笔速度产生深浅渐变，关闭时解除控制；

1.5 清除

橡皮擦：打开橡皮擦开关，则笔刷变为橡皮擦，提供相应笔刷大小、类型下的橡皮擦功能，关闭解除；

画面清空：打开画面清空开关，则画面清空。清除状态下不可绘画；

2.贴纸与特效

2.1 贴纸类型

选择特定贴纸，鼠标单击在目标位置添加贴纸；

2.2 特效类型

选择特定特效，鼠标控制添加位置或开始与结束；

3.图像滤镜

3.1 图像导入

图像导入键，导入本地图片

3.2 滤镜

滤镜选择：选择滤镜，为导入的图像进行处理。分别为蜡笔涂鸦滤镜、马赛克圆点滤镜、分影时尚滤镜。像素识别与生成，可用鼠标控制开启与结束；

二、人机交互方式

1.按钮切换：左侧界面为按钮栏，单击控制，多次单击切换；

2.键盘控制：键盘控制调节笔刷大小、保存功能；

3.拖动条控制：右上角控制栏拖动拖动条控制 RGB、透明度、笔刷大小数值

三、输入与输出

输入：导入本地图片

输出：按键盘's'或'S'保存，或点击保存键保存作品照片；录制创作视频；