Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании (КСУП)

ОТЧЁТ

К лабораторной работе №3

НТМL-элементы для создания интерактивных приложений.

Знакомство с JavaScript. Внешние скрипты.

По дисциплине «Веб-технологии»

Выполнил

Студент группы 571-2

Зименкин Л.А.

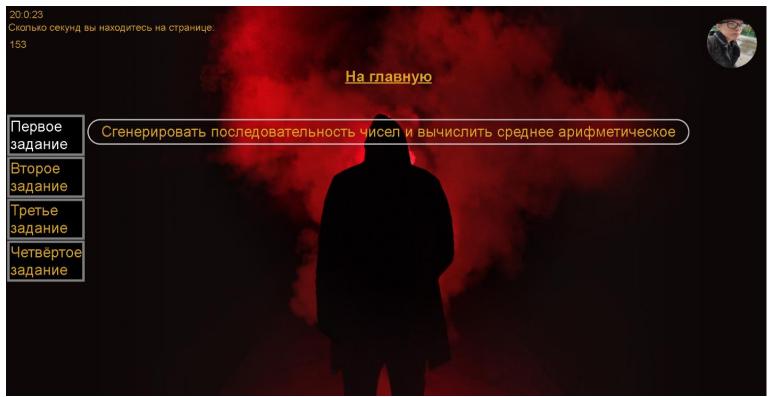
Цели лабораторной работы:

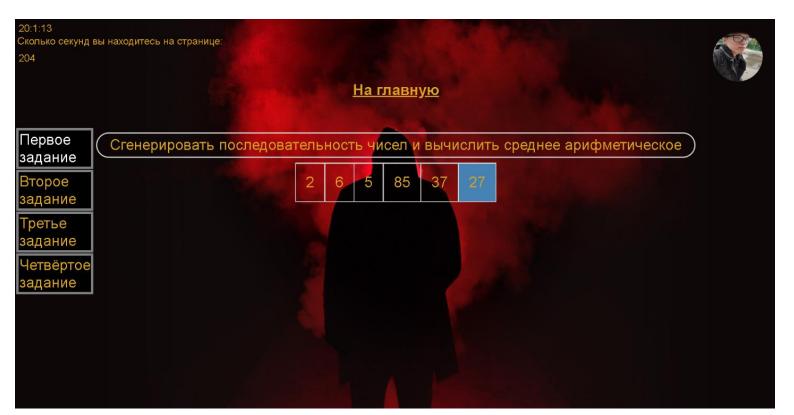
- -знакомство с HTML-элементами для создания форм и меню;
- -знакомство с DHTML;
- -изучение языка JavaScript;
- -изучение его возможностей создания динамических веб-страниц.

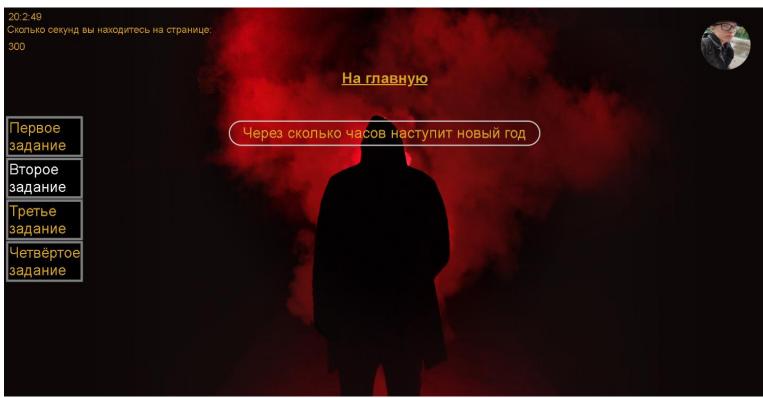
Результат работы:

Страница с заданиями:







