### Université de Grenoble École doctorale EEATS

THÈSE CIFRE PRÉSENTÉE PAR

JORY LAFAYE

LABORATOIRE : INRIA GRENOBLE RHÔNE-ALPES ENTREPRISE : ALDEBARAN

# Commande des mouvements et de l'équilibre d'un robot humanoïde à roues omnidirectionnelles

Directeur : Dr. Bernard Brogliato, Inria

Encadrants :
Dr. Pierre-Brice Wieber, Inria
Dr. Cyrille Collette, Aldebaran
Dr. Sebastien Dalibard, Aldebaran

### Table des matières

Re	ésumé	
I	Intro	oduction
	I.1	Contexte d'étude
	I.2	État de l'art
		I.2.1 Commande et équilibre des robots à roues
		I.2.1.1 Les robots à une et deux roues
		I.2.1.2 Les robots à trois roues et plus
		I.2.2 Commande et équilibre des robots bipèdes
		I.2.3 Synthèse et conclusion
	I.3	Contributions scientifiques
	I.4	Plateforme expérimentale
	I.5	Contributions techniques
	I.6	Organisation du document
	1.0	Organisation du document
II	Mod	lélisation du système
	II.1	Choix du modèle et conséquences
	II.2	Modélisation dynamique
		II.2.1 Problème de complémentarité mixte
		II.2.2 Les trois roues en contact avec le sol
		II.2.3 Le robot bascule sur deux roues
	II.3	Modélisation de la dynamique future
	11.5	
		1
		II.3.2 Choix de la dynamique d'extrapolation
		II 3.3 Formulation du modèle prédictif

III	III Commande par modèle prédictif 9									
		Principe								
			nathématique et contraintes associées	9						
	III.3	Formul	ation des problèmes d'optimisations	10						
		III.3.1	Introduction	10						
		III.3.2	Lorsque les trois roues sont en contact avec le sol	10						
			3	10						
			III.3.2.2 Formulation des contraintes	10						
			1 1	10						
		III.3.3	1	10						
			<b>J</b>	10						
			III.3.3.2 Formulation des contraintes	11						
			III.3.3.3 Problème quadratique résultant	11						
		III.3.4	Gestion de la transition entre les deux états	11						
			III.3.4.1 Formulation des objectifs	11						
				11						
			1 1	11						
	III.4	Gestion	des deux modèles dynamiques exclusifs	11						
			1	11						
		III.4.2	Fonctionnement du superviseur	12						
		III.4.3	II.4.3 Fonctionnement de l'estimateur d'impact							
	III.5	Vers une modélisation unifiée des deux dynamiques								
		III.5.1	Problème de complémentarité linéaire	12						
		III.5.2	Méthodes de résolution	12						
IV				13						
				13 13						
		Capteurs disponibles								
	IV.3		Méthodes de mesure et conséquences							
			1	13						
			1	13						
				13						
		IV.3.4	$\epsilon$	13						
				13						
			IV.3.4.2 Méthode d'observation							
			IV.3.4.3 Limites	13						

V	Résu	ultats et expérimentations	14									
	V.1	Schéma de contrôle en boucle fermée										
	V.2	Expériences en l'absence de perturbation et sur sol horizontal	15									
		V.2.1 Protocole expérimental	15									
		V.2.2 Analyse des expériences	15									
		V.2.3 L'importance du choix des pondérations	15									
	Expériences de compensation de perturbations	15										
		V.3.1 Protocole expérimental	15									
		V.3.2 Analyse des expériences	15									
		V.3.3 Les limites	15									
	V.4	Expériences de compensation de l'inclinaison du sol	15									
		V.4.1 Protocole expérimental	15									
		V.4.2 Analyse des expériences	15									
		V.4.3 Les limites	15									
VI	Synt	hèse	16									
	VI.1	Contributions	16									
	VI.2	Perspectives	16									
	VI.3	conclusion	16									
Bil	bliogr	raphie	16									
Ar	nexes	S	17									
A	Pepp	per, un robot humanoïde à roues omnidirectionnelles	18									
В												
C												
D	"MP	C-WalkGen", librairie C++ implémentant la commande par modèle prédictif	21									

# Table des figures

[1]

### **Chapitre I**

### Introduction

1	.1	$C_{\Lambda}$	'n	tes	cte	ų,	άt	114	ď	ρ
	_			LEX		"	CI			•

- I.2 État de l'art
- I.2.1 Commande et équilibre des robots à roues
- I.2.1.1 Les robots à une et deux roues
- I.2.1.2 Les robots à trois roues et plus
- I.2.2 Commande et équilibre des robots bipèdes
- I.2.3 Synthèse et conclusion
- I.3 Contributions scientifiques
- I.4 Plateforme expérimentale
- **I.5** Contributions techniques
- I.6 Organisation du document

