

RELATÓRIO – *ELABORATION & CONSTRUCTION*

# Construção

## Conteúdos

<b>Construção.....</b>	<b>1</b>
<b>1 Introdução .....</b>	<b>1</b>
1.1 Sumário executivo .....	1
1.2 Controlo de versões .....	2
<b>2 Arquitetura do sistema .....</b>	<b>2</b>
2.1 Objetivos gerais.....	2
2.2 Requisitos com impacto na arquitetura .....	2
2.3 Decisões e justificação.....	3
2.4 Arquitetura do software.....	3
2.5 Arquitetura física de instalação.....	3
<b>3 Incremento 1 .....</b>	<b>4</b>
3.1 Casos de utilização no Incremento 1 .....	4
3.2 Histórias de utilização selecionadas.....	4
3.3 Estratégia e estado da implementação.....	4
<b>Apêndice .....</b>	<b>5</b>
<b>4 Especificação dos casos de utilização.....</b>	<b>5</b>
4.1 Pacote: compra online.....	5
4.1.1 CaU 1 Pedro compra produto .....	5

## 1 Introdução

### 1.1 Sumário executivo

Este relatório apresenta os resultados da construção dos incrementos, adaptado os resultados esperados na etapa de *Elaboration* e *Construction*, do método OpenUP.

A caracterização dos cenários suportado é detalhada nos casos de utilização apresentados em apêndice (secção 4)

O primeiro incremento, desenvolvido na Iteração 3, foca a validação da arquitetura proposta. Foram considerados sobretudo as funcionalidades relacionadas com login registos e funcionalidades básicas.

O segundo incremento, considerado na Iteração 4, evolui o trabalho anterior e foca em especial na implementação do carrinho, de uma página de suporte e numa página de administração.

## 1.2 Controlo de versões

Quando?	Responsável	Alterações significativas
09/06	Francisco	Começo do relatório
13/06	Arthur	Continuação do relatório
15/06	Joaquim	Continuação
25/06	Francisco	continuação
27/06	Joaquim	fim

## 2 Arquitetura do sistema

### 2.1 Objetivos gerais

- Os clientes devem poder aceder à loja em qualquer lado, a partir de um browser, sem necessidade de instalar software específico. A qualidade da experiência de utilização em ambientes desktop e mobile deve ser comparável.
- Os clientes e lojistas devem poder fazer o login e registro na aplicação.
- Os lojistas podem adicionar uma descrição e foto da loja que será mostrada aos clientes.
- Os lojistas podem adicionar e remover produtos com fotos, descrição e preço.
- A web-store deverá integrar com uma plataforma de controlo de registro de empresas de maneira a manter a a web-store livre de scams e ou falsa identidades.
- A web-store deverá integrar com uma plataforma de pagamentos eletrónicos para suportar transações desmaterializadas.
- Os clientes tem acesso a um página de suporte, onde podem deixar as suas queixas do sistema.

### 2.2 Requisitos com impacto na arquitetura

Requisitos	Descrição
RD-1	Interface intuitiva e paypal integrado
RD-3	Design minimalista e intuitivo.
RD-2	O sistema deve suportar a utilização sustentada de 500 sessões em simultâneo.
RD-5	Todos os serviços que suportam o sistema devem ser configurados de forma redundante, com recurso a um ambiente em <i>cloud</i> , para assegurar uma disponibilidade de 99.9%
RS-1	A informação relativa a clientes (pessoal, de histórico de encomendas, e de pagamentos efetuados) deve ser guardada de forma cifrada.
RU-3	O portal da loja deve-se ajustar para ter uma apresentação adequada ao ecrã, designadamente para <i>smartphones</i> , <i>tablets</i> ou sistemas de secretária.
	O portal da loja deve assegurar indivíduos que atendam o suporte em tempo adequado.