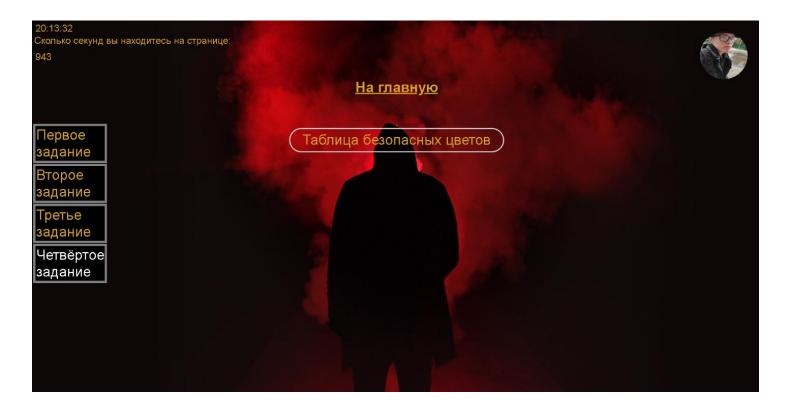






Мышь не скринится.





tableofcolors.html:



20:16:12						
		На гларимо				
		<u>На главную</u>				
RGB(0,0,0)	RGB(0,0,51)	RGB(0,0,102)	RGB(0,0,153)	RGB(0,0,204)	RGB(0,0,255)	
RGB(0,51,0)	RGB(0,51,51)	RGB(0,51,102)	RGB(0,51,153)	RGB(0,51,204)	RGB(0,51,255)	
RGB(0,102,0)	RGB(0,102,51)	RGB(0,102,102)	RGB(0,102,153)	RGB(0,102,204)	RGB(0,102,255)	
RGB(0,153,0)	RGB(0,153,51)	RGB(0,153,102)	RGB(0,153,153)	RGB(0,153,204)	RGB(0,153,255)	
RGB(0,204,0)	RGB(0,204,51)	RGB(0,204,102)	RGB(0,204,153)	RGB(0,204,204)	RGB(0,204,255)	
RGB(0,255,0)	RGB(0,255,51)	RGB(0,255,102)	RGB(0,255,153)	RGB(0,255,204)	RGB(0,255,255)	
RGB(51,0,0)	RGB(51,0,51)	RGB(51,0,102)	RGB(51,0,153)	RGB(51,0,204)	RGB(51,0,255)	
RGB(51,51,0)	RGB(51,51,51)	RGB(51,51,102)	RGB(51,51,153)	RGB(51,51,204)	RGB(51,51,255)	
RGB(51,102,0)	RGB(51,102,51)	RGB(51,102,102)	RGB(51,102,153)	RGB(51,102,204)	RGB(51,102,255)	
RGB(51,153,0)	RGB(51,153,51)	RGB(51,153,102)	RGB(51,153,153)	RGB(51,153,204)	RGB(51,153,255)	
RGB(51,204,0)	RGB(51,204,51)	RGB(51,204,102)	RGB(51,204,153)	RGB(51,204,204)	RGB(51,204,255)	
RGB(51,255,0)	RGB(51,255,51)	RGB(51,255,102)	RGB(51,255,153)	RGB(51,255,204)	RGB(51,255,255)	
RGB(102,0,0)	RGB(102,0,51)	RGB(102,0,102)	RGB(102,0,153)	RGB(102,0,204)	RGB(102,0,255)	
	RGB(102,51,51)	RGB(102,51,102)	RGB(102,51,153)	RGB(102,51,204)	RGB(102,51,255)	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	1	RGB(102,102,102)	RGB(102,102,153)	RGB(102,102,204)	RGB(102,102,255)	
RGB(102,153,0)	RGB(102,153,51)	RGB(102,153,102)	RGB(102,153,153)	RGB(102,153,204)	RGB(102,153,255)	
202/152 621 0	DOD(400.004.54)	DOD(400.004.400)	DOD(400.004.450)	DOD(400.004.004)	DOD(400.004.055)	
RGB(102,204,0)	RGB(102,204,51)	RGB(102,204,102)	RGB(102,204,153)	RGB(102,204,204)	RGB(102,204,255)	
