

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»								
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»							

ОТЧЕТ

по Лабораторной работе №3

по курсу «Экономика программной инженерии» на тему: «Оптимизация параметров проекта. Выравнивание загрузкиресурсов. Учет периодических задач. Минимизация критического пути»

Студент группы ИУ7И-84Б		Динь Вьет Ань		
	(Подпись, дата)	(Фамилия И.О.)		
Преподаватель		М.Ю. Барышникова		
	(Подпись, дата)	((И. О. Фамилия))		

Содержание проекта

Команда разработчиков из 16 человек занимается созданием карты города на основе собственного модуля отображения. Проект должен быть завершен в течение 6 месяцев. Бюджет проекта: 50 000 рублей.

Сведения о проекте

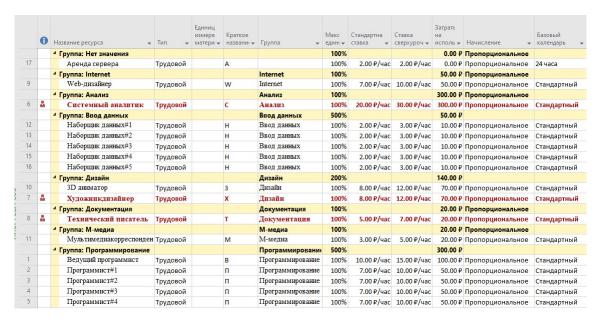


Рисунок 1 – Краткая информация о ресурсах проекта

Ресурсы «Системный аналитик», «Художник-дизайнер», «Технический писатель» были одновременно задействованы в разных задачах, из-за чего возникли перегрузки.

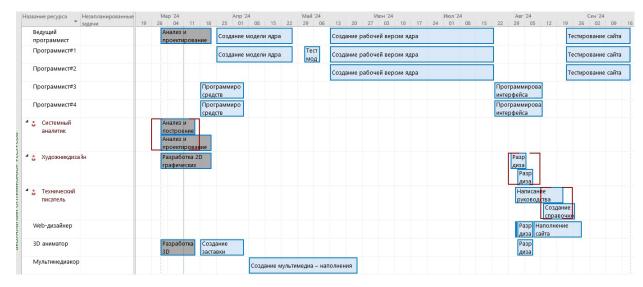


Рисунок 2 – Наложение задач

Устранить перегрузки можно следующими способами:

- изменить календарь работы ресурса;
- назначить ресурс на неполный рабочий день;
- изменить профиль назначения ресурса;
- изменить ставку оплаты ресурса;
- добавить ресурсу время задержки;
- разбить задачу на этапы и перекрыть по времени их выполнение;
- применить автоматическое выравнивание.

Задание 1. Выравнивание загрузки ресурсов в проект

После возникшей перегрузки ресурсов необходимо выполнить их выравнивание. Для выравнивания ресурсов будет использоваться автоматическое выравнивание, которое работает по принципу неизменения критического пути.

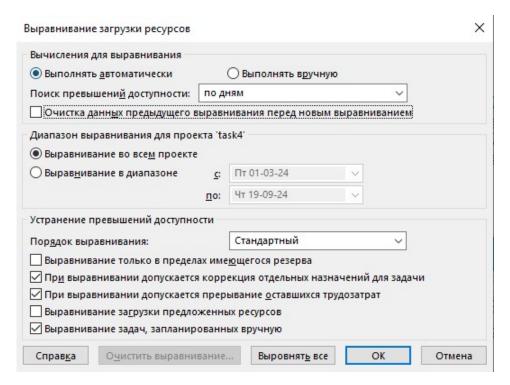


Рисунок 3 – Параметры выравнивания

После автоматического выравнивания дата завершения проекта сдвинулась с 19.09.24 на 23.09.24, бюджет проекта не изменился, что можно наблюдать на рисунке 4.

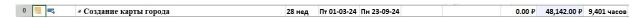


Рисунок 4 – Состояние проекта после выравнивания

На рисунке 5 зеленым цветом показаны задачи до выравнивания, голубым – после.

