Архитектура ЭВМ

Лектор: к.т.н., доцент, Попов Алексей Юрьевич

Цель дисциплины:

•получить знания и навыки, необходимые для проектирования и эффективного использования современных аппаратных вычислительных средств.

Задачами дисциплины является изучение:

- •принципов организации ЭВМ;
- •методики проектирования ЭВМ и устройств, их составляющих.

ЛИТЕРАТУРА

- 1. Угрюмов Е. П. Цифровая схемотехника: Учеб. Пособие для вузов. 2-е изд., перераб. и доп. СПб.: БХВ-Петербург, 2004. 800 с.: ил.
- 2. Цилькер Б.Я., Орлов С.А. Организация ЭВМ и систем: Учебник для вузов. СПб.: Питер, 2004. 668 с.: ил.
- 3. Каган Б.М. Электронные вычислительные машины и системы. М.: Энергоатомиздат, 1991. 2018 Архитектура ЭВМ 1

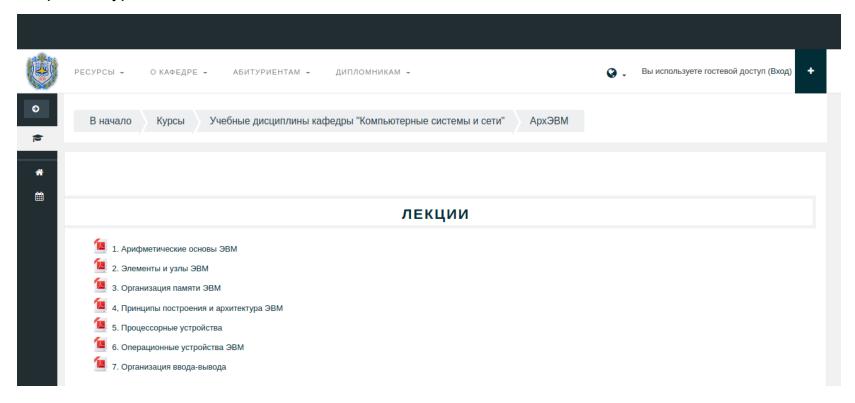
План проведения теоретических и практических занятий:

Семестр	Теоретические занятия Попов Алексей Юрьевич	Лабораторные работы Шипилова Татьяна Дмитриевна Попов Алексей Юрьевич	Вид отчетности
4	•Вводная часть •Арифметические основы ЭВМ •Логические основы ЦВТ •Элементы и узлы ЭВМ •Организация памяти ЭВМ	 Исследование работы триггеров Исследование работы регистров Исследование работы счетчиков. Исследование работы мультиплексоров. 	Зачет
5	•Принципы построения и архитектура ЭВМ •Процессорные устройства •Организация ввода вывода •Вычислительные системы	 ●Разработка радиоэлектронной аппаратуры на основе микроконтроллеров ARM7 TDMI ●Синхронизация микроконтроллеров ARM7 TDMI и управление таймерами ●Хакатон: Быстрое прототипирование решений Интернета вещей ●Организация памяти конвейерных суперскалярных электронных вычислительных машин 	Экзамен

Страница курса

e-learning.bmstu.ru/moodle/

- •Поиск (google,yandex) по слову «ИУ6»
- •Ресурсы,
- •Курсы,
- •Учебные дисциплины кафедры «Компьютерные системы и сети»
- •Архитектура ЭВМ



І. Введение

История развития вычислительной техники.

Механические вычислительные устройства.

Абак

Машина Паскаля Машина Лейбница Машина Бэбиджа Современные механические машины









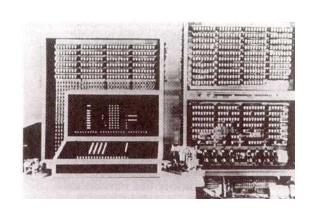




Электромеханические счетные машины

Машины Конрада Цузе (Z1, Z2, Z3, Z4)

- Z1 полностью механическая машина (1936);
- Z2 использование реле в арифметическом устройстве (1939);
- Z3 и Z4 электромеханические машины с механической памятью (1941 и 1945).



Машина Z3



Машина Z4

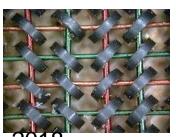
Поколения электронных вычислительных машин

Первое поколение ЭВМ (с конца 30-х до середины 50-х)

Поколение ЭВМ	Эле ментная база	Тип основного запоминающего устройства	Представители классов ЭВМ	Языки программи- рования	Программное обеспечение	Средства связи с пользователем
I (с конца 30-х до середины 50- х)	Электро- магнитные реле; электронные лампы	Линии задержки на электронные лучевых трубках, Ферритовые сердечники (~2 ¹² - 2 ¹⁶)	Калькуляторы (ABC, <u>ENIAC</u>), Большие ЭВМ (MARK I, EDVAC, UNIVAC, <u>БЭСМ,</u> МЭСМ, Стрела, Минск, IAS)	Ручная коммутация, Машинные коды	Ассемблер	Индикаторы, Пульт управления, Перфокарты



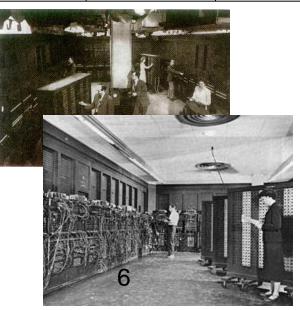
JBM MARK I



Ферритовые сердечники

Архитектура ЭВМ

3BM ENIAC



Второе поколение ЭВМ (с середины 50-х до середины 60-х)

