

# Master de physique fondamentale et appliquée d'Orsay

## Option : Processus stochastiques et neutronique Correction de l'examen du 23 novembre 2018

### 1 Monte Carlo : tirage uniforme dans un tronc de cône (3 points)

1. Plusieurs méthodes sont possibles, en voici une en choisissant un repère cylindrique  $(\rho, \theta, z)$  centré à la base du cône. On tire trois nombres aléatoires  $(\xi_1, \xi_2, \xi_3) \in [0; 1]^3$ . Puis on choisit  $z$  uniforme dans  $[0; h]$ , soit  $z = \xi_1 h$ . A la hauteur  $z$  on tire uniformément dans le disque de rayon  $r = r_2 + (1 - \xi_1)(r_1 - r_2)$  correspondant à la hauteur  $z$ . En coordonnée cylindrique :  $\rho = r\sqrt{\xi_2}$  et  $\theta = 2\pi\xi_3$ . Au final :  $(\xi_1, \xi_2, \xi_3) \in [0; 1]^3$ , ensuite

$$\begin{cases} z = h\xi_1 \\ \rho = [r_2 + (1 - \xi_1)(r_1 - r_2)]\sqrt{\xi_2} \\ \theta = 2\pi\xi_3 \end{cases}$$

2. Pour la méthode de rejet, on place le tronc de cône dans une boîte de base  $(2r_1)^2$  et de hauteur  $h$ . La méthode est d'autant plus mauvaise que la différence entre les deux rayons  $r_1$  et  $r_2$  est grande. Le cas extrême correspondant au cylindre lorsque  $r_2 = 0$ . Dans ce cas, le taux d'acceptance vaut : Volume du cylindre / Volume de la boîte, soit  $(1/3\pi r_1^2 h) / ((2r_1)^2 h) = \pi/12 \approx 0.26$ . Le taux de rejet vaut  $\approx 74\%$  et l'algorithme est peu efficace.

### 2 Simulation d'une densité de probabilité (2 pts)

$$f(x) = \frac{2}{3} \left(1 - \frac{x}{2}\right) \mathbf{1}_{[0;2]}(x) + e^{3(1-x)} \mathbf{1}_{[1;\infty]}(x) \quad (1)$$

L'inversion de la fonction de répartition va être difficile, d'autant que les fonctions se chevauchent. Il vaut mieux considérer  $f(x)$  comme la composition de deux fonctions, de poids respectifs  $\int_0^2 \frac{2}{3} \left(1 - \frac{x}{2}\right) dx = 2/3$  et  $\int_1^\infty \frac{1}{2} e^{3(1-x)} \mathbf{1}_{[1;\infty]}(x) = 1/3$ .

Échantillonner suivant  $f_1(x) = (\frac{2}{3} (1 - \frac{x}{2}) \mathbf{1}_{[0;2]}(x)) / (2/3) = (1 - \frac{x}{2}) \mathbf{1}_{[0;2]}(x)$  se fait suivant

$$\xi = \int_0^x \left(1 - \frac{y}{2}\right) dy = x - \frac{x^2}{4}$$

Dans l'intervalle  $[0; 2]$ , l'équation du second degré à une seule solution :  $x = 2(1 - \sqrt{1 - \xi})$ .

Échantillonner suivant  $f_2(x) = (e^{3(1-x)} \mathbf{1}_{[1;\infty]}(x)) / (1/3) = 3e^{3(1-x)} \mathbf{1}_{[1;\infty]}(x)$  se fait suivant

$$\xi = \int_1^x 3e^{3(1-y)} dy = 1 - e^{3(1-x)},$$

soit  $x = 1 - \frac{1}{3} \log(1 - \xi)$ .

Au final, voici un algo possible :

On tire deux nombres aléatoires  $(\xi_1, \xi_2) \in [0; 1]^2$ .

Si  $\xi_1 < 2/3$  alors  $x = 2(1 - \sqrt{1 - \xi_1})$ , sinon  $x = 1 - \frac{1}{3} \log(1 - \xi_2)$ .

