

LAB 04

Grupo – 605

Francisco Silva – 93400

Joaquim Andrade – 93432

Arthur Monetto – 102667

Exercício 4.1

A interação modelada no exercício 1 demonstra uma compra de um user usando o apple pay.

O user começa por escolher o método de compra apple pay. após isso a aplicação contacta o passKit, que requisita ao user

informações relativas as endereço de faturação e a aprovação da compra.

O passkit envia um apple token da compra para o servidor apple, que o encripta e devolve.

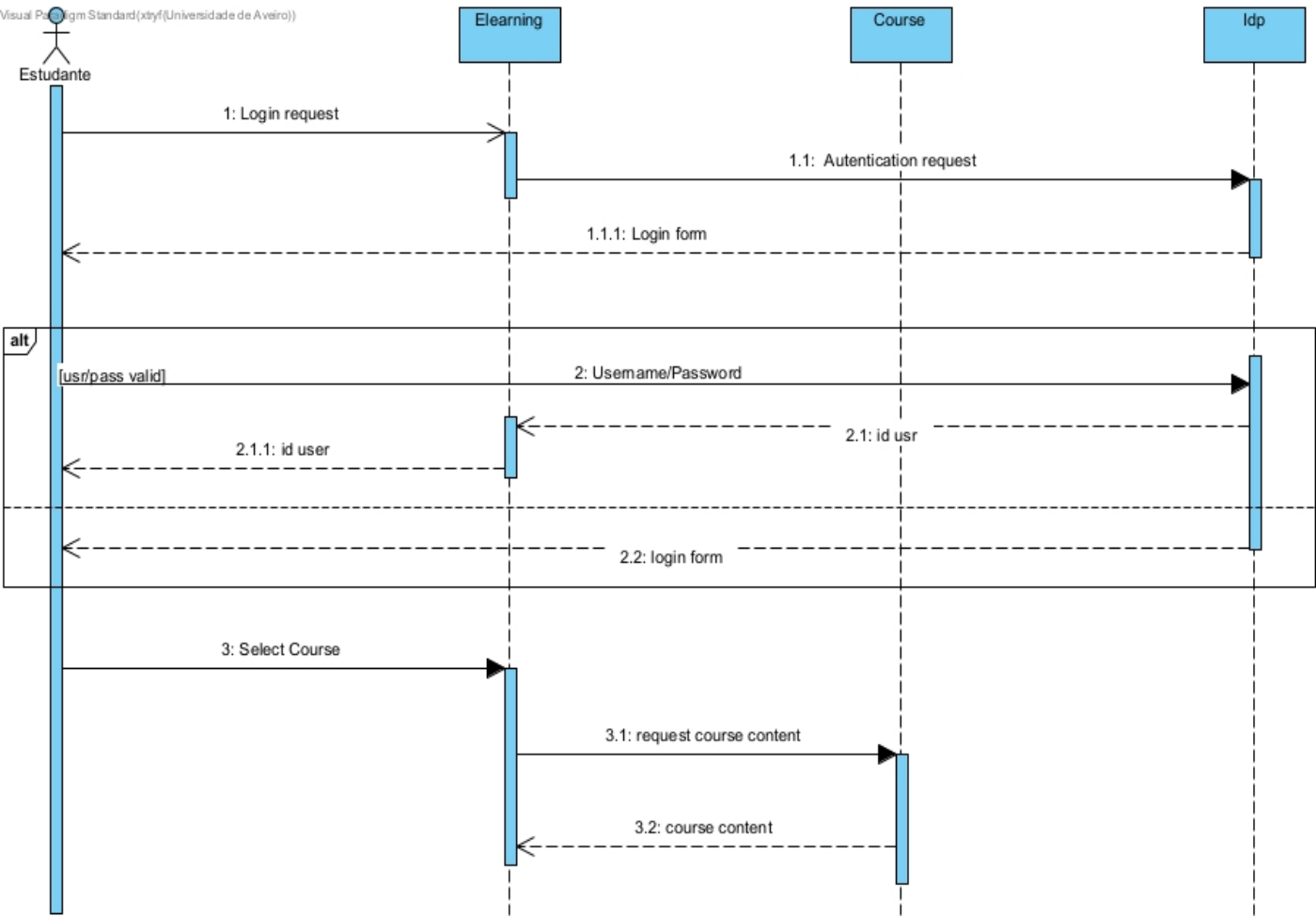
o token encriptado é então enviado para a aplicação, que faz um payment request com o token.