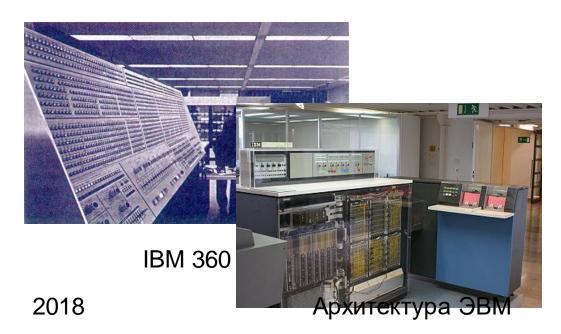
Поколение ЭВМ	Элементная база	Тип основного запоминающего устройства	Представители классов ЭВМ	Языки программиров ания	Программное обеспечение	Средства связи с пользователем
II (с середины 50- х до середины 60-х)	Транзисторы	Ферритовые сердечники (до 2 ¹⁹)	Малые и средние ЭВМ (БЭСМ-4, урал- 14, Минск-2, Днепр), Большие ЭВМ 7030 IBM 7090 Тх-0, БЭСМ-2,3)	Фортран, Алгол, Кобол	Компиляторы, автоматизирова нные системы управления, диспетчеры	Индикаторы, Пульт улравления, Перфокарты, Перфоленты

ЭВМ БЭСМ-4



Третье поколение ЭВМ (с середины 60-х до середины 70-х)

Поколение ЭВМ	Элементная база	Тип основного запоминающего устройства	Представители классов ЭВМ	Языки программи- рования	Программное обеспечение	Средства связи с пользователем
III (с середины 60-х до середины 70-х)	Интегральные схемы малой и средней степени интеграции	Полупроводни- ковые ЗУ на интегральных схемах (до 2 ²⁵)	Мини и микро-ЭВМ (Мир-1, М220), Средние и большие универсальные ЭВМ (ILLIAC IV, <u>CDC6600</u> , CDC7600, IBM 360, EC ЭВМ, СМ ЭВМ, <u>БЭСМ-6</u>)	Фортран, Алгол, В, С	ОС (UNIX, IBM), СУБД, САПР, Пакеты прикладных программ	Алфавитно- цифровые дисплеи



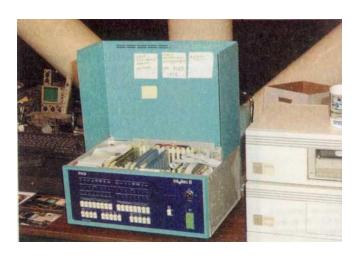


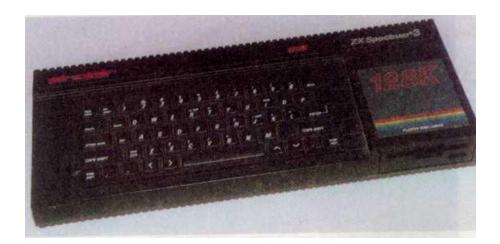
ЭВМ БЭСМ-6

8

Четвертое поколение ЭВМ (с середины 70-х до середины 80-х)

Поколение ЭВМ	Элементная база	Тип основного запоминающего устройства	Представители классов ЭВМ	Языки программи- рования	Программное обеспечение	Средства связи с пользователем
IV (с середины 70-х до середины 80-х)	Интегральные схемы большой и сверхбольшой степени интеграции	Полупроводниковые ЗУ на сверх больших интегральных схемах (до 2 ²⁸)	Персональные компьютеры (Intellec8, IBM PC/XT/AT, Sinclair Spectrum), Средние и Большие ЭВМ (Cray, Эльбрус-1,2,3)	Пролог, Фортран, С, Паскаль	Графические ОС,Среды визуальной разработки, САПР, Системы программиров ания, Игры	Графические дисплеи, клавиатура, мышь





Intellec8 (Intel 8080)

Sinclair Spectrum

Пятое поколение ЭВМ (с середины 80-х)

Поколение ЭВМ	Элементная база	Тип основного запоминающего устройства	Представители классов ЭВМ	Языки программи- рования	Программное обеспечение	Средства связи с пользователем
V (с середины 80-х)	Интегральные схемы сверхбольшой степени интеграции	Полупроводниковые ЗУ на сверх больших интегральных схемах (до ~2^32)	ПК на универсальных конвейерных МП (IA 32, PowerPC), Средние большие ЭВМ с массовым параллелизмом (серия IBM Mainframes, Cray, HP, DEC)	Языки с ООП, Языки параллельн ого программир ования (MPI), Специализи рованные языки (VHDL, Perl, PHP, SQL и т.д.)	Мультимедиа, WWW	Графические дисплеи, клавиатура, мышь, звук

Классификация ЭВМ

Классификация ЭВМ по назначению: Общего назначения

- Супер ЭВМ
- Минисупер ЭВМ
- Мэйнфреймы
- Серверы
- Рабочие станции
- Персональные компьютеры
- Ноутбуки
- Портативные компьютеры
- ...

Специализированные

• • •

Классификация ЭВМ по структуре:

- Однопроцессорные
- Многопроцессорные

<u>Классификация ЭВМ по режимам</u> работы:

- Однопрограммные
- Мультипрограммные
- Мультипрограммные в составе систем
- ЭВМ в системах реального времени

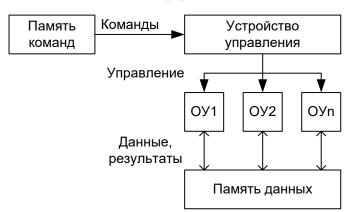
Классификация ЭВМ по количеству потоков команд и данных:

- ЭВМ с одним потоком команд и одним потоком данных (ОКОД, SISD);
- ЭВМ с одним потоком команд и многими потоками данных (ОКМД, SIMD);
- ЭВМ с многими потоками команд и одним потоком данных (МКОД, MISD);
- ЭВМ с многими потоками команд и многими потоками данных (МКМД, МІМD).