### **Chapitre II**

### Modélisation du système

#### II.1 Choix du modèle et conséquences

- Choix d'un modèle dynamique rigide multi corps
- Compromis fidélité/compléxité et temps de calcul
- Choix du nombre de corps (lien vers anexe pour une optimisation des valeur).
- Phénomènes physiques non-pris en compte : Mécanique de contact roue/sol + jeu articulaire + élasticité hip roll + moments des différents sous corps rigide

#### II.2 Modélisation dynamique

#### II.2.1 Problème de complémentarité mixte

- Présentation des variables (c, b, forces de contact sur chaque roues)
- Equations des énergies cin/pot
- Contraintes sur la position de b donc problème de comlémentarité sur les forces de contact
- Problème de résolution de ce problème de complémentarité mixte, il faut donc le séparer en plusieurs parties

#### II.2.2 Les trois roues en contact avec le sol

- Etat des forces de contact définies (toutes en contact)
- En dériver l'équation du cop (barycentre des forces de contact)
- Linéarisation et approximations

#### II.2.3 Le robot bascule sur deux roues

- Etat des forces de contact définies (seul deux des forces sont en contact)
- CoP fixé
- Changement de variable pour utiliser l'angle de basculement
- En dériver l'équation liant l'angle, c et b.
- Linéarisation et approximations

#### II.3 Modélisation de la dynamique future

#### II.3.1 Nécessité de prédire le futur

- Les contraintes dynamiques sont trop fortes pour autoriser un contrôle sans prédiction du futur à haute accélération.
  - Démontrer en calculant les accélérations limites dans différents cas
- Non nécéssité d'un modèle dynamique précis dans le futur (feedback, on ne calcule que la première commande)
  - Permet d'assurer une stabilité à long terme (quelques secondes)

#### II.3.2 Choix de la dynamique d'extrapolation

- Contraintes : Linéarité entre les variables / accélérations continues donc polynome d'ordre 3
- Formulation de l'équation d'état
- Calcul des dérivées

#### II.3.3 Formulation du modèle prédictif

- Formulation du modèle prédictif
- Problème de controlabilité dans le cas de basculement.
- Inversions de matrice

### **Chapitre III**

### Commande par modèle prédictif

#### III.1 Principe

- Commande optimale sous contraintes
- Résoudre le problème sur un horizon donné, en utilisant un modèle prédisant le futur
- La solution optimale du système n'est pas connu si l'on ne connait pas less objectifs et contraintes futures
  - Exemple de faire un déplacement triangle
  - Utilisation de la commande optimale dans la marche bipède.
- Intéret lorsque les contraintes sont fortes par rapport aux dynamiques de mandées de mouvement

#### III.2 Outil mathématique et contraintes associées

- On veut faire tourner le programme rapidement.
- Il n'existe généralement pas de solution analytique à un problème d'optimisation sous contrainte
- on ne peut guère aller plus compliqué qu'une résolution quadratique sous contrainte linéaire
- On va donc utiliser une formulation de QP
- Ce type d'optimisation nous permet de minimiser une norme 2, ce qui est suffisant. Le temps de calcul ne dépend pas du nombre d'objectifs.
  - Il faudra linéariser les contraintes du problème
- Le temps de calcul dépend du nombre de contraintes, il faudra donc choisir un ensemble de contraintes linéaires conservatives suffisament petit, mais sans restreindre trop le système.
  - Lien vers l'anexe our expliquer comment on résoud un qp

#### III.3 Formulation des problèmes d'optimisations

#### III.3.1 Introduction

- On ne peut pas résoudre simplement un problème de complémentarité mixte
- On décide de séparer la résolution du problème en 3 parties
- Expliquer les deux premières, dépendant des dynamiques
- Expliquer le problème avec la transition, et la non gestion de l'impact.
- Un superviseur est écrit permettant de gérer les différents états.

