

7.1 Klassendiagramm

7.1.3

called_by_to_show_ui: Die Klasse Main instanziiert ein MovieUI-Objekt, um die GUI anzuzeigen

painted_on_by: MovieUI zeichnet sich auf einen JFrame

used_by: JButton und JTextField werden von MovieUI angezeigt um die Möglichkeit, einen Film zuzufügen, und die Möglichkeit, die Anzeige zu filtern, zugänglich zu machen.

sorts: TableRowSorter wird verwendet, um die Tabelle zu ordnen.

operates: Die Interna der JTable werden durch MovieTableModel verwaltet, dafür speichert die JTable ihr MovieTableModel ab.

realises: MovieTableModel erbt von AbstractTableModel, und erzeugt ein nicht abstraktes, auf MovieManager zugeschnittenes TableModel.

provides_data: Das MovieTableModel bekommt seine Daten vom MovieManager. Es speichert dazu eine Instanz des MovieManagers ab.

managed_by: Die Movies werden im MovieManager gespeichert und verwaltet.

owned_by: MovieUI speichert auch das MovieTableModel. Der Zweck ist nicht bekannt, denn eigentlich bietet JTable auch die Funktion „getTableModel()“ an, mit der sich auch auf MovieTableModel zugreifen ließe.