## 2.3 Decisões e justificação

Tendo em conta os objetivos para a arquitetura, e os requisitos levantados na Análise, foram tomadas as seguintes decisões:

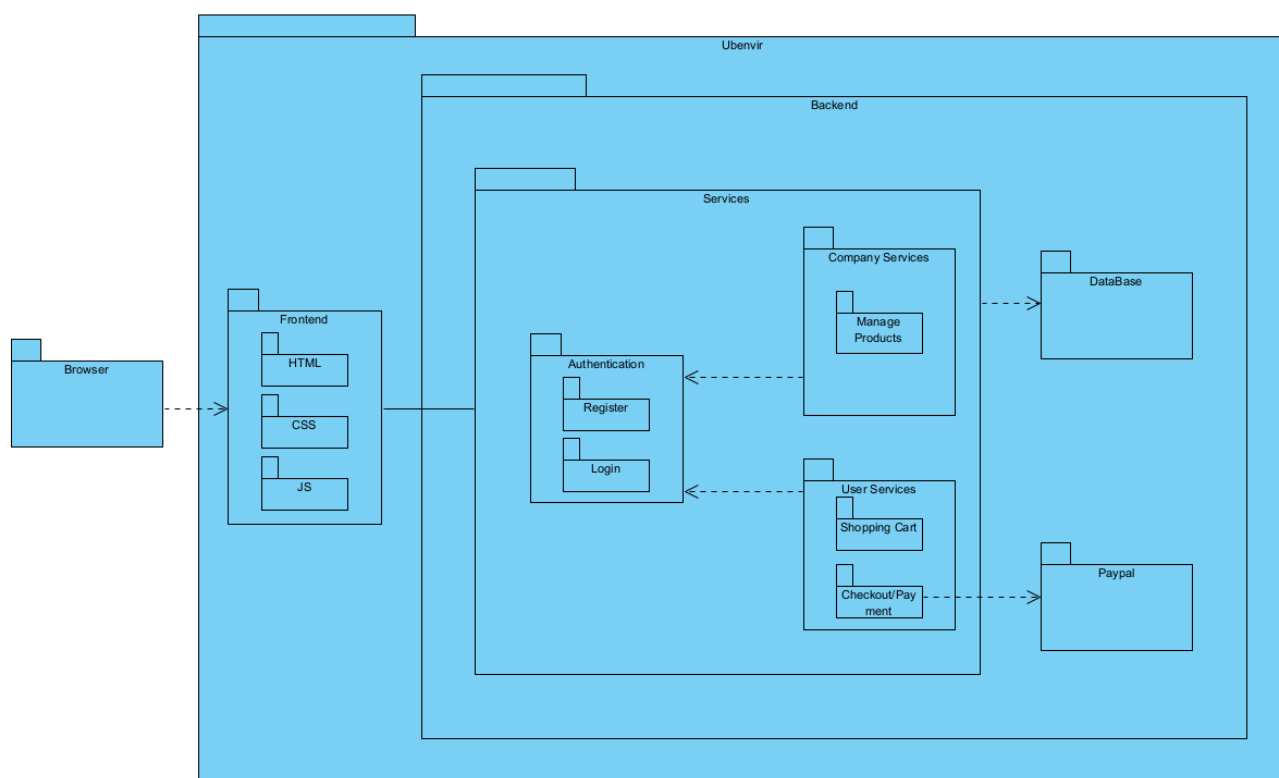
Frontend implementado o software da nicepage, para criar um website com interações, ficando assim mais atraente para o consumidor. Este website produziu html, css e javascript.

Backend implementado com php. A anterior utilização da mesma por parte de um membro do grupo foi a principal razão da utilização da mesma. A necessidade de uma rápida implementação do código levou a esta escolha.

O sistema de pagamentos foi implementado usando o sistema de sandbox do paypal para testes (no entanto, não se encontra, de todo, funcional).

A base de dados encontra-se funcional e foi implementada usando Mysql. A decisão da implementação da base de dados deve-se à maneira como esta nos leva a compreender melhor o funcionamento da aplicação.

## 2.4 Arquitetura do software



## 2.5 Arquitetura física de instalação

A base de dados está hosted numa cloud online, o website também. Não é necessária qualquer sensor ou componente do device do user.

## 3 Incremento 1

### 3.1 Casos de utilização no Incremento 1

No primeiro incremento implementado, o foco esteve na validação da arquitetura proposta, através da implementação de funcionalidade representativa do core do negócio. Para isso, selecionámos um sistema de login e registro para ambas as entidades(users e companhias). Também selecionamos um sistema que fosse intuitivo para os clientes pesquisarem pelas lojas e produtos consecutivamente

A partir dessa análise, definiram-se as histórias de utilização a implementar.

