

1. Human Resources

Humam Resources es una aplicación destinada a la administración de Empleados en una Empresa, administrando sus empleos, departamentos, gerentes, directores, salarios de cada empleo el cual se le asigna a los empleados, en si la Lógica de Negocio para la administración de Recursos Humanos.

Desarrollo de la aplicación en clase

Diapositiva 6 (Class Attributes):

- 1. Se abre el proyecto "HumanResources" desarrollado en el Modulo anterior.
- 2. Se elimina la clase TestEmployee ubicada en el paquete test.
- 3. Se copia al paquete test la clase TestEmployee ubicada en "Resources/Modulo 7/TestEmployee.java"
- 4. Se agrega el atributo counter a la clase Employee como muestra el diagrama UML de la imagen 1 y se inicializa a 0 como se muestra en el Código 1:

```
id: int
-firstName: String
-lastName: String
-counter: int
...

+Employee(firstName:String, lastName:String, email:String, phoneNumber:String, hireDate:Date, job:Job, department:Department)
+Employee(firstName:String, lastName:String, email:String, phoneNumber:String, hireDate:Date, job:Job)
...()
+getId(): int
+toString(): String
```

Imagen 1

```
15 private static int counter = 0;

Código 1
```

5. Se modifican los constructores de la clase Employee como se muestra en el Código2:



```
30 public Employee (String firstName, String lastName, String email,
String
phoneNumber, Date hireDate, Job job, Department department) {
      this(firstName, lastName, email, phoneNumber, hireDate, job);
32
      this.department = department;
34 }
35
36 public Employee (String firstName, String lastName, String email,
String
phoneNumber, Date hireDate, Job job) {
    this.firstName = firstName;
38
     this.lastName = lastName;
39
     this.email = email;
40
     this.phoneNumber = phoneNumber;
     this.hireDate = hireDate;
41
42
     this.job = job;
     this.id = counter++;
43
44 }
                                 Código 2
```

Diapositiva 11 (Static Initializers):

1. Se modifica el atributo counter de la clase Employee y se agrega un bloque static como muestra el Código 5:

Diapositiva 13 (The final Keyword):

1. Se modifica el atributo id como final de la clase Employee como muestra el *Código 6,* se realiza un restructuración de la clase para cambiar el atributo id a ID, dado por el diagrama UML de la *Imagen 1*:

```
15 private final int ID;

Código 6
```

2. Se modifica el método toString() de la clase Employee como se muestra el Código 7:

```
143 @Override

144 public String toString() {

145 return "ID: " + ID + ", Full name: " + lastName + " " +

firstName
```



```
146 + ", Department: " + department.getName() + ", Salary: $"
147 + salary + ", PhoneNumber: " + phoneNumber;
148 }

Código 7
```

3. Se obtiene la salida:

Diapositiva 25 (Advanced Enumerated Types):

1. Se modifica la clase country como se muestra en el Código 8:

```
11 public enum Country {
      ARGENTINA ("Argentina"),
13
      AUSTRALIA("Australia");
14
15
      private String name;
16
17
      private Country(String name) {
18
         this.name = name;
19
20
     public String getName() {
22
        return name;
23
24
25
      public void setName(String name) {
26
         this.name = name;
27
28
29
                                  Código 8
```

2. Se modifica la clase TestEmployee como se muestra el Código 9:



Diapositiva 25 (Static Imports):

1. Se agrega la sentencia import static a la clase TestEmployee como se muestra en el *Código 10*:

```
16 import static employees.Country.*;

Código 10
```

2. Se organiza las importaciones con ayuda del IDE Netbeans como se muestra la imagen:

```
import employees.Country;
import employees.Department;
gorganize imports byees.Director;
Imagen 2
```

3. Se modifica la clase TestEmployee como se muestra el Código 11:

```
23 public static void main(String[] args) {
24    Location lArgentina = new Location("12-98 Victoria street", 2901,
"Sidney", "New South Wales", ARGENTINA);
25    Location lAustralia = new Location("20 Rue des Corps-Saints",
1730,
"Geneva", "Geneve", AUSTRALIA);

Código 11
```

Diapositiva 45 (Interfaces):

- 1. Se crea una nueva interfaz con el nombre de ITaxService.java en el paquete taxrate.
- 2. Se modifica la interfaz ITaxService. java como muestra el *Código 12*:

```
10 */
11 public interface ITaxService {
12
13    public double getTaxeRate(double amount);
14 }

Código 12
```

3. Se modifica la clase TaxService como muestra el *Código 13:*

```
11 public class TaxService implements taxerate.ITaxService {
12
13
      @Override
14
      public double getTaxeRate(double amount) {
        if (amount * 12 > 400000.00) {
15
            return 0.40;
16
17
        } else if (amount * 12 > 300000.00) {
18
            return 0.30;
         } else if (amount * 12 > 200000.00) {
19
20
            return 0.20;
```



```
} else if (amount * 12 > 100000.00) {
22
         return 0.10;
23
      } else {
24
         return 0.05;
25
26 }
27
28
      public double findnetpay(Employee e) {
29
        return e.getSalary() - e.getSalary() *
getTaxeRate(e.getSalary());
30 }
31 }
                           Código 13
```

4. Se crea un nuevo paquete con el nombre de invoice y se copia la clase Invoice ubicada en "Resources/Modulo 7/Invoice.java" y se modifica la clase como muestra el Código 14:

```
11 public class Invoice implements taxerate.ITaxService {
12
      public double getTotal() {
61
         return getSubTotal() + (getSubTotal() *
62
getTaxeRate(getSubTotal()));
63
64
65
      @Override
      public double getTaxeRate(double amount) {
66
          if (amount > 150000) {
67
             return .18;
68
69
          } else {
70
             return .16;
71
      }
72
73
74
      @Override
      public String toString() {
75
          return "Item Number: " + itemNumber + ", Description: "
+ description + ", " + "UnitPrice: " + unitPrice
76
77
          + ", SubTotal: " + getSubTotal() + ", Total: "
78
79
          + getTotal();
80
81
                                    Código 14
```

5. Se agrega el *Código 15* a la clase TestEmployee:

```
82 Invoice invoice = new Invoice(1, "monthly salary",

83 e3.getSalary(), 1);

84 System.out.println(invoice);

Código 15
```

6. Se obtiene la salida:



