



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Отчёт по лабораторной работе №2 по курсу «Функциональное и логическое программирование»

Тема Определение функций пользователя

Студент Динь Вьет Ань

Группа ИУ7И-64Б

Оценка (баллы) \_\_\_\_\_

Преподаватели Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

# Теоретические вопросы

## 1. Базис языка Lisp

Базис – это минимальный набор инструментов языка и структур данных, который позволяет решить любые задачи.

Базис Lisp :

- атомы и структуры (представляющиеся бинарными узлами);
- базовые (несколько) функций и функционалов: встроенные — примитивные функции (atom, eq, cons, car, cdr); специальные функции и функционалы (quote, cond, lambda, eval, apply, funcall).

Функцией называется правило, по которому каждому значению одного или нескольких аргументов ставится в соответствие конкретное значение результата.

Функционалом, или функцией высшего порядка называется функция, аргументом или результатом которой является другая функция.

## 2. Классификация функций языка Lisp

Функции в языке Lisp:

- Чистые математические функции (имеют фиксированное количество аргументов, сначала выясняются все аргументы, а только потом к ним применяется функция);
- Рекурсивные функции (основной способ выполнения повторных вычислений);
- Специальные функции, или формы (могут принимать произвольное количество аргументов, или аргументы могут обрабатываться по-разному);
- Псевдофункции (создают «эффект», например, вывод на экран);
- Функции с вариантами значений, из которых выбирается одно;
- Функции высших порядков, или функционалы – функции, аргументом или результатом которых является другая функция (используются для построения синтаксически управляемых программ)

- Базисные функции — минимальный набор функций, позволяющих решить любую задачу.

Также базисные и функции ядра можно классифицировать с точки зрения действий.

1. Селекторы — переходят по соответствующему указателю списковой ячейки.
2. Конструкторы — создают структуры данных.
3. Предикаты — позволяют классифицировать или сравнивать структуры.

### 3. Способы создания функций

- С помощью `lambda`. После ключевого слова указывается лямбда-список и тело функции.

```
1 (lambda (x y) (+ x y))
```

Для применения используются лямбда-выражения.

```
1 ((lambda (x y) (+ x y)) 1 2)
```

- С помощью `defun`. Используется для неоднократного применения функции (в том числе рекурсивного вызова).

```
1 (defun sum (x y) (+ x y))
2 (sum 1 2)
```

### 4. Функции `Car` и `Cdr`, `eq`, `eq1`, `equal`, `equalp`

- Функция `car` от одного аргумента возвращает первый элемент списка, являющегося значением её аргумента;
- Функция `cdr` возвращает хвост списка, являющегося значением её единственного аргумента (хвостом, или остатком списка является список без своего первого элемента);
- Функция `eq` корректно сравнивает два символьных атома. Так как атомы не дублируются для данного сеанса работы, то фактически сравниваются соответствующие указатели; Возвращает `T`, когда:

1. значением одного из аргументов является атом, и одновременно;
  2. значения аргументов равны (идентичны). В ином случае значением функции `eq` является `NIL`.  $(eq\ 'ab\ 'Ab) \Rightarrow T$ , но  $(eq\ 1\ 2) \Rightarrow NIL$ .
- Функция `eq1` корректно сравнивает атомы и числа одинакового типа (синтетической формы записи). Например,  $(eq1\ 1\ 1)$  вернет `T`, а  $(eq1\ 1\ 1.0)$  – `Nil`, так как целое значение `1` и значение с плавающей точкой `1.0` являются представителями различных классов;
  - Функция `equal` работает идентично `eq1`, но в дополнение умеет корректно сравнивать списки (считая списки эквивалентными, если они рекурсивно, согласно тому же `equal`, имеют одинаковую структуру и содержимое; считая строки эквивалентными, если они содержат одинаковые знаки);
  - Функция `equalp` корректно сравнивает любые S-выражения.

## 5. Назначение и отличие в работе `Cons` и `List`

`Cons` — функция от двух аргументов. Создает списковую ячейку и представляет 2 указателя — на голову и на хвост — на входные аргументы.

`List` — функция от произвольного числа аргументов, при этом все они вычисляются. Строит новый список, первым элементом которого является значение первого аргумента, хвостом — значение второго аргумента.

