

Master de physique fondamentale et appliquée d'Orsay

Option : Processus stochastiques et neutronique Examen du 23 novembre 2018

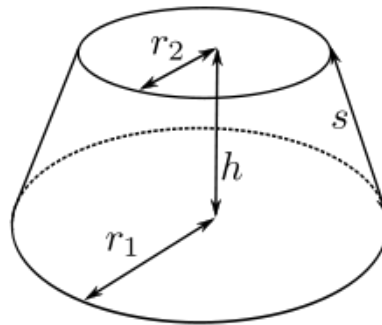
Document autorisé : une page manuscrite

Durée : 3h00

le barème est approximatif

1 Monte Carlo : tirage uniforme dans le volume d'un tronc de cône (3 points)

1. Donner un algorithme pour tirer uniformément des points à l'intérieur d'un tronc de cône de hauteur h et de rayons r_1 et r_2 .



2. On peut aussi utiliser la méthode de rejet. Dans ce cas, donner le taux de rejet, quand l'algorithme de rejet vous paraît-il inefficace ?

2 Simulation d'une densité de probabilité (2 pts)

On souhaite simuler une variable aléatoire définie sur \mathbf{R}^+ de loi :

$$f(x) = \frac{2}{3} \left(1 - \frac{x}{2}\right) \mathbf{1}_{[0;2]}(x) + e^{3(1-x)} \mathbf{1}_{[1;\infty[}(x) \quad (1)$$

où $\mathbf{1}_{[x_1;x_2]}(x)$ est la fonction indicatrice définie par

$$\mathbf{1}_{[x_1;x_2]}(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x_1 \leq x \leq x_2 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}.$$

1. Ecrire un algorithme pour simuler cette loi.

3 Equation Maîtresse : décroissance radioactive (4 points)

On considère un système caractérisé par le nombre d'atomes n d'une espèce A qu'il contient à l'instant t et dont l'évolution suit un processus de décroissance radioactive. Le taux de transition $W(n \rightarrow m)$ d'un état n à l'état m satisfait :

$$W(n \rightarrow m) = \begin{cases} 0 & \text{si } m \geq n \\ \gamma n & \text{si } m = n - 1 \\ 0 & \text{si } m < n - 1 \end{cases}$$

On désigne par $P(n, t)$ la probabilité d'avoir une population de n individus au temps t .

1. Donner l'équation maîtresse satisfaite par le système.
2. Pour résoudre ce système d'équations on introduit la fonction génératrice définie par :

$$G(z, t) = \sum_{n=0}^{\infty} z^n P(n, t). \quad (2)$$

Montrer que $G(z, t)$ satisfait à :

$$\frac{\partial G(z, t)}{\partial t} = \gamma(1 - z) \frac{\partial G(z, t)}{\partial z} \quad (3)$$

3. Donner les relations liant $G(z, t)$ et les moments $\langle n(t) \rangle$ et $\langle n(t)^2 \rangle$.
4. On cherche une solution de l'équation (3) sous la forme $[c(z - 1)e^{-\gamma t} + 1]^d$. Déterminer les constantes c et d pour la solution particulière correspondant à la condition initiale $P(n, 0) = \delta_{n, n_0}$ (à l'instant $t = 0$ il y a n_0 individus).
En déduire la valeur moyenne du nombre d'individus $\langle n(t) \rangle$ ainsi que la variance du processus. Que signifie les crochets $\langle \rangle$ dans cette expression ?
5. Énoncer (sans calcul) une autre méthode permettant d'obtenir $\langle n(t) \rangle$ et $\langle n(t)^2 \rangle$.
6. En développant $G(z, t)$ donner les expressions des $P(n, t)$.

On rappelle la formule du binôme :

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k \quad (4)$$

4 Marches aléatoires en 1 dimension (3 points)

Dans cet exercice on étudie un modèle simple de marche aléatoire sur un réseau en 1 dimension. Plus précisément, on étudie le mouvement d'une particule se déplaçant par sauts le long de l'axe Ox sur un réseau de maille a . Soit $p(x, t)$ la probabilité de trouver un individu au point x au temps t . La durée de chaque saut est égale à τ . Pendant cet intervalle, l'individu a trois options : ne pas bouger avec la probabilité $N(x)$, faire un saut de longueur a à droite avec la probabilité $R(x)$ ou faire un saut de longueur a à gauche avec la probabilité $L(x)$.

1. Le processus est-il markovien ? Justifier brièvement votre réponse.
2. Donner la relation liant $N(x)$, $R(x)$ et $L(x)$.
3. Écrire l'équation du mouvement (équation aux différences) vérifiée par $p(x, t)$.
4. On étudie la limite $a \rightarrow 0$ et $\tau \rightarrow 0$, montrer que l'équation aux différences précédente satisfait alors une équation de type FOKKER-PLANCK

$$\frac{\partial p(x, t)}{\partial t} = -\frac{\partial}{\partial x} (\beta(x)p(x, t)) + \frac{1}{2} \frac{\partial^2}{\partial x^2} (D(x)p(x, t)).$$

Donner les expressions de $\beta(x)$ et $D(x)$ en fonction de $a, \tau, R(x), L(x)$ ainsi qu'une interprétation physique de ces deux termes.

