

Om knapp 'start', skapa sessioner för:

1. antal slag
2. senaste tärningsresultatet för 5 tärningar
3. poängsumman för varje sida på tärningen
4. totalsumman (summan av alla poängsummor)
5. bonuspoäng
6. antal gånger man fyllt i poäng (för att beräkna spelets slut)

Om knapp 'starta nytt spel':

1. nollställ alla sessioner
2. skapa en diceHand som rullar 5 tärningar

Om knapp 'välj poäng':

1. kolla vilken radioknapp/tärningsögon spelaren valde
2. multiplicera tärningsögon med motsvarande tärningar
3. spara i sessionen för sidans poängsumma
4. skriv ut poängsumman för tärningssidan
5. skriv ut totalsumman:
 - a. om totalsumma ≥ 63
 - i. addera bonus till totalsumma
 - ii. skriv ut bonus
6. blockera alternativet för framtida val
7. nollställ antalet slag
8. slå tärningar

Så länge antal slag < 3 och poängalternativ fortfarande tillgängliga:

1. Visa knapp för att 'rulla tärningar'
2. Om 'rulla tärningar' väljs:
 - a. om några tärningar är förvalda:
 - i. spara indexpositioner i en array
 - ii. rulla varje tärning vars indexposition INTE förekommer i arrayen
 - b. om inga förvalda:
 - i. rulla alla tärningar