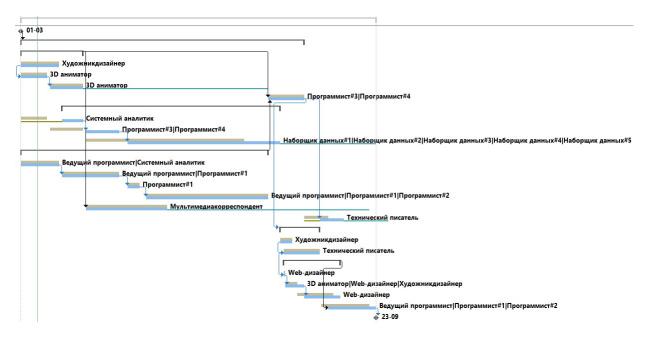


Рисунок 5 – Результат автоматического выравнивания

На рисунке 6 видно, что работники больше не перегружены.

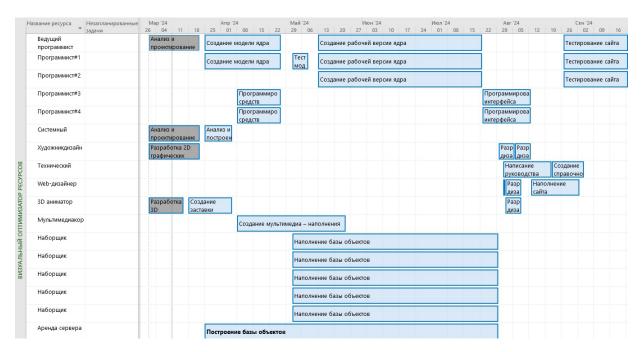


Рисунок 6 – Анализатор ресурсов

Задание 2. Учет периодических задач в плане проекта

Добавлена еженедельная задача Совещание, длительностью 1 час по средам.

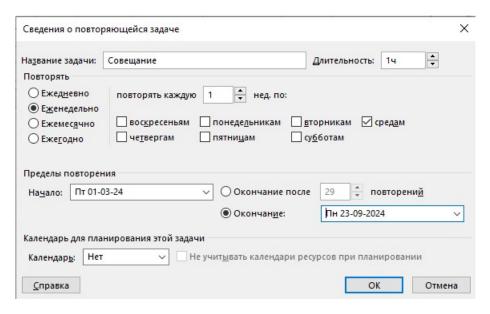


Рисунок 7 – Создание повторяющейся задачи

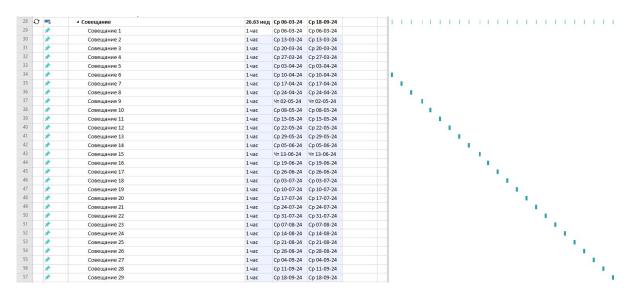


Рисунок 8 – Повторяющаяся задача в списке задач

Были назначены ресурсы всем сотрудникам, кроме наборщиков данных и программистов №1-4.

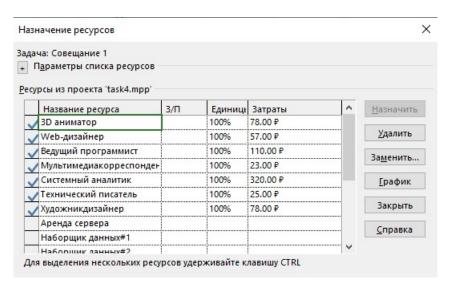


Рисунок 9 – Назначение ресурсов



Рисунок 10 – Затраты на совещания

Бюджет проекта увеличился до 68 217p, что превышает заявленные 50 000p.

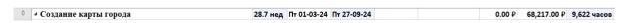


Рисунок 11 – Состояние проекта после добавления совещаний

Также произошли перегрузки сотрудников в связи с тем, что совещания происходили во время их работы.

