

1. Архитектура МП 8088 и 80386. Образование физического адреса.
2. Характеристики регистров
3. Флаги.
4. Сегментные регистры по умолчанию.
5. Структура одномодульной программы MS DOS. Повторные описания сегментов.
6. Возможные структуры кодового сегмента.
7. Возможные способы начала выполнения и завершения программы MS DOS.
8. Структура программы из нескольких исходных модулей MS DOS
9. Стандартные директивы описания сегментов.
10. Переменные, метки, символические имена и их атрибуты.
11. Виды предложений языка Ассемблер.
12. Директивы (псевдооператоры): назначение и формы записи.
13. Возможные комбинации сегментов и умолчания.
14. Директивы ASSUME, ORG, END.
15. Структура процедур.
16. Внешние имена.
17. Типы данных и задание начальных значений.
18. Способы описания меток, типы меток.
19. Команды условных переходов.
20. Команды организации циклов.
21. Способы адресации.
22. Организация рекурсивных подпрограмм.
23. Арифметические команды
24. Связывание подпрограмм.
25. Команды CALL и RET.
26. Способы передачи параметров подпрограмм.
27. Способы сохранения и восстановления состояния вызывающей программы.
28. Конвенции языков высокого уровня.
29. Команды сдвига.
30. Команды логических операций.
31. Команды обработки строк и префиксы повторения.
32. Команды пересылки строк.
33. Команды сравнения строк.
34. Команды сканирования строк.
35. Команды загрузки строк.
36. Команды сохранения строк.
37. Листинг программы.
38. Макросредства.
39. Макроопределения (макрофункций и макропроцедур) и макрокоманды.
40. Директива INCLUDE и LOCAL.
41. Рекурсия в макроопределениях.
42. Параметры в макросах.
43. Директивы условного ассемблирования и связанные с ними конструкции.
44. Директивы IFB и IFNB в макроопределениях.
45. Директивы IFIDN и IFDIF в макроопределениях.
46. Операции ;; % & <> ! в макроопределениях.
47. Блоки повторения REPT, IRP/FOR, IRPC/FORC, WHILE.
48. Директива EQU и = в MASM.
49. Директива TEXTEQU в MASM32.
50. Типы макроданных text и number.
51. Именованные макроконстанты MASM32

52. Макроимена, числовые и текстовые макроконстанты.
53. Директивы `echo` и `%echo`
54. Способы вывода значений макропеременных и макроконстант с пояснениями
55. Операции в выражениях, вычисляемых препроцессором MASM:
56. Подготовка ассемблерных объектных модулей средствами командной строки для использования в средах разработки консольных приложений на ЯВУ.
57. Добавление ассемблерных модулей в проект консольного приложения C.
58. Добавление ассемблерных модулей в проект консольного приложения PASCAL.
59. Использование ассемблерных вставок в модулях на ЯВУ.
60. Вызов подпрограммы C из ассемблерной в VS C++.
61. Передача глобальных данных, определённых в консольной программе VS C++, в ассемблерный модуль.
62. Передача глобальных данных, определённых в ассемблерном модуле в консольный модуль C.
63. Средства отладки в CodeView. Примеры.
64. Средства отладки в средах разработки консольных приложений на ЯВУ.
65. Способы адресации. Термины и смысл.
66. Связывание подпрограмм. Конвенции C, PASCAL, STDCALL, РЕГИСТРОВАЯ.
67. Многострочные макроопределения. Формальные и фактические параметры.
68. Многострочные макроопределения и директивы условного ассемблирования
69. Многострочные макроопределения и директивы генерации ошибок
70. Многострочные макроопределения и операции в них.
71. Макропроцедуры. Определения и вызовы
72. Рекурсивные макропроцедуры
73. Макрофункции. Определения и вызовы
74. Рекурсивные макроопределения
75. Числовые макроконстанты. Определение и примеры использования
76. Числовые макропеременные. Определение и примеры использования
77. Константные выражения. Операции, вычисляемые препроцессором в выражениях
78. Текстовые макропеременные. Способы определения
79. Блоки повторения REPT, FOR, FORC, WHILE.
80. Стандартные макрофункции обработки строк @CATSTR и @SUBSTR.
81. Инструменты отладки макросредств. Окно командной строки, листинг, сообщения препроцессора
82. Применение макросредств при определении переменных
83. Применение макросредств при создании фрагментов кода