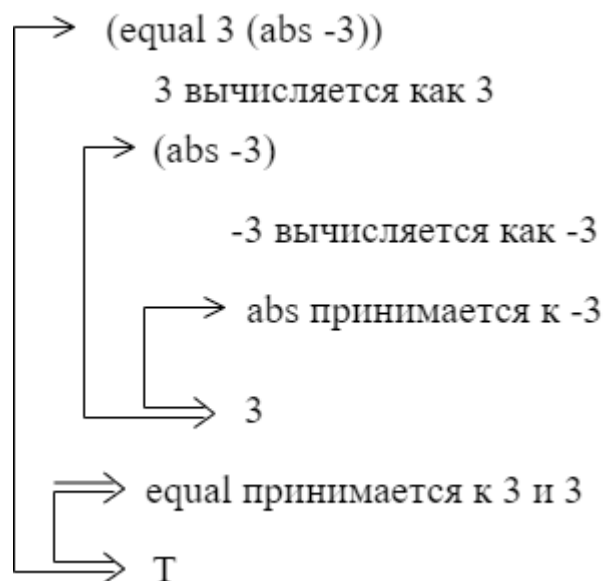
<pre> 1 (cons '(A) '(B)) ;; ((A) B) 2 (list '(A) '(B)) ;; ((A) (B)) </pre>
--

# Практические задания

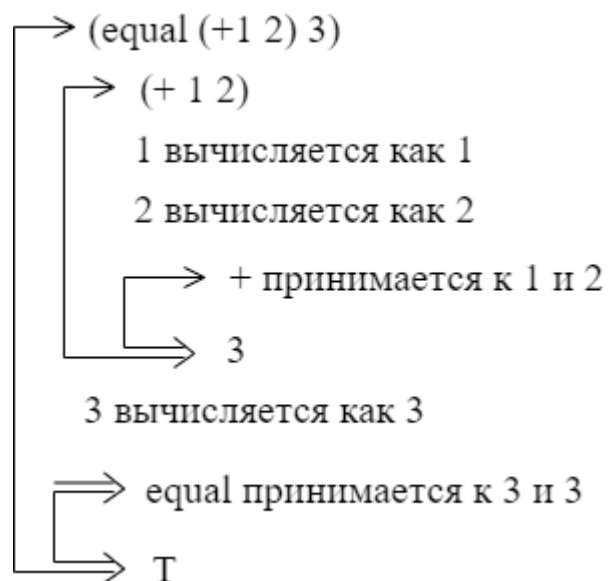
## 1. Задание 1

Составить диаграмму вычисления следующих выражений:

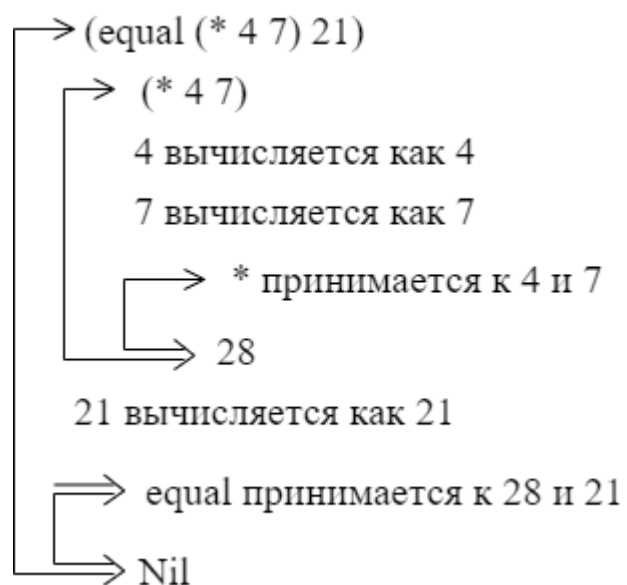
1. (equal 3 (abs -3))



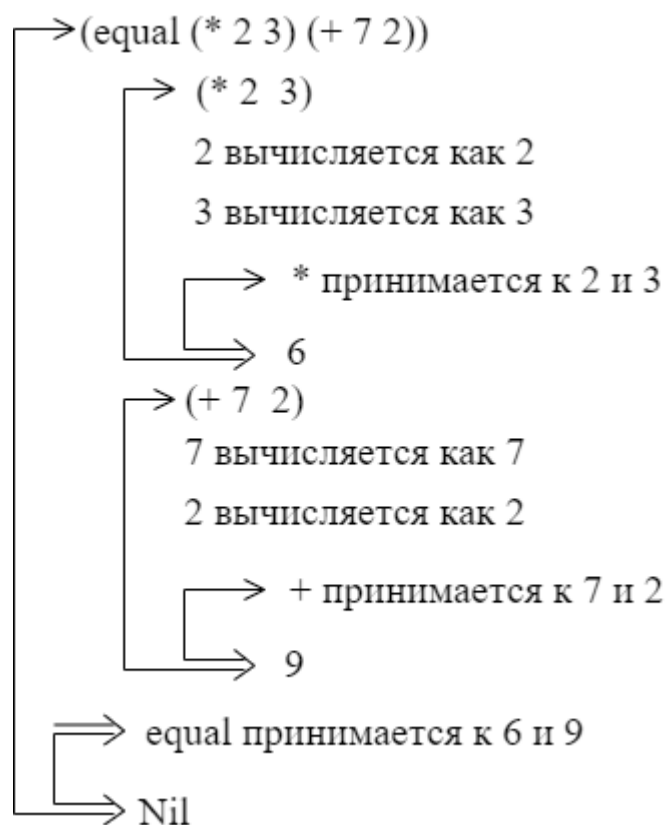
2. (equal (+ 1 2) 3)



