#### СПРАВКА

## СПОСОБЫ АДРЕСАЦИИ. ПРИМЕРЫ

```
N=6
SC1 SEGMENT PARA PUBLIC 'CODE'
ASSUME CS:SC1, DS:SC1, SS:SSEG
K DW 1
V DW 'V'
BEGIN PROC FAR
MOV AX, SC1
MOV DS, AX
```

#### ОБРАБОТКА ДАННЫХ

```
Χ
       DB
              ' X '
              'Y'
Υ
       DB
              'Z'
       DB
       MOV AX, CS:0 ; AX:=V с пефиксом 2E в коде команды 2EA10000
D0:
           MOV AX, SC1:0 ; AX:=V с пефиксом 2E в коде команды
2EA10000
                  ;АХ - регистровая, V - прямая
        MOV AX, V
        MOV BX, 12 ; ВХ - регистровая, 12 - непосредственная
        MOV SI, 1
        MOV AL, X[BX][SI][N-8]; AL:=X -
                         ;АН:=Z. X[BX][SI] - прямая с
        MOV AH, X[BX][SI]
базированием и
                                              индексированием
        MOV CL, X[BX][-1]
                             ;CL:=X
        MOV CH, X[SI][N-5]
                             ; CH := Z
                             ;DL:=Y. X[BX] - прямая с
        MOV DL, X[BX]
базированием
       MOV DH, X[SI]
                           ; DH:=Y
        MOV AL, X[2]
                             ; AL := Z.
        MOV AH, X
                             ; AH:=X
        MOV BX, OFFSET X
        MOV AL, [BX] [SI] [1] ;AL:=Z
        MOV AH, [BX] [SI]
                             ; АН:=Y. [BX][SI] косвенная
регистровая
                                               базово-индексная
        MOV CL, [BX] [N-4]
                           ; CL := Z
                             ;CH:=X. [BX] косвенная регистровая
        MOV CH, [BX]
        MOV SI, OFFSET X
                             ;AL:=Z
        MOV AL, [SI][2]
        MOV AH, [SI]
                             ; AH:=X
        MOV BP, OFFSET SSS
        MOV AL, [BP]
        MOV AH, [BP] [0]
```

### ПЕРЕДАЧА УПРАВЛЕНИЯ

```
DW
VAR3
           МЗ
VAR4
      DW M4
    DW
DW
VAR5
           М5
VAR6
      DW M6
     DW
VAR7
           М7
VAR8
      DW
           M8
       DW M9
VAR9
VAR10 DW M10
VAR11 DW M11
     DW
VAR12
           M12
M0:
       JMP M1
       NOP
M1:;
        JMP M1+3 ;переход на Md: без добавления NOP
        JMP Mc+1 ; переход на Md: с добавлением NOP
Mc:
       NOP
       MOV BX, OFFSET M2
Md:
        JMP ВХ ; переход на M2:
       NOP
M2:
       JMP VAR3 ;переход на M3:
       NOP
M3:
       JMP VAR3+2 ;переход на M4:
       NOP
M4:
       MOV BX, OFFSET VAR5
        JMP WORD PTR[BX] ;переход на M5:
       NOP
M5:
        JMP WORD PTR[BX+2] ; ошибка при NEAR PTR[BX][2]
            ;переход на М6:
       NOP
M6:
       MOV SI, 4
        JMP WORD PTR[BX][SI] ;переход на M7:
       NOP
M7:
       JMP WORD PTR[BX][SI][2] ; переход на М8:
       NOP
M8:
       JMP VAR8[SI] ; переход на M10:
       NOP
M9:
       JMP VAR8[SI][2]; переход на M11:
       NOP
M10:
       MOV BX, -6
       JMP VAR10[BX][SI] ;переход на М9:
       NOP
M11:
       JMP VAR9[BX][SI][2][N] ;переход на M12:
       NOP
M12:
       NOP
       MOV AH, 4CH
        INT
           21H
BEGIN
      ENDP
       ENDS
SC1
SSEG
       SEGMENT STACK
```

DB 5 DUP('A')

```
SSS DB 64 DUP('STACK---')
SSEG ENDS
END BEGIN
```

# ЗАДАНИЕ 1

Составить программу транспонирования матрицы Y(5\*5). Использовать способ адресации, предложенный преподавателем

; использовать прямую адресацию с базированием и индексированием. DSEG SEGMENT

```
NMAX DW 6
N DW 6
X DB '123456'
```