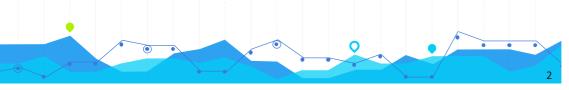
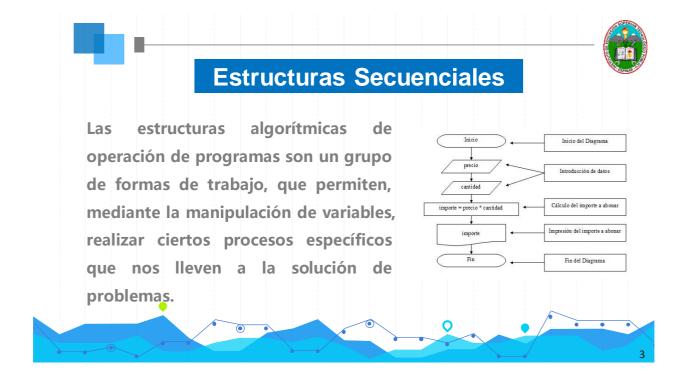


Estructuras Secuenciales



La programación secuencial es más simple y fácil de usar. Como las instrucciones están relacionadas, será más sencillo entender lo que hace cada función en una instrucción. Las tareas se llevan a cabo de tal manera que la salida de una es la entrada de la siguiente y así sucesivamente hasta finalizar un proceso; por esta razón se le conoce como secuencial..









Fases de Estructuras Secuenciales

Lectura o entrada de datos.

El valor o dato se recibe desde un dispositivo de entrada y se almacena en la variable que aparece después de la instrucción.

Cálculos.

De acuerdo con los valores de entrada se realizan las operaciones para indicar la salida.

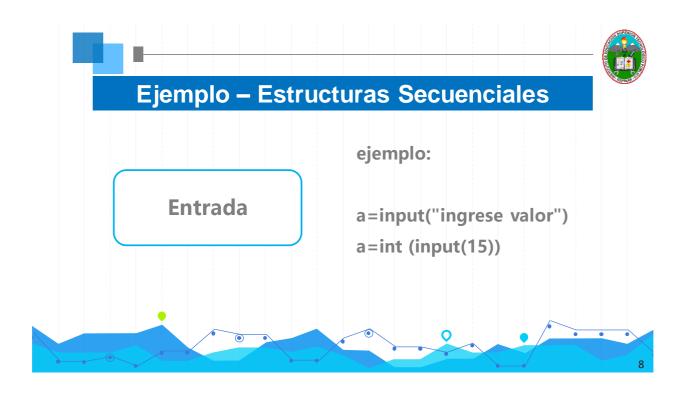
Escritura o salida de datos.

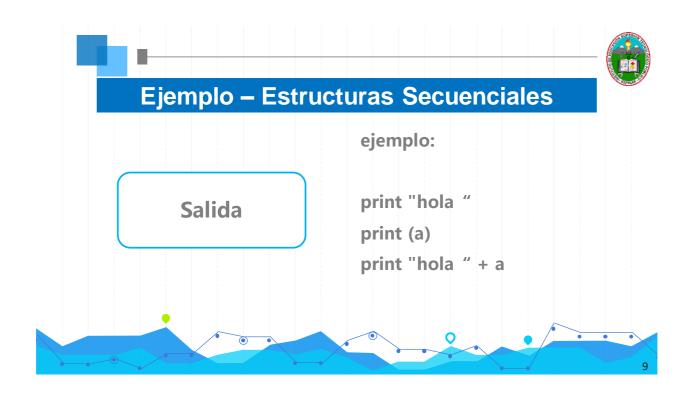
El resultado o mensaje se envía a través de un dispositivo de salida y la instrucción se escribe entre comillas.

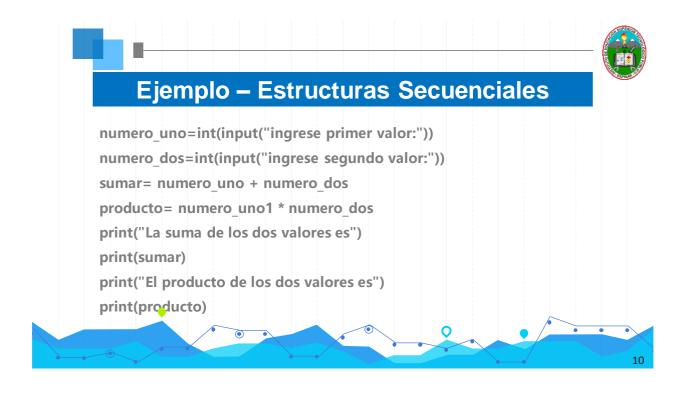
5











Ejercicios.

- 1. hacer una carga de la base y la altura de un rectángulo, y sacar el área del mismo ya sabéis la formula base*altura. Imprimir el resultado del área
- 2. Calcular el sueldo de un empleado basándose en la cantidad de horas que trabaja y el valor de cada hora que trabaja
- 3. Escribir un programa que cargue 4 números, sumarlos y calcular su promedio.)



