

RUPRECHT-KARLS-UNIVERSITÄT HEIDELBERG INSTITUT FÜR INFORMATIK - SOFTWARE ENGINEERING

Übungen zu "Einführung in Software Engineering" (WS 13/14) Prof. Dr. Barbara Paech, Paul Hübner http://se.ifi.uni-heidelberg.de

Anforderungs Inspektion

I D	Problembeschreibung	Überarbeitung	Checklis ten Frage(n)
1	Wir müssen diese Aufgabe machen	Sinnvollere Aufgabe geben	x.
2	Unnötige Biographische Fakten	Rausschmeißen!	P3
3	Unsinnvolle Anforderungen (petty Design)	Abwatschen! Wer "petty Design" will, hats nicht besser verdient. Oder korrekturlesen lassen.	P2
4	Forderung: Open Source	Hat nichts mit der Software zu tun liefert also keinen Beitrag zum Design	P3
5	Keine Möglichkeit alle Filme eines Darstellers auszugeben	Anlegen einer solchen Funktion (bzw Unterstützung der Funktionalitæt einem Darsteller mehrere Filme zuzuordnen)	A1
6	Keine Anforderungen vorhanden	Möglichkeit 1: Schreie GTFO und renne weg. Möglichkeit 2: Erfinde welche, sonst wirst Du arbeitslos.	S4, S3, S2, S1 BÄÄÄÄM!
7	UI-Design unfreundlich	Überarbeiten, freundlicher/schöner machen! Erfahrene Gestalter engagieren zB Kindergartenkinder (wie für die ISW-Arbeitsblætter)	M5
8	UI-Design nicht belanglos/kleinkariert/engherzig/spi eßig	Überarbeiten, Designtips von der CDU einholen	M6
9	Mockup definiert keine eindeutige Funktion der UI-Elemente	Mockup komplettieren/mit Erklärungen versehen	M1/M2/M3