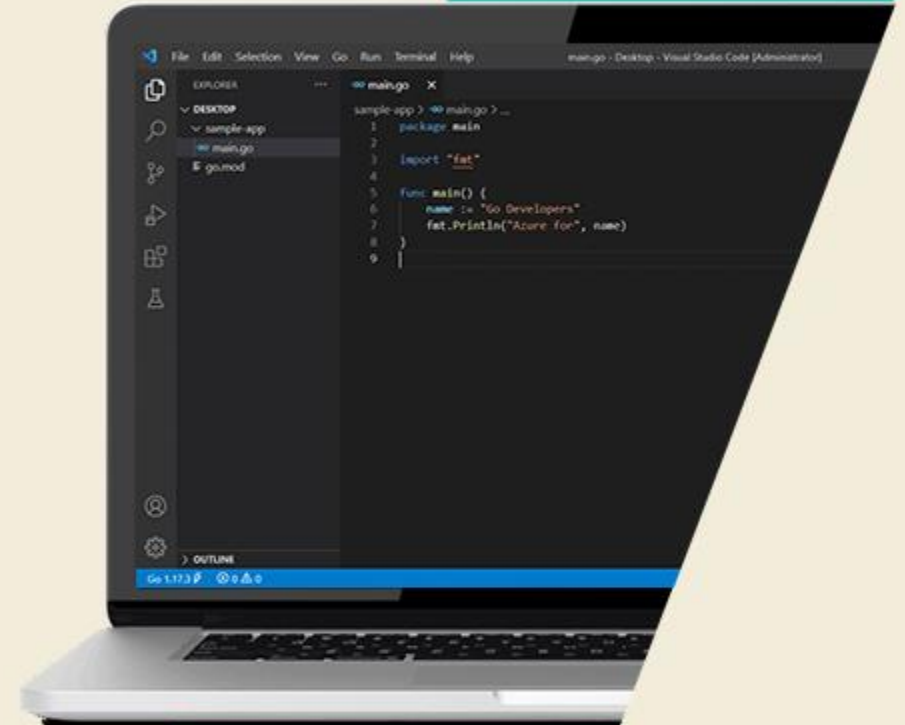


PROJET HANGMAN

OBJECTIFS

DÉROULEMENT DU MODULE

MODALITÉS D'ÉVALUATION



OBJECTIFS & CONSIGNES

PROJET HANGMAN

LE PROJET HANGMAN ...



Jeu du pendu en CLI



Groupes de 2 à 3 pers.

Rendu sur Gitea



100% en Golang

6 séances de travail



OBJECTIFS & CONSIGNES

PROJET HANGMAN

VOTRE RENDU SUR GITEA

REPOSITORY : hangman-classic

~~📁 Livrables~~

📁 Projet

📄 README.md

OBJECTIFS & CONSIGNES

PROJET HANGMAN

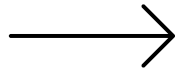
VOTRE RENDU SUR GITEA

REPOSITORY : hangman-classic

~~Livrables~~

Projet

README.md



main



go.mod



exemple.go



words.txt

DÉROULEMENT DU MODULE

PROJET HANGMAN



DERNIER COMMIT AUTORISÉ
DIMANCHE 15 OCTOBRE À 23h59



SUPPORTS & DOCS

PROJET HANGMAN

SUPPORTS & DOCS GOLANG

- Support de cours Golang
- DIAPO : Typages & Variables
- DIAPO : Algorithmie & Fonctions
- DIAPO : Pointeurs
- DIAPO : Package, Typage & Déclarations
- DIAPO : Récursivité

[Tous les supports en cliquant ici !](#)

SUPPORTS SUPPLÉMENTAIRES

- Setup du projet

[Tous les supports en cliquant ici !](#)

MODALITÉS D'ÉVALUATION

PROJET HANGMAN

PROJET

Coefficient 2

YTRACK

SOUTENANCE

Coefficient 2



QCM

Coefficient 1

wooclap

BONNE CHANCE !

AVEZ-VOUS DES QUESTIONS ?

ynov
CAMPUS