Installation d’environnement pour le développement de plugins du viewer de la PGF

Logiciel nécessaire à installer :

* Visual Studio Code
  + Extension(suggestion) :
    - Gitlens
    - Document this
    - Bracket pair colorizer
    - Debugger for chrome
    - CSS peek
* Git
* Node.js
* Sourcetree(pour pas travailler avec les lignes de commande ou repaire visuel)

Préparations pour réaliser des remotes et avoir une branche sur le poste physique :

* Création d’un compte GitHub
* Réaliser un fork à partir de la du projets plugins(<https://github.com/jolevesq/plugins>)
* Sur la console du git :
  + git cd <path to your working repository>
  + git init
  + git remote add origin [https://github.com/<your\_profile>/plugins](https://github.com/%3cyour_profile%3e/plugins)
  + git remote add upstream <https://github.com/jolevesq/plugins>
  + git fetch –all
  + git checkout -b <branch> origin/<branch>
  + Configurer utilisateur pour faciliter les commit et push :
    - Git config user.name <username>
    - Git config user.email <github email>
* sur console power shell (dans le dossier shift+right click->powershell)
  + npm install
* sur Visual Studio Code (in the node console)
  + npm install
  + npm run serve
* Si erreur(MSBUILD : error MSB3428: Could not load the Visual C++ component "VCBuild.exe".To fix this,
* 1) install the .NET Framework 2.0 SDK,
* 2) install Microsoft Visual Studio 2005 or
* 3) add the location of the component to the system path if itis installed elsewhere.)
  + Aller dans la node console: npm install -g node-gyp
  + Npm install
* Si erreur du MSBuild.exe
* Sur le navigateur web : <http://localhost:6001/>