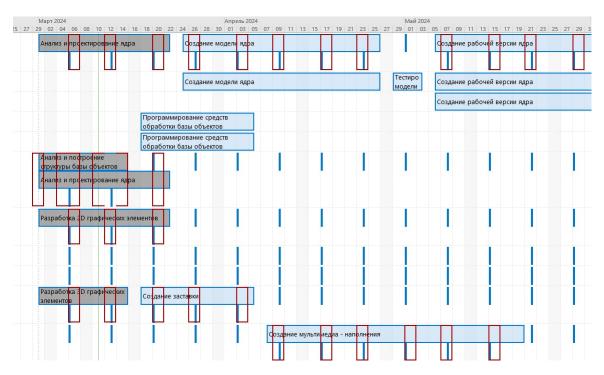


Рисунок 12 – Перегрузки сотрудников после добавления совещаний

Чтобы устранить перегрузки, было выполнено выравнивание ещё раз. Поиск превышений доступности был выставлен «по неделям».

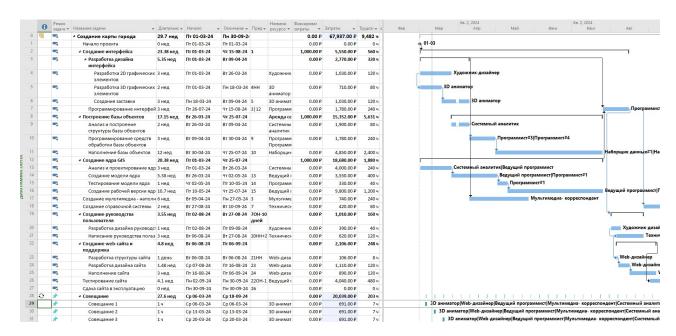


Рисунок 13 – Результат выравнивания

Для всех участников совещания был создан план затрат B, в котором нет затрат на использование. Данный план затрат был применен к ресурсам совещания.

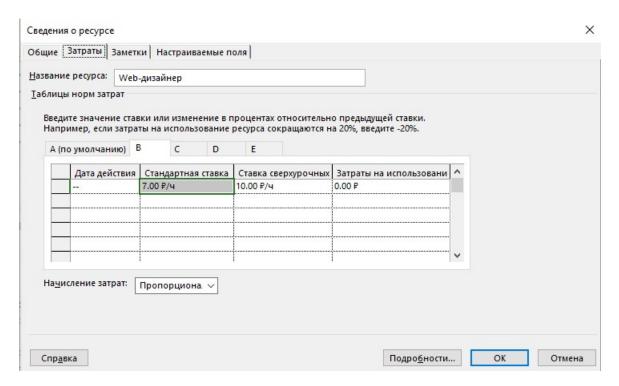


Рисунок 14 — Настройка другого плана оплаты

_			1100	- 11			_
29	*	▲ Совещание 1	7ч	14	Cp 06-03-24	Cp 06-03-24	
		Ведущий программи	14		Cp 06-03-24	Ср 06-03-24 Е	3
		Системный	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	3
		Художник-	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	3
		Технически	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	В
		Web-дизай.	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	3
		3D анимат	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	3
		Мультиме	14		Cp 06-03-24	Cp 06-03-24 E	3
30	*	■ Совещание 2	74	14	Cp 13-03-24	Cp 13-03-24	
		Ведущий пі	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	3
		Системный	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	3
		Художник-	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	3
		Технически	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	В
		Web-дизай.	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	3
		3D анимат	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	3
		Мультиме	14		Cp 13-03-24	Cp 13-03-24 E	В
31	*	■ Совещание 3	74	14	Cp 20-03-24	Cp 20-03-24	
		Ведущий п;	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	3
		Системный	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	3
		Художник-	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	3
		Технически	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	В
		Web-дизай.	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	3
		3D анимат	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 E	3
		Мультиме	14		Cp 20-03-24	Cp 20-03-24 B	3

Рисунок 15 – План затрат на совещания

После этого затраты на совещания снизились с 20 039 до 1 769 рублей.



Рисунок 16 – Обновленный план затрат на совещания

Бюджет проекта уменьшился до 49 667 p, что укладывается в заявленные $50\ 000\ \mathrm{p}.$



Задание 3. Оптимизация критического пути

На критическом пути одними из самых длинных являются задачи, связанные с программированием. При уменьшение их длительности уменьшилась бы и длительность всего проекта.

