

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTTO	iii
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Praktik Kerja Lapangan	1
B. Dasar Hukum Praktik Kerja Lapangan	2
C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan	3
D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan	4
E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan	5
BAB II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN ATAU INSTANSI.....	7
A. Profil Perusahaan	7
1. Sejarah Singkat Perusahaan	7
2. Lokasi Perusahaan.....	8
3. Visi dan Misi Perusahaan	9
4. Nilai - Nilai Perusahaan	10
5. Struktur Organisasi Perusahaan	10

6. Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan	10
B. Peraturan Perusahaan	12
1. Tenaga Kerja	12
2. Tata Tertib Perusahaan.....	19
3. Kesehatan dan Keselamatan Kerja	23
4. Rekrutmen Karyawan	24
BAB III PROSES DAN HASIL BELAJAR DI DU/DI.....	26
A. Instalasi Android Studio IDE.....	26
1. Penjelasan Pekerjaan.....	26
2. Alat dan Bahan	27
3. Keselamatan Kerja	27
4. Gambar Kerja	28
5. Analisa dan Langkah Kerja.....	28
6. Quality Control.....	33
7. Kesimpulan	33
B. Instalasi Postman	34
1. Penjelasan Pekerjaan.....	34
2. Alat dan Bahan	35
3. Keselamatan Kerja	35
4. Gambar Kerja	35
5. Analisa dan Langkah Kerja.....	36
6. Quality Control.....	37
7. Kesimpulan.....	39
C. Instalasi dan Konfigurasi DBeaver	39
1. Penjelasan Pekerjaan.....	39

2. Alat dan Bahan	41
3. Keselamatan Kerja	41
4. Gambar Kerja	41
5. Analisa dan Langkah Kerja.....	42
6. Quality Control.....	44
7. Kesimpulan.....	45
D. Pembuatan <i>Database</i> Aplikasi Audit & Verification	46
1. Penjelasan Pekerjaan.....	46
2. Alat dan Bahan	47
3. Keselamatan Kerja	47
4. Gambar Kerja	48
5. Analisa dan Langkah Kerja.....	48
6. Quality Control.....	54
7. Kesimpulan.....	54
E. Pembuatan Aplikasi Audit & Verification	55
1. Penjelasan Pekerjaan.....	55
2. Alat dan Bahan	57
3. Keselamatan Kerja	57
4. Gambar Kerja	58
5. Analisa dan Langkah Kerja.....	58
6. Quality Control.....	105
7. Kesimpulan.....	105
BAB IV PEMBAHASAN.....	106
A. Kompetensi di Perusahaan	106
1. Pembuatan Aplikasi Android	106

2. Pembuatan Web API	106
3. Pembuatan Aplikasi Web	107
4. Melakukan Operasi <i>Database</i>	107
5. Pengetahuan Dasar Tentang Komputer dan Jaringan	107
6. <i>Time Management</i>	108
7. <i>Team Work</i>	108
8. <i>Communication</i>	108
B. Kompetensi di Sekolah.....	108
1. Simulasi dan Komunikasi Digital	108
2. Sistem Komputer	109
3. Komputer dan Jaringan Dasar.....	109
4. Pemrograman Dasar	109
5. Dasar Desain Grafis	110
6. <i>Infrastructure as a Service (IaaS)</i>	110
7. <i>Platform as a Services (PaaS)</i>	111
8. <i>Software as a Services (SaaS)</i>	111
9. <i>System Internet of Things (SIoT)</i>	111
10. Sistem Keamanan Jaringan (SKJ)	111
11. Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK)	112
C. Kesesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah	112
D. Presentase Kesesuaian Kompetensi Perusahaan dengan Sekolah	113
E. Pembahasan dan Analisis	114
F. Rekomendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan	114
BAB V PENUTUP.....	116
A. Kesimpulan.....	116

B. Saran – Saran	117
1. Perusahaan	117
2. Sekolah.....	117
3. Adik Kelas.....	118
C. Penutup	119

DAFTAR PUSTAKA

GLOSARIUM

LAMPIRAN