

Contatti

Padova, Italia



scarpa.michele.90@gmail.com

Capcità Tecniche

Typescript Javascript

Java Kotlin

React Angular Vue

Svelte OpenLayers/Leaflet

Geoserver Spring Boot

Capacità Trasversali

Analytical Thinking Skills Creative Problem Solving Project Management

Certificazioni

AWS Certified Developer -Associate Dicembre 2022

ISIPM Base - Istituto Italiano di Project Management *Aprile 22*

Istruzione

Triennale Ingegneria
Dell'informazione
Università studi Padova
2015

Perito Tecnico Elettronico e telecomunicazioni ITIS C.Zuccante 2009

Michele Scarpa

Software Engineer

Sono un ingegnere del software con quasi 10 anni di esperienza nello sviluppo di applicazioni web, mobile, GIS e Digital Signage. Mi occupo di soluzioni fullstack con particolare attenzione al contesto, al dominio e alle tecnologie per garantire qualità e continuo miglioramento.

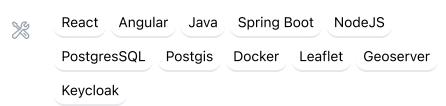
Esperienze

G)

9

B

Fullstack Developer, Almaviva Digitaltec 2022 - current



- Gestione fullstack (frontend, backend, database) di progetti enterprise.
- Responsabile della consegnata di due progetti in produzione per la Pubblica Amministrazione.
- Mentoring di colleghi junior, supportandone la crescita tecnica e professionale.
- Ottenimento della certificazione AWS Developer Associate, rafforzando competenze su architetture cloud.
- Front End Developer, Viasat Greenext 2021 2022
- React Angular NX Monorepo Kendo UI Syncfusion
 - Sviluppo frontend in Angular e React per sistemi di gestione flotte e raccolta rifiuti, integrati tramite GraphQL con backend .NET/C#.
 - Utilizzo avanzato di NX per monorepo, librerie UI come KendoUI e Syncfusion
 - Certificazione ISIPM Base in Project Management.
- Junior Software Engineer, Red-V Ennova 2015 -Researh 2021
- Java JSP Hibernate SQL

 JavaScript Typescript JQuery

 Media Player: Android Tizen VueJS React Angular

 Android (Java, Kotlin) Openlayer
 - Sviluppo di sistemi digital signage e tracciamento crossplatform, inclusi monitoraggio in tempo reale dei trasporti pubblici e distribuzione sincronizzata di contenuti su schermi LED.

- Creazione di app Android native con attenzione a performance, UX/UI e integrazione sicura con backend, utilizzando Kotlin e Java.
- Sviluppo frontend avanzato con Vue.js e OpenLayers per la gestione di dati spaziali e visualizzazioni geografiche interattive.