

UML 练习2

设计一个控制电话拨号的软件。

下面是一个“拨打电话”的 Use Case 描述：

- 我们按下数字按钮，屏幕上显示号码，扬声器发出按键音。
- 我们按下 Send 按钮，系统接通无线网络，同时屏幕上显示正在拨号。

状态图