RGB(102,255,0)	RGB(102,255,51)	RGB(102,255,102) RGB(153,0,102)	RGB(102,255,153) RGB(153,0,153)	RGB(102,255,204)	RGB(102,255,255) RGB(153,0,255)	
RGB(153,0,0) RGB(153,51,0)	RGB(153,0,51) RGB(153,51,51)	RGB(153,51,102)	RGB(153,51,153)	RGB(153,0,204) RGB(153,51,204)	RGB(153,51,255)	
RGB(153,51,0)	RGB(153,102,51)	RGB(153,51,102)	PGR(153,51,155)	RGB(153,102,204)	RGB(153,102,255)	
RGB(153,153,0)	RGB(153,162,51)	RGB(153,152,102)	RGB(153,153,153)	RGB(153,153,204)	RGB(153,153,255)	
RGB(153,204,0)	RGB(153,204,51)	RGB(153,204,102)	RGB(153,204,153)	RGB(153,204,204)	RGB(153,204,255)	
RGB(153,255,0)	RGB(153,255,51)	RGB(153,255,102)	RGB(153,255,153)	RGB(153,255,204)	RGB(153,255,255)	
RGB(204,0,0)	RGB(204,0,51)	RGB(204,0,102)	RGB(204,0,153)	RGB(204,0,204)	RGB(204,0,255)	
RGB(204,51,0)	RGB(204,51,51)	RGB(204,51,102)	RGB(204,51,153)	RGB(204,51,204)	RGB(204,51,255)	
RGB(204,102,0)	RGB(204,102,51)	RGB(204,102,102)	RGB(204,102,153)	RGB(204,102,204)	RGB(204,102,255)	
RGB(204,153,0)	RGB(204,153,51)	RGB(204,153,102)	RGB(204,153,153)	RGB(204,153,204)	RGB(204,153,255)	
RGB(204,204,0)	RGB(204,204,51)	RGB(204,204,102)	RGB(204,204,153)	RGB(204,204,204)	RGB(204,204,255)	
	RGB(204,255,51)	RGB(204,255,102)	RGB(204,255,153)	RGB(204,255,204)	RGB(204,255,255)	
RGB(255,0,0)	RGB(255,0,51)	RGB(255,0,102)	RGB(255,0,153)	RGB(255,0,204)	RGB(255,0,255)	
RGB(255,51,0)	RGB(255,51,51)	RGB(255,51,102)	RGB(255,51,153)	RGB(255,51,204)	RGB(255,51,255)	
RGB(255,102,0)	RGB(255,102,51)	RGB(255,102,102)	RGB(255,102,153)	RGB(255,102,204)	RGB(255,102,255)	
RGB(255,153,0)	RGB(255,153,51)	RGB(255,153,102)	RGB(255,153,153)	RGB(255,153,204)	RGB(255,153,255)	
RGB(255,204,0)	RGB(255,204,51)	RGB(255,204,102)	RGB(255,204,153)	RGB(255,204,204)	RGB(255,204,255)	
RGB(255,255,0)	RGB(255,255,51)	RGB(255,255,102)	RGB(255,255,153)	RGB(255,255,204)	RGB(255,255,255)	