3. (equal (\* 4 7) 21)



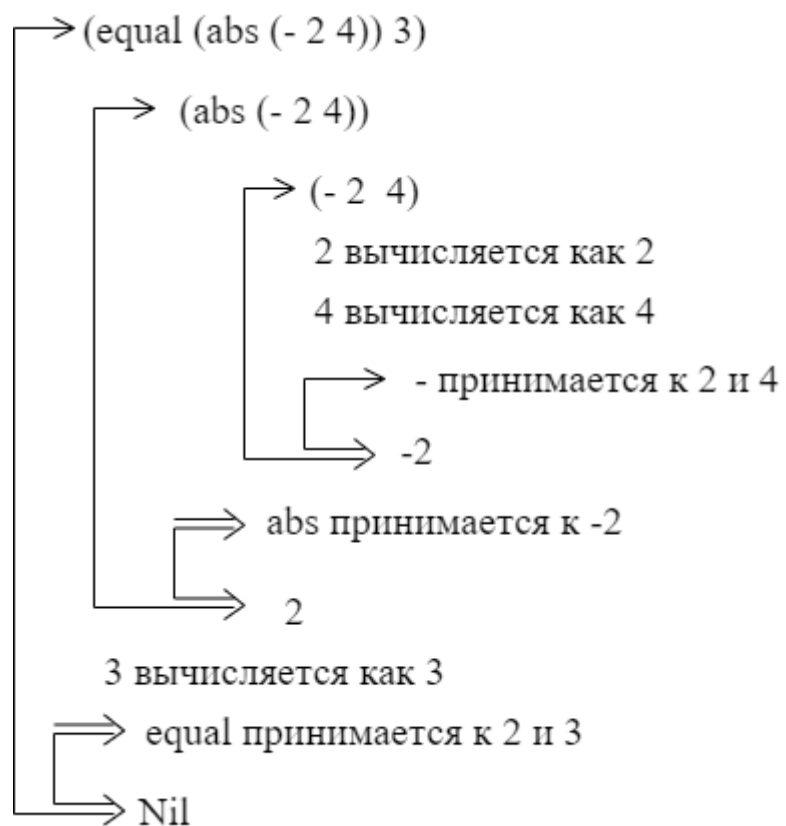
4. (equal (\* 2 3) (+ 7 2))



5. (equal (- 7 3) (\* 3 2))



