
E-Restaurants

Gestión de un restaurante

Lunes, 18 de mayo de 2020

Jokin Egia Martin, 79184769, jokinme99@opendeusto.es

Aitor Bonilla Santín, 45894596, bonillaaitor@opendeusto.es

Mikel Gómez Astobieta, 16099216, mikelgomez@opendeusto.es

Borja Estébanez, 79048899, estebanezborja@opendeusto.es

ÍNDICE

- I. Objetivo de este documento
- II. Cambios en el proyecto
- III. Resumen del proyecto

I. Objetivo de este documento

En primer lugar se ha decidido este documento, para explicar los cambios que hemos generado en el proyecto, porque los hemos hecho y las conclusiones que podemos sacar de este proyecto.

Después de haber entregado la primera parte del proyecto en C y ninguno estar satisfechos con ello, decidimos organizarnos de una mejor manera y adelantar el trabajo grupal para no tener que hacer todo los ultimos días. A pesar de está planificación, no lo conseguimos hacer el proyecto completo para el día propuesto.

Esta planificación consistía en dividir el trabajo entre los integrantes, para que nadie acumulará mucho trabajo(aunque esto ha ocurrido) y estuviera todo bien dividido.

En este documento queremos explicar como hemos hecho el proyecto, y que cambios hemos hecho. En los siguientes apartados explicaremos estos cambios y finalmente haremos un breve resumen del proyecto y definiremos que contribuciones hemos aportado al proyecto.

II. Cambios en el proyecto

Parte C:

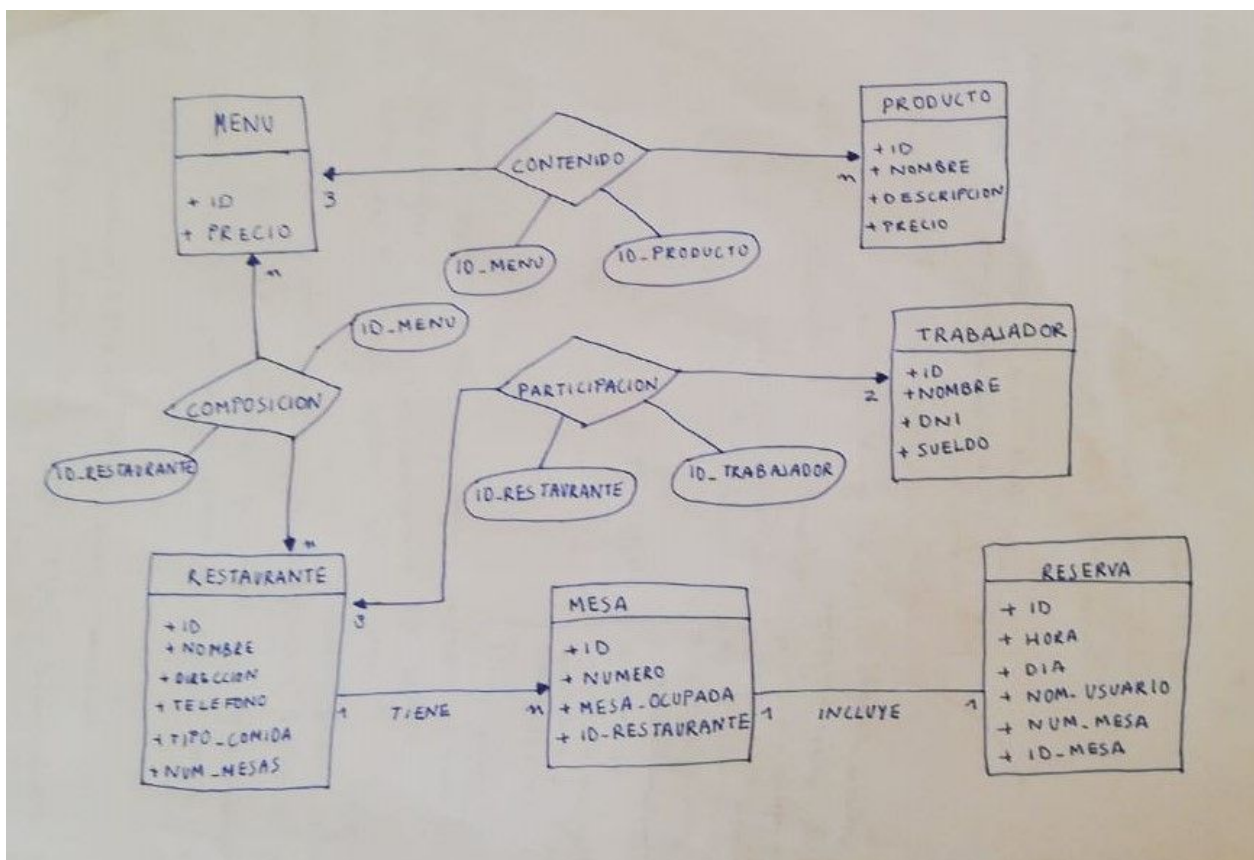
En esta entrega como era el apartado de C++ decidimos casi ni arreglarla. Hemos decidido eliminar los archivos .c porque no vemos que sean necesarios en el proyecto. Además se han refinado algunas clases, porque no estaban del todo bien definidas o estructuradas. Hemos eliminado el menu de c, y lo hemos configurado en el apartado de c++, así como la base de datos y los ficheros.