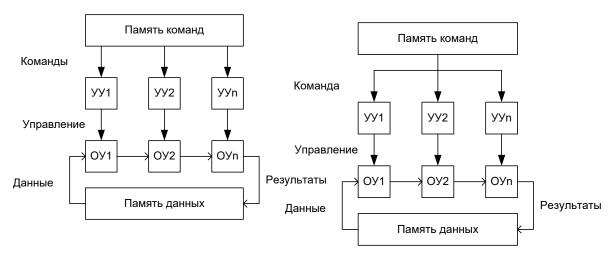
ОКОД, SISD

Команды Устройство управления Память Данные, результаты Обрабатывающее устройство

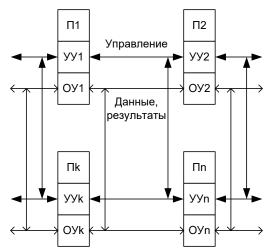
OКMД, SIMD



МКОД, MISD



MKMД, MIMD



Основные характеристики ЭВМ

- •Эффективность
- •Производительность
- •Надежность
- •Стоимость
- •Энергопотребление

Общий коэффициент эффективности

$$\ni := \frac{P}{C_{\ni BM} + C_{\ni KCIIIVATAIIИИ}}$$

- Общий коэффициент эффективности, - Производительность,

- Стоимость ЭВМ,

- Стоимость эксплуатации.

$$\mathfrak{I}' := \frac{P}{C_{\mathfrak{I}}}$$

$$9 := \frac{P \cdot K_{\text{M}}}{C}$$

$$C_{\ensuremath{\mathsf{ЭBM}}} >> C_{\ensuremath{\mathsf{Эксплуагации}}}$$

Э'

- Эффективность без учета эксплуатационных издержек.

Эн

- Эффективность с учетом эксплуатационной надежности.

Производительность ЭВМ

$$P := \frac{\sum_{s=1}^{n} K_{s}}{\sum_{s=1}^{n} K_{s} \cdot t_{s}}$$

K

- Весовой коэффициент задачи S,

ts

- Время выполнения задачи S.

Единицы измерения производительности:

MIPs = 10^6 целочисленных операций в секунду.

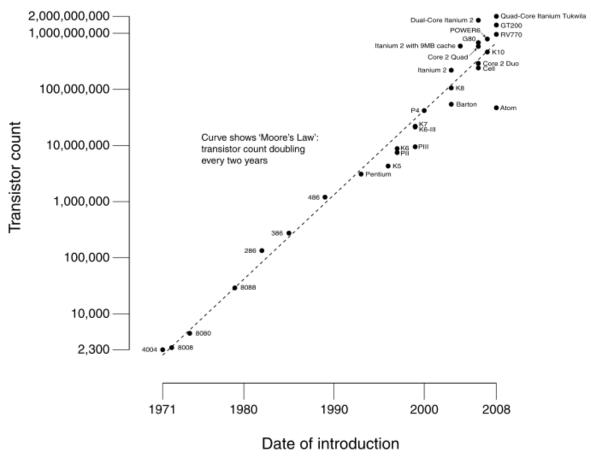
MFlops = 10⁶ операций с плавающей запятой в секунду.



Закон Мура

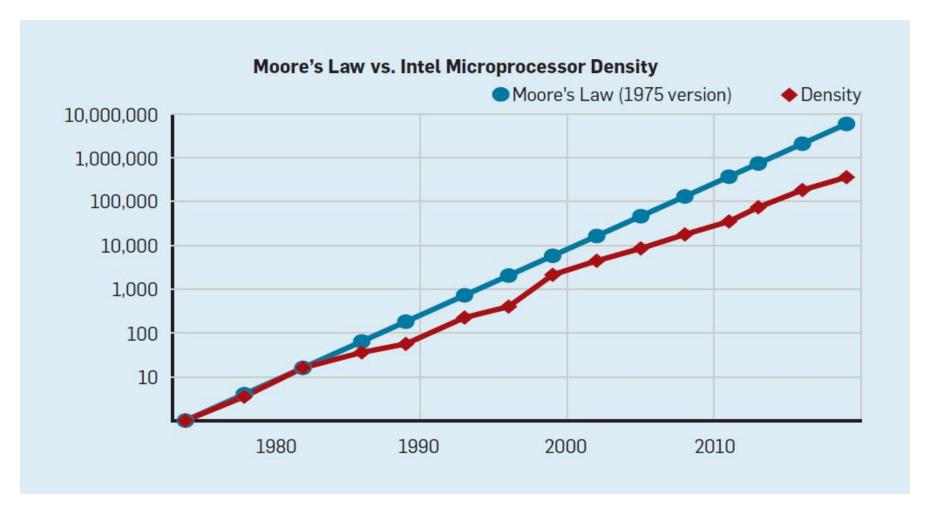
Число транзисторов на кристалле будет удваиваться каждые 24 месяца

CPU Transistor Counts 1971-2008 & Moore's Law



Закон Мура

Количество транзисторов на чипе Intel по сравнению с законом Мура



https://m.habr.com/ru/post/440760/ Архитектура ЭВМ

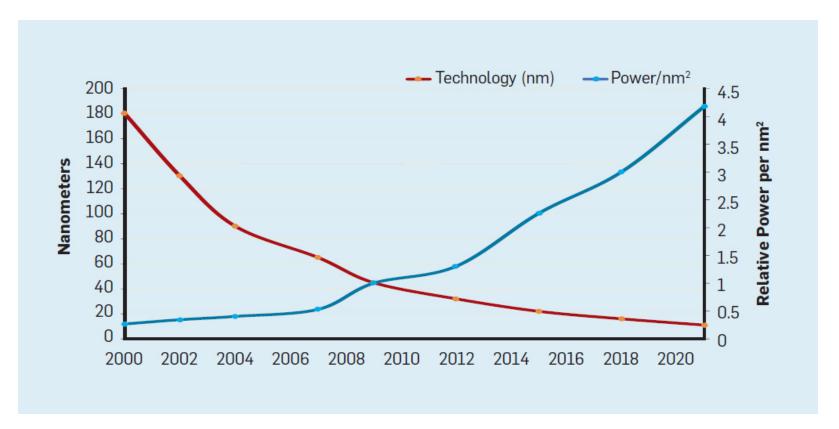
16

2018

Масштабирование Деннарда

По мере увеличения плотности транзисторов потребление энергии на транзистор будет падать, поэтому потребление на мм² кремния будет почти постоянным