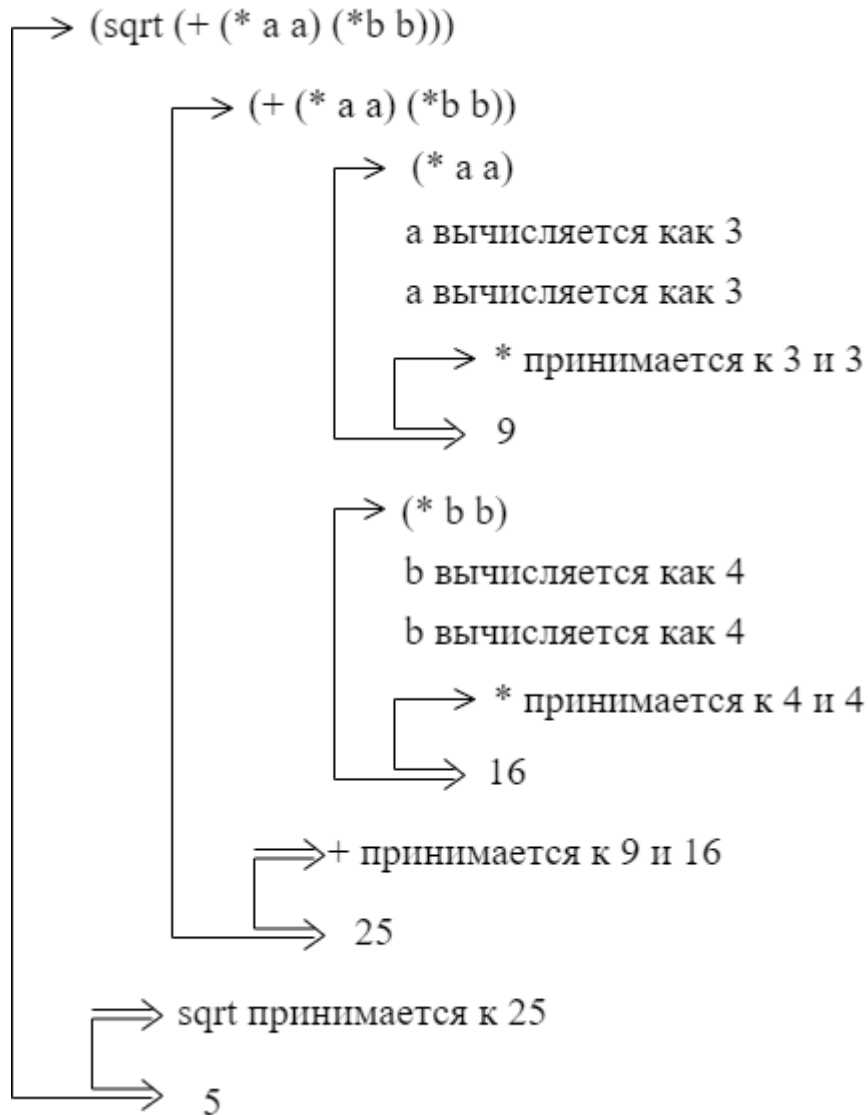
6. `(equal (abs (- 2 4)) 3)`



## 2. Задание 2

Написать функцию, вычисляющую гипотенузу прямоугольного треугольника по заданным катетам и составить диаграмму её вычисления.

```
1 (defun hypotenuse (a b) (sqrt (+ (* a a) (* b b))))  
2 (hypotenuse 3 4) => 5.0
```





### 3. Задание 3

Каковы результаты вычисления следующих выражений?(объяснить возможную ошибку и варианты ее устранения)

```
1 (list 'a c) ; The variable C is unbound.
2 => (list 'a 'c)
3
4 (cons 'a (b c)) ; Undefined function : B, Undefined variable : C
5 => (cons 'a '(b c))
6
7 (cons 'a '(b c)) => (A B C)
8
9 (caddr (1 2 3 4 5)) ;illegal function call
10 => (caddr '(1 2 3 4 5))
11
12 (cons 'a 'b 'c)
13 ;The function CONS is called with three arguments, but wants exactly two.
14 => (list 'a 'b 'c)
15
16 (list 'a (b c)) ; Undefined function : B, Undefined variable : C
17 => (list 'a '(b c))
18
19 (list a '(b c)) ; The variable A is unbound.
20 => (list 'a '(b c))
21
22 (list (+ 1 '(length '(1 2 3))))
23 ;The value (LENGTH '(1 2 3)) is not of type NUMBER
24 => (list (+ 1 (length '(1 2 3))))
```

### 4. Задание 4

Написать функцию longer\_then от двух списков-аргументов, которая возвращает Т, если первый аргумент имеет большую длину.

```
1 (defun longer_then (list1 list2) (> (length list1) (length list2)))
```

### 5. Задание 5

Каковы результаты вычисления следующих выражений?

```
1 (cons 3 (list 5 6)) => (3 5 6)
2 (cons 3 '(list 5 6)) => (3 LIST 5 6)
3 (list 3 'from 9 'lives (- 9 3)) => (3 FROM 9 LIVES 6)
4 (+ (length for 2 too)) (car '(21 22 23)) ;The variable FOR is unbound.
5 (cdr '(cons is short for ans)) => (IS SHORT FOR ANS)
6 (car (list one two)) ;The variable ONE is unbound.
7 (car (list 'one 'two)) => ONE
```

## 6. Задание 6

Дана функция (defun mystery (x) (list (second x) (first x))). Какие результаты вычисления следующих выражений?

```
1 (mystery (one two)) ;The variable TWO is unbound.  
2 (mystery (last one two)) ;The variable ONE is unbound.  
3 (mystery free) ;The variable FREE is unbound.  
4 (mystery one 'two)) ;The variable ONE is unbound.
```

## 7. Задание 7

Написать функцию, которая переводит температуру в системе Фаренгейта температуру по Цельсию (defun f-to-c (temp)...).

```
1 (defun f-to-c (temp) (* (/ 5 9) (- temp 32.0)))  
2 (f-to-c 451) => 232.77779
```

## 8. Задание 8

Что получится при вычисления каждого из выражений?

```
1 (list 'cons t NIL) => (CONS T NIL)  
2 (eval (eval (list 'cons t NIL))) ;The function COMMON-LISP:T is undefined  
3 (apply 'cons '(t NIL)) => (T)  
4 (list 'eval NIL) => (EVAL NIL)  
5 (eval (list 'cons t NIL)) => (T)  
6 (eval NIL) => NIL  
7 (eval (list 'eval NIL)) => NIL
```