

entry:  
%a = alloca i32, align 4  
%b = alloca i32, align 4  
%c = alloca i32, align 4  
%d = alloca i32, align 4  
%e = alloca i32, align 4  
%f = alloca i32, align 4  
store i32 0, i32\* %a, align 4  
store i32 1, i32\* %c, align 4  
br label %do.body

do.body:  
%0 = load i32, i32\* %a, align 4  
%add = add nsw i32 %0, 1  
store i32 %add, i32\* %c, align 4  
%1 = load i32, i32\* %c, align 4  
%2 = load i32, i32\* %d, align 4  
%mul = mul nsw i32 %1, %2  
store i32 %mul, i32\* %c, align 4  
%3 = load i32, i32\* %b, align 4  
%cmp = icmp sgt i32 %3, 9  
br i1 %cmp, label %if.then, label %if.else

T	F
---	---

if.then:  
%4 = load i32, i32\* %d, align 4  
%5 = load i32, i32\* %c, align 4  
%mul1 = mul nsw i32 %4, %5  
store i32 %mul1, i32\* %f, align 4  
%6 = load i32, i32\* %f, align 4  
%sub = sub nsw i32 %6, 3  
store i32 %sub, i32\* %c, align 4  
br label %if.end

if.else:  
%7 = load i32, i32\* %e, align 4  
%add2 = add nsw i32 %7, 1  
store i32 %add2, i32\* %a, align 4  
%8 = load i32, i32\* %d, align 4  
%div = sdiv i32 %8, 2  
store i32 %div, i32\* %e, align 4  
br label %if.end

if.end:  
%9 = load i32, i32\* %b, align 4  
store i32 %9, i32\* %a, align 4  
br label %do.cond

do.cond:  
%10 = load i32, i32\* %a, align 4  
%cmp3 = icmp slt i32 %10, 9  
br i1 %cmp3, label %do.body, label %do.end, !llvm.loop !5

T	F
---	---

do.end:  
%11 = load i32, i32\* %a, align 4  
%add4 = add nsw i32 %11, 1  
store i32 %add4, i32\* %a, align 4  
ret void

CFG for 'test' function