



JavaScript

DOM

Ejercicios

Enunciado 1. Botón cambia fondo de página.....	1
Enunciado 2. Añade elementos a una lista.....	1
Enunciado 3. Creación de párrafos.....	1
Enunciado 4. Añade filas a una tabla.....	1
Enunciado 5. Validar campos vacío.....	2
Enunciado 6. Minijuego de adivinar personaje.....	2

Enunciado 1. Botón cambia fondo de página

Crear un botón que cambie el color de fondo de la página

Enunciado 2. Añade elementos a una lista

Crear una lista y un botón que añada elementos a la lista.

Enunciado 3. Creación de párrafos

Crear un párrafo y un botón que oculte y muestre el párrafo.

Enunciado 4. Añade filas a una tabla

Crear una tabla y un botón que añada filas a la tabla.

Enunciado 5. Validar campos vacío

Crear un formulario y un botón que valide si el campo del formulario está vacío.



Enunciado 6. Minijuego de adivinar personaje

Se elige al azar un personaje del Señor de los Anillos. El jugador tiene que adivinar qué personaje se ha elegido. Si el jugador adivina correctamente, se muestra un mensaje de felicitación. Si el jugador no adivina correctamente, se reduce el número de intentos y se muestra un mensaje indicando cuántos intentos quedan. Si el jugador agota todos sus intentos sin adivinar correctamente, se muestra un mensaje indicando que ha perdido y se revela el personaje elegido.