Количество транзисторов на чип и потребление энергии на мм²

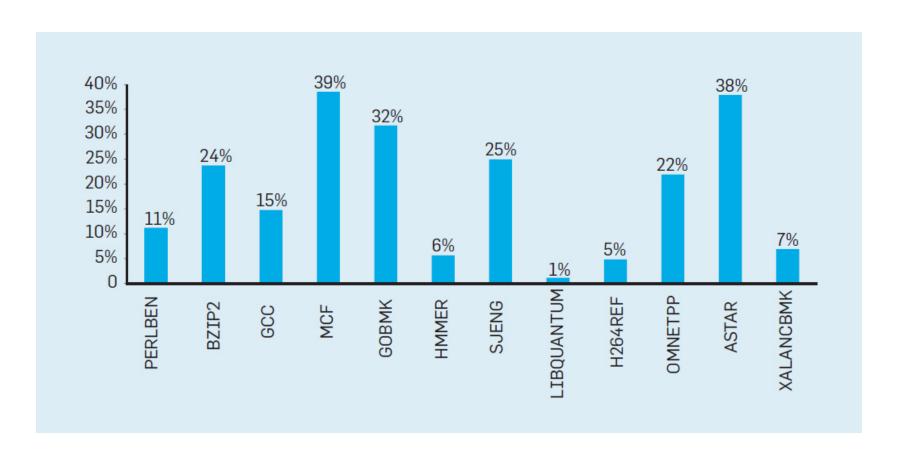


https://m.habr.com/ru/post/440760/ Архитектура ЭВМ

17

Эффективность современных микропроцессоров

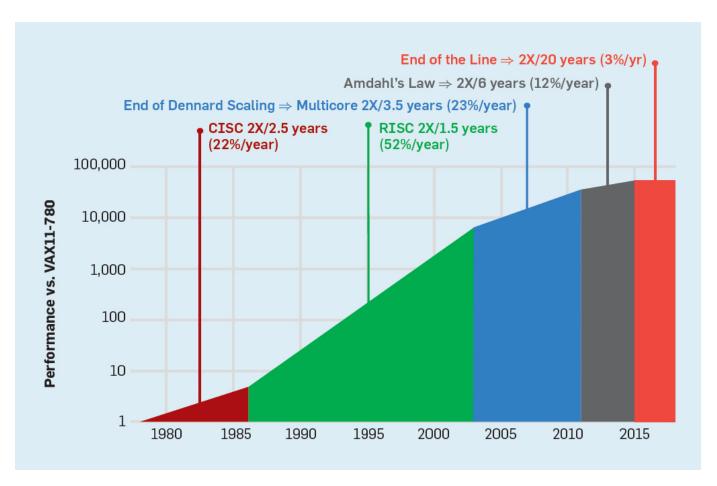
Потраченные впустую инструкции в процентах от всех инструкций, выполненных на Intel Core i7 для различных целочисленных тестов SPEC



https://m.habr.com/ru/post/440760/ Архитектура ЭВМ

Эффективность современных микропроцессоров

Рост компьютерной производительности по целочисленным тестам (SPECintCPU)



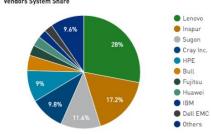
https://m.habr.com/ru/post/440760/ Архитектура ЭВМ

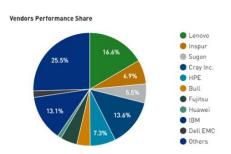
Список наиболее производительных ЭВМ (11.2018)

Параметры: Количество процессоров; Максимальная производительность Rmax (TFlops); Пиковая производительность Rpeak (TFlops); Рассеиваемая мощность (KW).

