

Tehtävämäärittely

Aihe: Muistipeli

Toteutetaan peli, jossa pelaaja kääntää pelilaudalta aina kaksi ”laattaa” kerrallaan, ja laattojen takaa paljastuu kuvia. Jokaista kuvaa on pelilaudalla kaksi kappaletta, ja aina kun pari löytyy, laatat jäävät auki ja pelaaja saa pisteen. Kun kaikki laatat on käännetty, peli loppuu. Pelissä on kolme vaikeusastetta; vaikeusasteen nostaminen lisää pelikentän kokoa.

Pelissä pisteitä saa sen mukaisesti, kuinka monta kertaa on kääntänyt laattoja ennen kuin kaikki laatat ovat oikein päin. Pienimmällä kääntömäärällä selvinnyt pelaaja pääsee pistelistan kärkeen

Tämän lisäksi listataan ranskalaisin viivoin järjestelmän tarjoama toiminnallisuus:

Käyttäjät: *pelaaja*

pelaajan toiminnot:

- Pelin käynnistäminen
 - Uusi peli alkaa automaattisesti
- Vaikeustason valitseminen
 - Vaikeustasoja kolme, helppo, keskitaso ja vaikea.
- Omien tietojen syöttäminen HiScore-listalle
 - Pelin loputtua peli kysyy pelaajan nimeä, jos pelaaja on päässyt viiden parhaan tuloksen joukkoon.
- Uuden pelin aloittaminen
 - voidaan aloittaa uusi peli kesken pelin, pelin loputtua kysytään halutaanko pelata uudelleen
- Laattojen kääntäminen
 - Jos kahdessa laatassa on sama kuva, laatat jäävät oikein päin. Jos eri kuvat, laatat kääntyvät taas väärin päin.
-