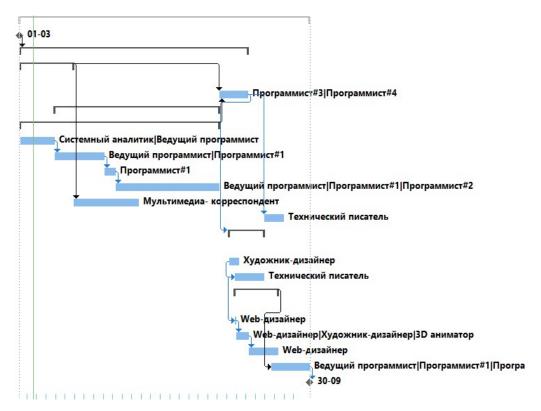


Рисунок 18 - Критический путь

В анализаторе ресурсов можно заметить, что программисты используются нерационально.

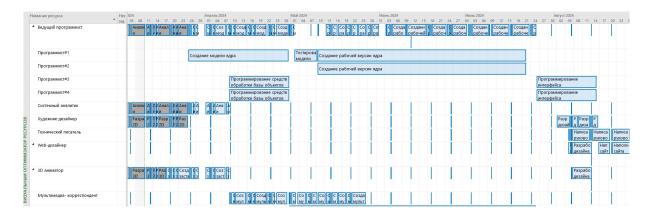


Рисунок 19 – Анализатор ресурсов

Назначим программистов на задачи критического пути, в которых задействованы не все программисты (7, 14, 16 и 26).

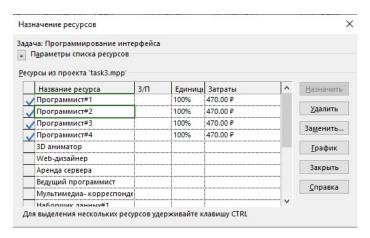


Рисунок 20 — Назначение ресурсов задаче «Программирование интерфейса»

Полученная занятость работников представлена на рисунке 21. Теперь программисты заняты более равномерно и большую часть времени работают все четверо.

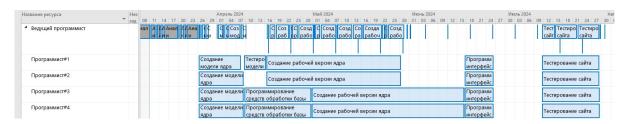


Рисунок 21 – Анализатор ресурсов

Таккже после оптимизаций удалим совещания, которые происходят после завершения последней задачи.

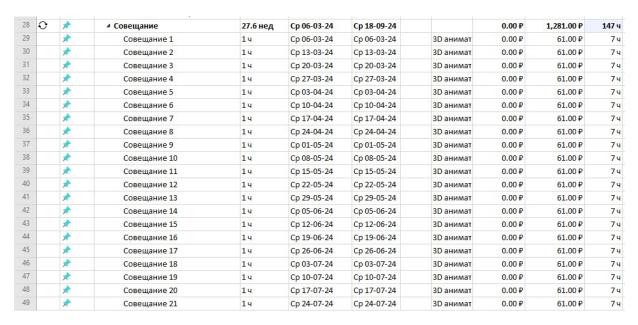


Рисунок 22 – Оставшиеся совещания в проекте

После добавления дополнительных программистов к задачам, дата сдвинулась на 29.07.2024, а затраты стали равными 48 564 р. Теперь проект удовлетворяет требованииям по срокам реализации и бюджету.



Рисунок 23 – Состояние проекта

На рисунках 24—27 представлены диаграммы затрат и трудозатрат до и после оптимизации критического пути.

По преведенным диаграммам проведем анализ и сравним с предыдущими результатами. Удалось сократить на 1% затраты группы «Программирование», при этом на 1% увеличились затраты групп «Анализ данных» и «Дизайн». Также удалось сократить на 1% трудозатраты группы «Медиа», при этом на 1% увеличились трудозатраты группы «Ввод данных».