Rank	System	Cores	Rmax (TFlop/s)	Rpeak (TFlop/s)	Power (kW)
1	Summit - IBM Power System AC922, IBM POWER9 22C 3.07GHz, NVIDIA Volta GV100, Dual-rail Mellanox EDR Infiniband , IBM DOE/SC/Oak Ridge National Laboratory United States	2,397,824	143,500.0	200,794.9	9,783
2	Sierra - IBM Power System S922LC, IBM POWER9 22C 3.1GHz, NVIDIA Volta GV100, Dual-rail Mellanox EDR Infiniband , IBM / NVIDIA / Mellanox DOE/NNSA/LLNL United States	1,572,480	94,640.0	125,712.0	7,438
3	Sunway TaihuLight - Sunway MPP, Sunway SW26010 260C 1.45GHz, Sunway , NRCPC National Supercomputing Center in Wuxi China	10,649,600	93,014.6	125,435.9	15,371
4	Tianhe-2A - TH-IVB-FEP Cluster, Intel Xeon E5-2692v2 12C 2.2GHz, TH Express-2, Matrix-2000 , NUDT National Super Computer Center in Guangzhou China	4,981,760	61,444.5	100,678.7	18,482
5	Piz Daint - Cray XC50, Xeon E5-2690v3 12C 2.6GHz, Aries interconnect, NVIDIA Tesla P100 , Cray Inc. Swiss National Supercomputing Centre (CSCS) Switzerland	387,872	21,230.0	27,154.3	2,384
6	Trinity - Cray XC40, Xeon E5-2698v3 16C 2.3GHz, Intel Xeon Phi 7250 68C 1.4GHz, Aries interconnect , Cray Inc. DOE/NNSA/LANL/SNL United States	979,072	20,158.7	41,461.2	7,578
7	Al Bridging Cloud Infrastructure (ABCI) - PRIMERGY CX2570 M4, Xeon Gold 6148 20C 2.4GHz, NVIDIA Tesla V100 SXM2, Infiniband EDR , Fujitsu National Institute of Advanced Industrial Science and Technology (AIST) Japan	391,680	19,880.0	32,576.6	1,649
8	SuperMUC-NG - ThinkSystem SD530, Xeon Platinum 8174 24C 3.1GHz, Intel Omni-Path , Lenovo Leibniz Rechenzentrum Germany	305,856	19,476.6	26,873.9	
9	Titan - Cray XK7, Opteron 6274 16C 2.200GHz, Cray Gemini interconnect, NVIDIA K20x, Cray Inc. DOE/SC/Oak Ridge National Laboratory United States	560,640	17,590.0	27,112.5	8,209
10	Sequoia - BlueGene/Q, Power BQC 16C 1.60 GHz, Custom , IBM DOE/NNSA/LLNL United States	1,572,864	17,173.2	20,132.7	7,890

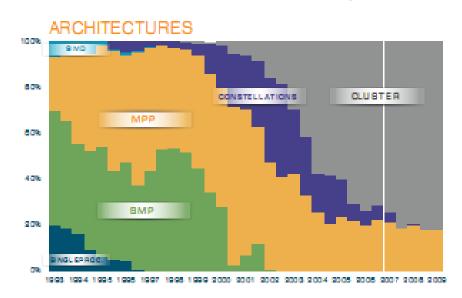


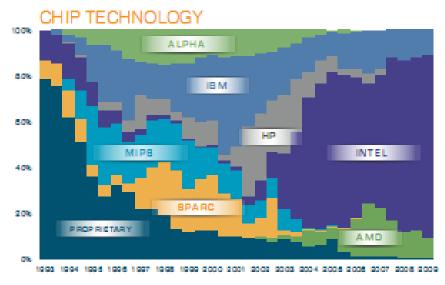




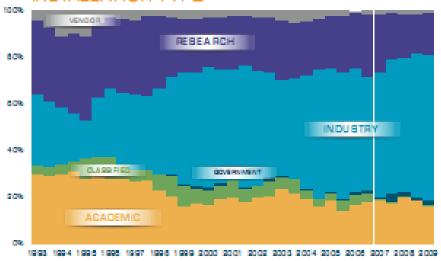
Список наиболее производительных ЭВМ (11.2018, продолжение)

Rank	System	Cores	Rmax (TFlop/s)	Rpeak (TFlop/s)	Power (kW)
63	Lomonosov 2 - T-Platform A-Class Cluster, Xeon E5-2697v3 14C 2.6GHz, Infiniband FDR, Nvidia K40m , T-Platforms Moscow State University - Research Computing Center Russia	42,688	2,102.0	2,962.3	1,079
227	Lomonosov - T-Platforms T-Blade2/1.1, Xeon X5570/X5670/E5630 2.93/2.53 GHz, Nvidia 2070 GPU, PowerXCell 8i Infiniband QDR, T-Platforms Moscow State University - Research Computing Center Russia	78,660	901.9	1,700.2	2,800
412	Polytechnic RSC Tornado - RSC Tornado, Xeon E5-2697v3 14C 2.6GHz, Infiniband FDR , RSC Group St. Petersburg Polytechnic University Russia	19,936	658.1	829.3	320