HTML-код:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="stylesheet" href="../Tema/style.css">
   <title>lab3</title>
<body onload="Clock_form(), Timer()">
   <script src="../js/script.js"></script>
<script src="../js/time.js"></script>
<script src="../js/clock.js"></script>

              <div class="logo">
                      <a href="../index.html">
                         <img src="../images/It's_me.jpg" height=100 width=100 style="border-radius: 100px;">
                  <form name=form metod="get" class="clock">
                     <input name=f_clock maxlength=8 size=8 class="clock" readonly>
                  </form>
                      Сколько секунд вы находитесь на странице:
                  <form name="form2" metod="get">
                     <input name="k_clock" id="time" class="clock" readonly></input>
                  </form>
                  <a href="../index.html">
                         <strong>На главную</strong>
```

```
| 
                       Первое задание 
                    Второе задание 
                    Третье задание 
                       Четвёртое задание 
                   <button id="task1" type="button" class="lab3_buttons" onclick="GetRandomArray(5), Show('lab3_table', 'table')">
                      Сгенерировать последовательность чисел и вычислить среднее арифметическое
                   <div align="center">
                   cbutton id="task2" type="button" class="lab3_buttons" onclick="GetTime(), Show('TimeBeforeNewYear', 'block')">
                     Через сколько часов наступит новый год
                 <div align="center" id="TimeBeforeNewYear"></div>
                 <div id="task3" style="display: none" align="center">
                     Наведите на картинку
                   <img id="imag" src="../images/ds1.jpg" width="300" height="300" onmouseover="ChangeImage('../images/ds2.jpg')"</pre>
                   onmouseout="ChangeImage('../images/ds1.jpg')">
                   <form action="tableofcolors.html">
                      <button id="task4" class="lab3 buttons">
                        Таблица безопасных цветов
                  116
             117
        </body>
118
                                                  8
119
        </html>
```

Tableofcolors.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <link rel="stylesheet" href="../Tema/style.css">
   <title>Таблица безопасных цветов</title>
<script type="text/javascript">
   function getTrueTable(contID)
      var r = 0;
      var g = 0;
      var b = 0;
      var table = "";
      while (r \le 255)
      g = 0;
      while (g <= 255)
      table += "";
      b = 0;
      while (b <= 255)
      ","+(255-g)+","+(255-b)+")'>RGB("+r+","+g+","+b+")
      b += 51;
      table += ""
      g += 51;
      table += "";
      document.getElementById(contID).innerHTML = table;
<script src="../js/clock.js"></script>

       <form name=form metod="get">
        <button style="display: block" class="lab3_buttons" onclick="getTrueTable('truetable');">Отрисовать таблицу безопасных цветов</button>
```

script.js:

```
js > JS script.js > 😭 ShowElement
       function GetRandom(min, max)
           return Math.trunc(Math.random() * (max - min) + min);
       function Average(array)
           var sum = 0;
           for (let i = 0; i < array.length; i++)
 11
               sum += array[i];
 12
 13
 14
           return sum / array.length;
 15
 16
       function GetRandomArray(size)
 17
 19
           var arr = new Array(size);
           for (let i = \emptyset; i < size; i++)
 20
 21
 22
               arr[i] = GetRandom(1, 100);
               document.getElementById(i).textContent = arr[i];
 23
 24
           document.getElementById(5).textContent = Average(arr);
 25
 26
 27
       function ChangeImage(image)
 28
 29
 30
           var k = document.getElementById('imag');
           k.src=image;
 31
 32
       function Show(id, method)
 34
 35
           document.getElementById(id).style.display = method;
 36
 37
```

```
function ShowElement(flag)
         let task = "task";
41
         for (let i = 1; i < 5; i++)
42
43
             task += String(i);
44
45
             document.getElementById(task).style.display = "none";
             document.getElementById('lab3 table').style.display = "none";
47
             document.getElementById('TimeBeforeNewYear').style.display = "none";
             document.getElementById('item' + i).style.color = "goldenrod";
             if (task == flag)
                 document.getElementById(task).style.display = "block";
                 document.getElementById('item' + i).style.color = "white";
52
             task = "task";
54
```

time.js:

```
js > JS time.js >
      var time = new Date().getTime();
      var k = document.getElementById('time');
      function Timer()
          day=new Date().getTime()
          clock_f=(Math.trunc((day-time) / 1000))
          document.form2.k_clock.value=clock_f
          id=setTimeout("Timer()",100)
      function GetTime()
          var date = new Date();
          var date2 = new Date(2023, 0, 1, 0, 0, 0, 0);
          let count = 0;
          while(date < date2)
              date.setHours(date.getHours() + 1);
              count++;
          document.getElementById('TimeBeforeNewYear').textContent = "До нового года осталось часов: " + (count-1);
```

clock.js:

Написанные функции:

- 1) GetRandom() функция для получения случайного числа от min до max.
- 2) GetRandomArray(size) функция для получения массива случайных чисел с помощью функции GetRandom. Также заполняет ячейки таблицы с id, который соответствует индексу элемента в массиве.

Добавляет среднее арифметическое, полученное с помощью функции Average(array), в ячейку, закрашенную голубым цветом.

size – размер массива.

3) Average(array) – функция для вычисления среднего арифметического в массиве, полученном из функции GetRandomArray(size).

array

- 4) Changelmage(image) функция для смены изображения на другое. image – путь к изображению, на которое произойдёт смена.
- 5) Show(id, method) функция для отображения одного элемента определённым образом.

id – id элемента, который необходимо отобразить.

method – то, как отобразить (block, table, none...)

