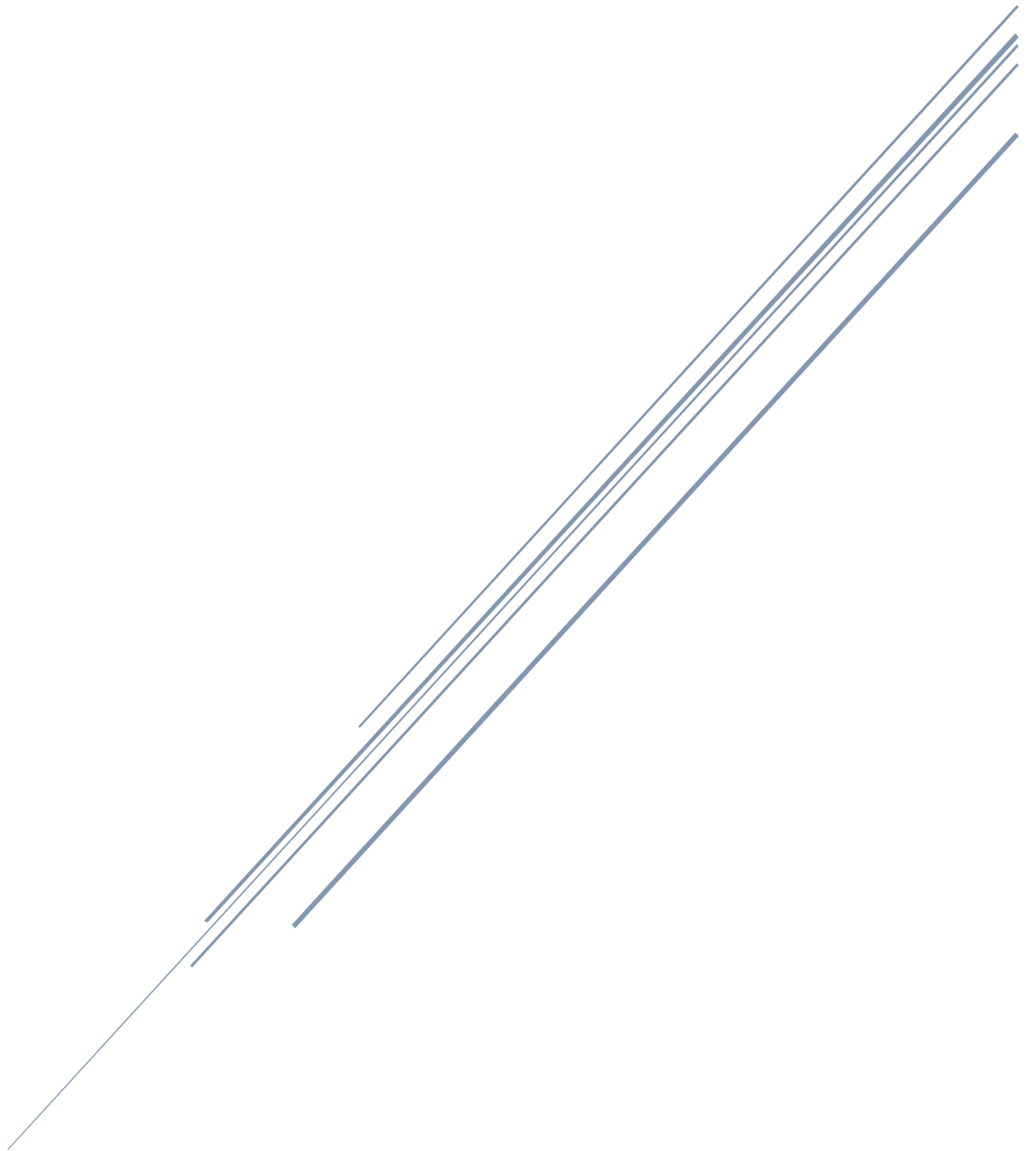


IMÁGENES PROYECTO MIGAS

DIW05 Imágenes Proyecto Migas Amigas



IES Puerto de la Cruz
Desarrollo de Aplicaciones Web

Apartado 1

Tratamiento de imágenes en proyectos "Migas amigas" y Portafolio

Técnica	Dispositivo	Formato	Velocidad
1 Sin aplicar técnicas	Monitor	original	5 ms
		png	5 ms
		webp	4 ms
		avif	7 ms
2 Color promedio	Monitor	original	4 ms
		png	4 ms
		webp	7 ms
		avif	11 ms
3 Baja resolución	Monitor	original (baja resolución)	7 ms
		png (baja resolución)	10 ms
		webp (baja resolución)	6 ms
		avif (baja resolución)	8 ms
		original	11 ms
		png	11 ms
		webp	12 ms
		avif	13 ms
4 Uso de picture	Monitor	original - 1024	14 ms
		png - 1024	56 ms
		webp - 1024	63 ms
		avif - 1024	-----
	Móvil	original - 1024	14 ms
		png - 1024	23 ms
		webp - 1024	5 ms
		avif - 1024	-----
5 Uso de Preload - Prefetch	Monitor	original (preload)	6 ms
		png (preload)	9 ms
		webp (preload)	5 ms
		avif (preload)	5 ms
		original (prefetch)	5 ms
		png (prefetch)	8 ms
		webp (prefetch)	7 ms
		avif (prefetch)	7 ms
6 Uso de image-set	Monitor	original - 1024	30 ms
		png - 1024	38 ms
		webp - 1024	22 ms
		avif - 1024	-----
	Móvil	original - 1024	23 ms
		png - 1024	29 ms
		webp - 1024	15 ms
		avif - 1024	-----

Conclusiones

Tras completar la tabla del Anexo I responde a las siguientes preguntas:

A. ¿Qué técnica es la que mejor resultados aporta?

Las técnicas que mejores datos aportaron fueron color promedio y preload – prefetch.

B. ¿Existe gran diferencia en las velocidades de carga de los formatos webp y avif en las diferentes técnicas?

En un principio con las imágenes que he colocado no, ya que no hice el abanico de imágenes que tiene la web.

C. Para el formato webp ¿qué técnica ofrece mejores velocidades?

La de preload – prefetch.

D. Para el formato avif ¿qué técnica ofrece mejores velocidades?

No he podido sacar todas las opciones que tenemos para hacer las pruebas, no pude convertir la imagen en avif con sus correspondientes detalles.
Pero por el camino que han llevado las demás diría que preload – prefetch.

Pero se ha de recordar que todas las imágenes no se tienen porque poner en el preload o el prefetch ya que es contraproducente y es una mala práctica.