|  |  |
| --- | --- |
| **Gerb-BMSTU_01** | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»\_

***Лабораторная работа № 1***

**Тема:** Построение и программная реализация алгоритма полиномиальной интерполяции табличных функций.

**Студент:** Динь Вьет Ань

**Группа:** ИУ7И-44Б

**Преподаватель:** Градов В.М.

*Москва*

*2022г*

**Цель работы:** Получение навыков построения алгоритма интерполяции таблично заданных функций полиномами Ньютона и Эрмита.

**Исходные данные**

1. Таблица функции и её производных

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| X | Y | Y` |
| 0 | 1 | -1 |
| 0.15 | 0.838771 | -1.14944 |
| 0.30 | 0.655336 | -1.29552 |
| 0.45 | 0.450447 | -1.43497 |
| 0.60 | 0.225336 | -1.56464 |
| 0.75 | -0.018310 | -1.68164 |
| 0.90 | -0.278390 | -1.78333 |
| 1.05 | -0.552430 | -1.86742 |

2. Степень аппроксимирующего полинома — n.

3. Значение аргумента, для которого выполняется интерполяция.

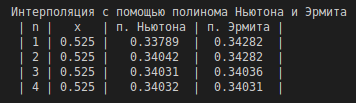
**Код программы**

|  |
| --- |
| import math import openpyxl as xls import numpy as np  def parse\_table():  '''  Загрузка таблицы из исходных данных в программу.  '''  pos = 3  points = xls.load\_workbook("points.xlsx").active  table = []  while points.cell(row = pos, column = 1).value is not None:  table.append([float(points.cell(row = pos, column = 1).value), \  float(points.cell(row = pos, column = 2).value), \  float(points.cell(row = pos, column = 3).value)])  pos += 1  table.sort()  count = len(table) - 1  arr\_x = []  arr\_y = []  for i in range(len(table)):  arr\_x.append(table[i][0])  arr\_y.append(table[i][1])  return table, arr\_x, arr\_y, count  def input\_x():  '''  Ввод аргумента. (в случае ошибки дается еще попытка)  '''  print("Enter X: ")  flag = 0  x = 0  while flag == 0:  x = input(float)  try:  val = float(x)  flag = 1  except ValueError:  print("Some error! Try again")  return float(x)  def find\_x0\_xn(data, power, arg):  '''  Нахождение начального и конечного индекса в таблице (x0 и xn).  '''  index\_x = 0    while arg > data[index\_x][0]:  index\_x += 1  index\_x0 = index\_x - power // 2 - 1  index\_xn = index\_x + (power // 2) + (power % 2) - 1  if index\_xn > len(data) - 1:  index\_x0 -= index\_xn - len(data) + 1  index\_xn = len(data) - 1  elif index\_x0 < 0:  index\_xn += -index\_x0  index\_x0 = 0  return index\_x0, index\_xn  def div\_diff(x, y, node):  '''  Расчет разделенных разниц для полинома Ньютона  '''  pol = []  for i in range(node):  pol.append([0] \* (node + 1))  for i in range(node):  pol[i][0], pol[i][1] = x[i], y[i]  i = 2  new\_node = node - 1  while i < (node + 1):  j = 0  while j < new\_node:  pol[j][i] = round((pol[j + 1][i - 1] - pol[j][i - 1]) \  / (pol[i - 1][0] - pol[0][0]), 5)  j += 1  i += 1  new\_node -= 1  return pol  def polinom\_n(x, y, node, arg):  '''  Расчет значение функции от заданного аргумента.  Полином Ньютона.  '''  pol = div\_diff(x, y, node)  y = pol[0][1]  i = 2  while i < node + 1:  j, p = 0, 1  while j < i - 1:  p \*= (arg - pol[j][0])  j += 1  y += pol[0][i] \* p  i += 1  return y   def hermite\_interpolate(data, node, arg, coords\_x):  '''  Расчет таблицы для полинома Эрмита.  '''  # Поиск нужных начала и конца отрезка х  x0, xn = find\_x0\_xn(data, node // 2, arg)  data = data[x0 : xn + 1]  pol = []  for i in range(2 \* len(data)):  pol.append([0] \* (2 \* node + 3))  i = 0  for j in range(len(data)):  pol[i][0], pol[i][1], pol[i][2] = data[j][0], data[j][1], data[j][2]  i += 1  pol[i][0], pol[i][1] = data[j][0], data[j][1]  i += 1  i = 2  # Заполнения таблицы, как для полинома Ньютона  for j in range(len(pol) - 1):  if j % 2 == 1:  pol[j][i] = (pol[j][1] - pol[j + 1][1]) \  / (pol[j][0] - pol[j + 1][0])  i = 3  new\_node = node - 2  while i < len(pol):  j = 0  while j < new\_node:  pol[j][i] = round((pol[j + 1][i - 1] - pol[j][i - 1]) \  / (pol[i - 1][0] - pol[0][0]), 5)  j += 1  i += 1  new\_node -= 1  return pol  def polynom\_h(pol, node, arg):  '''  Расчет значение функции от заданного аргумента.  Полином Эрмита.  '''  y = pol[0][1]  i = 2  while i < node + 2:  j = 0  p = 1  while j < i - 1:  p \*= (arg - pol[j][0])  j += 1  y += pol[0][i] \* p  i += 1  return y   def main():  # Загрузка таблицы и ввод исходных данных  data, coords\_x, coords\_y, count = parse\_table()  x = input\_x()  arr\_n = [1, 2, 3, 4]   print("\nИнтерполяция с помощью полинома Ньютона и Эрмита\n",  "| n | x | п. Ньютона | п. Эрмита |")  for n in arr\_n:  print(" | {} | {} |".format(n, x), end="")  flag = False  # Проверка на наличие данного аргумента в таблице  for i in range(0, len(data)):  if x == data[i][0]:  print(" {} |".format(round(data[i][1], 5)), end="")  flag = True  # В случае, если аргумента в таблице нет  if not flag:  # Полином Ньютона  x0, xn = find\_x0\_xn(data, n, x)  ax = coords\_x[x0 : xn + 1]  ay = coords\_y[x0 : xn + 1]  if len(ax):  my\_root = polinom\_n(ax, ay, n + 1, x)  print(" {} |".format(round(my\_root, 5)), end="")     # Полином Эрмита  pol = hermite\_interpolate(data, n, x, coords\_x)  my\_root2 = polynom\_h(pol, n, x)  print(" {} |".format(round(my\_root2, 5)), end="\n")    print("\nОбратная интерполяция с помощью полинома Ньютона\n",  "| n | x | Корень |")  for n in arr\_n:   print(" | {} | {} |".format(n, 0), end="")  flag = False  # Проверка на наличие данного аргумента в таблице  for i in range(0, len(data)):  if 0 == data[i][1]:  print(" {} |".format(round(data[i][1], 5)), end="")  flag = True  # В случае, если аргумента в таблице нет  if not flag:  # Обмен столбцами x и y из исходной таблицы  n\_data = []  for i in range(len(data)):  n\_data.append([data[i][1], data[i][0], data[i][2]])  n\_data.sort()  coords\_y.clear()  coords\_x.clear()  for i in range(len(n\_data)):  coords\_x.append(n\_data[i][0])  coords\_y.append(n\_data[i][1])  # Полином Ньютона для аргумента x = 0  x0, xn = find\_x0\_xn(n\_data, n, 0)  ax = coords\_x[x0 : xn + 1]  ay = coords\_y[x0 : xn + 1]  if len(ax):  my\_root = polinom\_n(ax, ay, n + 1, 0)  print(" {} |".format(round(my\_root, 5)))   if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":  main() |