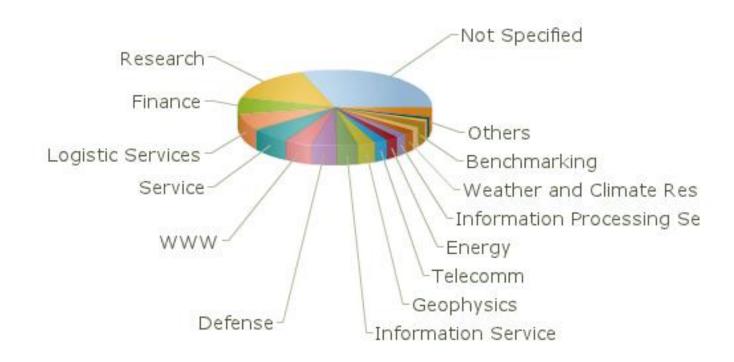




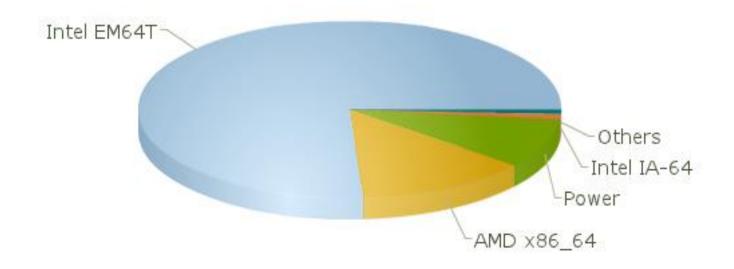
INSTALLATION TYPE



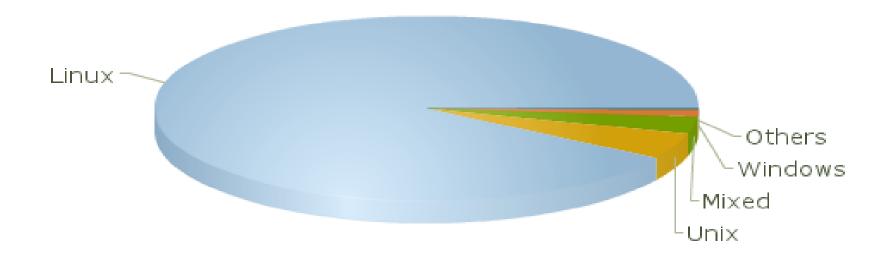
Application Area / Systems
June 2011

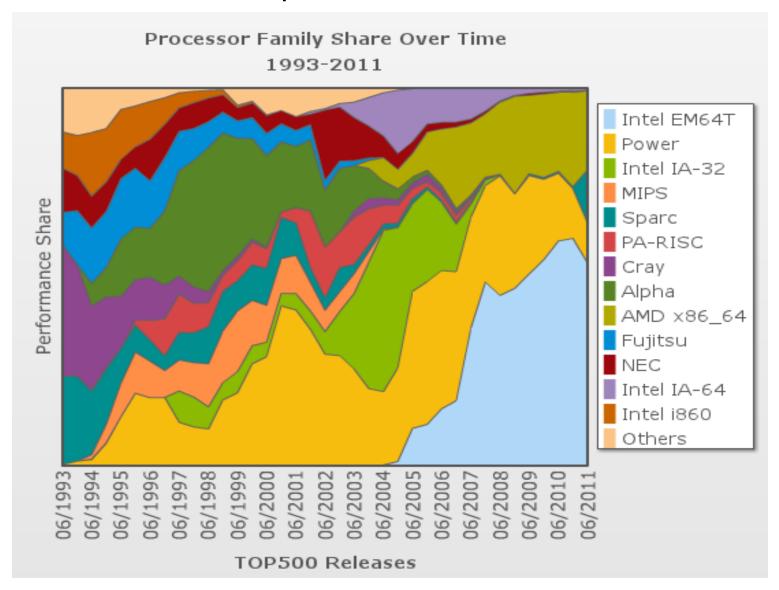


Processor Family / Systems
June 2011



Operating system Family / Systems June 2011





Device democracy

Интернет вещей - IoT (Internet of Things)

концепция вычислительной сети физических объектов («вещей»), оснащённых встроенными технологиями для взаимодействия друг с другом или с внешней средой, рассматривающая организацию таких сетей как явление, способное перестроить экономические и общественные процессы, исключающее из части действий и операций необходимость участия человека.

Демократия устройств - Device Democracy

Концепция построения сети физических объектов, которым предоставлены полномочия самостоятельного и коллегиального принятия решений о дальнейшем поведении.

IBM Global Business Services Executive Report

Electronics

IBM Institute for Business Value

Device democracy

Saving the future of the Internet of Things





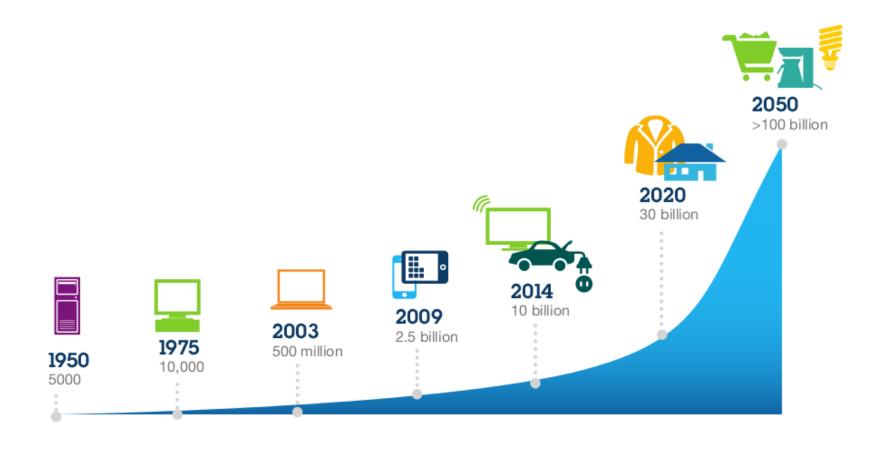
In the emerging device-driven democracy, power in the IoT will shift from the center to the edge.

