



# Hangman

## Comment bien setup le projet 😊

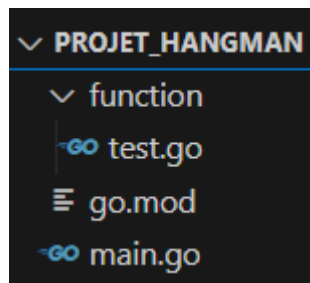
Il existe plusieurs règles à respecter quand on setup un projet et pour l'arborescence d'un projet :

- La première est qu'il ne doit exister qu'un seul `main.go` dans votre projet et qu'il est à la racine de votre arborescence

```
package main

func main() {
    // vos appels de fonctions
}
```

- Ensuite vous allez pouvoir initialiser votre projet avec `go mod init hangman` il faudra faire cette commande à la racine de votre projet dans un terminal (un fichier `go.mod` devrait apparaître laissez le tranquille, il a rien demandé 😎)
- Pour tous vos autres fichiers, veillez à ce qu'il soit dans des dossiers, exemple



- Par la suite les fonctions que vous allez créer dans les fichiers vous pourrez les appeler en faisant un import, exemple:

```
main.go  go.mod  test.go X
function > test.go
1  package hangman
2
3  import "fmt"
4
5  func Test() {
6      fmt.Print("Hello")
7  }
```

```
main.go X  go.mod  test.go
main.go
1  package main
2
3  import hg "hangman/function"
4
5  func main() {
6      hg.Test()
7  }
```

- Plusieurs choses :
  - Les fonctions que vous voulez appeler doivent toujours commenc   par une majuscule sinon cela ne fonctionnera pas ! ⚠
  - Dans l'import de la deuxi  me photo le path se fait de cette mani  re `votrenomdeprojet/votredossier` et ensuite `hg` correspond au nom que vous allez utiliser pour appeler les fonctions.
- Et derni  re chose et pas des moindre, on ne veut voir aucune logique dans votre fonction main, la seule chose que l'on voudra voir et l'appelle de fonctions.

Si jamais   a marche pas, avant de crier, red  marrez VS Code.

Sinon appelez un mentor 😊