DISEÑO DE UN SITIO WEB

Migas Amigas



IES Puerto de la Cruz Desarrollo de Aplicaciones Web

Contenido

Caso Práctico	2
Clasificación de Elementos	3
Estructura de Navegación	_
Guía de Estilos	-
Bibliografía	_

Caso Práctico

Se pretende elaborar una interfaz gráfica para el sitio Web de un negocio familiar de panaderos situado en la frontera con Portugal. El nombre del cartel que figura encima de la puerta del local es: "Migas amigas".

Después de hablar con los clientes se ha llegado a la conclusión de que su único objetivo es dar a conocer su negocio a través de Internet.

Para ello debemos desarrollar una interfaz que sea sobre todo visual. Por ello nos han pedido que en la página principal pongamos una animación donde con dibujos se vea el proceso de elaboración del pan.

El sitio Web deberá:

- Permitir la lectura del sitio en dos idiomas: Castellano y Portugués.
- Tener tres secciones: panadería, pastelería bollería y empanadas.
- Mostrar los productos que se elaboran en la panadería: una breve descripción de los ingredientes y el sistema de elaboración acompañados de una fotografía del producto. El cliente nos ha dicho que actualmente tienen un máximo de 10 productos de Panadería, 8 de bollería-pastelería y 4 de empanadas, pero que tienen pensado aumentar hasta 12 los productos de panadería.
- Mostrar la información de contacto con la dirección, el teléfono y un croquis de su ubicación.

Clasificación de Elementos

Realizar una clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean: elementos de identificación, navegación, contenido o interacción.

- Elementos de Identificación

- o Nombre del negocio: "Migas amigas".
- o Logo (si existe).

- Elementos de navegación:

- o Menú de idiomas (Castellano y Portugués).
- o Secciones: Panadería, Pastelería Bollería, Empanadas.
- Enlaces a las diferentes secciones desde la página principal (Header o Encabezado).
- Información de contacto (Si se usan enlaces a WhatsApp o alguna Red Social, puede incluir el Footer o Pie de página).

- Contenido:

- o Descripción de productos (panadería, pastelería bollería, empanadas).
- o Descripción de los ingredientes.
- o Fotografías de productos.
- o Información de contacto (dirección, teléfono, croquis de ubicación).

- Interacción:

 Animación del proceso de elaboración del pan en la página principal (Videos).

Estructura de Navegación

Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado y explica el motivo.

La estructura de navegación jerárquica organiza el contenido del sitio web en diferentes niveles, lo que permite una navegación más flexible y profunda para los usuarios. En este caso, la estructura jerárquica se organiza de la siguiente manera:

- Nivel 1: Página Principal

 La página de bienvenida y donde se ha de mostrar el resto a través de tablas que llevarán a las secciones de productos.

- Nivel 2: Secciones de productos

- o Panadería
- o Pastelería Bollería
- o Empanadas
- o Contacto (Puede estar en el Footer para ahorrar una navegación).

- Nivel 2: Secciones de Sub-productos

Cada sección puede tener varias muestras de sus propios productos o en su defecto varias muestras de nuevos productos y sus diferentes sub-categorías dentro de cada sección de producto.

Dentro de cada sección, se muestran los productos individuales con sus descripciones, imágenes y detalles de elaboración.

Esta estructura permite a los usuarios tener acceso directo a las diferentes secciones del sitio desde la página principal y luego profundizar en cada sección para obtener más información sobre los productos específicos.

Guía de Estilos

Elabora una guía de estilos indicando toda la información que debería figurar en función de los elementos que se han mencionado en el enunciado.

Para el desarrollo de la guía de estilos vamos a contemplar cómo va a quedar la web o su estructura y en base a esta desarrollamos la guía.

- Fotos y Logos:

- o Formatos: pondremos el formato de imagen .webp y para videos en formato .mp4 o .webm para que no pesen tanto esos videos.
- El tamaño de las imágenes puede variar dependiendo del sitio al que le corresponda
 - Header o Encabezado: sea transparente y que la imagen que se tiene detrás de ella ocupe la página. Cuando pase a las páginas que tienen productos será el encabezado de color marrón. La imagen principal deberá ocupar 1815 x 615
 - Si se necesita que la página web se vea bien en resolución de 1024 x 768 debemos de tener unas imágenes con una resolución mayor a estas y luego bajarle el peso con la compresión.

- Tipografías:

- La fuente la sacaremos de <u>fontsource.org</u> ya que es de código libre y no está sujeta a cambios políticas de momento.
- La fuente escogida será oxygen.
- El tamaño será estándar, los títulos serán h1, los párrafos al tener poco texto tendrán 1.5 rem y el 'header' y el 'footer' tendrán 1 rem.
- El contraste será fondo oscuro sobre fondo claro y en varias partes de la página usaremos la inversa para causar contraste.

- Colores:

- Se usará la siguiente tonalidad a lo largo de la página web
 - **#** #443635
 - #FDEBDE
 - #FFC53F
 - #FDEBDD
 - #FBACA6
 - #FBACA3
 - #EBE2DD

- Iconografía:

o Se empleará 'Material Symbols outlined'

- Estructura:

- Se usará una estructura convencional, en la parte superior estará el 'header' en la parte inferior estará el 'footer' y en medio estará la parte de contenido, toda la navegación estará en la parte superior.
- También se pondrá un botón que recorrerá la página a medida que el usuario baje que le dará la opción a volver a subir al principio de la web.
- o Utilizaremos el mapa jerárquico para la distribución de páginas.

- Aplicaciones para desarrollo web:

- VSCode para desarrollar tener la parte del 'IDE' y poder escribir código html.
- En principio se creará la estructura tal y como nos la pide el ejercicio en 'HTML' la cual luego cambiaremos a utilizar 'REACT' para la construcción de la misma.

- Tablas, capas y marcos:

Para la primera fase de la página web utilizaremos tablas, ya que luego se utilizarán otros medios más eficaces, pero para la estructura primaria se harán con tablas tal y como pide el enunciado.

- Plantilla de diseño:

o No utilizaremos, será todo elaborado desde cero.

Bibliografía

¿ Qué es <u>webp</u>? ¿ Qué formato de video elegir? <u>Webm</u> Tipos de <u>fuentes</u>.

pág. 7 José Juan Herrera Pérez