5 Neutronique : Sources uniformes dans une plaque (4 points)

Dans cet exercice on prendra comme condition aux limites l'annulation du flux à l'interface entre le milieu diffusif et le vide.

On considère une plaque homogène infinie d'épaisseur $2a$ placée dans le vide, constituée d'un milieu diffusif caractérisé par le coefficient $k^2 = \frac{\Sigma_a}{D}$ où Σ_a est la section efficace macroscopique d'absorption et D la constante de diffusion.

1. Calculer le flux $\Phi(x)$ résultant d'une source uniforme émettant S neutrons par unité de volume et par unité de temps dans la plaque.
2. En déduire le facteur de forme F , défini par :

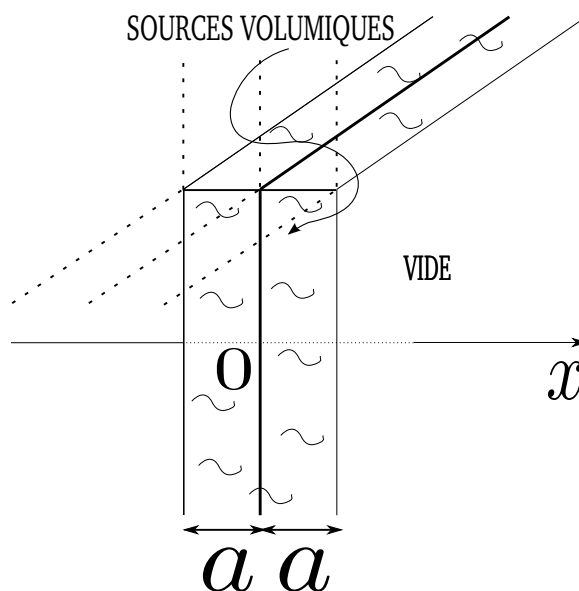
$$F = \frac{\Phi_{\text{maximum}}}{\Phi_{\text{moyen}}}.$$

Données :

En coordonnées cartésiennes le gradient $\vec{\nabla}$ et le laplacien Δ s'écrivent respectivement :

$$\vec{\nabla} f = \frac{\partial f}{\partial x} \vec{e}_x + \frac{\partial f}{\partial y} \vec{e}_y + \frac{\partial f}{\partial z} \vec{e}_z$$

$$\Delta f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2}$$



Tournez la page SVP

6 Mouvement brownien d'une molécule diatomique (4 points)

On étudie le mouvement d'une molécule diatomique brownienne en 1 dimension. La molécule diatomique est modélisée par deux atomes de masse m attachés par un ressort très flexible de constante k . La longueur du ressort au repos est beaucoup plus petite que les fluctuations causées par les forces aléatoires. La molécule est immergée dans un fluide visqueux ayant un coefficient de friction γ à la température T . Les équations de LANGEVIN s'écrivent :

$$\begin{cases} m\ddot{x}_1(t) = -k(x_1(t) - x_2(t)) - \gamma\dot{x}_1(t) + F_1(t) \\ m\ddot{x}_2(t) = k(x_1(t) - x_2(t)) - \gamma\dot{x}_2(t) + F_2(t) \end{cases} \quad (5)$$

où $x_i(t)$ est le déplacement de l'atome i , et $F_i(t)$ est la force aléatoire agissant sur cet atome au temps t . La corrélation des forces aléatoires vérifie,

$$\langle F_i(t)F_j(t') \rangle = 2\gamma T \delta_{ij} \delta(t - t'). \quad (6)$$

1. Dans toute la suite, on néglige les termes d'accélération.

On définit $R(t) = \frac{x_1(t) + x_2(t)}{2}$ et $r(t) = x_1(t) - x_2(t)$.

Résoudre les équations de LANGEVIN pour $R(t)$ et $r(t)$ (on posera $r_0 = r(0)$ et $R_0 = R(0)$), puis déterminer $\langle (r(t) - r_0)^2 \rangle$ et $\langle (R(t) - R_0)^2 \rangle$.

2. Généraliser les résultats à 3 dimensions pour $\langle (\vec{R}(t) - \vec{R}_0)^2 \rangle$.

7 Diffusion aléatoire anisotrope (question bonus)

On considère la limite continue d'une marche aléatoire en 1 dimension avec un coefficient de diffusion D et un terme de dérive négatif $-\nu$ (avec $\nu > 0$). La concentration $c(x)$ (ou densité de probabilité si il y a une seule particule) est donnée par l'équation

$$\frac{\partial c(x, t)}{\partial t} = \nu \frac{\partial c(x, t)}{\partial x} + D \frac{\partial^2 c(x, t)}{\partial x^2}.$$

Avec comme condition initiale $\delta(x - x_0)$, la solution, trouvée au TD n°2, est :

$$c_{x_0}(x, t) = \frac{1}{\sqrt{4\pi Dt}} \exp\left(-\frac{(x - x_0 + \nu t)^2}{4Dt}\right).$$

On suppose que $x_0 > 0$ et on place une trappe en $x = 0$, ce qui signifie que la concentration $c(x, t)$ vaut 0 en $x = 0$ quelque soit t . En vous inspirant de la méthode des images donner la solution $c(x, t)$ pour $x \geq 0$ lorsque l'on place la trappe.