### 3 Équation Maîtresse : décroissance radioactive (4 pt)

1. L'équation Maîtresse s'écrit :

$$\begin{aligned}\frac{\partial P}{\partial t}(n, t) &= W(n+1 \rightarrow n)P(n+1, t) - W(n \rightarrow n-1)P(n, t) \\ &= \gamma(n+1)P(n+1, t) - \gamma n P(n, t)\end{aligned}$$

2. En multipliant par  $z^n$  puis en sommant sur  $n$ , on trouve immédiatement l'équation aux dérivées partielles satisfaite par  $G(z, t)$ .

3.

$$\left(\frac{\partial G}{\partial z}\right)_{z=1} = \sum_{n=0}^{\infty} n P(n, t) = \langle n(t) \rangle \quad (2)$$

et

$$\left(\frac{\partial^2 G}{\partial z^2}\right)_{z=1} = \sum_{n=0}^{\infty} n(n-1)P(n, t) = \langle n(t)^2 \rangle - \langle n(t) \rangle \quad (3)$$

4. Conditions initiales sur  $G(z, t)$  :

$$G(z, t=0) = \sum_{n=0}^{\infty} z^n P(n, t=0) = \sum_{n=0}^{\infty} z^n \delta_{n, n_0} = z^{n_0} \quad (4)$$

Par ailleurs,  $G(z, t=0) = [c(z-1) + 1]^d$ . On a donc  $c = 1$  et  $d = n_0$ , par conséquent :

$$G(z, t) = [(z-1)e^{-\gamma t} + 1]^{n_0} \quad (5)$$

Les crochets  $\langle \rangle$  indiquent une moyenne sur les réalisations du processus.

En dérivant une et deux fois  $G(z, t)$  par rapport à  $z$  en  $z = 1$ , on obtient facilement :

$$\langle n(t) \rangle = n_0 e^{-\gamma t} \quad \text{et} \quad \sigma^2(t) = \langle n(t)^2 \rangle - \langle n(t) \rangle^2 = n_0 e^{-\gamma t} (1 - e^{-\gamma t}) \quad (6)$$

5. Une autre méthode pour obtenir les moments consiste à multiplier l'équation maîtresse par  $n$  ou  $n^2$  puis à sommer sur  $n$  afin d'obtenir directement une équation différentielle pour les moments (une méthode vue de nombreuses fois en cours/TDs). On peut aussi calculer directement les  $P(n, t)$  puis les différents moments, comme vu en TD.

6.

$$\begin{aligned}G(z, t) &= [(z-1)e^{-\gamma t} + 1]^{n_0} \\ &= [ze^{-\gamma t} + (1 - e^{-\gamma t})]^{n_0} \\ &= \sum_{n=0}^{n_0} \binom{n_0}{n} z^n e^{-\gamma n t} (1 - e^{-\gamma t})^{n_0-n} \quad (\text{formule du binôme}) \\ &= \sum_{n=0}^{n_0} z^n \underbrace{\left[ \binom{n_0}{n} e^{-\gamma n t} (1 - e^{-\gamma t})^{n_0-n} \right]}_{P(n, t)} \quad (\text{definition de } G(z, t)).\end{aligned}$$

Donc :

$$\begin{cases} P(n, t) = \binom{n_0}{n} e^{-\gamma n t} (1 - e^{-\gamma t})^{n_0-n} & \text{si } n \leq n_0 \\ P(n, t) = 0 & \text{si } n > n_0. \end{cases}$$

### 4 Marches aléatoires en 1 dimension (3 points)

1. Le processus est markovien, la position à l'instant  $t + \tau$  ne dépend que de la position à l'instant  $t$ .
2.  $N(x) + R(x) + L(x) = 1$ .
3.  $p(x, t + \tau) = N(x)p(x, t) + R(x-a)p(x-a, t) + L(x+a)p(x+a, t)$ .

