

# Desarrollo Web en Entorno Cliente

## Examen Teórico-Práctico Final

Segundo llamamiento

**Parte teórica (2 puntos):** Realizar el cuestionario teórico en el **campus virtual**.

**Ejercicio 1 (2.5 puntos):** Para este ejercicio se pide crear un objeto/clase de tipo **mascota**. Las propiedades de dicho objeto/clase deben ser las siguientes:

- nombre
- especie
- edad
- propietario
- teléfono
- historial

Los **únicos** parámetros de entrada de dicho objeto/clase deben ser: **nombre, especie, edad, propietario y teléfono**. Historial se asignará como parámetro a un **array vacío**. Cada vez que se instancie dicho objeto se debe mostrar **por consola** un mensaje con los datos de la mascota.

A continuación, añadir los métodos para la clase/objeto mascota:

- **Método para agregar episodios** al array del historial.
- **Método para imprimir, por consola, todas los episodios agregados al historial de la mascota (utilizar estructuras iterativas).**

Entregar los archivos (**index.html y script.js**) de este ejercicio en una carpeta con nombre **ejercicio\_1**.

**Ejercicio 2 (3.5 puntos):** Para este ejercicio hacer una copia del script desarrollado en el ejercicio anterior (no modificar el mismo en el ejercicio 1). Ahora, se pide implementar dicho objeto/clase para manejar el formulario que se muestra a continuación (index.html):

**Nueva mascota**

Nombre

Especie

Edad

Propietario/a

Teléfono de contacto

Crear

**Datos de la mascota**

Datos mascota

**Modificar:**

Nombre Especie Edad Propietario/a Teléfono

**Historial**

Historial completo

Agregar episodio Limpiar ventana

El funcionamiento de la aplicación es el siguiente:

- Rellenar el formulario debe generar una **variable global** con la que se va a trabajar creando un objeto/clase mascota.
- El campo **teléfono** es el **ÚNICO** que debe **validarse** siguiendo un formato de 6 dígitos empleando una **expresión regular**. En caso de fallar dicha validación generar una alerta y poner el foco en el campo correspondiente.
- Una vez relleno correctamente el formulario, mostrar los datos en el área de texto correspondiente.
- Configurar los botones para modificar las propiedades **actualizando la vista** en el área de texto. Todas las modificaciones deben solicitar **confirmación** y los datos por **prompt**.
- Configurar el botón de agregar episodio **actualizando la vista** con las mismas en el campo de texto correspondiente. Solicitar **confirmación** para agregar observaciones e introducir las mismas por **prompt**.
- Configurar el botón limpiar ventana de modo que queden todos los campos de texto vacíos.

Entregar los archivos de este ejercicio (**index.html**, **script.js** y **style.css**) en una carpeta con nombre **ejercicio\_2**.

Los **2 puntos** restantes se corresponden con:

- **1 punto** por el funcionamiento correcto y completo de la aplicación desarrollada en el ejercicio 2.
- Hasta **1 punto** por la claridad y orden en el código así como la inclusión de comentarios suficientes para que su comprensión resulte sencilla.

**Puedes consultar toda la información en el aula virtual así como documentación de ayuda en internet.**