wyniesiemy za nawiasy współrzędne $\zeta_1, \zeta_2, \ldots, \zeta_n$ wektora x. Znów powtarzając poprzednie rozważania otrzymamy:

Przy tym macierz przekształcenia A* otrzymuje się z macierzy przekształcenia A w dowolnej bazie ortogonalnej przez przejście do macierzy transponowanej z zamiana jej elementów na liczby zespolone sprzężone.

Zwracamy uwagę, że w bazie nieortogonalnej związek między macierzami przekształceń A* i A jest bardziej złożony.

2. Operacja przejścia od przekształcenia A^* do przekształcenia sprzężonego (operacja *).

OKREŚLENIE 1. Niech A będzie przekształceniem liniowym przestrzeni euklidesowej zespolonej. Przekształcenie A^* określone przez warunek

$$(Ax, y) = (x, A^*y),$$

nazywamy przekształceniem liniowym z A.

TWIERDZENIE 2. W przestrzeni euklidesowej każdemu przekształceniu liniowemu A odpowiada przekształcenie sprzężone i przy tym tylko jedno.

D o w ó d Przekształceniu liniowemu A odpowiada w sposób jednoznaczny zgodnie z twierdzeniem 1 tego paragrafu forma dwuliniowa A(x,y)=(Ax,y). Tę formę dwuliniową można zgodnie z uwaga z końca ustępu 1 przedstawić, i to jednoznacznie, w postaci (x,A^*y) .

Ostatecznie mamy

$$(Ax, y) = A(x; y) = (x, A^*y).$$

Macierz przekształcenia sprzężonego A^* otrzymuje się z macierzy przekształcenia A w bazie ortogonalnej przez przejście do macierzy transponowanej, a następnie do elementów zespolonych sprzeżonych, jak zostało dowiedzione w ustępie 1 tego paragrafu.

Przejście od A do A^* można wyrazić w postaci reguł. Jeżeli w wyrażeniu (x, A^*y) chcemy A przenieść na drugie miejsce to musimy do A dopisać *.

Operacja przejścia od przekształcenia A do przekształcenia sprzeżonego A^* (operacja*) związana jest z określonymi wyżej operacjami dodawania i mnożenia przekształ-