ปีริกสาก ป 7

ພາກຸທີ່ III: ຄຶ້ນກິນຈັກ

ບິດທີ່ 7: ຄຸນລັກສະນະຕ່າງໆຂອງຄືນ

ອຈ ຄຳສອນ ຄຳສົມພູ

ໂຮງຮຽນ ມປ ສິ່ງໂສກປ່າຫຼວງ

ເບີໂທ: 020 99548699

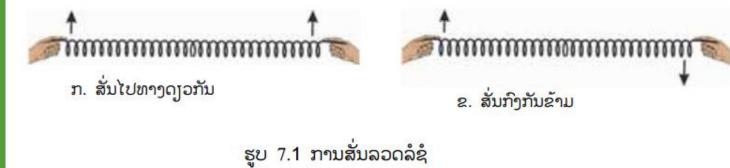
ອີເມວ: khamsone896@gmail.com

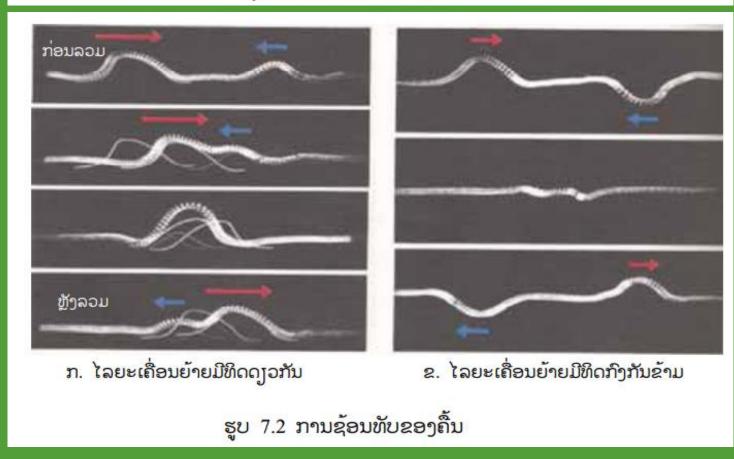


ບິດທີ່ 7: ຄຸນລັກສະນະຕ່າງໆຂອງຄືນ 1. ການຊ້ອນທັບຂອງຄື້ນ

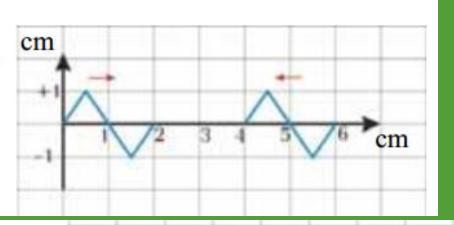
- ການສະທ້ອນຂອງຄື້ນ
 ການຫັກຂອງຄື້ນ

1. ການຊ້ອນທັບຂອງຄື້ນ





ຕົວຢ່າງ 1: ຄື້ນກົນຈັກສອງຄື້ນເຄື່ອນທີ່ເຂົ້າຫາກັນ ດ້ວຍຄວາມໄວ 1 cm/s (ຮູບ 7.3). ຖາມວ່າ ຄື້ນຈະໃຊ້ ເວລາດົນປານໃດ ຄື້ນລວມກັນຈຶ່ງຈະມີໄລຍະເຄື່ອນ ຍ້າຍສູງສຸດ ແລະ ມີຂະໜາດເທົ່າໃດ?



ແກ້:

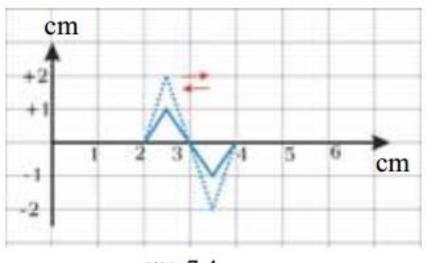
- ຈາກຮູບ 7.3 ເມື່ອຄື້ນທັງສອງມາລວມກັນ ແລະ ມີໄລຍະເຄື່ອນຍ້າຍສູງສຸດ ເມື່ອຄື້ນເຄື່ອນທີ່ ໄດ້ 2 cm . ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ S = 2 cm .