6) ShowElement(flag) – функция для отображения одного элемента и сокрытия остальных. Скрывает каждый элемент, кроме одного, id которого совпадёт с переменной task. Для удобства id элементов даны такие: task1, task2, task3, task4. То есть, происходит перебор всех необходимых элементов.

Также таблицу из первого задания и текст из второго я скрываю отдельно, потому что у них другие id.

flag – id элемента, который необходимо показать.

7) Timer() – функция для подсчёта количества секунд, которые пользователь находится на странице.

В начале файла задана переменная time, которая хранит количество миллисекунд, прошедших с 1 января 1970 года, это значение задаётся только один раз – при заходе на страницу. А в функции Timer()

периодически в переменную day задаётся количество миллисекунд, также прошедших с 1 января 1970 года, но уже до текущего момента времени. Следовательно, если взять текущий момент, вычесть из этого числа время захода на страницу и перевести это в секунды, умножив на 1 000, то получится количество секунд, которое пользователь провёл на странице. И с помощью setTimeOut включаем постоянные таймер.

8) GetTime() – Функция для получения количества часов, оставшихся до нового года.

Создаются две даты – текущая и начало нового года и в цикле с помощью счётчика подсчитываем количество часов. (добавляем час к текущей дате до тех пор, пока не дойдём до следующего года)

9) Clock form() – функция для создания часиков на странице.

Создаётся переменная, хранящая текущую дату и присваиваются значения часов, минут и секунд в input. С помощью setTimeOut постоянно обновляем текущую дату и получаем часики.

Часики используются на каждой странице сайта.

10) getTrueTable(contID) – функция для постройки таблицы безопасных цветов. С помощью трёх циклов перебираются все "безопасные" цвета и добавляются в таблицу. В конце таблица заменяет ячейки с классом content.

Заключение: в ходе выполнения данной лабораторной работы было произведено знакомство с HTML-элементами для создания форм и меню, знакомство с DHTML, изучен язык JavaScript и изучены его возможности создания динамических веб-страниц.

Ответы на контрольные вопросы:

- 1) <select></select>, <optgroup></optgroup>, <option></option>;
- 2) <label></label>;
- 3) <fieldset></fieldset>
- 4) Date
- С помощью new. var myDate = new Date();
- 6) GetDate() число месяца, GetHours() часы, GetMinutes() минуты, GetSeconds() секунды, GetDay() день недели, GetMonth() номер месяца в году(от 0 до 11), GetYear() год (в разных браузерах по разному возвращает), GetFullYear() год в виде четырёх цифр;
- 7) SetDate(), SetHours(), SetMinutes(), SetSeconds(), SetYear(), SetMonth();
- 8) DHTML динамический HTML, в котором предусмотрена интеграция со специальными языками программирования;
- 9) JavaScript используется для создания интерактивных htmlдокументов. (создание динамических страниц, проверка правильности заполнения пользовательских форм, решение "локальных" задач с помощью сценариев);
- 10) Имя переменной должно начинаться с буквы латинского алфавита или с символа подчёркивания. Само имя может включать буквы латинского алфавита, цифры и знак подчёркивания;
- 11) <script></script>;
- 12) Консоль JavaScript позволяет отображать не только откровенные ошибки, но и предупреждения, связанные, например, с нежелательностью использования тех или иных конструкций JavaScript;
- 13) При загрузке документа (Интерпретатор браузера выполняет операторы языка JavaScript, записанные вне тела какой-либо функции, по мере загрузки документа.), при возникновении события (сценарий выполняется после каких-либо действия пользователя (нажатие на кнопку, например)), при вызове интерпретатором (по таймеру));
- 14) <form></form>;
- 15) Все элементы управления, которые можно поместить на HTML-форму;

16) С помощью списка с ссылками. Например,

```
<a href="url">Вкладка</a><a href="url">Вкладка</a>
```

17) Внутренний – на странице в теге <script>код</script>, внешний – в отдельном јѕ файле.