

10.1 Metriken zum MovieManager

Metriken

Metrik	movies	movies.edit	movies.ui
Total Lines of Code	1797	644	1683
Number of Constructors	12	6	14
Number of Fields	175	8	43
Number of Methods	234	51	115
Number of Types	20	6	51

Vergleiche

Total Lines of Code Offensichtlich sind *movies* und *movies.ui* deutlich größer als *movies.edit*. Dies liegt wahrscheinlich daran, dass ihr Funktionsumfang größer ist. Immerhin kapselt das eine die Filme, während das Andere die GUI aufbaut.

Number of Constructors Eigentlich ein relativ unspektakulärer Vergleich: In Relation zur Anzahl der Quelltextzeilen haben alle Drei gleich viele Konstruktoren.

Number of Fields Hier setzt sich *movies* deutlich von den Anderen ab, da es die eigentlich zu verwaltenden Daten kapselt. Da *movies.edit* eigentlich größtenteils Funktionalität bereit stellt (und deutlich kleiner ist, als der Rest), hat es am wenigsten Felder, während in *movies.ui* noch einige Felder für die GUI-Elemente anfallen.

Number of Methods Auch hier liegt *movies* deutlich vor den Anderen. Dies dürfte zum größten Teil Settern und Gettern für die vielen Attribute geschuldet sein. Bei *movies.ui* fallen die Attribute hier nicht so sehr ins Gewicht, weil die meisten GUI-Elemente nicht nach außen weitergereicht werden, oder entsprechende Funktionen schon von der Elternklasse ererbt wurden.

Number of Types Da *movies.ui* viele Klassen enthält, die von GUI-Klassen erben, implementiert es viele Typen, *movies.edit* implementiert keine Interfaces und erbt nicht, da es einen mehr oder minder einmaligen Bedarf deckt, und hat daher nur einen Typ mehr, als es Klassen gibt.