ນຳໃຊ້ສູດ
$$S = vt \implies t = \frac{S}{v} = \frac{2}{1} = 2s$$

ຂະໜາດໄລຍະເຄື່ອນຍ້າຍໃໝ່ເທົ່າກັບຜົນ
 ບວກໄລຍະເຄື່ອນຍ້າຍຂອງສອງຄື້ນ.

$$A_{\text{max}} = 1 \text{cm} + 1 \text{cm} = 2 \text{cm}$$

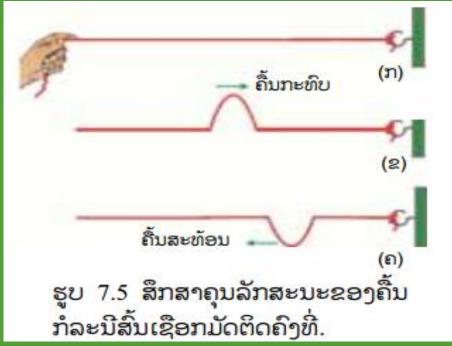


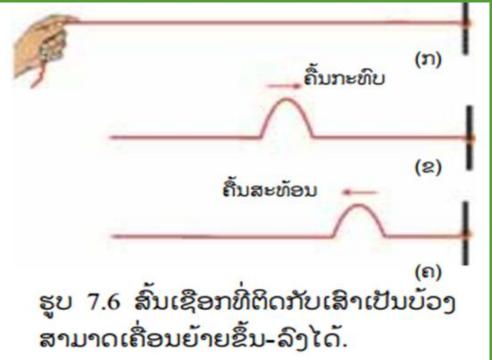


ຮູບ 7.4

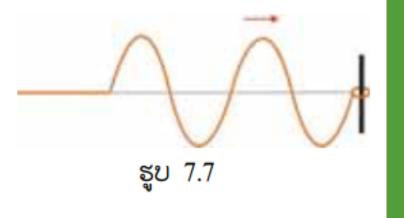
ການສະທ້ອນຂອງຄື້ນ ສົ້ນສະທ້ອນຄົງທີ່

2.2 ສິ້ນສະທ້ອນເຄື່ອນຍ້າຍເສລີ





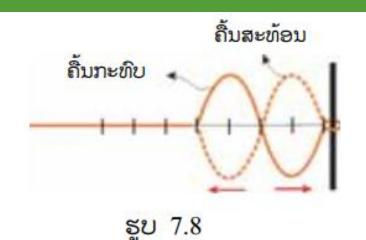
ຕົວຢ່າງ 2. ຄື້ນເສັ້ນເຊືອກ 2 ລູກ (ຮູບ7.7) ປາຍ ເຊືອກເສລີ (ປາຍເປີດ) ເຄື່ອນທີ່ດ້ວຍຄວາມໄວ 2cm/s. ຖາມວ່າດົນປານໃດ ຈຶ່ງຈະເຫັນເຊືອກເປັນເສັ້ນຊື່? ຖ້າ ຄວາມຍາວຄື້ນເທົ່າກັບ 2cm.



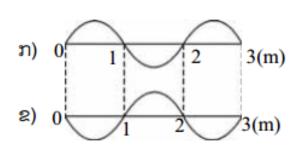
ແກ້:

ຄື້ນສະທ້ອນປາຍເຊືອກເສລີ (ປາຍເປີດ) ຈະມີເຟສບໍ່ ປ່ຽນແປງ, ຄື້ນຈະລວມກັນໄດ້. ຈາກຮູບ 7.8 ສະແດງວ່າ ຄື້ນມີໄລຍະທາງເຄື່ອນທີ່ແມ່ນ 2cm.

บำให้สูด
$$s = vt$$
 $\Rightarrow t = \frac{S}{v} = \frac{2}{1} = 2s$



ຕົວຢ່າງ 3. ເຊືອກເສັ້ນໜຶ່ງກຳລັງສັ່ນ ສັງເກດສ່ວນໃດ ໜຶ່ງທີ່ມີຄວາມຍາວ 3m ເຫັນຄື້ນໃນເສັ້ນເຊືອກ ດັ່ງ ^{ກ) 0} 7.9 ກ). ຜ່ານໄປ 2s ຕໍ່ມາປ່ຽນເປັນຮູບ ຂ). ຈົ່ງຄິດ ^{ຂ) 0} ໄລ່ຄວາມໄວນ້ອຍສຸດ.

