

Actividad 5: Periodo del péndulo

Valenzuela Chaparro Hugo de Jesús

7 de mayo de 2016

1. Ecuaciones de movimiento del péndulo

El movimiento del péndulo se puede representar por medio de la siguiente ecuación diferencial:

$$\frac{d^2\theta}{dt^2} + \frac{g}{\ell} \sin\theta = 0 \dots\dots (\text{Eq. 1})$$

donde g es la aceleración debida a la fuerza gravitacional, ℓ la longitud del péndulo y θ el desplazamiento angular respecto a la vertical.

A esta ecuación se le puede solucionar fácilmente usando la aproximación para ángulos pequeños cuando $\sin\theta \approx \theta$, que se reduce a la de un oscilador armónico simple. Sin embargo esto no cubriría todo el modelo físico.

2. Solución de la ecuación usando Python

Podemos solucionar la ecuación usando la función `scipy.integrate.odeint` de Python. Esta función sirve para ecuaciones diferenciales de primer orden, así que primero debemos convertir nuestra ecuación del péndulo en una de primer orden definiendo a $\theta'(t)$ (velocidad angular) como $\omega(t)$ y a $\theta''(t)$ como $\omega'(t)$:

$$\theta'(t) = \omega(t)$$

$$\omega'(t) = -b*\omega(t) - c*\sin(\theta(t))$$

El elemento $-b*\omega(t)$ es para cuando actúa fricción en el péndulo, es decir, que es amortiguado, es cuando dicha fuerza es proporcional a la velocidad con el factor b (coeficiente de amortiguamiento) $F = -b\frac{dy}{dt} = -bV$.

3. Código, gráficas y resultados

Se muestran los códigos para resolver la ecuación del péndulo, sin fricción y con fricción, obteniendo así el ángulo a determinado tiempo. En las gráficas se aprecian los ángulos y velocidades en función del tiempo.

- Sin fricción, ángulo inicial de $\pi - 0.1$, sin velocidad inicial y longitud de la cuerda de 1 m.

Código:

```

from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
g=9.8

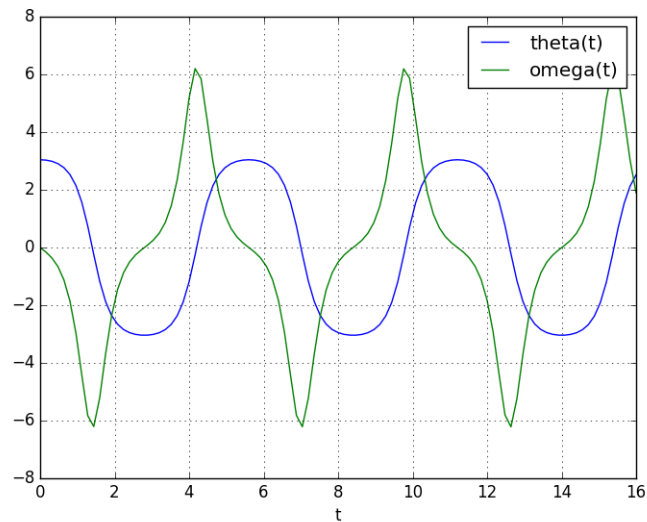
def pend(y, t, b, c):
    theta, omega = y
    dydt = [omega, - c*np.sin(theta)]
    return dydt

#longitud del péndulo
l=1
c = g/l
#[angulo inicial, velocidad inicial]
y0 = [np.pi-0.1, 0.0]
t = np.linspace(0, 16, 101)

#solucion
sol = odeint(pend, y0, t, args=(b, c))

plt.plot(t, sol[:, 0], 'b', label='theta(t)')
plt.plot(t, sol[:, 1], 'g', label='omega(t)')
plt.legend(loc='best')
plt.xlabel('t')
plt.grid()
plt.show()

```



- Sin fricción, ángulo inicial de $\frac{\pi}{2}$, 5 rad/s velocidad inicial y longitud de la cuerda de 2 m.

