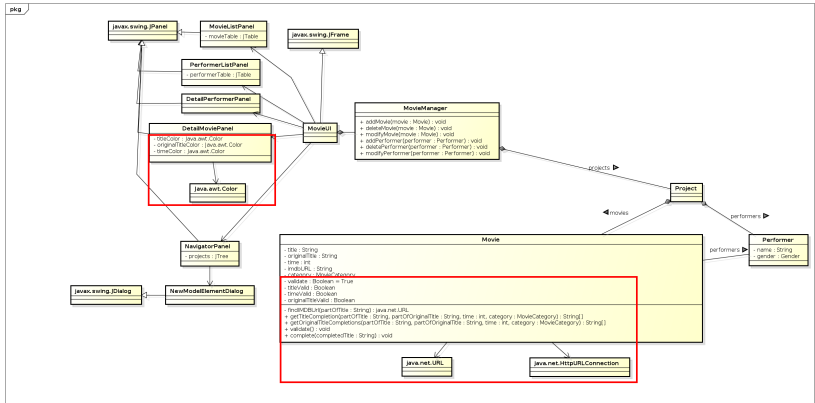


Johannes Visintini, Philip Bell,
Moritz Nöltner

Vorlesung: Einführung in Software Engineering
Institut für Informatik
Universität Heidelberg

15. Dezember 2013

Klassendiagramm



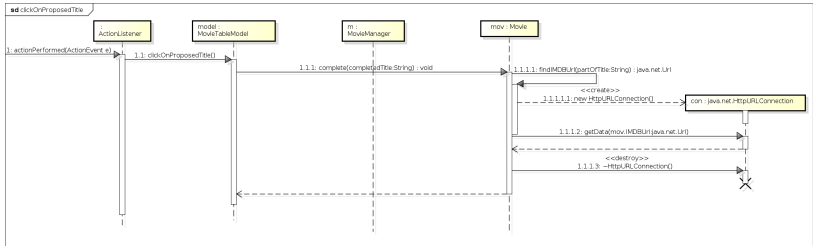
powered by Astia

Sequenzdiagramme - changeTitle



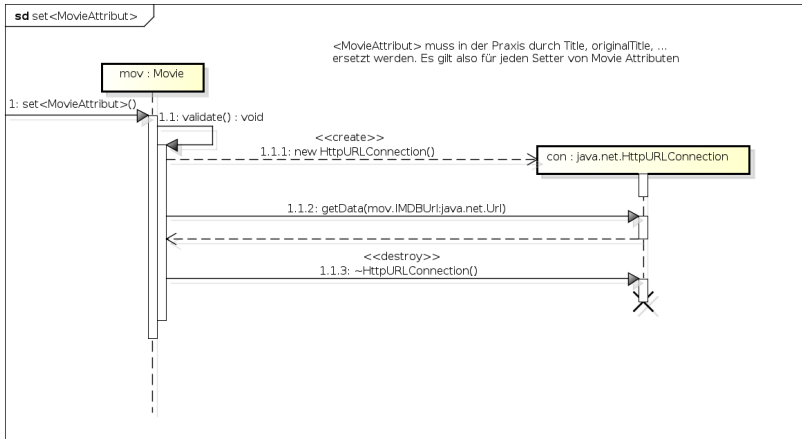
generated by Astou

Sequenzdiagramme - clickOnProposedTitle



powered by Astah

Sequenzdiagramme - set<MovieAttribut>



powered by Astah

Begründung

- ▶ optimale Nutzerfreundlichkeit durch direktes visuelles Feedback
- ▶ Vermeidung von weiteren Interfaces und Overviews
- ▶ Implementierung direkt in die Movie Klasse
 - keine unnötigen Klassen
 - Schlankere Implementation

ENDE