1дататаймкипер

public Form1()

{

InitializeComponent();

dateTimePicker1.Format = DateTimePickerFormat.Custom;

dateTimePicker1.CustomFormat = "dd.MM.yyyy HH:mm";

}

private void dateTimePicker1\_ValueChanged(object sender, EventArgs e)

{

DateTime SelectedTime = dateTimePicker1.Value;

string message = SelectedTime.Hour < 12 ? "До полудня" : "После полудня";

toolStripStatusLabel1.Text = message;

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

dateTimePicker1.Value = dateTimePicker1.Value.AddDays(10);

}

2 строку на две части

string a = textBox1.Text;

if (!string.IsNullOrEmpty(a))

{

int half = a.Length / 2;

string firsthalf = a.Substring(0, half);

string pasthalf = a.Substring(half);

textBox1.Text = firsthalf;

label1.Text = pasthalf;

}

3 удаляем ооп,бд, свой курсор

private void comboBox1\_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)

{

comboBox1.Items.RemoveAt(comboBox1.SelectedIndex);

}

4. пароль с проверкой

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

string password = textBox1.Text;

string confirmpass = textBox2.Text;

if (password != confirmpass)

{

textBox3.Text = "пароли не совпадают";

return;

}

if (password.Length < 6 || password.Length >12)

{

textBox3.Text = "неверная длинна пароля";

return;

}

if (!password.Any(char.IsDigit) || !password.Any(char.IsLetter))

{

textBox3.Text = "нету букав цифар";

return;

}

textBox3.Text = "норм";

}}

5. тригонометрия плюс системы счисления

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

double x = double.Parse(textBox1.Text);

double res = 0;

if (radioButton1.Checked == true)

{

res = Math.Sin(x);

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton2.Checked == true)

{

res = Math.Cos(x);

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton3.Checked == true)

{

res = Math.Tan(x);

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton4.Checked == true)

{

res = 1/Math.Tan(x);

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton5.Checked == true)

{

res = x \* 0.3;

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton6.Checked == true)

{

res = x \* 0.5;

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

else if (radioButton7.Checked == true)

{

res = x \* 0.7;

textBox2.Text = res.ToString();

return;

}

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int xx = int.Parse(textBox3.Text);

int sy = int.Parse(comboBox1.SelectedItem.ToString());

textBox4.Text = Convert.ToString(xx, sy);

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Clear();

textBox2.Clear();

radioButton1.Checked = false;

radioButton2.Checked = false;

radioButton2.Checked = false;

radioButton3.Checked = false;

radioButton4.Checked = false;

radioButton5.Checked = false;

radioButton6.Checked = false;

}

}

6. линкью

string[] names = { "Anna", "Alex", "Bob", "Alice", "John", "Amy", "Michael" };

//Найти элементы массива names, которые начинаются с буквы "А".

var a = names.Where(name => name.StartsWith("A")).ToList();

//Пропустить элементы массива names, которые начинаются с буквы "А".

var b = names.SkipWhile(name => name.StartsWith("A")).ToList();

//Получить длину каждого элемента массива names.

var c = names.Select(Name => Name.Length).ToList();

//Разбить каждый элемент массива names на массив символов.

var d = names.Select(name => name.ToCharArray()).ToList();

//Взять первые 2 элемента массива names.

var e = names.Take(2).ToList();

//Взять элементы массива names, пока их длина меньше 5.

var f = names.Select(name => name.Length < 5).ToList();

//Пропустить первые 2 элемента массива names.

var g = names.Skip(2).ToList();

//Соединить первый элемент массива names с элементами после первых трех.

var h = names.First() +string.Join("",names.Skip(3));

//Отсортировать элементы массива names по их длине.

var i = names.OrderBy(name => name.Length).ToList();

//Отсортировать элементы массива names по их длине, а затем в обратном порядке по значению в пределах одной длины.

var k = names.OrderByDescending(name => name.Length < 5 ).ToList();

//Создать последовательность из 15 чисел, начиная с 34.

var l = Enumerable.Range(34,15).ToList();

//Создать последовательность, содержащую число 10, повторяющееся 5 раз.

var m = Enumerable.Repeat(10,5).ToList();

//Использование точечной нотации

var o = names

    .Where(name => name.StartsWith("A"))

    .OrderBy(name => name)

    .ToList();

//Создать массив целых чисел.

int[] nambers = Enumerable.Range(1, 10).ToArray();

//Изменить элемент, в источнике данных

var change = names.Select(name => name == "Alice"?"Popa": name).ToList();

7. Рандомные числа, максимальное число, его индекс

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Random random = new Random();

int col = random.Next(10, 21);

List<int> nums = new List<int>();

for (int i = 0; i < col; i++)

{

int num = random.Next(100, 1001);

nums.Add(num);

listBox1.Items.Add(num);

listBox2.Items.Add(i);

int maxnum = nums.Max();

textBox1.Text = maxnum.ToString();

int maxind = nums.IndexOf(maxnum);

textBox2.Text = maxind.ToString();

}

}

8. тулстрипменю

public Form1()

