

## UML 练习1

### 食堂就餐卡系统设计

- 系统中每个消费者都有一张卡，在管理中心注册。
- 使用时将卡插入收款机则显示卡上金额，服务员消费额及余额。
- 管理中心的管理员监视每一笔消费，可打印出报表。

请设计系统用例图，组件图，部署图。

#### 分析确定系统的执行者

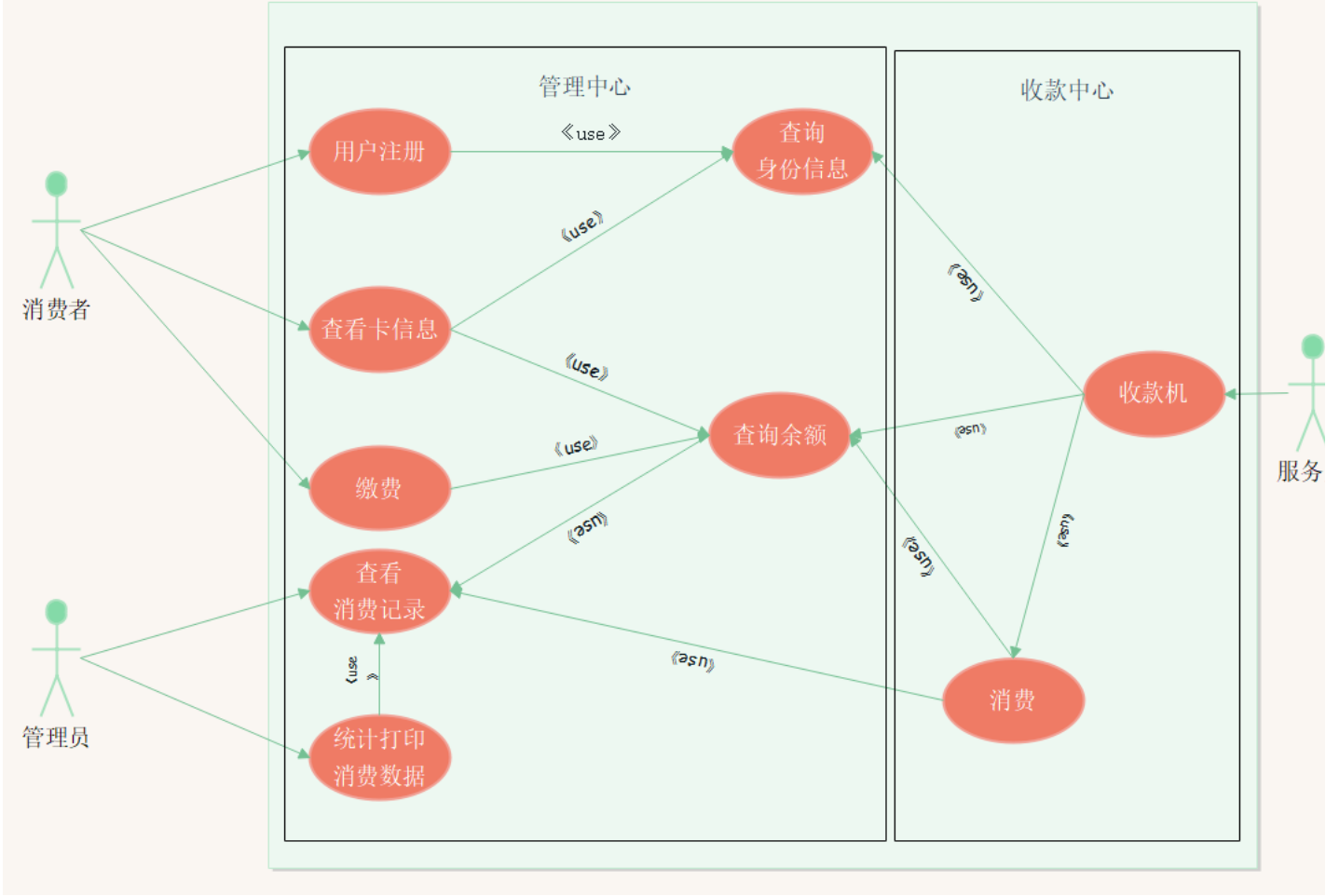
1. 消费者
2. 服务员
3. 管理员

#### 用例

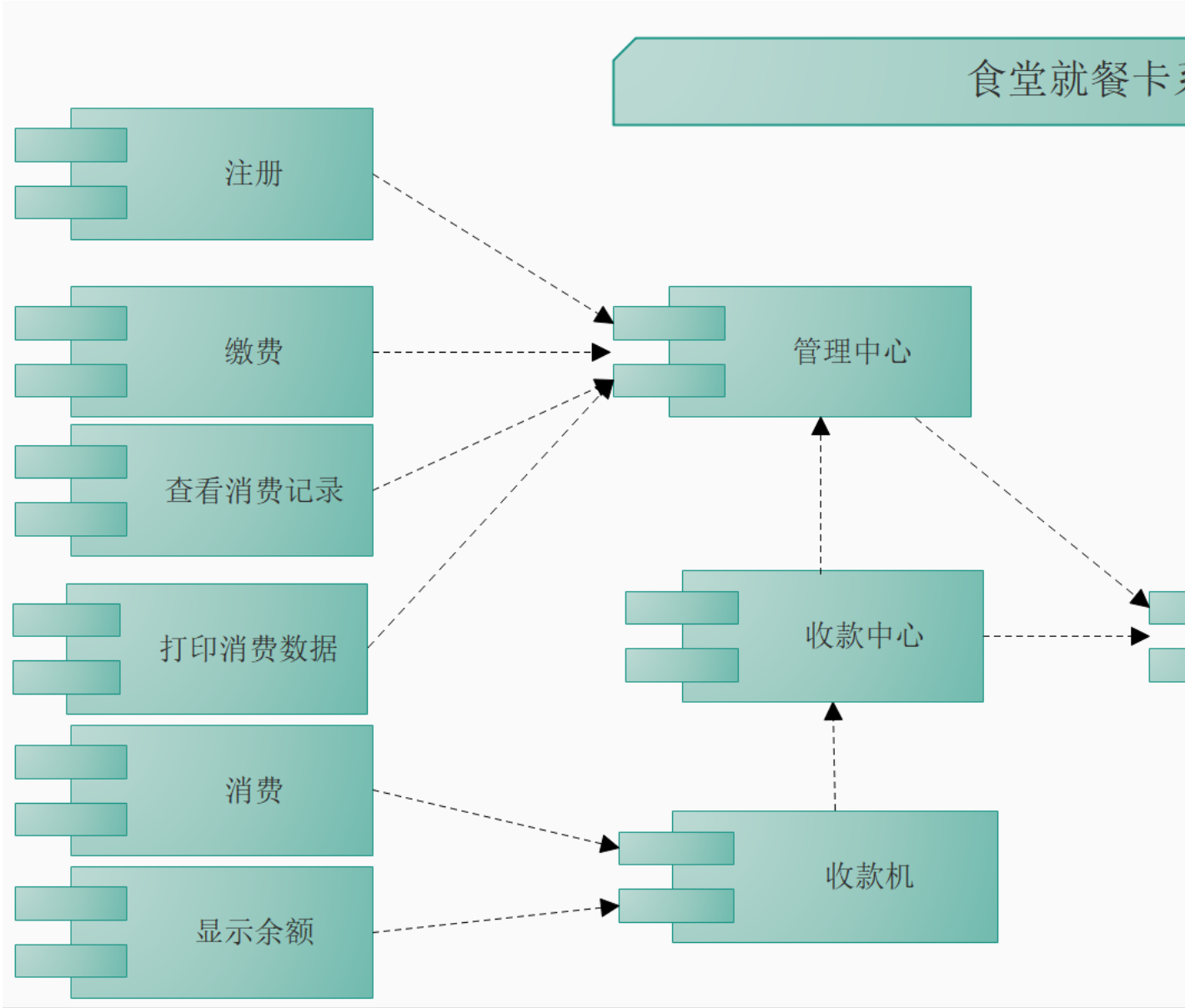
1. 管理中心
2. 收款中心

#### 对用例分解，画出下层的用例图

# 食堂就餐卡系统



组件图



部署图