#### III.3.2 Lorsque les trois roues sont en contact avec le sol

#### III.3.2.1 Formulation des objectifs

- Tracking control
- Robustesse (CoP)
- Stabilité numérique (jerk)

#### III.3.2.2 Formulation des contraintes

- Respecter la dynamique : CoP

- Limites vitesses/accélérations de la base

- Respecter la cinématique : C-B

#### III.3.2.3 Problème quadratique résultant

- Ecrire le problème résultant

#### III.3.3 Lorsque le robot bascule sur deux roues

#### III.3.3.1 Formulation des objectifs

- Minimiser l'angle
- Minimiser la vitesse angulaire
- Stabilité numérique

#### III.3.3.2 Formulation des contraintes

- Contrainte sur l'angle ¿ 0
- Respecter la cinématique : C-B
- Limites vitesses/accélérations de la base

#### III.3.3.3 Problème quadratique résultant

- Ecrire le problème résultant

#### III.3.4 Gestion de la transition entre les deux états

#### III.3.4.1 Formulation des objectifs

- Minimiser la vitesse
- Robustesse (CoP)
- Stabilité numérique (jerk)

#### III.3.4.2 Formulation des contraintes

- Respecter la dynamique : CoP

- Limites vitesses/accélérations de la base

- Respecter la cinématique : C-B

#### III.3.4.3 Problème quadratique résultant

- Ecrire le problème résultant

#### III.4 Gestion des deux modèles dynamiques exclusifs

#### III.4.1 Choix d'un superviseur et conséquences

- Problème de transitions entre les controlleurs
- Il faut un superviseur qui gère les différents états
- Parler de l'estimateur d'impact
- Limitations due au superviseur : Détection tardive / inadéquate / Choix non optimal / Oscillations
  - Avantages : Gérer de manière simple différents modèles dynamiques

#### III.4.2 Fonctionnement du superviseur

- Expliquer le fonctionnement du superviseur et des différents états

#### III.4.3 Fonctionnement de l'estimateur d'impact

- Détailler le fonctionnement de l'estimateur d'impact

#### III.5 Vers une modélisation unifiée des deux dynamiques

#### III.5.1 Problème de complémentarité linéaire

- Considérer uniquement un problème de basculement dans une direction
- dire que par la suite, se limiter à ce cas permet de gérer tout les cas, en faisant quelques hyothèses
  - Enoncer la dynamique de complémentarité
  - Problème : Il y a  $2^n$  états possibles linéaires à la dynamique.

#### III.5.2 Méthodes de résolution

- Considérer que lorsque le robot ne bascle pas, la commande ne le fera pas basculer. On se retrouver dans le cas du premier programme d'optimisation uniquement
- Si un baculement est mesure, faire un apriori qu'il n'y aura pas de rebond possible. Ainsi, il n'y a qu'une variable à choisir : le temps d'impact.
- On se retrouve avec un problème non-linéaire, qui devient linéaire en choisissant l'état de cette variable.
  - Il y a n choix possibles.
  - On peut résoudre n QP et choisir le plus optimal.
  - Ou alors on peut résoudre 3 QP et faire converger l'état de la variable.
  - Présenter le problème d'optimisation unifié

### **Chapitre IV**

### Mesures et observateurs

<b>1V.1</b>	Les différentes valeurs à observer
IV.2	Capteurs disponibles

- IV.3 Méthodes de mesure et conséquences
- IV.3.1 Mesure de la posture du robot
- IV.3.2 Observation de la position de la base mobile
- IV.3.3 Observation des vitesses et accélérations du robot et de la base
- IV.3.4 Observation de l'angle de basculement et d'inclinaison du sol
- IV.3.4.1 Observabilité
- IV.3.4.2 Méthode d'observation
- IV.3.4.3 Limites

# **Chapitre V**

# Résultats et expérimentations

- V.1 Schéma de contrôle en boucle fermée
- V.2 Expériences en l'absence de perturbation et sur sol horizontal
- V.2.1 Protocole expérimental
- V.2.2 Analyse des expériences
- V.2.3 L'importance du choix des pondérations
- V.3 Expériences de compensation de perturbations
- V.3.1 Protocole expérimental
- V.3.2 Analyse des expériences
- V.3.3 Les limites
- V.4 Expériences de compensation de l'inclinaison du sol
- V.4.1 Protocole expérimental
- V.4.2 Analyse des expériences
- V.4.3 Les limites

# **Chapitre VI**

# Synthèse

- VI.1 Contributions
- VI.2 Perspectives
- VI.3 conclusion

### **Bibliographie**

[1] S Miasa, M Al-Mjali, A Al-Haj Ibrahim, and T A Tutunji. Fuzzy control of a two-wheel balancing robot using dspic. In 2010 7th International Multi-Conference on Systems Signals and Devices (SSD), pages 1–6, 2010.

### Annexe A

# Pepper, un robot humanoïde à roues omnidirectionnelles

### **Annexe B**

# Optimisation du choix du modèle dynamique

### **Annexe C**

Résolution d'un problème quadratique

### **Annexe D**

"MPC-WalkGen", librairie C++ implémentant la commande par modèle prédictif