

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №16,17

По курсу: "Функциональное и Логическое программирование"

Тема	Использование правил в программе.	
Группа	ИУ7-63Б	
Студент	Сукочева А.	
Преподаватель	Толпинская Н.Б.	
Преподаватель	Строганов Ю. В.	

Практическая часть л.р.16

Задание 1. Создать базу знаний: «ПРЕДКИ», позволяющую наиболее эффективным способом (за меньшее количество шагов, что обеспечивается меньшим количеством предложений БЗ - правил), используя разные варианты (примеры) одного вопроса, определить (указать: какой вопрос для какого варианта):

- 1. по имени субъекта определить всех его бабушек (предки 2-го колена);
- 2. по имени субъекта определить всех его дедушек (предки 2-го колена);
- 3. по имени субъекта определить всех его бабушек и дедушек (предки 2-го колена);
- 4. по имени субъекта определить его бабушку по материнской линии (предки 2-го колена);
- 5. по имени субъекта определить его бабушку и дедушку по материнской линии (предки 2-го колена).

```
DOMAINS
    name = symbol.
    sex = symbol.
PREDICATES
    parent(name, name, sex).
    grand(name, name, sex, sex).
CLAUSES
    parent("Kira", "Ila", "w").
    parent("Kira", "Vitya", "m").
    parent("Vitya", "Elena", "w").
    parent("Vitya", "Mike", "m").
    parent("Ila", "Olya", "w").
    parent("Ila", "Tim", "m").
    grand(Child, NameGrandmother, Line, Sex) :-
            parent (Child, NameParent, Line),
            parent (NameParent, NameGrandmother, Sex).
GOAL
    % Grandmothers (1)
    % grand("Kira", NameGrandmotherR, _, "w").
    % Grandfathers (2)
    % grand("Kira", NameGrandfatheR, _, "m").
    % Grandmothers and grandfathers (3)
    % grand("Kira", NameGrand, _, _).
    % Maternal grandmother (4)
    % grand("Kira", NameGrandmotherR, "w", "w").
    % Maternal grandparents (5)
    grand("Kira", NameGrandmotherR, "w", _).
```

```
DOMAINS
        name = symbol.
        sex = symbol.
PREDICATES
        parent (name, name, sex).
        grand(name, name, sex, sex).
CLAUSES
        parent ("Kira", "Ila", "w").
        parent("Kira", "Vitya", "m").
        parent("Vitya", "Elena", "w").
        parent("Vitya", "Mike", "m").
        parent("Ila", "Olya", "w").
        parent("Ila", "Tim", "m").
        grand (Child, NameGrandmother, Line, Sex) :-
                        parent (Child, NameParent, Line),
                        parent (NameParent, NameGrandmother, Sex).
GOAL
        % Grandmothers
        grand("Kira", NameGrandmotherR, _, "w").
 [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
NameGrandmotherR=Olya
NameGrandmotherR=Elena
2 Solutions
```

Рис. 1: Поиск всех бабушек

```
% Grandfathers
grand("Kira", NameGrandfatheR, _, "m").

☐ [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

NameGrandfatheR=Tim
NameGrandfatheR=Mike
2 Solutions
```

Рис. 2: Поиск дедушек

Рис. 3: Поиск бабушек и дедушек

```
% Maternal grandmother
grand("Kira", NameGrandmotherR, "w", "w").
Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
NameGrandmotherR=Olya
Solution
```

Рис. 4: Поиск бабушек по маминой линии

```
% Maternal grandparents
    grand("Kira", NameGrandmotherR, "w", _).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]

NameGrandmotherR=Olya
NameGrandmotherR=Tim
2 Solutions
```

Рис. 5: Поиск бабушек и дедушек по материнской линии

Практическая часть л.р.17

Задание 2. В одной программе написать правила, позволяющие найти

- 1. Максимум из двух чисел
 - (а) без использования отсечения,
 - (b) с использованием отсечения;
- 2. Максимум из трех чисел
 - (а) без использования отсечения,
 - (b) с использованием отсечения;

```
DOMAINS
    number = integer
PREDICATES
    maximumTwo(number, number, number).
    maximumTwo2(number, number, number).
    maximumThree(number, number, number, number).
    maximumThree2(number, number, number, number).
CLAUSES
    maximumTwo(A, B, A) :- A >= B.
    maximumTwo(A, B, B) :- A < B.
    maximumTwo2(A, B, A) :- A >= B, !.
    maximumTwo2(_, B, B).
    maximumThree(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C.
    maximumThree(_, B, C, Res) :- maximumTwo(B, C, Res).
    maximumThree2(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C, !.
    maximumThree2(_, B, C, Res) :- maximumTwo(B, C, Res).
GOAL
    maximumThree(3, 3, 3, Result).
```

```
DOMAINS
        number = integer
PREDICATES
        maximumTwo(number, number, number).
        maximumTwo2(number, number, number).
       maximumThree (number, number, number, number).
        maximumThree2(number, number, number, number).
CLAUSES
        maximumTwo(A, B, A) :- A >= B.
        maximumTwo(A, B, B) :- A < B.
        maximumTwo2(A, B, A) :- A >= B, !.
        maximumTwo2(_, B, B).
        maximumThree(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C.
        maximumThree(_, B, C, Res) :- maximumTwo(B, C, Res).
        maximumThree2(A, B, C, A) :- A >= B, A >= C, !.
        maximumThree2(_, B, C, Res) :- maximumTwo(B, C, Res).
GOAL
        maximumTwo(35, 35, Result).
```

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=35 1 Solution

Рис. 6: Максимум из двух чисел

GOAL

```
maximumTwo(5, 35, Result).
```

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=35 1 Solution

Рис. 7: Максимум из двух чисел

GOAL

```
maximumTwo(55, 35, Result).
```

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=55 1 Solution

Рис. 8: Максимум из двух чисел

GOAL

maximumTwo2(55, 35, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=55 1 Solution

Рис. 9: Максимум из двух чисел с использованием отсечения

GOAL

maximumTwo2(35, 45, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=45 1 Solution

Рис. 10: Максимум из двух чисел с использованием отсечения

GOAL

maximumTwo2(55, 35, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=55 1 Solution

Рис. 11: Максимум из двух чисел с использованием отсечения

maximumThree(1, 2, 3, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=3 1 Solution

Рис. 12: Максимум из трех чисел

maximumThree(1, 3, 2, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=3 1 Solution

Рис. 13: Максимум из трех чисел

maximumThree(3, 1, 2, Result). [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe] Result=3 Result=2 2 Solutions Рис. 14: Максимум из трех чисел maximumThree(3, 3, 3, Result). [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe] Result=3 Result=3 2 Solutions Рис. 15: Максимум из трех чисел maximumThree2(3, 2, 1, Result). [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe] Result=3 1 Solution Рис. 16: Максимум из трех чисел с использованием отсечения

```
maximumThree2(2, 3, 1, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
```

Result=3 1 Solution

Рис. 17: Максимум из трех чисел с использованием отсечения

```
maximumThree2(3, 3, 1, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000.exe]
```

Result=3 1 Solution

Рис. 18: Максимум из трех чисел с использованием отсечения

maximumThree2(1, 3, 3, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=3 1 Solution

Рис. 19: Максимум из трех чисел с использованием отсечения

maximumThree2(3, 1, 3, Result). [Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=3 1 Solution

Рис. 20: Максимум из трех чисел с использованием отсечения

maximumThree2(3, 3, 3, Result).

[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal\$000.exe]

Result=3 1 Solution

Рис. 21: Максимум из трех чисел с использованием отсечения