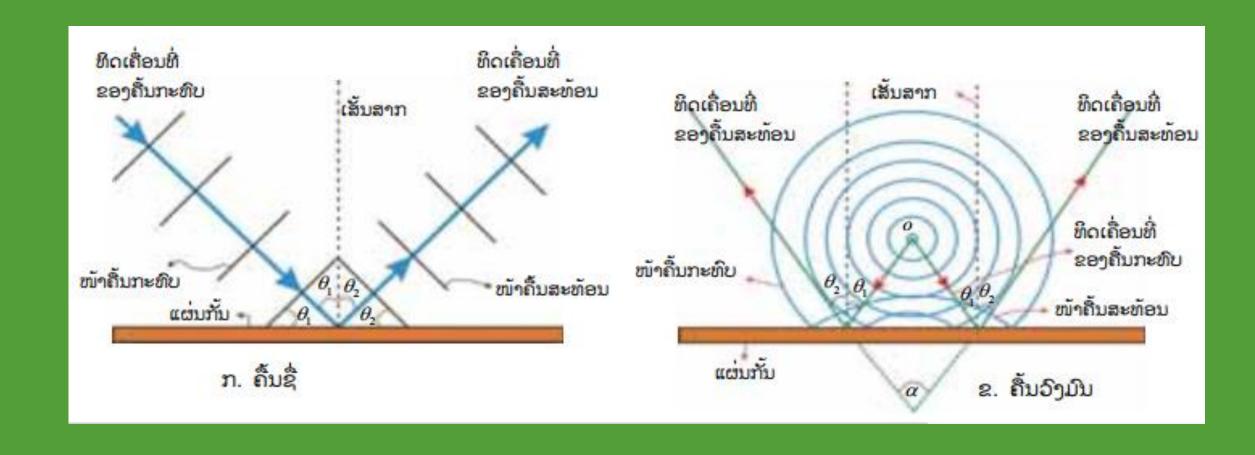


ແກ້:

ຄວາມໄວຂອງຄື້ນມີຄ່ານ້ອຍສຸດ ເມື່ອໄລຍະທາງ ມີຄ່ານ້ອຍສຸດ ຈາກຮູບ 7.9 ກ) ປ່ຽນເປັນຮູບ ຂ) ໄລ ຍະທາງມີຄ່ານ້ອຍສຸດມີຄ່າ 1m ສາມາດສະແດງດ້ວຍ ຮູບທີ 7.10.

ນຳໃຊ້ສູດ:
$$v=\frac{S}{t}$$
 ແທນຄ່າໃສ່ໄດ້
$$v=\frac{1}{2}=0,5\text{m/s}\,,\,$$
ຄວາມໄວຂອງຄື້ນນ້ອຍສຸດມີຄ່າເທົ່າ $0,5\text{m/s}\,.$

2.3 ການສະທ້ອນຂອງຄື້ນໜ້ານ້ຳໃນກໍລະນີຕ່າງໆ

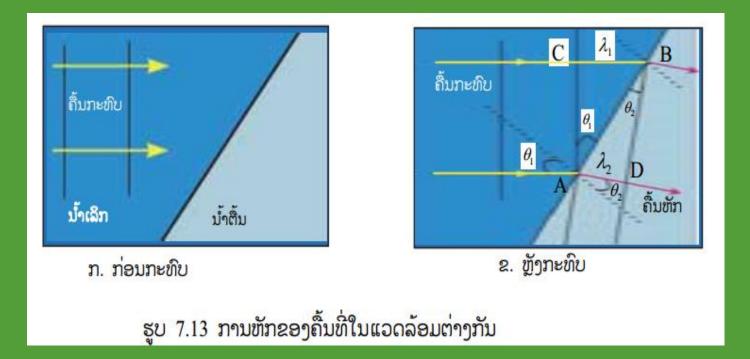


ສາມາດສະຫຼຸບເປັນກົດເກນການສະທ້ອນໄດ້ວ່າ ເມື່ອຄື້ນເກີດການສະທ້ອນມູມກະທົບ ເທົ່າກັບມູມສະທ້ອນ ແລະ ທັງສອງມູມຢູ່ໃນໜ້າພຽງດຽວກັນ. ການສະທ້ອນຂອງຄື້ນໜ້ານ້ຳ ຖືວ່າມີລັກສະນະປາຍອິດສະຫຼະ ຄື້ນສະທ້ອນມີເຟສບໍ່ປ່ຽນແປງ.

ມູມກະທົບ $\theta_{\scriptscriptstyle \! l} =$ ມູມສະທ້ອນ $\theta_{\scriptscriptstyle \! 2}$