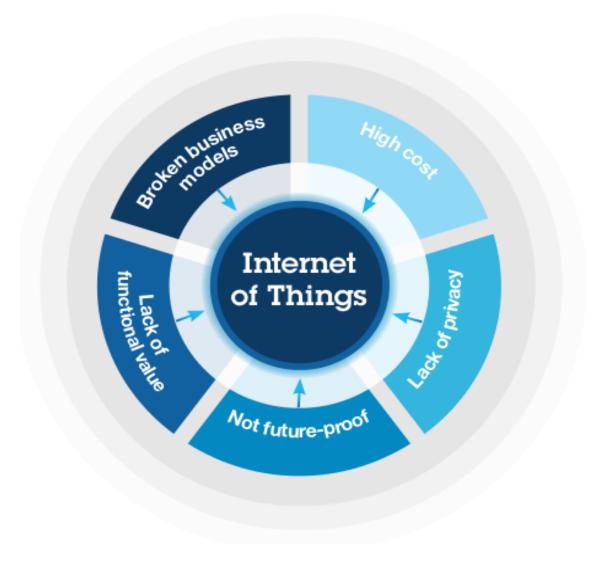


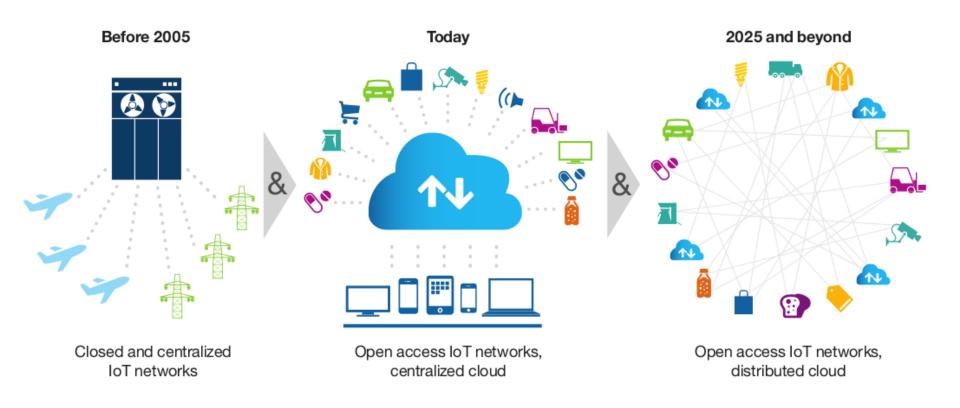
As devices compete and trade in real-time, they will create liquid markets out of the physical world.



In the IoT of hundreds of billions of devices, connectivity and intelligence will be a means to better products and experiences, not an end.

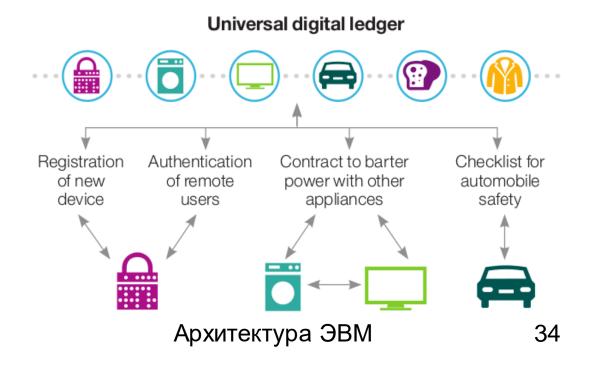






Цепочка блоков (blockchain) является непрерывным рядом блоков, которая содержит в себе полную историю операций. Каждый из этих блоков может содержать любой тип данных, которые разработчик счёл необходимыми в него включить.

Система платежей в Bitcoin организована таким образом, что транзакции не подтверждаются, пока не будут коллективными усилиями сети упакованы в последовательность блоков. Блок представляет собой запись последних транзакций, которые ещё не были записаны в предыдущие блоки. Он делится на заголовок и список транзакций. Заголовок блока включает в себя свой хеш SHA-256, хеш предыдущего блока из цепочки, список хешей транзакций, время создания блока и другую служебную информацию.



2018

II. Арифметические основы ЭВМ

<u>Системой счисления</u> называется совокупность правил для представления чисел с помощью символов (цифр).

Позиционная система счисления:

$$(...a_3a_2a_1a_0.a_{-1}a_{-2}a_{-3}...) = ... + a_3b^3 + a_2b^2 + a_1b^1 + a_0 + a_{-1}b^{-1} + a_{-2}b^{-2} + a_{-3}b^{-3}$$

Системы счисления, используемые в ЭВМ:

- Двоичная (0,1)
- Десятичная (0,...,9)
- Восьмеричная (0,...,7)
- Шестнадцатиричная (0,...,9,A,B,C,D,E,F)
- Двоично-десятичная (0000,...,1001)
- Шестидесятиричная (0,...,59)
- Троичная (-1,0,1)

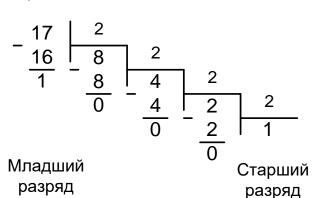
Преобразование из двоичной системы счисления в десятичную: $1011.01_2 = 1*2^3 + 0*2^2 + 1*2^1 + 1 + 0*2^{-1} + 1*2^{-2} = (8 + 2 + 1 + 0.25)_{10} = 11.25_{10}$

Преобразование из двоичной системы счисления в восьмеричную: $10111101_2 = 010$ 111 $101 = 275_8$

Преобразование из двоичной системы счисления в шестнадцатиричную: $10111101_2 = 10\ 11$ $1101 = BD_{16}$

Преобразование из десятичной системы счисления в двоичную:

$$17,95_{10} = 10001,11110..._{2}$$



Дробная часть

$$ilde{ ilde{ ilde{X}}}$$
 Старший разряд $ilde{ ilde{ ilde{X}}} ilde{ ilde{X}} ilde{ ilde{$

Двоичная арифметика

Пример сложения и умножения

Прямой, обратный и дополнительный коды

Прямой код

$$A-B=A+(-B)$$

$$G_{np} = \left\{ egin{array}{ll} G, & \text{при } G{>}{=}0 & G-n{-} \text{разрядное число}; \ A-\text{вес старшего разряда} \ A=2^{n-1}$$
 для целых и $A{=}1$ для дробей

Положительные

числа

$$10_{10} = 01010_2$$

 $0.75_{10} = 0.110_2$

Отрицательные числа

$$-10_{10} = 11010_2 = 10000 + 01010$$

$$-0.75_{10} = 1.110_2 = 1.000 + 0.110$$

Обратный код

$$G_{ofp} = \begin{cases} G, & \text{при } G>=0 \\ B-|G|, & \text{при } G<=0 \end{cases}$$

G – n-разрядное число;

В – наибольшее число без знака

 $B = 2^{n}-1$ для целых и $B=2-2^{-(n-1)}$ для дробей

Положительные числа

$$10_{10} = 01010_2$$

 $0.75_{10} = 0.110_2$

Отрицательные числа

$$-10_{10} = 10101_2 = 11111-01010$$

$$-0.75_{10} = 1.001_2 = 1.111-0.110$$

Дополнительный код

$$G_{\text{доп}} = \begin{cases} G, & \text{при } G >= 0 \\ C - |G|, & \text{при } G < 0 \end{cases}$$

