

# **Programowanie Aplikacji WWW**

## ***Laboratorium nr 7***

Opracowane przez:  
mgr inż. Artur Samojluk

UWM w Olsztynie

# PHP – prosty CMS w naszej stronie WWW

## część 2

### Wstęp do ćwiczenia

**PHP Hypertext Preprocessor** – język skryptowy zaprojektowany do generowania dynamicznych stron internetowych w czasie rzeczywistym. Język PHP pozwala na programowanie zaawansowanych pełnoprawnych aplikacji. Można go stosować do generowania grafik (np. GTK+) lub do obliczeń arytmetycznych dla dużych liczb (np. biblioteka BC Math). PHP jest językiem kompilowanym po stronie serwera w czasie rzeczywistym. Oznacza to, że nie należy przeprowadzać wcześniej procesu kompilacji (cały czas pracuje się na otwartym kodzie). Składnia języka jest mieszanką zapożyczeń z C, Perl oraz Java. Ma szerokie możliwości konfiguracji, optymalizacji kodu i daje szeroki wachlarz gotowych bibliotek. Manual na stronie: <https://www.php.net/>

**CMS** - z ang. Content Management System (System Zarządzania Treścią). Jest to integralny element strony WWW pozwalający na samodzielne i darmowe, modyfikowanie treści z poziomu przeglądarki internetowej. CMS pozwala na zarządzania treścią strony dla osób, które nie mają znajomości programowania ani uprawnień do części serwerowej (ftp) naszej aplikacji.

### Ćwiczenie do wykonania.

**TIP 1.** Do formatowania formularza utwórz nową klasę w css.

Projekt proszę wysłać na e-mail spakowany zip lub rar w katalogu *imie\_nazwisko\_nr\_indeksu*.

**Zadanie 1.** Oznacz projekt jako wersja v1.6, wykonaj poniższe czynności modyfikujące projekt. Utwórz w pliku *admin.php* metodę *FormularzLogowania()*, zdefiniuj zmienne *\$login* i *\$pass* w pliku *cfg.php*. Utwórz warunki dostępu do dalszych metod administracyjnych w pliku *admin.php*. Jeśli logowanie się nie powiodło, zwróć komunikat o błędzie i wyświetl pod nim *FormularzLogowania()*. Wykorzystaj zmienną typu *\$\_SESSION* do zapamiętania informacji o logowaniu.

**Zadanie 2.** W pliku *admin.php* utwórz metodę *ListaPodstron()*, wyświetl z pomocą pętli *while*, *listę podstron* (pokaż: *id*, *tytuł podstrony*, *przyciski usuń i edytuj*).

```
1 <?
2
3 function FormularzLogowania()
4 {
5     $wynik = '
6     <div class="logowanie">
7         <h1 class="heading">Panel CMS:</h1>
8         <div class="logowanie">
9             <form method="post" name="LoginForm" enctype="multipart/form-data" action="'. $_SERVER['REQUEST_URI']. '">
10                 <table class="logowanie">
11                     <tr><td class="log4_t">[email]</td><td><input type="text" name="login_email" class="logowanie" /></td></tr>
12                     <tr><td class="log4_t">[hasło]</td><td><input type="password" name="login_pass" class="logowanie" /></td></tr>
13                     <tr><td>&nbsp;</td><td><input type="submit" name="x1_submit" class="logowanie" value="Zaloguj" /></td></tr>
14                 </table>
15             </form>
16         </div>
17     </div>
18     '
19
20     return $wynik;
21 }
22
23 ?>
```

Przykład wyświetlenia danych z bazy z użyciem pętli:

```
1 <?
2
3 $query="SELECT * FROM page_list WHERE id='$id_clear' ORDER BY data DESC LIMIT 100";
4 $result = mysql_query($query);
5
6 while($row = mysql_fetch_array($result))
7 {
8     $row['id'].' '. $row['tytul'].' <br />';
9 }
10
11 ?>
```

**Zadanie 3.** W pliku *admin.php* utwórz metodę *EdytujPodstrone()*, stwórz formularz edycji podstrony: pole typu `<input type="text">` dla tytułu, pole `<textarea>` dla treści strony, `<input type="checkbox">` dla oznaczenia czy strona ma być aktywna czy nieaktywna.

**Zadanie 4.** W pliku *admin.php* utwórz metodę *DodajNowaPodstrone()*, użyj zapytania SQL typu INSERT, w metodzie zbuduj formularz dodawania podstrony.

**TIP 2.** Sprytnie można użyć formularz z metody *EdytujPodstrone()*

**Zadanie 5.** W pliku *admin.php* utwórz metodę *UsunPodstrone()*, wykorzystaj polecenie DELETE w zapytaniu SQL po ID podstrony, w celu jej usunięcia.

**TIP 3.** W zapytaniach typu UPDATE, DELETE, SELECT zawsze używaj na końcu parametru LIMIT, np. dla potrzeby naszego projektu CMSa należy użyć *LIMIT 1*, oznacza to że modyfikacji ulegnie pierwszy znaleziony rekord. W przypadku gdy warunek jest „nieszczelny”, i brakuje opcji LIMIT, można „wysadzić” sobie całą bazę – historia pełna jest takich przypadków. Chodzi o sytuacje, gdzie np. wszystkie treści strony przez przypadek, lub w wyniku ataku SQL INJECTION są zastępowane np. NULLEM.