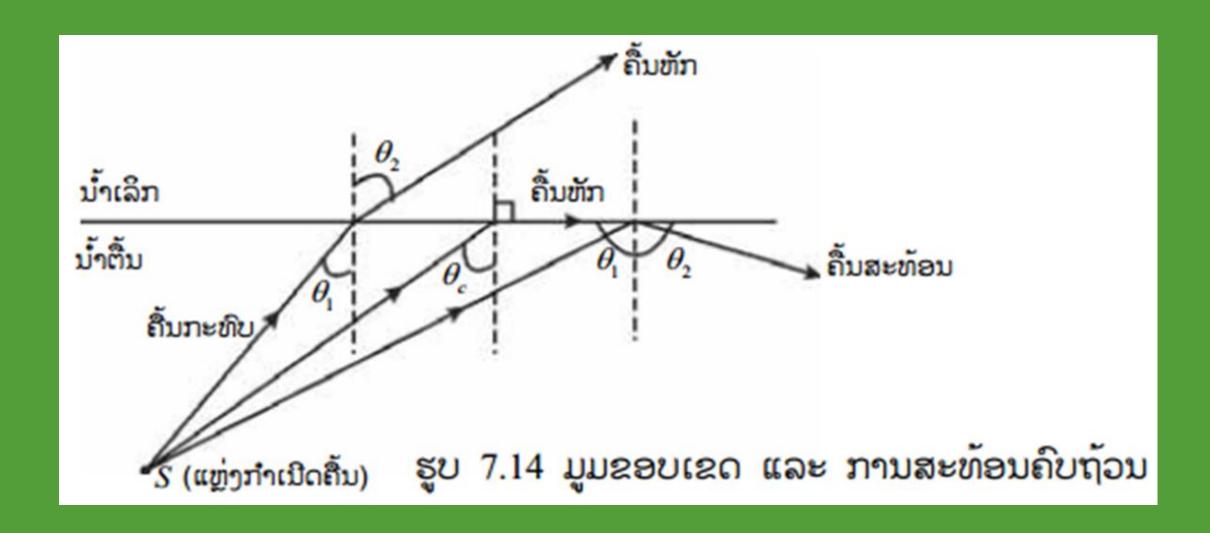
3. ການຫັກຂອງຄື້ນ

$$\frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{\nu_1}{\nu_2}$$



ໝາຍເຫດ:

- 1) ຄື້ນເຄື່ອນທີ່ຈາກນ້ຳຕື້ນ (v ນ້ອຍ, θ ນ້ອຍ) ເຂົ້າສູ່ນ້ຳເລິກ (v ໃຫຍ່, θ ໃຫຍ່) ທິດທາງເຄື່ອນທີຂອງຄື້ນຈະຫັກອອກຈາກເສັ້ນສາກ.
- 2) ຄື້ນເຄື່ອນທີ່ຈາກນ້ຳເລິກ (vໃຫຍ່, θ ໃຫຍ່) ເຂົ້າສູ່ນ້ຳຕື້ນ (v ນ້ອຍ, θ ນ້ອຍ) ທິດເຄື່ອນທີຂອງຄື້ນຈະຫັກເຂົ້າຫາເສັ້ນສາກ.
- 3) ຄື້ນເຄື່ອນທີ່ຈາກນ້ຳຕື້ນເຂົ້າສູ່ນ້ຳເລິກ ທິດທາງເຄື່ອນທີ່ຂອງຄື້ນຈະຫັກອອກຈາກ ເສັ້ນສາກ, ຖ້າມູມຫັກຂອງຄື້ນເທົ່າກັບ 90°ພໍດີ ມູມກະທົບນີ້ເອີ້ນວ່າ: ມູມຂອບເຂດ (Critical Angle: θ_c) ແລະ ຖ້າມູມກະທົບໃຫຍ່ກວ່າມູມຂອບເຂດເກີດສະທ້ອນຂຶ້ນ ທີ່ຈຸດຮອຍຕໍ່ລະຫວ່າງແວດລ້ອມທັງສອງ ເອີ້ນວ່າ: ການສະທ້ອນຄົບຖ້ວນ.



ຕົວຢ່າງ 4. ຄື້ນໜ້ານ້ຳເຄື່ອນທີ່ຈາກບໍລິເວນນ້ຳຕື້ນດ້ວຍຄວາມໄວ 1m/s ໄປຫາບໍລິເວນນ້ຳ ເລິກ. ຖ້າຄວາມຍາວຄື້ນບໍລິເວນນ້ຳຕື້ນ ແລະ ບໍລິເວນນ້ຳເລິກແມ່ນ 0,5m ແລະ 1m ຕາມ ລຳດັບ. ຈົ່ງຄິດໄລ່ຄວາມໄວ ແລະ ຄວາມຖີ່ຂອງຄື້ນນ້ຳເລິກ.

ແກ້:

- ຄວາມໄວຄື້ນໃນບໍລິເວນນ້ຳເລິກ

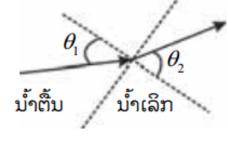
ນຳໃຊ້ສູດ:
$$\frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{v_1}{v_2}$$

ແທນຄ່າຕ່າງໆໃສ່ໄດ້
$$\frac{1}{v_2} = \frac{0.5}{1} \Rightarrow v_2 = 2 \text{m/s}$$

- ຄວາມຖີ່ຄື້ນໃນບໍລິເວນນ້ຳເລິກ

ນຳໃຊ້ສູດ:
$$v = f\lambda$$

$$\Rightarrow f = \frac{v_2}{\lambda_2} = \frac{2}{1} = 2\text{Hz}$$



ຮູບ 7.15