

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №6

По курсу: "Функциональное и Логическое программирование"

Тема І	Іспользование управляющих структур, работа со списками.
Группа	ИУ7-63Б
Студент	Сукочева А.
Преподавател	ть Толпинская Н.Б.
Преподавател	сь Строганов Ю. В.

Практическая часть

Задание 1. Пусть (setf lst1 '(a b)) (setf lst2 '(c d)). Каковы результаты вычисления следующих выражений?

```
(cons lst1 lst2) ;; ((A B) C D)
(list lst1 lst2) ;; ((A B) (C D))
(append lst1 lst2) ;; (A B C D)
```

Задание 2. Каковы результаты вычисления следующих выражений?

```
(reverse ()) ;; Nil

(last ()) ;; Nil

(reverse '(a)) ;; (a)
```

```
(last '(a)) ;; (a) (reverse '((a b c))) ;; ((A B C))
```

```
(last '((a b c))) ;; ((A B C))
```

Задание 3. Написать, по крайней мере, два варианта функции, которая возвращает последний элемент своего списка-аргумента.

```
(defun f-last-rec (lst)
  (cond ((null (cdr lst)) (car lst))
  (T (f-last-rec (cdr lst)))) )
```

Беремен первый элемент от перевернутого списка.

```
(defun f-last (lst)
    (car (reverse lst)) )
```

Задание 4. Написать, по крайней мере, два варианта функции, которая возвращает свой список-аргумент без последнего элемента.

```
(defun f1 (lst)
     (reverse (cdr (reverse lst))) )
```

```
(defun f1-rec (lst)
    (cond ((null (cdr lst)) ())
    (T (cons (car lst) (f1-rec (cdr lst))))) )
```

Задание 5. Написать простой вариант игры в кости, в котором бросаются две правильные кости. Если сумма выпавших очков равна 7 или 11 — выигрыш, если выпало (1, 1) или (6, 6) — игрок получает право снова бросить кости, во всех остальных случаях ход переходит ко второму игроку, но запоминается сумма выпавших очков. Если второй игрок не выигрывает абсолютно, то выигрывает тот игрок, у которого больше очков.

```
(defvar name-first)
(defvar name-second)
(setf name-first "Alice")
(setf name-second "Pasha")
;; dice = ((1-6 \ 1-6) \ 1/0)
(defvar dice-first)
(defvar dice-second)
(defvar tmp-dice)
(defun roll-one-dice ()
   (+ (random 6) 1 ))
(defun roll-two-dice ()
    (list (roll-one-dice) (roll-one-dice)) )
(defun sum (dice)
    (+ (car dice) (cadr dice)) )
(defun is-win (dice)
    (cond ((= (sum dice) 7))
        ((= (sum dice) 11)) )
(defun repeat-roll (dice)
    (cond ((= (car dice) (cadr dice) 6))
        ((= (car dice) (cadr dice) 1))) )
(defun print-res (name dice)
    (format Nil "~%Winu~au~au~%" name (car dice) (sum (car dice))) )
(defun user-round (name)
    (setf tmp-dice (roll-two-dice))
    (format T "Playeruname:u~au~ausumu=u~au~%" name tmp-dice (sum tmp-dice))
    (cond ((is-win tmp-dice) (list tmp-dice 1))
        ((repeat-roll tmp-dice) (user-round name))
        (T (list tmp-dice 0))) )
(defun play ()
    (setf dice-first (user-round name-first))
    (if (= (cadr dice-first) 1) (print-res name-first dice-first)
    (and (setf dice-second (user-round name-second))
    (cond ((= (cadr dice-second) 1) (print-res name-second dice-second))
        ((> (sum (car dice-first)) (sum (car dice-second))) (print-res
           name-first dice-first))
        ((< (sum (car dice-first)) (sum (car dice-second))) (print-res
           name-second dice-second))
        ((format Nil "Draw")))))
```

Теоретическая часть

Структуроразрушающие и не разрушающие структуру списка функции

Функции для работы со списками делятся на две группы:

- 1. Не разрушающие структуру. Если сохраняется возможность работать с исходными списками, значит функции не разрушают структуру. (Пример: append, reverse, length, subst ...)
- 2. Разрушающие структуру. Если после использования какой-то стандартной функции после ее работы теряется возможность работы с теми списками, которые изначально были, значит их структура разрушилась. Чаще всего такие функции начинаются в буквы 'n (Пример: nconc, nreverse, nsubst ...)

Отличие в работе функции cons, list, append и в их результате