Parte C++:

En este apartado se han establecido todo el menu, toda la BBDD y el login. En primer lugar solo se ha creado una clase .cpp, que es la Main.cpp. En ella se configura todo el menu, la BBDD y el login. El menu se ha dividido en funciones/métodos para poder acceder a todos ellos de manera fácil y sencilla. Además en el menú se ha hecho el login, como es lógico.

El login consiste en acceder al menú como administrador o como cliente. El usuario y la contraseña se almacenan en un fichero de texto y si la contraseña concuerda se podrá acceder al menú. Además existe también la posibilidad de registrarse. En caso de registrarse como administrador, solo habrá un administrador, porque creemos que es la mejor manera de tener seguridad en nuestra aplicación. Por otro lado, si qué habrá más de un usuario con posibilidad de acceder a la aplicación.

La base de datos, nos ha traído distintos problemas, como las sentencias o la conexión que luego conseguimos solucionar. A pesar de que, en un primer momento decidimos establecerla con mysql workbench, no era facil de conectar con el proyecto. Por lo tanto, decidimos eliminarla y crear una nueva con sqlite3. En esta nueva BBDD modificamos distintas cosas, así como establecimos de manera correcta las relaciones. En el siguiente dibujo se puede apreciar de manera correcta, las relaciones. Hemos decidido hacerlo a mano, porque nos expresamos de una mejor manera.



III. RESUMEN DEL PROYECTO

En este apartado explicaremos como ha sido el reparto de tareas del proyecto(es decir la contribución de cada integrante), y sacaremos unas conclusiones.

Como bien hemos explicado anteriormente, en la reunión que se hizo se dividió el trabajo en tareas. A pesar de ello, varios integrantes del grupo participaron en otras

tareas también. La asignación de tareas que se hizo, ha sido un poco relativo, por lo tanto en este apartado definiremos en que ha contribuido cada participante del grupo.

Aitor: He hecho el menu del usuario y toda la funcionalidad con respecto al usuario, crear reservas, ver reservas, modificar reservas y eliminar reservas. Tambien he hecho la parte de la base de datos requerida para su funcionamiento.

Borja:

Mikel: Me he encargado de implementar el guardado de los datos de los administradores y de los usuarios junto con su correspondiente lectura. También, he contribuido con las sentencias de la sentencias y varios aspectos más de la base de datos.

Jokin: He creado la base de datos, así como su respectiva conexión al proyecto. Además he configurado todo el menú con sus diferentes funciones y alternativas. También he creado todo el apartado administrador y algunas sentencias SQL. Por último he configurado y refinado todo los .h.

En conclusión creemos que ha sido un proyecto de una dificultad mediana, porque a pesar de que en la primera entrega del proyecto en C, no trabajamos lo suficiente, para esta segunda entrega hemos realizado un esfuerzo significativo. Además, gracias a la ayuda que nos proporcionó Iker, conseguimos arreglar el error que continuamente nos daba en la base de datos. Por último, debemos asegurar que en esta o cualquier asignatura, debemos hacer una planificación más temprana y mejor organizada.

Apartados no funcionales: En este apartado explicamos cuales han sido las partes del proyecto que nos hemos conseguido hacer que sean funcionales. Hemos encontrados dos segmentos del proyecto que no funcionaban a la perfección. En primer lugar al hacer el apartado de modificar en administrador, no hemos conseguido implementar dos sentencias(modificar número de mesas de un restaurante y . Nos parece un poco extraño, dado que las otras dos sentencias si hemos conseguido diseñarlas correctamente. Por otro lado, al modificar o eliminar reservas en el apartado del usuario, funciona de manera correcta, excepto que al introducir el id de reserva que queremos eliminar o modificar el programa nos expulsa. Sin embargo, la modificación de reserva o la eliminación si que se ejecuta en la base de datos.