4. limite  $a \rightarrow 0$  et  $\tau \rightarrow 0$  :

$$\begin{aligned} p(x, t + \tau) &= p(x, t) + \tau \frac{\partial p}{\partial t} + \dots \\ p(x \pm a, t) &= p(x, t) \pm a \frac{\partial p}{\partial x} + \frac{a^2}{2} \frac{\partial^2 p}{\partial x^2} + \dots \end{aligned} \quad (7)$$

$$\begin{aligned} R(x - a) &= R(x) - a \frac{\partial R}{\partial x} + \frac{a^2}{2} \frac{\partial^2 R}{\partial x^2} + \dots \\ L(x + a) &= L(x) + a \frac{\partial L}{\partial x} + \frac{a^2}{2} \frac{\partial^2 L}{\partial x^2} + \dots \end{aligned} \quad (8)$$

En reportant ces expressions dans l'équation aux différences, on obtient FOKKER-PLANCK

$$\tau \frac{\partial p(x, t)}{\partial t} = a \frac{\partial}{\partial x} [(L(x) - R(x))p(x, t)] + \frac{a^2}{2} \frac{\partial^2}{\partial x^2} [(L(x) + R(x))p(x, t)],$$

d'où  $\beta(x) = a(R(x) - L(x))/\tau$  et  $D(x) = a^2(R(x) + L(x))/(2\tau)$ .  $\beta$  est un terme de dérive (ou de biais) et  $D$  un terme de diffusion.

## 5 Neutronique : équation de la diffusion (4 points)

1. Les invariances impliquent une solution de type  $\Phi(x)$ . Par symétrie on se limite à  $x \geq 0$ .

$$\frac{d^2 \Phi(x)}{dx^2} - k^2 \Phi(x) = -\frac{S}{D} \quad (9)$$

$$\Phi(x) = Ae^{-kx} + Be^{kx} + \frac{S}{\Sigma_a} \quad (10)$$

Pour le courant  $J(x) = -D \frac{d\Phi(x)}{dx}$  :

$$J(x) = Dk [Ae^{-kx} - Be^{kx}] \quad (11)$$

Conditions aux limites :  $\Phi(a) = 0$ , de plus par symétrie le courant au centre de la plaque est nul :  $J(0) = 0$ .

On a  $\Phi(a) = Ae^{-ka} + Be^{ka} + \frac{S}{\Sigma_a} = 0$  et  $\lim_{x \rightarrow 0} j(x) = \frac{S}{2}$  avec  $j(x) = -D \frac{d\Phi(x)}{dx}$ .

$$\begin{aligned} A - B &= \frac{S}{2kD} \\ Ae^{-ka} + Be^{ka} + \frac{S}{\Sigma_a} &= 0 \end{aligned}$$

Solution,

$$\boxed{\Phi(x) = \frac{S}{\Sigma_a} \left[ 1 - \frac{\cosh(kx)}{\cosh(ka)} \right]}$$

2.

$$\begin{aligned} \Phi_{maximum} &= \Phi(0) = \frac{S}{\Sigma_a} \left[ 1 - \frac{1}{\cosh(ka)} \right] \\ \Phi_{moyen} &= \int_0^a \Phi(x) \frac{dx}{a} = \frac{S}{a\Sigma_a} \left[ a - \frac{\sinh(ka)}{k \cosh(ka)} \right] \\ F &= \frac{\Phi_{maximum}}{\Phi_{moyen}} = \frac{1 - \frac{1}{\cosh(ka)}}{1 - \frac{\sinh(ka)}{ka \cosh(ka)}}. \end{aligned}$$

## 6 Mouvement brownien d'une molécule diatomique (4 points)

1. En négligeant les termes d'accélération, les équations de Langevin deviennent :

$$\begin{cases} \dot{x}_1(t) = -\frac{k}{\gamma}(x_1(t) - x_2(t)) + \frac{1}{\gamma}F_1(t) \\ \dot{x}_2(t) = \frac{k}{\gamma}(x_1(t) - x_2(t)) + \frac{1}{\gamma}F_2(t) \end{cases} \quad (12)$$