### 3.2 Histórias de utilização selecionadas

Histórias incluídas nesta interação:

História/use case slice	CrITÉRIOS de aceitação
<b>O seu Jose acede ao site e começa a criação de sua conta.</b> Seu Jose e dono de uma padaria a muitos anos e devido a todas as dificuldades que a pandemia trouxe decidiu juntar-se a Ubenvir para conseguir uma renda extra e diminuir o desperdício em seu estabelecimento	<b>Cenário 1: Cria a conta com sucesso</b> Coloca os dados validos nos devidos campos  <b>Cenário 2: Cria a conta mas sem sucesso</b> Coloca os dados inválidos nos campos Exemplo:(email:1251%#@gmail.com)
<b>Seu José tenta efetuar o login.</b> Apos efetuar log out de sua conta seu Jose nota que esqueceu de atualizar um produto de sua loja, por isso dessa fez tenta efetuar login em sua conta.	<b>Cenário 1: Efetua login como empresa com sucesso</b> Os dados inseridos nos campos de login são validos <b>Cenário 2: Não Consegue efetuar login</b> Os dados inseridos não correspondem a nenhum da base de dados
<b>Pedro decide usar a Ubenvir</b> Pedro e um estudante e devido ao baixo rendimento que tem disponível decide buscar uma alternativa para reduzir os gastos mensais, e então cria uma conta na Ubenvir.	<b>Cenário 1: Efetua o cadastro como cliente com sucesso</b> Os dados inseridos nos campos são validos <b>Cenário 2: Efetua o cadastro, mas sem sucesso</b> Os dados inseridos nos campos são inválidos
<b>Pedro decide fazer sua primeira compra</b> Após procurar uma loja nos vastos integrantes da ubenvir pedro encontra a padaria do seu José, e decide comprar alguns pães.	<b>Cenário 1: Os produtos são selecionados, mas pedro não consegue efetuar o pagamento.</b> Como ainda não temos o sistema de pagamento implementado só é possível escolher os produtos

### 3.3 Estratégia e estado da implementação

Foi implementado o sistema de login e registro para ambos os lojistas e os clientes. Também foi implementado a adicao de produtos e remocao de produtos por parte dos lojistas. Por parte dos clientes foi implementado um sistema de visualizacao intuitivo que separa os produtos or lojas, sendo mais fácil para os mesmos esoclher os produtos dentro das lojas.

Tudo isto foi integrado na totalidade.

# Apêndice

## 4 Especificação dos casos de utilização

### 4.1 Pacote: compra online

#### 4.1.1 CaU 1 Pedro compra produto

ID and Name:	UC-1: Order a product
Created By:	Joaquim
Actors:	Primary: Pedro Secondary: Ubenvir
Brief description:	Após procurar uma loja nos vastos integrantes da ubenvir pedro encontra a padaria do seu José, e decide comprar alguns pães.
Trigger:	Pedro quer comprar.
Preconditions:	PRE-1. Pedro tem uma conta PRE-2. Pedro está logado PRE-3 Pedro adicionou um produto
Normal Flow:	<b>1.0 Order a Single Meal</b> 1. Escolhe um produto 2. Adiciona-o ao carrinho. 3. Pode controlar a quantidade no carrinho 4. Pedro paga com paypal 5. Ordem completa 6. Se falha pode usar suporte

Alternative Flows:	<p><b>1.2 Order multiple meals</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pedro asjs for another meal</li> <li>2. Return to step 1 of normal flow.</li> </ol>
Exceptions	<p><b>1.0.E1 Requested date is today and current time is after today's order cutoff time</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. COS informs Patron that it's too late to place an order for today.</li> <li>2a. If Patron cancels the meal ordering process, then COS terminates use case.</li> <li>2b. Else if Patron requests another date, then COS restarts use case.</li> </ol> <p><b>1.0.E2 No delivery times left</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. COS informs Patron that no delivery times are available for the meal date.</li> <li>2a. If Patron cancels the meal ordering process, then COS terminates use case.</li> <li>2b. Else if Patron requests to pick the order up at the cafeteria, then continue with normal flow, but skip steps 7 and 8.</li> </ol> <p><b>1.1.E1 Insufficient inventory to fulfill multiple meal order</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Não há inventario</li> <li>2. Pedro usa o suporte e recebe um refund</li> </ol>
Priority	High
Frequency of Use:	500 users com maior intensidade às refeicoes 12 to 14 am and 20 to 22 pm
Business Rules	BR-1, BR-2, BR-3, BR-4, BR-11, BR-12, BR-33
Other Information	
Assumptions	