{

InitializeComponent();

string[] countries = { "Италия", "Франция", "Германия", "Беларусь", "Канада", "Латвия" };

listBox1.Items.AddRange(countries);

}

private void toolStripMenuItem1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Sorted = true;

}

private void удалитьToolStripMenuItem\_Click(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Remove(listBox1.SelectedItem);

}

9. изменение размера окна при клике

private void Form1\_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

this.Size = new Size(this.Width+100, this.Height+100);

}

private void Form1\_MouseLeave(object sender, EventArgs e)

{

this.Size = new Size(this.Width - 100, this.Height - 100);

}

10. факториал выбранных чисел

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

long fact = 1;

int selectednum = int.Parse(listBox1.SelectedItem.ToString());

for (int i = 1; i <= selectednum; i++)

{

fact \*= i;

}

textBox1.Text = fact.ToString();

}

11. клик дата

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Text = DateTime.Now.Year.ToString();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox2.Text = DateTime.Now.ToString();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox3.Text = DateTime.Now.Minute.ToString();

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

toolStripStatusLabel1.Text = DateTime.Now.ToString();

}

12. даблклик переносит из одного списка в другой

private void listBox1\_DoubleClick(object sender, EventArgs e)

{

string x = listBox1.SelectedItem.ToString();

listBox1.Items.Remove(x);

listBox2.Items.Add(x);

}

13. из текста в лист

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

listBox1.Items.Add(textBox1.Text);

}

14. переносим текст с формы на форму

From2:

public Form2(string s)

{

InitializeComponent();

textBox1.Text = s;

}

Form1:

Form2 form2;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

form2 = new Form2(textBox1.Text);

form2.ShowDialog();}

15 картинки под нумериком ап ядаун

private void numericUpDown1\_ValueChanged(object sender, EventArgs e)

{

int selectednum = (int)numericUpDown1.Value;

if (selectednum == 1) {

pictureBox1.Image = new Bitmap("C:\\Users\\glebs\\Downloads\\1.jpg");

}

if (selectednum == 2)

{

pictureBox1.Image = new Bitmap("C:\\Users\\glebs\\Downloads\\2.jpg");

}

}

16. открывание и сохранение картинки

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

OpenFileDialog dialog = new OpenFileDialog();

if (dialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

pictureBox1.ImageLocation = dialog.FileName;

}

}

private void button2\_Click\_1(object sender, EventArgs e)

{

SaveFileDialog saveFileDialog = new SaveFileDialog();

if (saveFileDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

pictureBox1.Image.Save(saveFileDialog.FileName);

}

}

17. счетчик кликов

int counter = 0;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

counter++;

button1.Text = counter.ToString();

}

18. разница трекбаров

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int t1 = trackBar1.Value;

int t2 = trackBar2.Value;

int rez = t1 - t2;

textBox1.Text = rez.ToString();

}

19. стиль на текстик формы

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

FontDialog fontDialog = new FontDialog();

if (fontDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

richTextBox1.SelectionFont = fontDialog.Font;

}

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

ColorDialog colorDialog = new ColorDialog();

if (colorDialog.ShowDialog() == DialogResult.OK)

{

richTextBox2.SelectionColor = colorDialog.Color;

}}

20. таймер

int tag = 1;

private void timer1\_Tick(object sender, EventArgs e)

{

if (tag == 1)

{

checkBox1.Checked = true;

checkBox2.Checked = false;

checkBox3.Checked = false;

}

if (tag == 2)

{

checkBox1.Checked = false;

checkBox2.Checked = true;

checkBox3.Checked = false;

}

if (tag == 3)

{

checkBox1.Checked = false;

checkBox2.Checked = false;

checkBox3.Checked = true;

}

tag++;

}

}

21. ресайзы окна и максимальное окно при открытии

int maxHeight;

int maxWidth;

public Form1()

{

InitializeComponent();

maxHeight = this.Height;

maxWidth = this.Width;

}

private void Form1\_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

if (e.Button == MouseButtons.Right)

{ this.Height = maxHeight;

this.Width = maxWidth;

}

if (e.Button == MouseButtons.Left)

{

this.Size = new Size((int)(this.Width \* 0.5), (int)(this.Height \* 0.5));

}

}

22 кнопки буквы два ствола

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

textBox1.Text += allLetters[current++];

current %= allLetters.Length;

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.TextLength > 0)

{

textBox1.Text = textBox1.Text.Substring(0, textBox1.TextLength - 1);

}

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (textBox1.TextLength > 0)

{

textBox1.Text += textBox1.Text[textBox1.TextLength - 1];

}

}

23 угадайка букв

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

char a = char.Parse(textBox1.Text);

if (a == genlet())

{

textBox2.Text = ("максвин");

}

else if(a > genlet())

{

textBox2.Text = ("загаданная буква меньше");

}

else if (a < genlet())

{

textBox2.Text = ("загаданная буква больше");

}

}

public char genlet()

{

Random random = new Random();

int num = random.Next(0, 26);

char letter = (char)('A' + num);

return letter;

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

genlet();

}