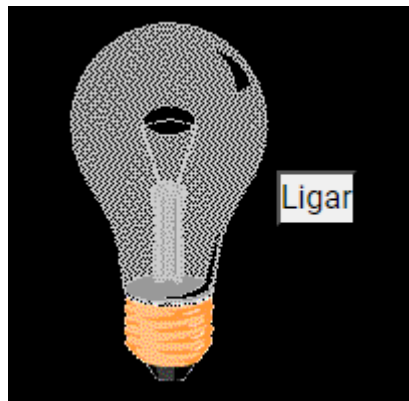


Exercício

1. Faça um pedido ao usuário para que ele coloque o nome dele. Em seguida use o valor inserido para exibir uma mensagem de boas vindas na tela.

Bem Vindo, Fellipe

2. Faça uma página que contenha a imagem da lâmpada (enviada junto com o exercício) e um botão para ligar e desligar a lâmpada.
 - a. Extra:
 - i. Apague e acenda o fundo da página junto



3. Crie um campo de um formulário para senha que seja possível o usuário clicar em um botão e verificar a senha, depois use o mesmo botão para ocultar a senha novamente.

Senha

 .. 

Senha

 as 

4. Em continuidade com o campo de senha anterior, agora, faça mais um campo no formulário para a confirmação da senha. Faça uma formatação que indique ao usuário quando as senhas não forem iguais.

Senha

as



Confirme a Senha

asd

As senhas não batem

5. Crie uma mini calculadora em que o usuário coloca 2 valores e escolhe uma operação e obtém o resultado. Use o lançamento de exceções quando aplicável.

Numero 1

3

Numero 2

7

Somar

Subtrair

Multiplicar

Dividir

Resultado: A multiplicação de 3 x 7 é : 21

- 6.