食堂就餐卡系统设计

题

UML 练习1

食堂就餐卡系统设计

- 系统中每个消费者都有一张卡,在管理中心注册缴费,卡内记着消费者的身份、余额。
- 使用时将卡插入<mark>收款机</mark>则显示卡上金额,服务员按收款机上数字键,收款机自动计算并显示 消费额及余额。
- 管理中心的管理员监视每一笔消费,可打印出消费情况的相关统计数据。

请设计系统用例图,组件图,部署图。

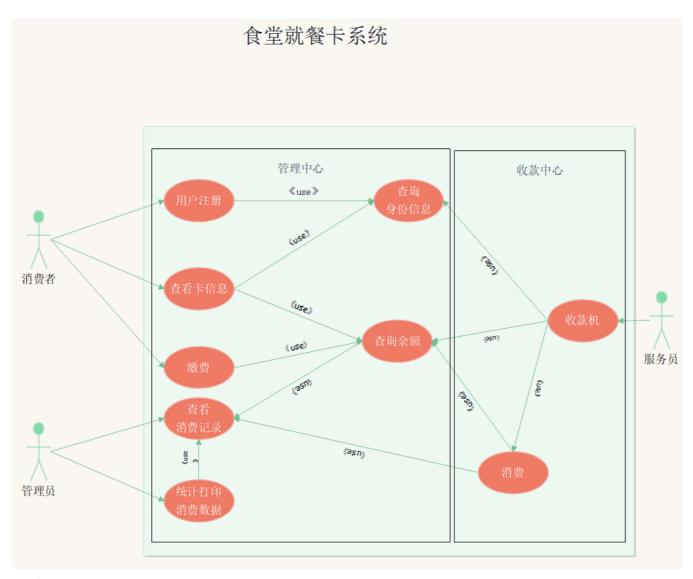
分析确定系统的执行者

- 1. 消费者
- 2. 服务员
- 3. 管理员

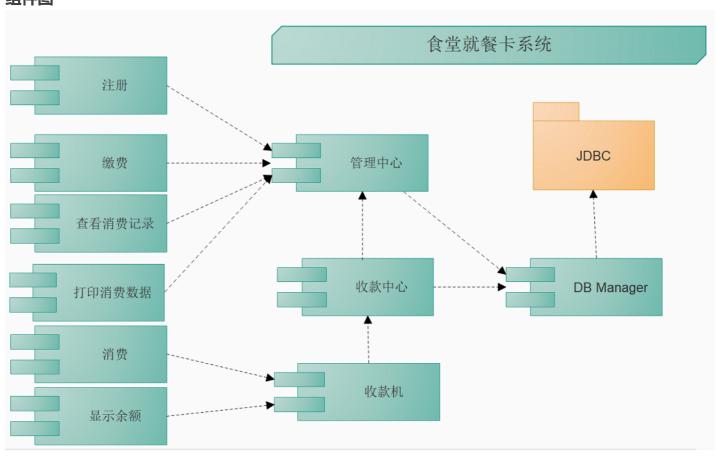
用例

- 1. 管理中心
- 2. 收款中心

对用例分解,画出下层的用例图



组件图



部署图