Código:

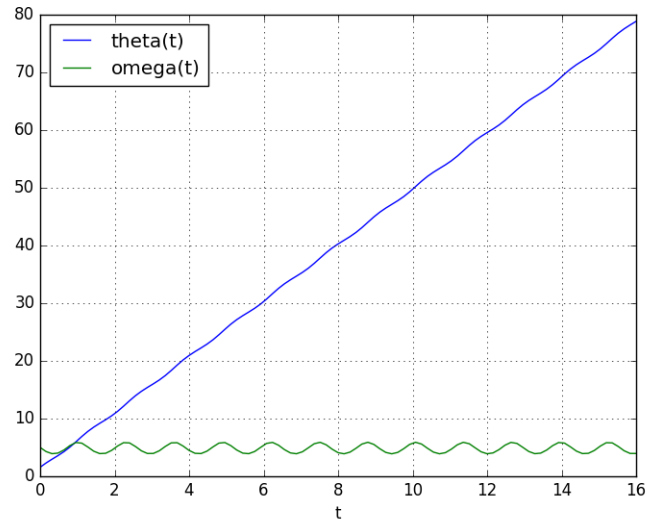
```
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
g=9.8

def pend(y, t, b, c):
    theta, omega = y
    dydt = [omega, - c*np.sin(theta)]
    return dydt

#longitud del péndulo
l=2
c = g/l
#[ángulo inicial, velocidad inicial]
y0 = [np.pi/2, 5]
t = np.linspace(0, 16, 101)

#solucion
sol = odeint(pend, y0, t, args=(b, c))

plt.plot(t, sol[:, 0], 'b', label='theta(t)')
plt.plot(t, sol[:, 1], 'g', label='omega(t)')
plt.legend(loc='best')
plt.xlabel('t')
plt.grid()
plt.show()
```



Se observa que como no hay amortiguamiento, y se le aplicó una velocidad inicial, el péndulo irá aumentando el ángulo en el tiempo, es decir, está girando infinitamente.

- Con fricción (coeficiente de amortiguamiento $b = 0.5$), ángulo de $\pi - 0.1$, velocidad inicial 0 y longitud de la cuerda 1m.

Código:

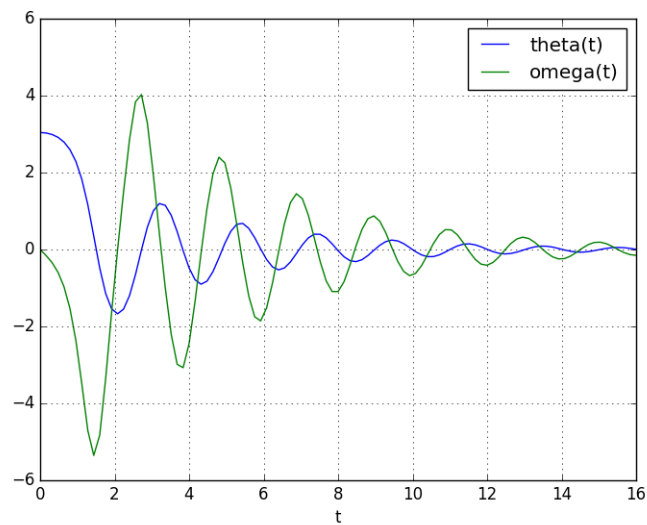
```
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
g=9.8

def pend(y, t, b, c):
    theta, omega = y
    dydt = [omega, -b*omega - c*np.sin(theta)]
    return dydt

#coeficiente de amortiguamiento
b = 0.5
#longitud del péndulo
l=1
c = g/l
#[ángulo inicial, velocidad inicial]
y0 = [np.pi-0.1, 0.0]
t = np.linspace(0, 16, 101)
```

```
#solucion
sol = odeint(pend, y0, t, args=(b, c))

plt.plot(t, sol[:, 0], 'b', label='theta(t)')
plt.plot(t, sol[:, 1], 'g', label='omega(t)')
plt.legend(loc='best')
plt.xlabel('t')
plt.grid()
plt.show()
```



Ya hay amortiguamiento, se observa que el péndulo se detendrá

- Con fricción (coeficiente de amortiguamiento $b = 0.5$), ángulo inicial de $\frac{\pi}{2}$, velocidad inicial 5 rad/s y longitud de la cuerda 2m.

ódigo:

```
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
g=9.8

def pend(y, t, b, c):
    theta, omega = y
    dydt = [omega, -b*omega - c*np.sin(theta)]
    return dydt

#coeficiente de amortiguamiento
```

```

b = 0.5
#longitud del péndulo
l=2.0
c = g/l
#[ángulo inicial, velocidad inicial]
y0 = [np.pi/2.0, 5.0]
t = np.linspace(0, 16, 101)

#solucion
sol = odeint(pend, y0, t, args=(b, c))

plt.plot(t, sol[:, 0], 'b', label='theta(t)')
plt.plot(t, sol[:, 1], 'g', label='omega(t)')
plt.legend(loc='best')
plt.xlabel('t')
plt.grid()
plt.show()

```