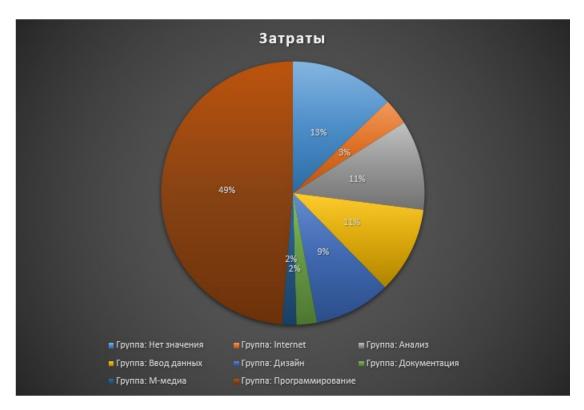


Рисунок 24 – Новая диаграмма затрат

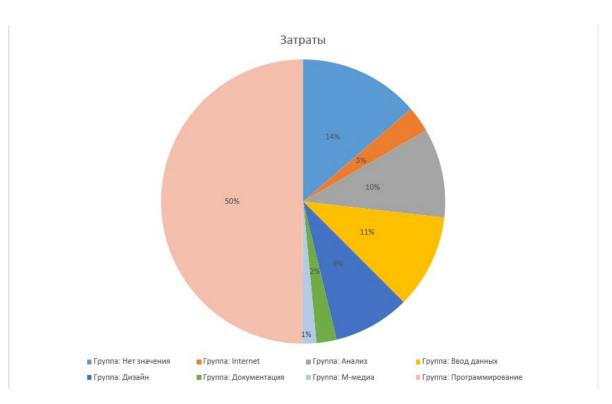


Рисунок 25 – Старая диаграмма затрат



Рисунок 26 – Новая диаграмма трудозатрат

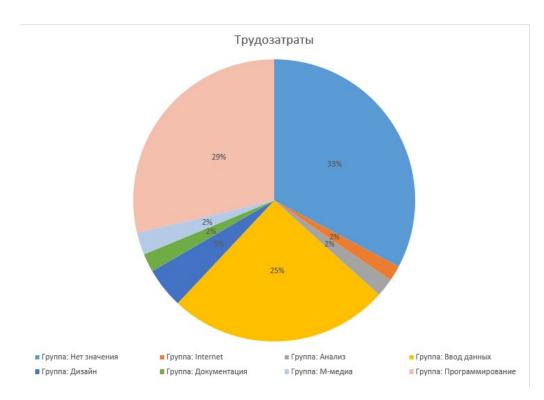


Рисунок 27 – Старая диаграмма трудозатрат

Сохраняем базовый план проекта. При сохранении базового плана сохраняется полный набор предварительных оценок проекта, которые в дальнейшем будут использоваться для контроля за изменениями.

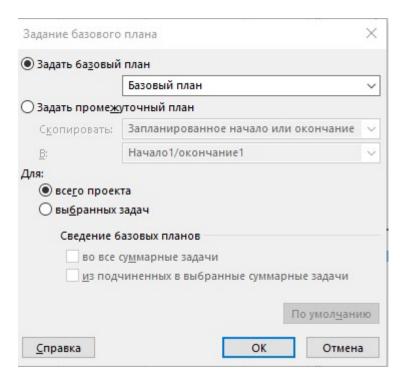


Рисунок 28 – Старая диаграмма трудозатрат

Выводы

Было обнаружено, что программисты используют половину бюджета. Следовательно, для сокращения бюджета стоит сократить время на задачи, исполняемые программистами путем увеличения трудозатрат на задачу. Также при таком подходе сокращается время проекта, так как задачи выполняются быстрее.

При добавлении совещений требуется предусмотреть создание отдельного плана оплат, чтобы не оплачивать работникам часы совещаний как полноценные часы работы.

В результате оптимизации критического пути удалось снизить затраты на группу «Программисты» на 1%, что существенно, так как затраты на них занимали половину от общего бюджета проекта.

Проведя все оптимизации, удалось сократить бюджет проекта с 67 987 до 48 564 рублей и время проекта с 29.7 до 20.77 недель (Проект завершается 29.07.2024).