# Aplicación gestión de tareas para un grupo de personas

# Contenido

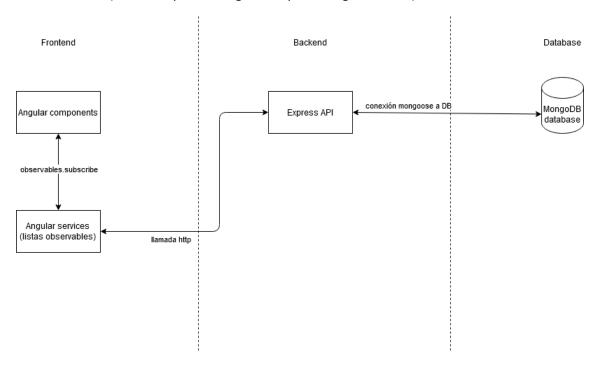
| plicación gestión de tareas para un grupo de personas | 1 |
|---|---|
| Descripción   |   |
| Arquitectura  |   |
| Casos de uso  |   |
|   |   |
| Modelo de datos                                       |   |
| Interfaz  | 4 |

# Descripción

El proyecto se trata de una aplicación para la creación, la gestión y el reparto de tareas entre los miembros de un grupo. Así como el control de la realización de cada tarea por parte de los usuarios.

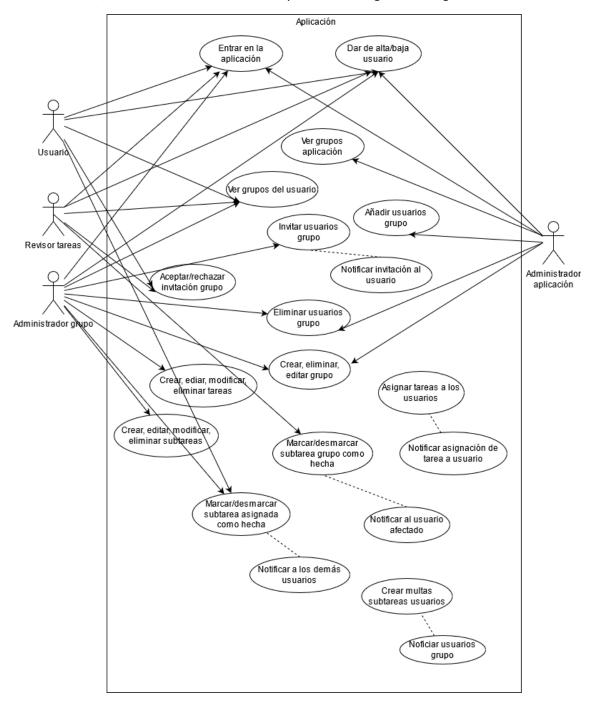
# Arquitectura

Para el desarrollo de la aplicación usaremos el framework o el subconjunto de sistemas llamado MEAN (acrónimo para: MongoDB, Express, Angular, Node).



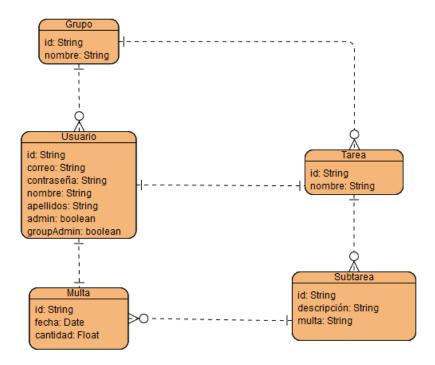
Casos de uso

A continuación, se describen los casos de uso y los actores a grandes rasgos:



## Modelo de datos

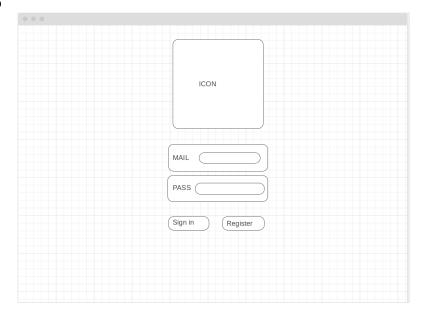
Para explicar el modelo de datos hemos usado un modelador UML. Quedando el modelo inicial (antes de empezar a desarrollar) así:



