

怒り駆動開発 -キレる技術-

@joker1007

self.inspect

- @joker1007
- Repro inc. CTO (要は色々やる人)
 - Ruby/Rails
 - fluentd/embulk
 - RDB
 - Docker/ECS
 - Bigquery/EMR/Hive/Presto
 - Cassandra <- **NEW**
- Ruby黒魔術師
 - Hijacking Ruby Syntax in Ruby -
<https://www.youtube.com/watch?v=04HGQEw3A6Y>

自分は頻繁にキレる



ジョーカー 1007

@joker1007

time_zoneをDBに保存するvalidationに、
ActiveSupport::TimeZone::MAPPINGが使わ
れて、久々にブッ殺すぞみたいなイラつきを
得た。IANA Timezone使わせろや！

[Translate](#) Tweet

8:07 PM - 13 Jul 2018

特にネットでは露悪的なので、割と口調が荒い

加えて関西弁は怖い(らしい)

- ツッコミが怖いとか何とか

結果同僚から怖がられる例がある

心穏やかに生きていく方が良いのは間違いない(吉良某の様に)

特に口調が荒いことにメリットはほぼ無いのは分かっている

しかし怒りは無意味ではない

イライラを持続させて仕事することは生産性が強烈に悪化する。
不満を溜めこむ方が危険。

そして、単純にストレスコントロールとして重要であるだけでは
ない。

怒りとは現状に対する不満の発露である

そもそも何の不満も無しに問題を解決し
ようなどと思うことはない

システム開発者 = 問題解決者

我々は世の中への怒りや仕事に対する不満を解決するために頭を捻って仕事をしているという側面がある。

怒りと向き合う仕事と言えなくもない。

当然我々自身の環境にも問題はある

システム開発において

- 拡張しやすく読みやすいコード
- リソース豊富な開発機
- 高速で終わるCI
- 簡単なデプロイ環境
- 無駄のないアラート設計
- 必要十分な機能要求
- etc

全てを満たしていますか？

不満があって、より良くしたいと思ってませんか？

不満を感じるのは、ある種の諦め
もしくはかなりの幸運か完璧超人か

我々は完璧ではない

日々間違えて失敗する

そして失敗は蓄積し残る

人間は既にあるものを参考にしがち

割れ窓は容易に伝染する

良くないものは放置するだけでマイナスの結果に繋がる

誰かが間違いを明確に示さなければなら
ない

でないと物事を改善することには繋がら
ない

誰が示すのか？

不満の敷居値が低い人間

つまり、怒りっぽい人だったりする

しかし、ただ怒りを示せばいいというものではない

私には自分なりのルールがある

怒りを示す時のルール

- 状態やコードにキレる
- 自分の仕事の結果でもキレる
- 人間には触れない
 - 自分の仕業の時だけは明確に自分にキレる
- 怒りを感じる合理的な理由を示す
- 具体的にどうしたいかを示す
- (オープンにキレる)

そして、可能なら直すまでやってしまう

行動し結果を出すまでに至るのが大事



ジョーカー 1007

@joker1007

開発環境のDBのマイグレーションが壊れてデプロイに失敗してイラっときたので、怒り駆動でridgepole入れてデプロイフローも整備しなおした。今日の夜の仕事はこんなものか。やっぱ「クソガ」ってなると仕事早いねw

Translate Tweet

2:12 AM - 18 May 2017

とはいえ、確実に人にダメージを与える

人間に直接触れない様にしても、自分の不始末は分かる
そもそも自分自身が自分に対してイラっとしつつ、自分で辛いと
かも良くある

実際の所、不満や問題点を表明する手段
は怒りだけではない

フラットに伝えられるならそれに越したことはない。
しかし、強い口調が必要になる時もあると思ってる。

まとめ

- 怒りはセンサーでありエネルギー源
- 我々の仕事は、不満と向き合い、より上手くやることを日々考えることが大事
- 人に罪は無い、人間は必ず間違える

日々問題を解決するのに頭を捻るのは簡単ではない。
ストレスや不満と向き合わなければならぬ、
だからこそ頭を捻る価値がある。

Reproではトーカストレートな環境で
より上手くシステム開発する意欲がある
開発者を募集しております

