

Johannes Visintini, Philip Bell,  
Moritz Nöltner

Vorlesung: Einführung in Software Engineering  
Institut für Informatik  
Universität Heidelberg

3. Februar 2014

# GUI - Entwurf

Suchbegriff

Aktuelle Daten

Filmtitel A

orig Titel A

Filmlänge A

Bewertung A

Kategorie A

Darsteller:

Bspdarst 1

Vorschläge

Daten des Vorschlags

☒ Filmtitel B

☒ orig Titel B

☐ Filmlänge B

☐ Bewertung B

☒ Kategorie B

Darsteller:

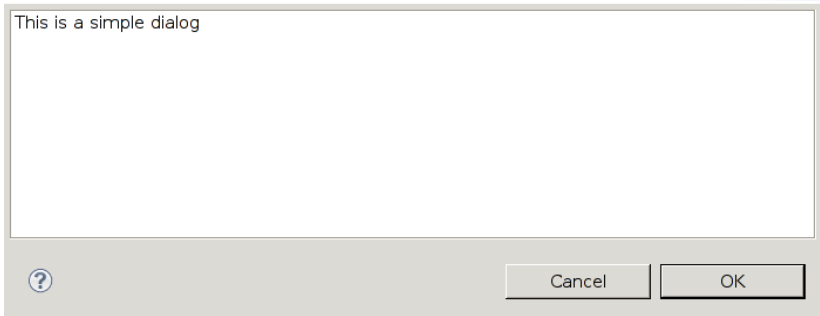
Bspdarst 2

Bspdarst 3

# GUI - Simple Dialog

## Simple Dialog

Shows a simple dialog



## GUI - Show Loaned Movies Dialog

### Loaned Movies

These Movies are currently loaned

film

?

Cancel OK

## GUI - Add Performer Dialog

### Create Performer

Step 1: Creat a new Performer



Name:

Gender: ☐ Female  
☐ Male

Rating:  ▼

# GUI - Movie Wizard

## Create Movie

Step 1: Create a new Movie

Name:	<input type="text" value="er Karibik"/>	Suchergebnisse:	<input type="text" value="Fluch der Karibik"/>	<input type="button" value="v"/>
Title:	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="Fluch der"/>	
Orig. Title:	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pirates of"/>	
Time:	<input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	
Rating:	<input type="text" value="0"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	
Category:	<input type="text" value="Action"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="Action"/>	

# ENDE