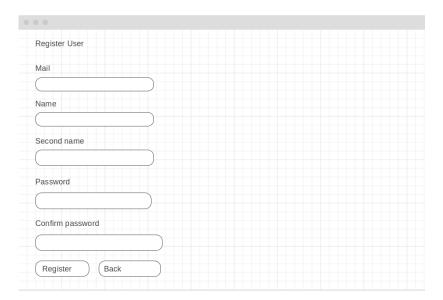
## Interfaz

Para el diseño de la interfaz hemos creado varias pantallas prototipo:

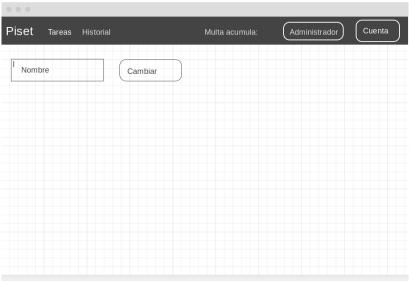
Inicio



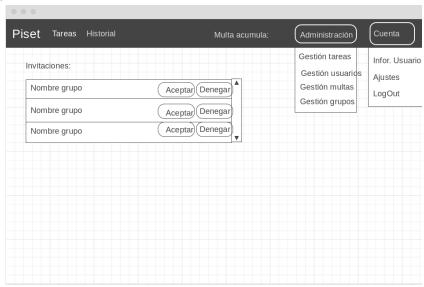
• Registrar



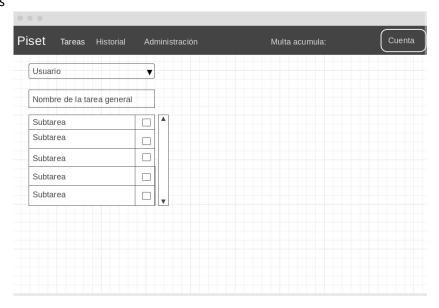
# Ajustes del usuario



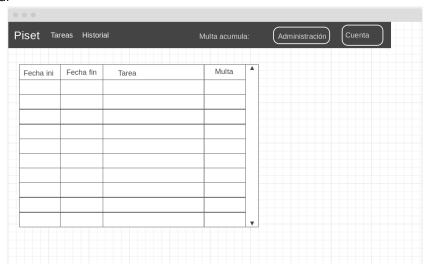
# Principal



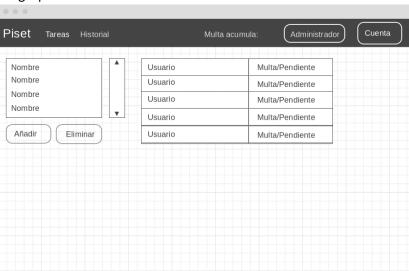
#### Tareas



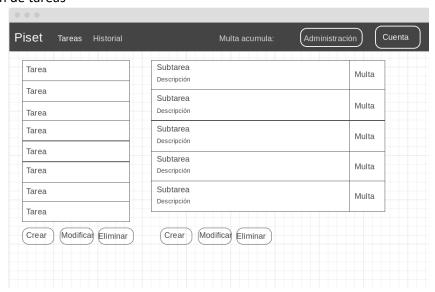
#### Historial



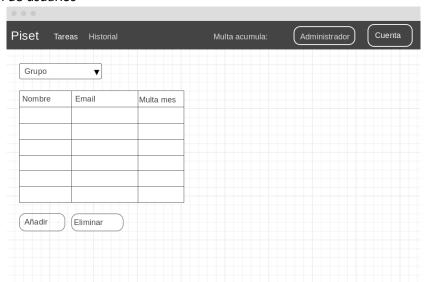
# Gestión de grupos



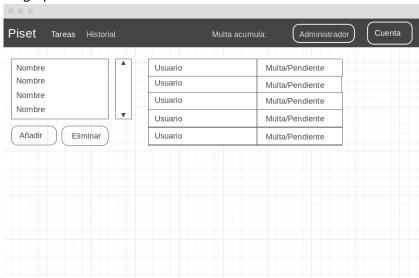
#### • Gestión de tareas



#### Gestión de usuarios



## Gestión de grupos



## • Gestión de multas



También hemos indicado el flujo de navegación del usuario en el siguiente diagrama:

