## Dice100 + GAME\_SCORE : int = 100 DiceHand Dice - \$numberOfDices : int - \$diceHand : DiceHand - \$numberOfDices : int - \$sides : int - \$faceValues : [int] - \$dices : [Dice] - \$rolls : int - \$score : [int] - \$points : int - \$faceValues : [int] - \$faceValues : [int] + \_\_construct(\$numberOfDices : int) + play() : int + \_\_construct(\$numberOfDices : int) + \_\_construct(\$sides : int) + rollDiceHand() + roll(\$rolls : int) + getFaceValues() : [int] + sum() : int + getFaceValues() : [int] + getLastFaceValue() : int + stop() + computerPlay() : int + checkWinner(): string + getDiceHand(): DiceHand + getFaceValues(): [int] + sum() : int + average() : float + average() : float + getPoints() : int + getScore() : [int]