**Результаты работы**

1. Значения y(x) при степенях полиномов Ньютона и Эрмита n= 1, 2, 3 и 4 при фиксированном x, например, x=0.525 (середина интервала 0.45- 0.60). Результаты свести в таблицу для сравнения полиномов.

(Вывод программы)

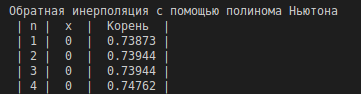


(Для удобства таблица не с фотографии)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| n | x | п. Ньютона | п. Эрмита |
| 1 | 0.525 | 0.33789 | 0.34282 |
| 2 | 0.525 | 0.34042 | 0.34282 |
| 3 | 0.525 | 0.34031 | 0.34036 |
| 4 | 0.525 | 0.34032 | 0.34031 |

2. Найти корень заданной выше табличной функции с помощью обратной интерполяции, используя полином Ньютона.

(Вывод программы)



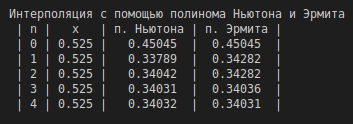
(Для удобства таблица не с фотографии)

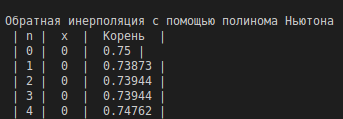
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| n | x | Корень |
| 1 | 0 | 0.73873 |
| 2 | 0 | 0.73944 |
| 3 | 0 | 0.73944 |
| 4 | 0 | 0.74762 |

**Вопросы при защите лабораторной работы**

***1. Будет ли работать программа при степени полинома n=0?***

Да, работать программа с такой степенью будет, как расчет интерполяции с помощью полинома Ньютона, так и с помощью полинома Эрмита. Функция вернет значение из таблицы в точке, которая находится ближе к заданному аргументу. Но точность при такой конфигурации будет низкой.

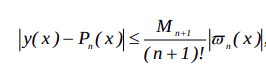
  
Расчет корня с помощью обратной интерполяции тоже будет работать - это значение аргумента из данной таблицы, в которой функция принимает значение ближе к нулю.



***2. Как практически оценить погрешность интерполяции? Почему сложно применить для этих целей теоретическую оценку?***

Практически оценить погрешность интерполяции можно при помощи оценки первого отброшенного члена в полиноме Ньютона. При этом в полиноме остаются члены, которые больше заданной погрешности расчетов.

Теоретическую погрешность многочлена Ньютона можно оценить с помощью формулы (где используются производные данной функции):

, где  - максимальное значение производной интерполируемой функции, а также 

Именно поэтому теоретическую погрешность сложно оценить.

***3. Если в двух точках заданы значения функции и ее первых производных, то полином какой минимальной степени может быть построен на этих точках?***

При данном условии можно построить полиномы Эрмита 0, 1, 2 и 3 степени а полиномы Ньютона - 0 и 1 степени.  
Минимальная степень равна 0.

***4. В каком месте алгоритма построения полинома существенна информация об упорядоченности аргумента функции (возрастает, убывает)?***

Информация об упорядоченности аргумента функции существенна при выборе приближенного интервала значений (из (n+1) узлов, которые по возможности расположены симметрично относительно заданного аргумента).

Если аргумент будет неупорядоченным, то значение функции получится с низкой точностью или совсем неверным.

***5. Что такое выравнивающие переменные и как их применить для повышения точности интерполяции?***

Если функция, а точнее ее разделенные разности, значительно меняются на нескольких интервалах, то интерполяция обобщенным многочленом обычно не будет точной для дифференцирования данной функции. Поэтому для таких функций используется квазилинейная интерполяция, которая производится при помощи выравнивающих переменных. То есть выравнивающие переменные используются для того, чтобы повысить точность вычисления производной функции.