G – n-разрядное число;

С – наибольшее число без знака + 1

 $C = 2^n$ для целых и C = 2 для дробей

Положительные числа

$$10_{10} = 01010_2$$

 $0.75_{10} = 0.110_2$

Отрицательные числа

$$-10_{10} = 10110_2 = 100000 - 01010$$

$$-0.75_{10} = 1.010_2 = 10.000 - 0.110$$

Переполнение при сложении чисел в дополнительном коде определяется, если перенос в знаковый разряд не вызывает перенос из знакового разряда, и перенос из знакового разряда не вызван переносом в знаковый

Переполнение

Переполнение

Нет переполнения

•<u>Числа</u> в ЭВМ:

Числа с фиксированной запятой (позиция разделителя дробной и целой части заранее определена)

Числа с плавающей запятой (позиция разделителя определяется с помощью порядка числа)

Числа с плавающей запятой:

$$X = S^{P*}q$$

q – мантисса числа X;

Р – порядок числа

S – основание характеристики

(для двоичной системы S=2);

S^P - характеристика

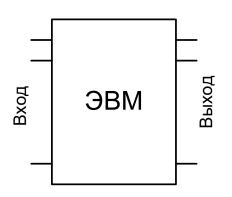
 $0,0110000 * 10^{011}_{2} = 0,375 * 2^{3}_{10} =$ $=0.0011000*10^{100}_{2} = 0.1100000*10^{010}_{2} =$ $0.75*2^{2}_{10}$

Для представления порядка используется смещенный код, в котором знаковый разряд инвертирован. Это позволяет легко сравнивать порядки чисел

- •Сравнение числе с Ф.3 и с П.3.:
- У Ч.П.З. Большой диапазон представления

Арифметика над Ч.П.З. более сложная

III. Логические основы цифровой вычислительной техники



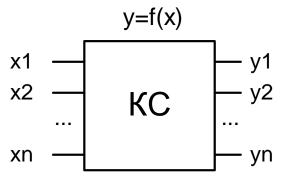
Любую ЭВМ можно рассматривать как сложное устройство, на вход которого подается входная информация в определенной последовательности. При этом на выходе должна формироваться ожидаемая выходная информация

•ЭВМ состоит из взаимодействующих устройств, задачей которых является преобразование входной информации в выходную.

Такие устройства бывают двух типов:

Комбинационные схемы Цифровые автоматы

Комбинационные схемы



Цифровые

Цифровые ав **ТРИТАРМ АТ ЕН** ставляют собой комбинационные схемы и устройства хранения (память).

Работа цифровых автоматов происходит в соответствии с частотой поступления входного слова. Для того, чтобы сигналы поступали одновременно, срабатывание ЦА происходит по синхросигналу

Цифровые автоматы

Для задания ЦА необходимо определить:

- •Входной алфавит: множество значений x(t).
- •Выходной алфавит: множество значений y(t).
- •Алфавит состояний: Q.
- •Начальное состояния Q₀.
- •Функция переходов A(Q,x).
- •Функция выходов B(Q, x).

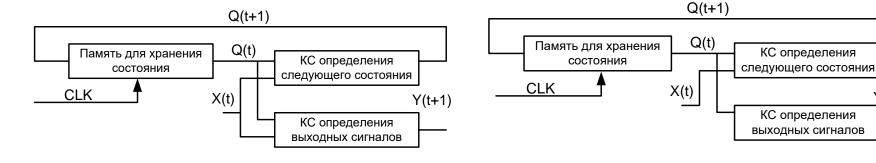
Автомат Мили

Автомат Мура

$$\begin{cases} Q(t+1) = A(Q(t),x(t)). \\ Y(t+1) = B(Q(t)). \end{cases}$$

Схема автомата Мили

Схема автомата Мура

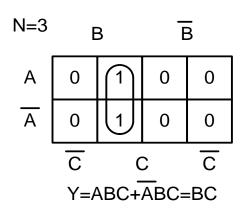


Y(t+1)

Проектирование комбинационных схем

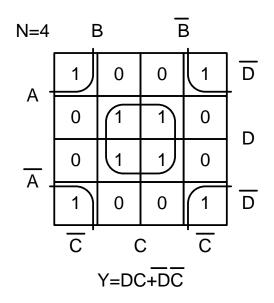
Проектирование комбинационных схем заключается в определении выходного слова в виде функции алгебры логики от входного слова

Дизъюнктивной (конъюнктивной) нормальной формой называется равносильная ей формула, представляющая собой дизъюнкцию (конъюнкцию) элементарных конъюнкций (дизъюнкций).



Любую функцию можно образовать посредством базисных операций: Отрицания, дизъюнкции и конъюнкции.

ДНФ и КНФ не являются самым простым способом задания ФАЛ. Для минимизации нормальных форм применяют карты Карно



Логические функции

Α	0	0	1	1	Обозначение функции	Название функции
В	0	1	0	1		
	0	1	1	1	AUB	Дизъюнкция
	0	0	0	1	A∩B	Конъюнкция
	1	1	0	0	⁻ A	Отрицание А
	0	0	1	0	⁻ A → B	Запрет ⁻А→В
	0	1	0	0	¯B→A	Запрет ⁻В→А
	0	1	1	0	A⁻B	Исключающее ИЛИ
	1	0	0	0	A↓B	Стрелка Пирса ИЛИ-НЕ
	1	0	0	1	A~B	Равнозначность
	1	0	1	1	B→A	Импликация от В к А
	1	1	0	1	A→B	Импликация от A к B
	1	1	1	0	A/B	Штрих Шеффера И-НЕ