DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
мотто	iii
PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang Praktik Kerja Lapangan	1
B. Dasar Hukum Praktik Kerja Lapangan	2
C. Tujuan Praktik Kerja Lapangan	3
D. Manfaat Praktik Kerja Lapangan	4
E. Tugas dan Tanggung Jawab Peserta Praktik Kerja Lapangan	5
BAB II KEADAAN UMUM PERUSAHAAN ATAU INSTANSI	7
A. Profil Perusahaan	7
Sejarah Singkat Perusahaan	7
2. Lokasi Perusahaan	8
3. Visi dan Misi Perusahaan	9
4. Nilai - Nilai Perusahaan	10
5 Struktur Organisasi Perusahaan	10

	6.	Tugas dan Tanggung Jawab Personal Perusahaan	10
В.	Pe	raturan Perusahaan	12
	1.	Tenaga Kerja	12
	В.	Tata Tertib Perusahaan	19
	4.	Kesehatan dan Keselamatan Kerja	22
	5.	Rekrutmen Karyawan	23
BAB II	I PF	ROSES DAN HASIL BELAJAR DI DU/DI	25
A.	Ins	talasi Android Studio IDE	25
	1.	Penjelasan Pekerjaan	25
	2.	Alat dan Bahan	26
	3.	Keselamatan Kerja	26
	4.	Gambar Kerja	27
	5.	Analisa dan Langkah Kerja	27
	6.	Quality Control	32
	7.	Kesimpulan	32
В.	Ins	talasi Postman	33
	1.	Penjelasan Pekerjaan	33
	2.	Alat dan Bahan	34
	3.	Keselamatan Kerja	34
	4.	Gambar Kerja	34
	5.	Analisa dan Langkah Kerja	35
	6.	Quality Control	36
	7.	Kesimpulan	38
C.	Ins	talasi dan Konfigurasi Aplikasi DBeaver	38
	1	Penjelasan Pekerjaan	38

	2.	Alat dan Bahan	. 40
	3.	Keselamatan Kerja	. 40
	4.	Gambar Kerja	. 40
	5.	Analisa dan Langkah Kerja	. 41
	6.	Quality Control	. 43
	7.	Kesimpulan	. 44
D.	Pe	mbuatan Database Aplikasi Audit & Verification	. 45
	1.	Penjelasan Pekerjaan	. 45
	2.	Alat dan Bahan	. 46
	3.	Keselamatan Kerja	. 46
	4.	Gambar Kerja	. 47
	5.	Analisa dan Langkah Kerja	. 47
	6.	Quality Control	. 53
	7.	Kesimpulan	. 53
E.	Pe	mbuatan Aplikasi Audit & Verification	. 54
	1.	Penjelasan Pekerjaan	. 54
	2.	Alat dan Bahan	. 56
	3.	Keselamatan Kerja	. 56
	4.	Gambar Kerja	. 57
	5.	Analisa dan Langkah Kerja	. 57
	6.	Quality Control	104
	7.	Kesimpulan	104
BAB I\	/ PE	EMBAHASAN	105
A.	Ko	mpetensi di Perusahaan	105
	1.	Pembuatan Aplikasi Android	105

	2.	Pembuatan Web API	105		
	3.	Pembuatan Aplikasi Web	106		
	4.	Melakukan Operasi Database	106		
	5.	Pengetahuan Dasar Tentang Komputer dan Jaringan	106		
	6.	Time Management	107		
	7.	Team Work	107		
	8.	Communication	107		
В.	Ko	mpetensi di Sekolah	107		
	1.	Simulasi dan Komunikasi Digital	107		
	2.	Sistem Komputer	108		
	3.	Komputer dan Jaringan Dasar	108		
	4.	Pemrograman Dasar	108		
	5.	Dasar Desain Grafis	109		
	6.	Infrastructure as a Service (laas)	109		
	7.	Platform as a Services (PaaS)	110		
	8.	Software as a Services (SaaS)	110		
	9.	System Internet of Things (SIoT)	110		
	10.	Sistem Keamanan Jaringan (SKJ)	110		
	11.	Produk Kreatif dan Kewirausahaan (PKK)	111		
C.	Ke	sesuaian Kompetensi di Industri dengan Sekolah	111		
D.	Pre	esentase Kesesuaian Antara Kompetensi Perusahaan dengan Seko	olah		
	112	2			
E.	Pe	mbahasan dan Analisis	113		
F.	Re	komendasi CV KHS sebagai tempat Praktik Kerja Lapangan	113		
D \/	V/ DENI ITI ID 114				

A.	Kesimpulan	114	
В.	Saran – Saran	115	
	1. Perusahaan	115	
	2. Sekolah	115	
	3. Adik Kelas	116	
C.	Penutup	117	
DAFT	AR PUSTAKA		
GLOSARIUM			

LAMPIRAN