Puis en faisant la somme et la différence :

$$\begin{cases} \dot{R}(t) = \frac{1}{2\gamma}(F_1(t) + F_2(t)) \\ \dot{r}(t) = -\frac{2k}{\gamma}r(t) + \frac{1}{\gamma}(F_1(t) - F_2(t)) \end{cases} \quad (13)$$

On a

$$R(t) = R_0 + \frac{1}{2\gamma} \int_0^t (F_1(t') + F_2(t')) dt' \quad (14)$$

et

$$\langle (R(t) - R_0)^2 \rangle = \frac{1}{(2\gamma)^2} \langle \int_0^t (F_1(t') + F_2(t')) dt' \int_0^t (F_1(t'') + F_2(t'')) dt'' \rangle \quad (15)$$

$$= \frac{1}{(2\gamma)^2} 2 \times 2\gamma T \int_0^t dt' = \frac{Tt}{\gamma}. \quad (16)$$

Puis pour  $r(t)$ , en posant  $\alpha = k/\gamma$  :

$$r(t) = r_0 e^{-2\alpha t} + \int_0^t dt' \frac{1}{\gamma} (F_1(t') - F_2(t')) e^{-2\alpha(t-t')} \quad (17)$$

Donc :

$$\begin{aligned} \langle (r - r_0)^2 \rangle &= \left\langle \left[ r_0(e^{-2\alpha t} - 1) + \int_0^t dt' \frac{1}{\gamma} (F_1(t') - F_2(t')) e^{-2\alpha(t-t')} \right]^2 \right\rangle \\ &= r_0^2(e^{-2\alpha t} - 1)^2 + \frac{1}{\gamma^2} \int_0^t \int_0^t dt' dt'' \langle [F_1(t') - F_2(t')] [F_1(t'') - F_2(t'')] \rangle e^{-2\alpha(2t-t'-t'')} \\ &= r_0^2(e^{-2\alpha t} - 1)^2 + \frac{4T}{\gamma} \int_0^t \int_0^t dt' dt'' \delta(t' - t'') e^{-2\alpha(2t-t'-t'')} \\ &= r_0^2(e^{-2\alpha t} - 1)^2 + \frac{4T}{\gamma} \int_0^t dt' e^{-2\alpha(2t-2t')} \\ &= r_0^2(e^{-2\alpha t} - 1)^2 + \frac{T}{\alpha\gamma} e^{-4\alpha t} (e^{4\alpha t} - 1) \\ &= r_0^2(e^{-\frac{2kt}{\gamma}} - 1)^2 + \frac{T}{k} (1 - e^{-\frac{4kt}{\gamma}}) \end{aligned} \quad (18)$$

2. Les forces dans les différentes directions sont indépendantes les unes des autres, pour chaque direction le résultat est le même qu'en une dimension, donc :

$$\langle (\vec{R}(t) - \vec{R}_0)^2 \rangle = 3 \times \frac{Tt}{\gamma} \quad (19)$$

## 7 Marche aléatoire anisotrope avec une trappe (question bonus)

La méthode des images consiste à trouver une combinaison linéaire adéquate de  $c_{x_0}(x, t)$  et de  $c_{-x_0}(x, t)$  qui satisfasse la condition aux limites  $c(0, t) = 0$  à tous les temps. On cherche donc  $c(x, t) = c_{x_0}(x, t) + K c_{-x_0}(x, t)$  où  $K$  est une constante permettant d'avoir  $c(0, t) = 0$ . Cette hypothèse permet d'obtenir immédiatement  $K$  et au final :

$$c(x, t) = \frac{1}{\sqrt{4\pi Dt}} \left[ \exp\left(-\frac{(x - x_0 + \nu t)^2}{4Dt}\right) - \exp\left(\frac{\nu x_0}{D}\right) \exp\left(-\frac{(x + x_0 + \nu t)^2}{4Dt}\right) \right].$$