O serviço de pagamento, transforma o pedido, decripta o token, faz um pedido de pagamento à gateway e espera resposta.

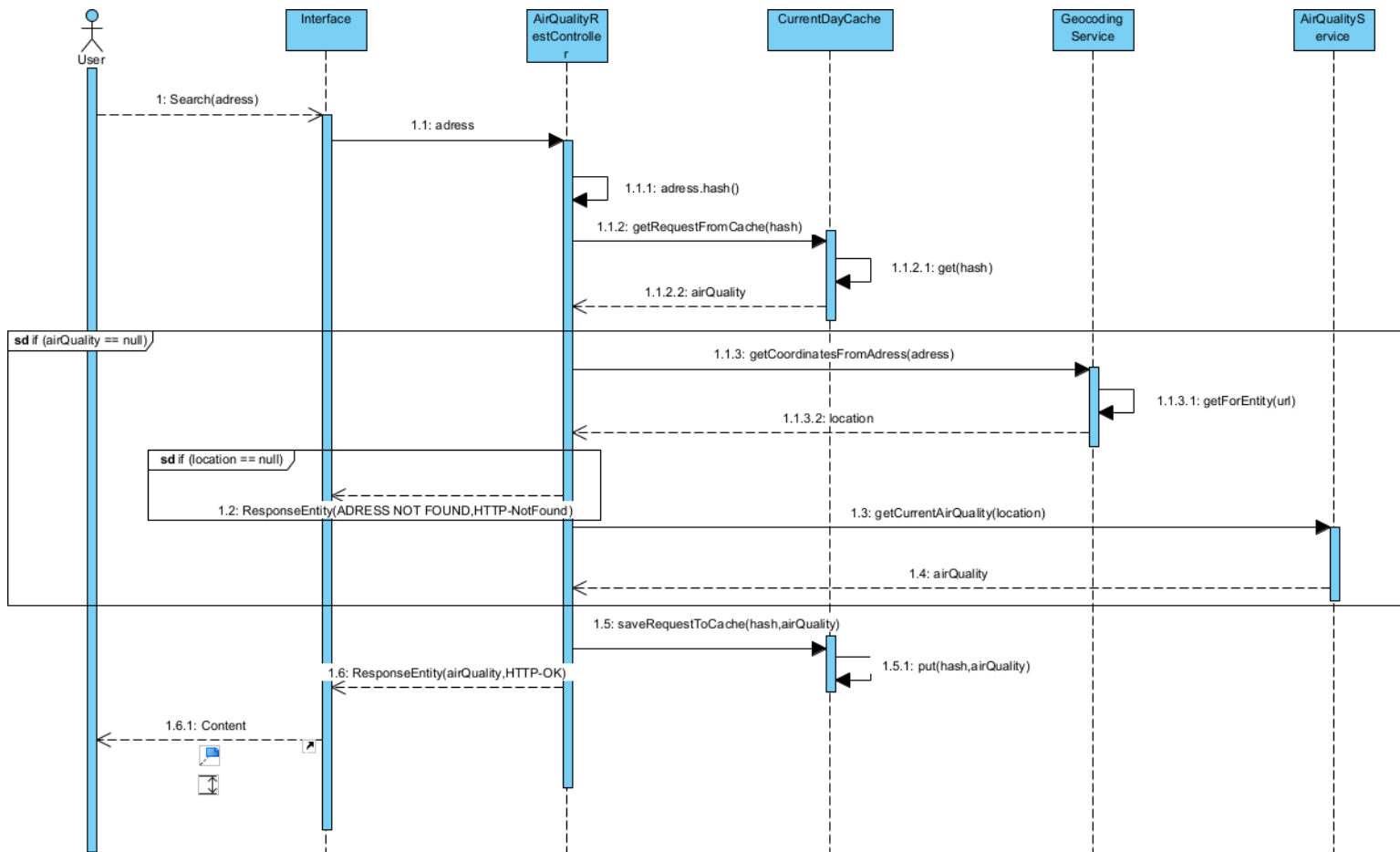
O serviço de pagamento tranforma então a resposta e envia o pagamento.

Dá-se então como concluída a compra.

Exercício 4.2



Exercício 4.3 a)



b)



Exercício 4.4

Visual Paradigm Standard(jakim(Universidade de Aveiro))

